
Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España
#103
Play manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.89
•PIRATAS DEL CARIBE EN EL FIN DEL MUNDO PS3
•RAINBOW SIX VEGAS PS3
•NINJA GAIDEN SIGMA PS3
•SINGSTAR POP HITS + MICRÓFONOS PS2
•TOMB RAIDER ANNIVERSARY PSP
8 424094 800032 00103
HOBBY PRESS
REPORTAJE
20 JUEGAZOS PARA PS2
PES7, Rogue Galaxy, FIFA 08, Moto GP 07, Dragon Ball 3, NFS ProStreet, Juiced 2...
REPORTAJE
LOS FUTUROS ÉXITOS DE PSP
God of War, Final Fantasy, Silent Hill Origins, WipEout
COMPARATIVA
SHOOTERS DE NUEVA GENERACIÓN
Resistance Fall of Man, Rainbow Six Vegas, The Darkness...
REPORTAJE
ASSASSIN'S CREED
Te lo contamos todo sobre la aventura que marcará una época en PS3
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡EXCLUSIVA!
Smackdown vs. Raw 2008 llega a PS2 y PS3
¡LA LUCHA MÁS ESPECTACULAR!
LO MÁS NUEVO
PS3 Transformers: The Game • Piratas del Caribe
PS2 Los 4 Fantásticos • Shadow Hearts 3...
PSP Rainbow Six Vegas • Silverfall...
PRÓXIMAMENTE
PS3 Ghost Recon Advanced Warfighter 2
PS2 Obscure 2 • Valkyrie Profile 2: Silmeria
PSP Monster Hunter Freedom 2 • PQ2...



REPORTAJE Larga vida a PS2. Os contamos todo sobre los 20 juegazos que van a arrasar durante los próximos meses en PS2: *MotoGP '07, Los Simpsons...*



REPORTAJE Sagas clásicas en PSP. *Silent Hill, Castlevania, Final Fantasy, WipEout...* Algunas de las sagas con más renombre se preparan para arrasar en la portátil.



COMPARATIVA Shooters de PS3. En sus primeros meses de vida, PS3 ha recibido varios shooters subjetivos de calidad. Si no sabes cuál es el mejor, aquí encontrarás la respuesta...

SUMARIO #103



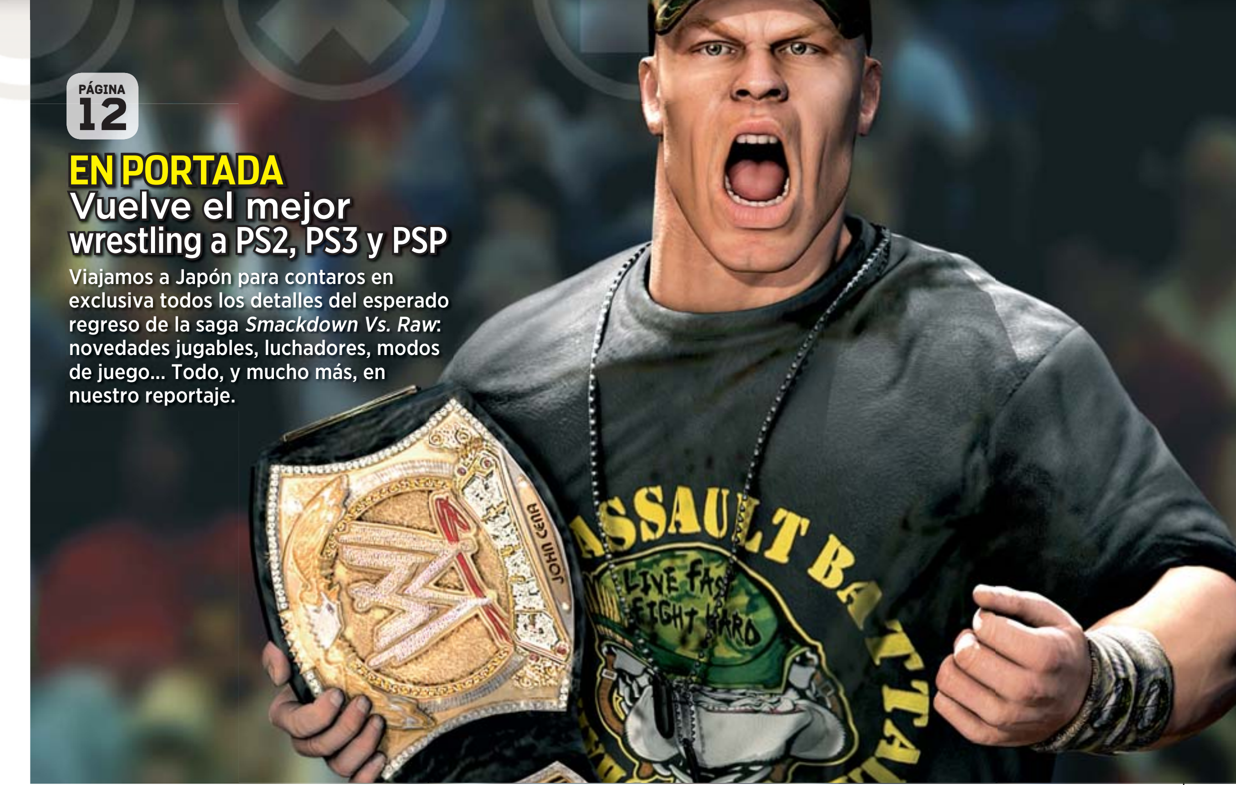
EDITORIAL
¿CERRADO POR VACACIONES?

Parece mentira. Hace dos días estábamos abriendo los regalos de Navidad, anteayer sacando nuestra primera PS3 de su caja... y ahora haciendo las maletas para irnos de vacaciones. Bueno, vacaciones lo que se dice vacaciones... tampoco.

Casi coincidiendo con el cierre de esta edición se celebra el E3, la que hasta ahora era la feria más importante de la industria del videojuego y que ahora ha visto reducido su tamaño considerablemente para convertirse en un evento más profesional y menos apabullante. Nosotros como siempre acudiremos a la cita... pero aún nos tienen más sorpresas preparadas. Así, a finales de agosto se celebrará en Leipzig, Alemania, la "Games Convention", una feria más joven que se perfila como sucesora del E3 en cuanto a bullicio, tamaño y espectáculo se refiere. Por supuesto, también acudiremos a la cita para ofreceros toda la información.

Pero es que además las compañías siguen lanzando juegos en verano, como por ejemplo *Guitar Hero Rock de los 80*, previsto para mediados de agosto, o *Ghost Recon Advanced Warfighter 2*, que llegará a finales de agosto a PS3 y PSP.

Todo esto nos hace preguntarnos... ¿dónde están esos veranos tranquilos, en los que no había juegos que llevarse a las manos? Y lo "peor" de todo es que, cuando queramos darnos cuenta, estaremos de nuevo abriendo los regalos de navidad, jugando con *Assassin's Creed, GTAIV, Heavenly Sword...* sin olvidarnos de las alegrías que aún nos va a dar PS2 y PSP. Pero no nos precipitemos. Disfrutemos del verano, las novedades de este mes y de los interesantes contenidos del número que tienes entre tus manos.



EN PORTADA
Vuelve el mejor wrestling a PS2, PS3 y PSP

Viajamos a Japón para contaros en exclusiva todos los detalles del esperado regreso de la saga *Smackdown Vs. Raw*: novedades jugables, luchadores, modos de juego... Todo, y mucho más, en nuestro reportaje.

Assassin's Creed, una aventura que revolucionará PS3.

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!



PES7 llegará en otoño y según su creador será el mejor simulador de fútbol visto hasta la fecha en consola. ¡¡¡Qué ganas de pillarlo!!!

PRO EVOLUTION SOCCER 2008 | PS3 | KONAMI | DEPORTIVO | OCTUBRE

Vuelve el mejor fútbol

PRIMEROS DETALLES DE LA NUEVA ENTREGA DE *PRO EVOLUTION SOCCER*

En su esperado salto a PS3, el aclamado simulador de Konami vendrá cargado de impresionantes novedades y buen fútbol.

Konami acaba de anunciar que en otoño saltaremos de nuevo al terreno de juego con *PES7* (titulado de forma provisional *PES 2008*).

Además de las versiones de PS2 y PSP, la novedad de este año es el esperado estreno en PS3, que en palabras de Shingo "Seabass" Takatsuka, el creador de la saga, "será la simulación de fútbol más realista vista hasta la fecha en consola".

Y es que los primeros detalles de esta entrega hablan de un control del jugador muy mejorado, lo que nos permitirá hacer más y mejores movimientos al fintar, amagar o pasar. Las faltas también van a mejorar, pudiendo elegir el número de jugadores que formarán la barrera o, si somos nosotros quién la lanzamos, aprovechar habilidades "únicas" de nuestro tirador.

Pero si por algo va a brillar esta entrega con luz propia es por dos apartados: los gráficos y la Inteligencia Artificial. El primer apartado va a dejarnos con la boca abierta con una ambientación de lujo, nuevos estadios, sorprendentes efectos de climatología (lluvia, calor...), animaciones reales, jugadores muy reconocibles y expresiones faciales mejoradas.

Y en cuanto a la inteligencia, Konami nos pondrá las cosas difíciles gracias a la "Teamvision", una I.A. adaptativa que hará que nuestros rivales se adapten a nuestra forma de atacar y defender.

De momento poco más se sabe, aunque esperamos que en su salto a la nueva generación incluya modos Online, algo que redondearía uno de los títulos más esperados del año y que va a hacernos disfrutar de la mejor forma posible del "deporte rey".



El control se ha mejorado, lo que nos permitirá realizar mejores movimientos con y sin el balón en los pies.



De momento no está confirmado quién será la imagen del juego, aunque es posible que Cesç Fábregas, imagen de *PES6*, repita en nuestro país.



La ambientación, la calidad gráfica de los estadios y los efectos de climatología serán otro de los puntos fuertes de esta nueva entrega.



PES6 ofrecía 5 ligas, 57 selecciones, Liga Master, Copas... Con *PES7* Konami promete superar esas cifras e incluir nuevas opciones y modo Online...



La IA adaptativa "Teamvision" se adaptará a nuestro estilo de juego durante los partidos.









LA FIEBRE POR LOS JUEGOS MUSICALES

Ahora mismo arrasa *SingStar Pop Hits 40 Principales*, en breve llegará *Guitar Hero Rock de los 80*... Y lo que se nos avecina a la vuelta del verano, como *Guitar Hero III*, *Rock Band* y cuatro *SingStar* nuevos (*Latino*, *R&B*, *Rock Ballads* y *90's*). Los juegos musicales están más de moda que nunca...

LAS VENTAS DE PS3 EN EUROPA...

La nueva consola de Sony superó a principios de junio el millón de consolas vendidas en los territorios PAL (Europa y Australia).



RESISTANCE, POR VENDER 2 MILLONES

Es el primer juego de PS3 en superar esta cifra... y además ofreciendo mejoras y actualizaciones frecuentes.





LA CENSURA EN LOS VIDEOJUEGOS

Manhunt 2 se ha postpuesto de forma indefinida y *Ninja Gaiden Sigma* está a la venta censurado, pese a tener calificación para mayores de edad... ¿Por qué no hacen lo mismo con el cine?

LA EDICIÓN ESPECIAL DE *SPIDER-MAN 3*

Activision no ha puesto a la venta en España la edición especial de *Spider-Man 3* en PS3, por lo que nos quedamos sin manejar al Duende Verde.

EIDOS, POR NO TRAER LA TRILOGÍA *HITMAN*

En USA se va a lanzar el recopilatorio con los 3 juegos del calvete, y se ha confirmado que no llegará a Europa.

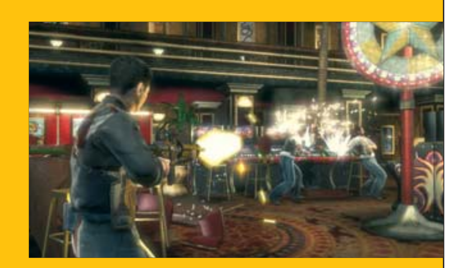




JUEGO PS3

CON EL SABOR DEL CINE DE HONG KONG

Justo en el cierre de este número, **hemos podido probar en primicia *John Woo's Stranglehold*, el espectacular shooter de Midway** que llegará a PS3 este mes de septiembre. Por ahora sólo os diremos que el juego promete ser un derroche de acción MUY espectacular. El mes que viene ampliaremos la información con un amplio reportaje. ¡No os lo perdáis!



JUEGO PS3

VUELTA A LA ACCIÓN MÁS "CLÁSICA"

Tras el éxito de *God of War II*, **la mitología va a seguir protagonizando nuevas aventuras, como *Rise of the Argonauts***, en la que encarnaremos al joven rey Jasón en sus viajes por el Egeo en compañía de Hércules, Aquiles y otros héroes. La acción, los combates y las criaturas mitológicas se estrenarán en PS3 en 2008...



JUEGO PS3

LA CONSPIRACIÓN BOURNE, EN PS3

Vivendi lanzará en 2008 una aventura de acción para PS3 que ofrecerá los mejores momentos de la novela y la película "El caso Bourne", en los que un asesino profesional intenta descubrir su verdadera identidad. El juego **ofrecerá grandes dosis de acción, con tiroteos y combates cuerpo a cuerpo, y momentos de sigilo,** en los que contaremos con numerosas habilidades.



TIME CRISIS 4 | PS3 | NAMCO BANDAI | ARCADE | FINALES 2007

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

Dispara primero, pregunta después

TIME CRISIS 4, EL NUEVO ARCADE DE PISTOLA DE NAMCO, LLEGARÁ EN **EXCLUSIVA** A PS3

¿Quién dijo que los arcades de pistola estaban acabados? *Time Crisis 4* verá la luz en exclusiva en PS3 tras arrasar en recreativa. Y lo hará acompañado de una nueva pistola, llamada GunCon 3, que será inalámbrica, tendrá dos sticks y funcionará en todo tipo de televisores. En cuanto al desarrollo, seguirá siendo sobre raíles, pero a veces podremos desplazarnos a los lados usando el stick. aunque la principal novedad será su modo FPS en el que, usando los dos sticks de la pistola (uno para desplazarnos y otro para controlar la cámara), nos moveremos libremente por el entorno, como en cualquier shooter subjetivo pero apuntando con la pistola. Tiene buena pinta, ¿verdad?

Time Crisis 4 **llegará a PS3** con su irresistible jugabilidad, nueva pistola y un modo de juego en plan shooter subjetivo.

SOUL CALIBUR IV | PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA | 2008

Al filo de la mejor lucha en PS3

DESENVAINA TU ARMA Y PELEA EN *SOUL CALIBUR IV*

Junto al esperado *Tekken 6*, Namco Bandai está preparando *Soul Calibur IV*, la nueva entrega de su famosa saga de lucha, cuya principal seña de identidad es que los luchadores portan armas. Sus creadores afirman que habrá novedades, como un nuevo sistema de combate, una I.A. mejorada y entornos más interactivos. Y ya está confirmado que habrá duelos Online. Eso sí, no lo veremos hasta 2008...



Luchadores como Ivy, Mitsurugi o Tira volverán junto a otros nuevos en peleas tipo versus con armas blancas.

ROCK BAND | PS3 | EA | MUSICAL | PRINCIPIOS 2008

Larga vida al rock'n'roll

MONTA **TU PROPIO GRUPO** MUSICAL

Si flipaste con *Guitar Hero* prepárate para alucinar con *Rock Band*, un juego musical que nos permitirá montar una banda con tres amigos (guitarra, bajo, batería y cantante) para interpretar cañeros temas de distintas épocas del rock, incluidos grupos españoles como Obús o Leño. El juego podría ponerse a la venta con todos los periféricos en un pack por 200 euros y llegará a principios de 2008.



MERCENARIES 2: WORLD IN FLAMES | PS3 Y PS2 | LUCASARTS | ACCIÓN | OTOÑO

Véndete de nuevo al mejor postor

NOS CONVERTIREMOS EN **SOLDADOS** DE FORTUNA EN *MERCENARIES 2*

Secuela de uno de los mejores juegos de acción de PS2, en *Mercenaries 2: World in Flames* volveremos a ser un mercenario que tratará con distintos bandos en un conflicto ficticio que convertirá Venezuela en una zona de guerra por el combustible. Una vez más, habrá libertad para aceptar misiones e ir donde nos plazca por tierra, mar y aire. Manejaremos todo tipo de armas y vehículos (coches, barcos, tanques...), en un mapeado que será más grande que el del primer *Mercenarios* y que estará lleno de elementos destruíbles. Y lo mejor es que podremos reclutar otros mercenarios para que nos echen una mano e incluso jugar el modo Campaña en plan cooperativo (tanto Online como a pantalla partida). Saldrá para PS3 y PS2.



Volvemos a ser mercenarios en un desarrollo lleno de acción que permite total libertad y la opción de jugarlo cooperativo.

EN POCAS PALABRAS

JUEGOS PS3

380 JUEGOS EN MARZO DE 2008

Esos son los juegos Sony ha prometido que lanzará en Japón antes de la fecha indicada, **200 de ellos en formato Blu-ray y 180 para descargar en la tienda**. Muchos de ellos estarán orientados al mercado japonés, pero se estima que **a occidente podrían llegar más de la mitad, sin contar con los que lancen los "third parties"**. Entre ellos no faltarán originales propuestas como *LittleBigPlanet* o juegos multijugador como *Warhawk*.



JUEGO PS2

MÁS JUEGOS SOCIALES

A final de año, aparte de cuatro *SingStar* (*R&B, Rock Ballads, Latino* y *90's*), **Sony lanzará un nuevo *Buzz*** (*Hollywood Quiz*, sobre cine) **y un nuevo juego para la cámara EyeToy**, *Astro Zoo*.

JUEGO PSP

WARHAMMER TAMBIÉN EN PSP

THQ ha anunciado que trabaja en *Warhammer 40000: Squad Command* para PSP. Este juego de **estrategia por turnos** ofrecerá un apasionante modo Historia **con 13 extensos niveles, 9 mapas multijugador**, entornos 3D destructibles, numerosos tipos de unidad y armas... Sin duda, un lujo para los amantes de la estrategia.



RUMORES

¿UN NUEVO MANDO EN PS2?

Se comenta, se rumorea, que en la feria E3 **se podría presentar un nuevo mando para PS2, que ofrecería unas funciones parecidas al mando de la consola Wii**. Del mismo modo, puede que por fin se muestre **un rediseño de PSP más compacto**, ligero y pequeño, que además podría tener una **memoria interna de 8 Gigas**. ¿A que se os ponen los dientes largos? A nosotros también...

JUEGO PSP

LA TÁCTICA DE *FINAL FANTASY*

Ya está confirmado: *Final Fantasy Tactics: The War of the Lions*, la primera incursión de la saga *FF* en PSP, **saldrá en Europa en octubre**. El juego se centrará en los combates estratégicos y es un remake del clásico de PSone, pero con **novedades como modos Wi-Fi, más personajes... Llegará en inglés.**



JUEGO PS3

EL MEJOR, CON PELEAS ONLINE

Sony ha confirmado que ***Tekken Dark Resurrection***, el juego de PS3 que se puede comprar en la tienda PlayStation, contará con una **importante actualización**, con la que se añadirán **peleas Online y nuevos modos de juego** (como duelos con gente de nuestro nivel). Los que no tengan el juego podrán comprarlo con la actualización incorporada.



NOVEDAD PS3

AVANCE DE *RE5* EL 17 DE JULIO

El 17 de julio, a los pocos días de terminar la feria E3, **Capcom mostrará el primer vídeo de juego real de su esperado *Resident Evil 5*.** Nosotros os contaremos todos los detalles el mes que viene...

JUEGO PS3

GTAIV EDICIÓN LIMITADA...

El mes pasado os adelantamos los detalles de la edición especial de *GTAIV*... y este mes os la mostramos: **una caja de seguridad con llavero, una bolsa de lona, un libro de ilustraciones, la banda sonora y el juego.** Y todo, con el genial acabado habitual de Rockstar. En USA costará 99$, **aunque en Europa aún no tiene precio.**





... *Rock de los 80*?

Aunque la nueva entrega de la saga *Guitar Hero* estaba prevista para este mes de julio, Activision ha retrasado su lanzamiento hasta el 17 de agosto. Así que a esperar un poco más "tocan", y nunca mejor dicho.

... *Tomb Raider* en PSP?

La última entrega, *Anniversary*, tenía que estar ya a la venta, pero un retraso de última hora lo ha impedido. Por el momento no tiene fecha. Esperemos que el retraso sea para incluir los prometidos modos multijugador... o para mejorar la cámara.

... el juego de "Perdidos"?

UbiSoft ha confirmado que llegará este mismo año y que será única y exclusivamente para las consolas de nueva generación. Poco más se sabe, y ni siquiera se ha visto una sola imagen.

... *Naruto* en PSP?

Las últimas informaciones apuntan a que no veremos al joven aprendiz de ninja en la portátil de Sony... y eso que el juego luce muy bien y ha sido mejorado para su estreno en Estados Unidos.

... *Manhunt 2*?

Su lanzamiento, previsto para principios de julio, se ha postpuesto indefinidamente por los problemas que estaba teniendo en algunos países, como Estados Unidos o Inglaterra, por su contenido... curiosamente en un mes en el que se ha estrenado "Hostel 2", una película muy "crudita".



NBA LIVE 08 | PS3, PS2 Y PSP | EA GAMES | DEPORTIVO | 5 DE OCTUBRE

Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!

Gigantes del basket

YA HEMOS PROBADO EL NUEVO SIMULADOR DE BASKET DE EA SPORTS Y ESTE AÑO **APUNTA MUY ALTO**

Tras la mejorable entrega anterior, en EA Sports se han puesto las pilas y con *NBA Live 08* nos van a ofrecer un simulador a la altura de la mejor liga de basket del planeta. Para esta edición se va a retocar prácticamente todo (tiros, asistencias, animaciones, física, cámaras), a lo que hay que sumar añadidos como "motion capture" en grupo, todo para ganar en realismo. La ambientación estará más cuidada, con comentarios de Sixto Miguel Serrano y Antoni Daimiel. Además, incluirá una sorpresa que hará las delicias de los fans del basket españoles y que os desvelaremos pronto...

La ambientación será brutal. Público más vivo, entrenadores reales siempre en su zona (y no sólo en las repeticiones)...

Para tener más opciones de encestar, con L1 sabremos desde qué zonas tira mejor (o peor) el jugador que llevemos.

La estrella española Pau Gasol volverá a ser en España la imagen del juego.

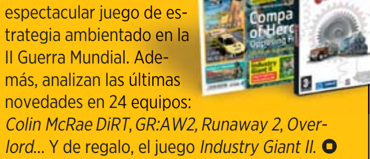
EL QUIOSCO

PLAYMANÍA GUÍAS Y TRUCOS
» 4,99€ » YA A LA VENTA

LAS GUÍAS MÁS COMPLETAS

Si quieres exprimir al máximo tus juegos, no te pierdas el número 48 de Guías y Trucos, en el que encontrarás la solución completa de *Harry Potter y la Orden del Fénix, SBK 07, Spider-Man 3, Metal Gear Solid Portable Ops, Kingdom Hearts II*...

COMPUTER HOY JUEGOS
» 3,99€ » 3 DE JULIO



¡¡ESTRATEGIA TOTAL!!

Descúbrelo todo sobre *Company of Heroes*, un espectacular juego de estrategia ambientado en la II Guerra Mundial. Además, analizan las últimas novedades en 24 equipos: *Colin McRae DiRT, GR:AW2, Runaway 2, Overlord*... Y de regalo, el juego *Industry Giant II*.

NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » 16 DE JULIO

¡HAY NUEVOS POKÉMON!

El bombazo de DS, *Pokémon Perla y Diamante*, ya está analizado a lo grande en Nintendo Acción. Para Wii, atento al reportaje de *Metroid Prime 3* y las novedades de *Harry Potter, Resident Evil Wii Edition* y *Mario Party 8*.

HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 27 DE JULIO

TODAS LAS NOVEDADES DE LA FERIA E3

En su próximo número encontraréis toda la información sobre los juegos más esperados que se van a presentar en la feria E3 de Los Ángeles: *Resident Evil 5* (PS3 y Xbox 360), *Killzone 2* (PS3), *Halo 3* (Xbox 360), *Mario Galaxy* (Wii)... ¡No os lo perdáis!





PS2

Semana del 16 al 22 de julio
Torrente 3 (Relanzamiento)
Ratonpolis (Relanzamiento)
El Desafío Ecuestre de Lucinda Green
Ratatouille

Semana del 23 al 29 de julio
Impossible Misión
Atelier Iris 3
Tortugas Ninja Jóvenes Mutantes
Locos por el Surf

Semana del 6 al 12 de agosto
Los 4 Fantásticos y Silver Surfer



Combina los superpoderes de los 4F en esta aventura rebosante de acción.

PSP

Semana del 16 al 22 de julio
The Cube
Silverfall
Guilty Gear
Rainbow Six Vegas

Semana del 23 al 29 de julio
Alien Syndrome
Tortugas Ninja Jóvenes Mutantes
Locos por el Surf

Semana del 30 al 5 de agosto
PQ2: Practical Intelligence Quotient 2

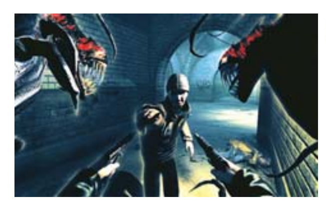


La mejor acción con toques tácticos tambien invade la portátil de Sony.

PS3

Semana del 16 al 22 de julio
Armored Core 4
Ratatouille

Semana del 23 al 29 de junio
The Darkness
Locos por el Surf



The Darkness es un oscuro shooter subjetivo basado en un cómic.

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 11 DE JULIO AL 14 DE AGOSTO

MIÉRCOLES 11/07

ESTRENO DE CINE
HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX
Harry Potter vuelve a los cines con su quinta película, más oscura y dramática. Si eres fan del joven mago, no te pierdas sus juegos.
www.warnerbros.es



JUEVES 12/07

LANZAMIENTO PS3
ARMORED CORE 4
Batallas entre robots gigantes con un potente modo Online. Si te molan los Mechas, no te pierdas el estreno de la saga en PS3.
www.sega.com



VIERNES 13/07

LANZAMIENTO PS3/PSP
RAINBOW SIX VEGAS
La ciudad que nunca duerme es el escenario de este fenomenal shoot'em up con toques tácticos que te atrapará en PS3 y en PSP.
http://rainbowsixgame.es.ubi.com



MARTES 17/07

MIÉRCOLES 18/07

LANZAMIENTO EN DVD
NARUTO VOLUMEN 4
Disfruta de las divertidísimas aventuras de este joven aprendiz de ninja en DVD. Y no te olvides de probar también sus juegos.
www.panini.es





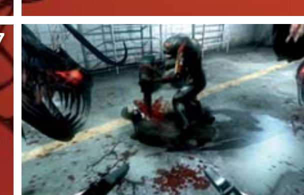
JUEVES 19/07

VIERNES 20/07

SÁBADO 21/07

LUNES 23/07

MARTES 24/07



JUEVES 26/07

LANZAMIENTO EN PS3
THE DARKNESS
Siembra el terror entre los mafiosos con este shooter subjetivo basado en el cómic de Top Cow publicado en España por Norma Editorial.
www.2kgames.com

VIERNES 27/07

ESTRENO EN CINE
LOS SIMPSONS LA PELICULA
La familia más famosa de la televisión visita los cines este verano. Y en unos meses, un nuevo juego.
www.simpsomsmovie.com





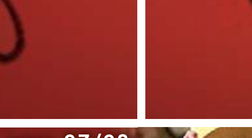
SÁBADO 28/07

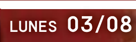
DOMINGO 29/07

LUNES 30/07

LUNES 03/08

ESTRENO DE CINE
RATATOUILLE
La última película de animación de Disney y Pixar (autores de "Cars", "Los Increíbles"...) llega a los cines. También tendrá su propio juego.
www.pixar.com



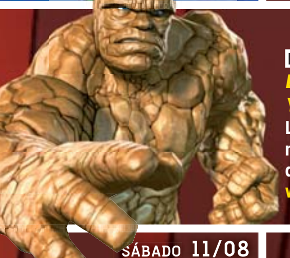


JUEVES 06/08



DOMINGO 09/08

LANZAMIENTO PS3/PS2
LOS 4 FANTÁSTICOS Y SILVER SURFER
Los héroes de Marvel golpean en nuestras consolas con una aventura de acción basada en su última peli
www.2kgames.com



LUNES 10/08

ESTRENO EN CINE
LOS 4 FANTÁSTICOS Y SILVER SURFER
El planeta Tierra está en peligro y sólo Los 4 Fantásticos podrán salvarlo. En las mejores salas.
www.fantasticfourmovie.com



SÁBADO 11/08

DOMINGO 12/08



MARTES 14/08

ESTRENO EN CINES
TORTUGAS NINJA JÓVENES MUTANTES
Las Tortugas Ninja vuelven a la gran pantalla con una sorprendente película de animación.
www.warnerbros.es/tmnt/

LOS REYES DEL WRESTLING HACEN **TEMBLAR EL RING**



La fiebre por el "wrestling" ha vuelto y miles de seguidores esperan con ansia la nueva entrega de la saga *Smackdown*. Ahora, os ofrecemos nuestras impresiones al jugar en exclusiva al nuevo "crack" de la lucha.

PS3, PS2 Y PSP | DEPORTIVO | THQ | NOVIEMBRE

El deporte que levantó pasiones en los años 90 ha resucitado en España con las nuevas emisiones por televisión de las ligas más importantes: WWE, RAW y ECW. Una nueva generación de superestrellas ha conquistado el corazón de los aficionados: John Cena, Rey Mysterio o Triple H han tomado el relevo de Hulk Hogan o el Último Guerrero. Y en la medida en que estas nuevas leyendas ascienden, también lo hace la mejor saga de videojuegos de "wrestling". *WWE Smackdown vs. Raw 2008* será el debut de la serie en PS3, pero también llegará a PS2 y PSP. Y PlayManía tuvo el honor de ser el único medio español que viajó hasta Japón para descubrirlo.

Siéntete como una estrella. Yokohama, Japón. Allí están las oficinas de Yuke´s, la compañía nipona que ha desarrollado todas las entregas de la saga desde su nacimiento en PSone en el año 2000. Y ése fue el lugar donde jugamos en exclusiva a la versión de *WWE Smackdown vs. Raw 2008* de nueva generación. Pero antes de que comenzáramos a luchar, los propios creadores del juegos nos hicieron una demostración. "Aunque la jugabilidad y las opciones serán las mismas en todas las versiones, PS3 nos ha permitido cumplir muchos objetivos antes imposibles –asegura Taku Chihaya, el productor del juego-. Además de implementar el juego Online, la mejora gráfica es enorme. Se ve en cada modelo de los personajes y en los escenarios".


PS3

Luchar será más divertido que nunca. El gran control de anteriores *Smackdown* se depurará aún más, ofreciendo diversión al instante.

Play ¡VIAJAMOS A JAPÓN!

YUKE´S: **PASIÓN** POR LA LUCHA

Este estudio nipón es responsable de todas las entregas de la saga *Smackdown*, además de otros títulos de lucha libre como *Rumble Roses*. PlayManía comprobó que son auténticos fans de este deporte.



ASÍ SE HACE UN JUEGO DE WRESTLING
En un ameno "tour", la gente de Yuke´s nos enseñó cómo trabajan en modelos y animaciones del juego.



Taku Chihaga, productor del juego, posa junto a nuestro colaborador Rubén.



El mejor "wrestling" llegará a las tres consolas de Sony. *WWE Smackdown vs Raw 2008* nos permitirá jugar con las estrellas actuales de este deporte.

Con una jugabilidad más intuitiva y realista, el nuevo *Smackdown* aspira a ser el mejor de la saga.

Y tiene toda la razón. Nos quedamos con la boca abierta al ver salir a John Cena y Randy Orton. Ya no sólo es que los modelos sean ultrarrealistas, sino que sus expresiones de arrogancia sorprenden por su verosimilitud y naturalidad. La pirotecnia y las luces que los acompañan, los escenarios... Todo es igual que en la tele. El nivel de detalle de los estadios, con el público en 3D, impresiona. "Queremos que el jugador se sienta como una superestrella", comenta Chihaya. Y con el apartado gráfico lo han conseguido. Que empiece el combate.

Llegó la hora de la técnica. La jugabilidad sencilla pero llena de posibilidades de las últimas entregas de *Smackdown* va a llegar a su punto culminante en la edición 2008. Lo comprobamos nada más poner nuestras manos en el mando: las presas y agarres se ejecutan con el stick derecho (sin presionar botones, igual que en el juego el año pasado). Pero el nuevo "Struggle Submission System" permite regular al milímetro la fuerza de las presas de sumisión: en función »

Las posibilidades de los combates serán enormes: puñetazos, patadas, llaves, vuelos, presas, uso de objetos...



Jactarse ante los rivales será posible en el ring. Y hacer gestos para enardecer al público, igualito que los luchadores reales.



El juego será puro espectáculo en sus 3 versiones. Pero con PS3 alucinarás: modelos hiperrealistas, efectos como el sudor sobre los luchadores, una lograda expresividad facial...

La versión de PS3 mostrará gráficos impresionantes, poniendo en pantalla detalles de gran realismo.

de la inclinación del stick derecho aplicaremos más o menos fuerza, de manera que aflojando y apretando quebraremos la resistencia del rival. Pero las mejoras van más allá. También notamos que las animaciones del juego han sido reconstruidas desde cero. Los desplazamientos sobre el ring son más ágiles, fluidos y naturales, y es una delicia ver todo tipo de llaves, proyecciones o saltos desde los laterales del ring perfectamente recreados. "El juego incluye más de 12.000 animaciones diferentes", asegura Chihaya a la vez que disfrutamos de un alucinante salto desde la esquina del ring de Rey Mysterio.

Luchadores con estilo. Mientras manejamos al campeón mexicano, nos damos cuenta de la importancia de una elección previa al combate. Antes de comenzar, habíamos decidido que el Rey Mysterio luchara con el estilo "High Flier". Y es que una de las grandes novedades de *WWE Smackdown vs. Raw 2008* es que habrá ocho estilo de lucha distintos. Cada estrella tendrá dos asociados, y antes de combatir elegiremos uno de ellos. "Esto no sólo aumenta muchísimo la profundidad del juego, sino que además nos permite recrear con mucha más precisión la manera de luchar de cada deportista" –comenta Chihaya-. Habrá luchadores "Powerhouse", que al entrar durante unos segundos en modo "rampage" serán invulnerables;

LOS CUATRO PILARES QUE **RENOVARÁN EL CLÁSICO**

Si la saga *Smackdown* lleva casi una década como referente de los juegos de "wrestling" es porque ha combinado con acierto jugabilidad, espectáculo y muchas posibilidades de juego. Y sobre estas bases que han llevado a la saga la éxito, la edición 2008 va a aportar además novedades muy importantes. Nuevos sistemas de animaciones y presas, más posibilidades de acción en los aledaños del ring y toda una nueva federación de lucha son sus bazas.



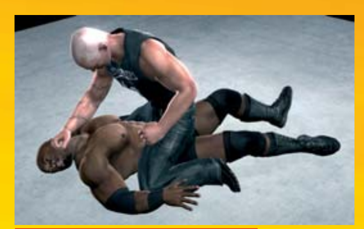
ANIMACIONES REALES El nuevos sistema de animaciones garantiza desplazamientos y llaves más fluidos.



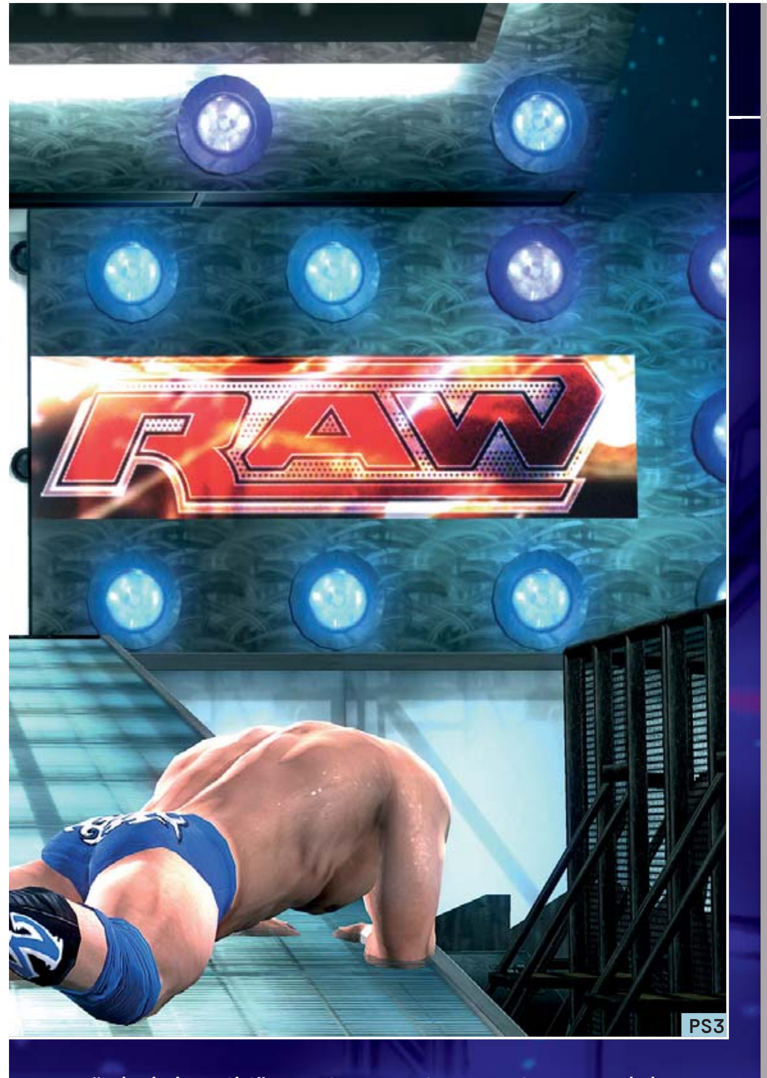
NO SUELTES LA PRESA El nuevo "Struggle Submission System" permite controlar la presión en las presas.



FUERA DEL RING El público nos ayudará en algunos ataques, nuestros jugadores cogerán y mostrarán carteles...



NUEVOS GUERREROS Toda una nueva federación, con sus luchadores y reglas, entra en juego: la ECW.



"submission artist", expertos en presas únicas; "dirty", que usarán triquiñuelas tan sucias como cubrirse tras el árbitro y luego lanzarlo contra el rival por sorpresa; "High Flier", maestros en saltos y vuelos de vértigo; "Browlers", que realizan ataques de fuerza desmedida; "Technician", capaces de volver los ataques del rival contra él mismo; "Hardcore", que no se andan con chiquitas y tienen movimientos especiales a la hora de usar objetos como sillas; y "Showman", los más elegantes y respetuosos con el reglamento. Chihaya comenta lo importante que es para los fans ver a su luchador favorito comportarse como lo hace realmente en el ring. Al ver a John Cena proyectar a su rival con un sólo brazo, la verdad es que estamos de acuerdo con él.

Nueva estirpe de luchadores. Y si ya hemos comprobado que la experiencia sobre el ring en *WWE Smackdown vs 2008* va a ser realmente buena, ahora nos queda asegurarnos de que también será completo en posibilidades de juego. Pero pinchamos en hueso: Chihaya debe mantener en secreto el número y tipo de modos... pero nos revela una novedad magnífica: la inclusión, por primera vez en la saga, de »

» EN LA **CONSOLA**, COMO EN LA **TELE**

La saga *Smackdown* debutará con esta edición en PS3, y aprovechará el poder de la consola para recrear el wrestling con una calidad gráfica hasta ahora inédita. Pero todas las versiones se esforzarán por recrear hasta el último detalle del espectáculo deportivo real. Sus creadores nos dijeron su objetivo bien claro: que los jugadores nos sintamos como superestrellas del wrestling. Cada aspecto del juego aportará su granito de arena.

LLAVES REALES





TÉCNICAS MÍTICAS Si algo caracteriza el "wrestling" son las espectaculares llaves, muchas especialidad de un determinado luchador.

¡EJECÚTALAS TÚ! En el juego se han plasmado todas estas llaves, para que luchemos exactamente como nuestros ídolos.

LUCHA CON TODO





MÁS DURO QUE... El wrestling destaca por la variedad de sus combates, incluidos en los que los se usan objetos... legal o ilegalmente.

... TUS PUÑOS Y en el juego podremos usar todas estas técnicas y objetos, recreándose así todos los lances de un combate real.

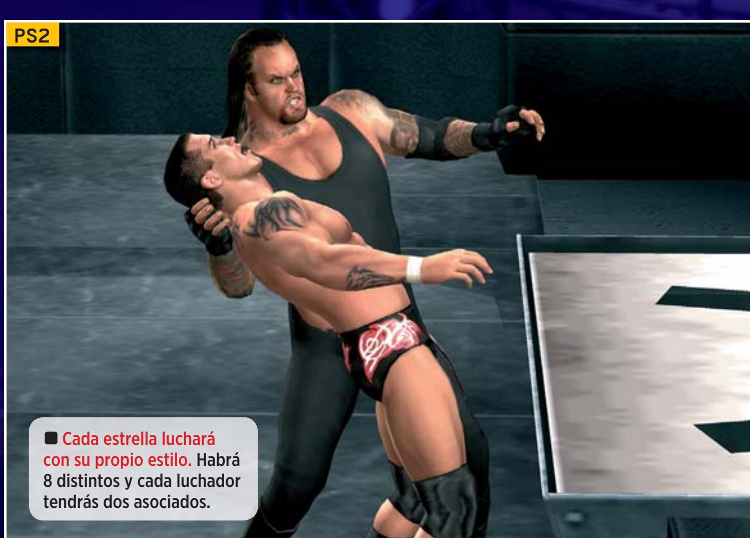
PURO ESPECTÁCULO





ÉSTE ES TRIPLE H... La parafernalia más allá del ring, incluidos los gestos de celebración de cada luchador, es parte del espectáculo.

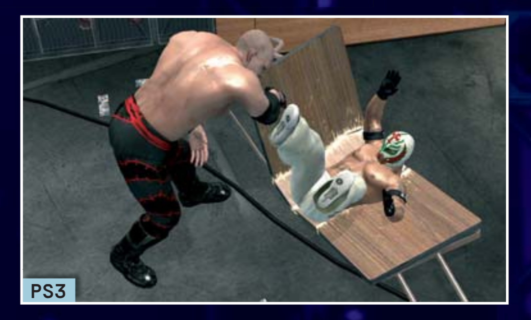
...Y ÉSTE TAMBIÉN Y todo va a estar en el juego: desde las explosivas salidas de los luchadores al estadio a sus habituales ceremonias.



■ Cada estrella luchará con su propio estilo. Habrá 8 distintos y cada luchador tendrás dos asociados.



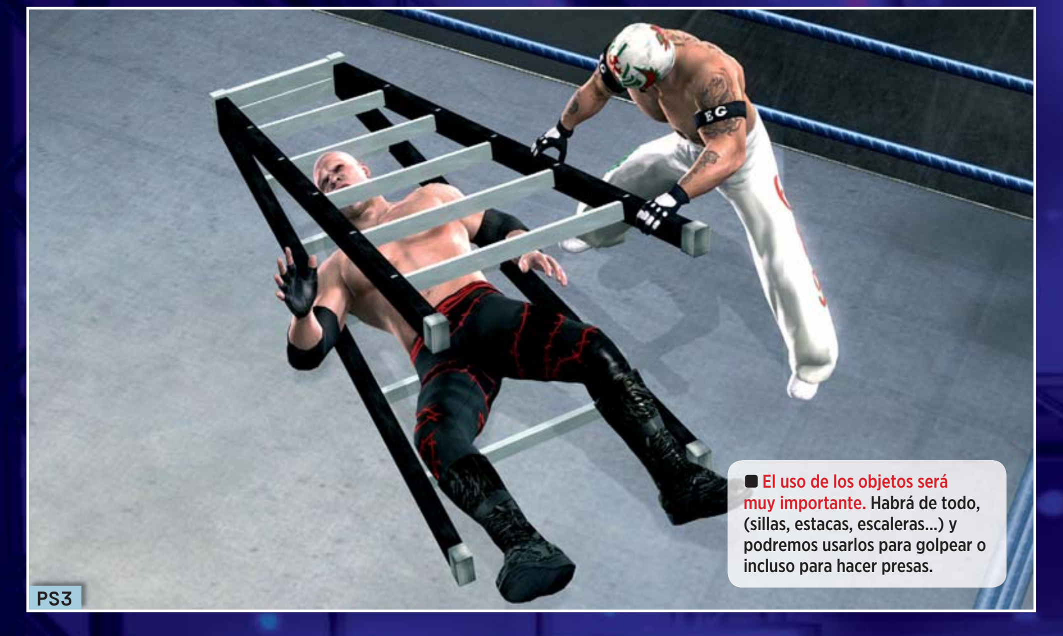
■ Los fans del wrestling vamos a disfrutar gracias al elevado nivel de detalle del juego.











■ El uso de los objetos será muy importante. Habrá de todo, (sillas, estacas, escaleras...) y podremos usarlos para golpear o incluso para hacer presas.



una tercera federación: la ECW. Los aficionados a este deporte saben que sus combates son más extremos y duros que lo habitual en Smackdow y RAW....

Ganar de cualquier manera. El juego incluirá estrellas y arenas de ECW, aunque Chihaya asegura que aún es pronto para hablar de nombres concretos. Pero nos revela que podremos jugar los combates con las reglas de la ECW... mucho más permisivas que las de las otras divisiones. Con ellas, vemos a los luchadores buscar objetos contundentes debajo del ring, desde martillos a sillas o escaleras, y usarlos contra sus rivales dentro y fuera del cuadrilátero... Y no sólo para golpear: ahora también podremos colocarlas sobre los rivales tendidos en la lona para realizar con ellas dolorosas presas... Lo comprobamos en la sesión de más de hora y media de juego que disfrutamos junto a los amables muchachos de Yuke´s. Una hora y media de emociones muy fuertes, que nos deja con la seguridad de que *WWE Smackdown vs. Raw 2008* no sólo puede ser el mejor juego de "wrestling" hasta la fecha, sino que además va a ser uno de los bombazos de finales del año. La fiebre por el "wrestling" no ha hecho más que comenzar... y este juego la contendrá toda.

Una tercera federación, la ECW, aportará nuevos luchadores y reglas para los combates.

■ John Cena, Rey Mysterio, el Enterrador, Triple X, Randy Orton, Bobby Lashley... Las estrellas más grandes de este deporte tendrán su sitio en el ring de *Smackdown.*

SECRETOS DE LA LUCHA

Por mucho que preguntamos, los creadores del juego estaban obligados a mantener en secretos varios aspectos. Son estos:

El número de luchadores

En Yuke´s jugamos con un puñado de estrellas, pero no se reveló cuántos luchadores habrá en total. Con la inclusión de la ECW, esperamos que se batan récords...

Los modos de juego

Se llevan muy en secreto, pero sabemos que habrá Online y que en el juego podremos llegar al "Hall of Fame" de este deporte.

Los tipos de combate

Nosotros luchamos uno contra uno y con reglas normales o las de la ECW. Pero las capturas indican que podemos esperar más.

Los escenarios

Los combates los disputamos en arenas de *Smackdown, ECW* o *RAW.* Pero las anteriores entregas tenían escenarios más variados...



DESCUBRE LOS PRÓXIMOS **ÉXITOS** PARA PS2

20 JUEGOS PARA SEGUIR DISFRUTANDO DE PS2

Si no tienes pensado dar el salto a PS3 hasta dentro de unos meses, te alegrará saber que a PS2 todavía le quedan grandes títulos por ofrecer. Y si no nos crees, echa un vistazo a estas páginas y compruébalo tú mismo.

1 » FIFA 08

FÚTBOL CON MUCHAS NOVEDADES

DEPORTIVO | EA SPORTS | OTOÑO

La serie de simuladores de fútbol de EA Sports no faltará a su cita con PS2 y se beneficiará de buena parte de las novedades que sus creadores están preparando para la versión de PS3. Amén de un "lavado de cara" generalizado que superará los gráficos de anteriores ediciones, los partidos prometen ser más realistas gracias a mejoras como una IA optimizada y un nuevo sistema de tiro, que dependerá de múltiples parámetros. También habrá nuevas modalidades de juego, como el Modo "Conviérte-te en un Profesional", en el que aprenderemos a dominar las mismas técnicas que los futbolistas reales. Y en cuanto a licencias, la serie se superará a sí misma con 620 equipos licenciados, 30 ligas y más de 15.000 jugadores reales. Sergio Ramos y Ronaldinho serán la imagen de un juego de fútbol que quiere superar al nuevo *PES*.

Sergio Ramos será la imagen del juego en España junto a Ronaldinho.







El nuevo *FIFA* volverá a PS2 con mejoras jugables, nuevos modos y más ligas y equipos licenciados que nunca.



DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 3

GOKU Y SUS AMIGOS VUELVEN A ELEGIR PS2 PARA COMBATIR

LUCHA | NAMCO BANDAI | OCTUBRE

A pesar de que tarde o temprano darán el salto a la "alta definición", de momento Goku y el resto de personajes de la aclamada serie "Dragon Ball" se quedan en PS2. Una gran noticia para todos los fans de la obra cumbre de Akira Toriyama, que en *Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3* disfrutarán de nuevos combates en los que se darán cita cerca de 150 luchadores (algunos de ellos nuevos, como el Rey Vegeta). Entre las mejoras podéis apuntar nuevas técnicas de combate, un mejorado uso del "cel shaded" (que dará a los personajes un acabado más cercano al del anime) y novedades como poder pelear de día o de noche, lo que puede afectar a los combates (los saiyanos podrán convertirse en enormes monos de noche). Será el mejor *Dragon Ball* de PS2.



Cerca de 150 luchadores se enfrentarán en este nuevo *DBZ Budokai Tenkaichi.*



Los personajes tendrán un "look" más cercano al de la serie de TV.



LOS SIMPSONS

¡MOSQUIS! ¡CÓMO MOLA ESTE JUEGO!

ACCIÓN | EA GAMES | OTOÑO

Además de estrenar este verano una película en cines, en otoño *Los Simpsons* volverán a PS2 (también saldrán en PS3 y PSP) con una nueva aventura cuyo único objetivo será el de hacernos reír sin parar. Sus fases parodiarán juegos tan famosos como *Medal of Honor*, *Everquest*, *Madden* o *Return to Castle Wolfenstein*, parodias que se fundirán con maestría con los mejores momentos de la serie. Promete carcajadas a cada paso.



PES 2008

¿LA MEJOR EDICIÓN DE LA HISTORIA?

DEPORTIVO | KONAMI | OTOÑO

El simulador de fútbol más aclamado en nuestro país volverá a PS2 por la puerta grande. Si bien en el aspecto gráfico no notaremos mucha diferencia (era difícil), a la hora de jugar sí observaremos sustanciales mejoras en la IA, nuevos tipos de regates y un mayor equilibrio estratégico en los partidos. Todo ello buscando alcanzar aún más realismo. Será el mejor *PES*.





En *PES 2008* (nombre provisional) comentan los partidos Julio Maldonado y Juan Carlos Rivero.

5 ROGUE GALAXY

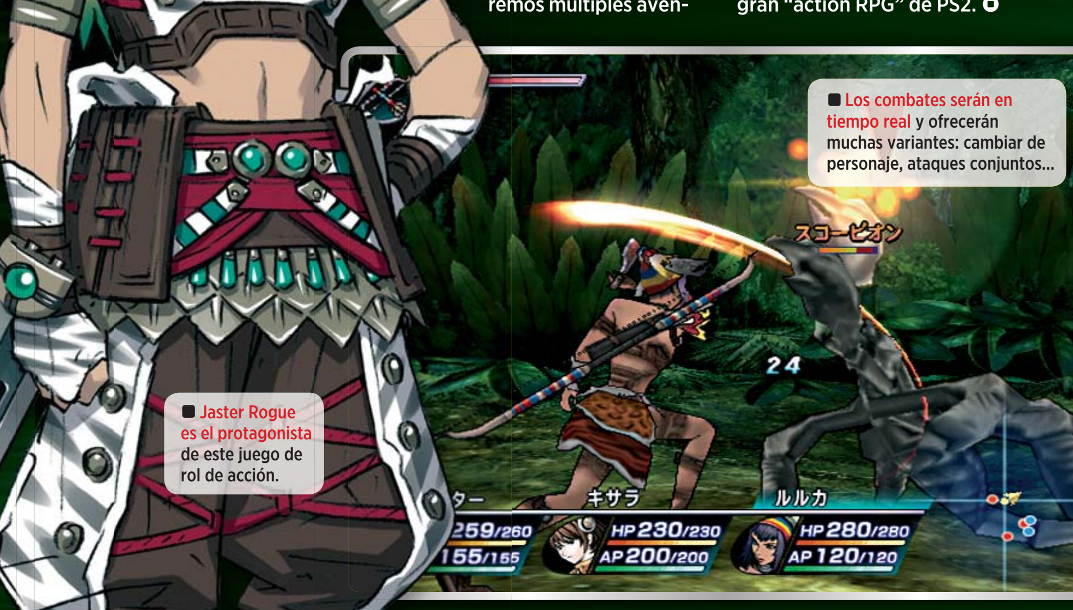
EL MEJOR ROL DE ACCIÓN, AL ABORDAJE EN PS2

ROL DE ACCIÓN | SONY | SEPTIEMBRE

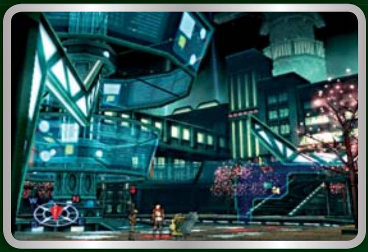
Desarrollado por Level 5 (autores de joyas como *Dragon Quest* o *Dark Chronicle*), *Rogue Galaxy* intentará arrebatarle a *Kingdom Hearts II* el honor de ser el mejor juego de rol de acción de PS2. Su historia nos colocará en la piel de un joven soñador llamado Jaster Rogue que, por azares del destino, se enrolará en una banda de piratas espaciales. A su lado viviremos múltiples aventuras en los 5 planetas que visitaremos, en los que no faltarán minijuegos ni múltiples combates en tiempo real. Dichos combates serán muy variados y dinámicos: decidir estrategias de ataque, cambiar de personaje en el acto, realizar golpes conjuntos... Pero no todo será pelear, ya que tendremos bastante libertad para explorar los escenarios (tendrá toques "plataformeros"). Un cuidado acabado "cel shaded" pone la guinda al que puede ser el último gran "action RPG" de PS2.


Controlaremos a un personaje de un grupo de tres. Podremos alternarlos en todo momento.




Los combates serán en tiempo real y ofrecerán muchas variantes: cambiar de personaje, ataques conjuntos...

Jaster Rogue es el protagonista de este juego de rol de acción.


Gráficamente será una pasada, con un uso del "cel shaded" exquisito y muy colorista.



6 MOTO GP 07

EL MÁS DESEADO POR LOS FANS DE LAS DOS RUEDAS

VELOCIDAD | CAPCOM | OTOÑO

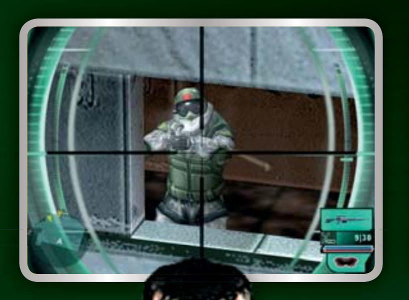
Parecía poco probable que pudiéramos volver a disfrutar de un nuevo *Moto GP* en PS2, pero Capcom nos sorprendió a todos haciéndose con la licencia. En *Moto GP 07* estarán todos los pilotos, equipos y motos de la categoría, además de los 18 circuitos oficiales de la temporada 2007, perfectamente recreados. Además de plasmar toda la emoción del campeonato, este simulador pretende ser el juego de motos más realista de PS2, superando a títulos como *Tourist Trophy* o el reciente *SBK 07* (es de los mismos desarrolladores). Si a todo ello le unimos un completo abanico de modos de juego, podemos estar ante el simulador de motos definitivo en PS2.


Moto GP 07 contará con la licencia oficial de la actual temporada de motociclismo.

El control será exigente, aunque todo será muy configurable.

7 » SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW

EL MÍTICO AGENTE TAMBIÉN REGRESA A PS2





AVENTURA DE ACCIÓN | SONY | SEPTIEMBRE

El agente Gabe Logan vuelve a PS2 en un título que no deja de ser un "port" de la versión PSP con idéntico desarrollo e incluso apartado gráfico. En esta ocasión, Logan se enfrentará a una misteriosa conspiración que empieza con su compañera, Lian Xing, acusada de ser una agente doble. Logan tendrá que demostrar su inocencia haciendo uso del sigilo, del más potente arsenal y de habilidades como bucear o usar a los enemigos como escudo. Además, habrá novedades en la saga como minijuegos o secuencias interactivas, que harán que el desarrollo gane en variedad. Eso sí, nosotros ya lo hemos probado y no es muy espectacular...

Gabe Logan se enfrentará a su última misión también en PS2.





El desarrollo mezclará sigilo y acción. Manejaremos armas como lanzamisiles o granadas de humo y podremos bucear.

8 » MERCENARIES 2

NUEVOS SOLDADOS DE FORTUNA

AVENTURA DE ACCIÓN | LUCASARTS | OTOÑO

Trabaja para varios bandos por tierra, mar y aire en un desarrollo lleno de acción con un concepto similar al original (mucha libertad) pero mejorado: mapeado más amplio, más vehículos...



Podremos elegir las misiones con total libertad.

9 » JACKASS THE GAME

HAZ EL CAFRE Y NO MIRES CON QUIÉN

MINIJUEGOS | EMPIRE | SIN CONFIRMAR

¿Te hace gracia este programa de la MTV? Pues no te pierdas la posibilidad de participar en los minijuegos más cafres inspirados en "Jackass". Si es que acaba saliendo en España, claro...



¿Tirarse a lo loco cuesta abajo? Puro "Jackass".

10 » STAR WARS THE FORCE UNLEASHED

QUE LA FUERZA TE ACOMPAÑE...

AVENTURA DE ACCIÓN | LUCASARTS | 2008

En el próximo juego de "Star Wars" encarnaremos a un Jedi oscuro a las órdenes del mismísimo Darth Vader. La trama de la aventura se ubicará entre los episodios III y IV y en ella visitaremos nuevos planetas, además de localizaciones ya conocidas por las películas.



Los distintos usos de la Fuerza estarán muy bien recreados.

11 NARUTO ULTIMATE NINJA 2

SIGUE LA SENDA DEL NINJA

LUCHA | NAMCO BANDAI | FINALES 2007

A medida que aumenta la fiebre por Naruto en nuestro país, nos van llegando más juegos basados en el manga de Masashi Kishimoto. En *Naruto Ultimate Ninja 2* volverán las peleas tipo "versus" que parecen sacadas del anime, pero potenciadas con jugosas mejoras. Para empezar, contará con más de 30 personajes (el primero sólo tenía 14) que se enfrentarán en 16 escenarios, todos ellos reconocibles de la serie. Además, en el modo Ultimate Road podremos repasar algunos de los momentos más importantes de la serie, además de otros nuevos creados para la ocasión. Y no faltarán desafíos en forma de misiones (más de 60), ni divertidos minijuegos en los que deberemos demostrar nuestras capacidades ninja. Y todo ello con un "look" realmente fiel al anime. Así que ya sabes, si te gusta Naruto apunta este juego en tu agenda, ya que no está confirmado que veamos en España al aprendiz de ninja peleando en PSP...



Naruto volverá a pelear en PS2 muy pronto.



El espectáculo está garantizado en las peleas de *Naruto Ultimate Ninja 2.*



Habrá más de treinta personajes: Naruto, Sasuke, Kakashi, Rock Lee, Kiba...



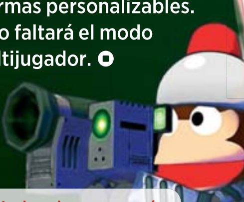
12 APE ESCAPE: MILLION MONKEYS

NUESTRO PLANETA ES DE LOS SIMIOS

ACCIÓN | SONY | SIN CONFIRMAR

Un ejército de monos pretende conquistar el mundo y nosotros los detendremos usando variadas técnicas, desde los recursos típicos de la saga hasta novedades como vehículos o armas personalizables. Y no faltará el modo Multijugador.





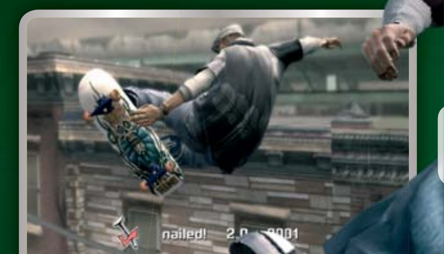
Vuelven los monos más cachondos, pero ahora son más y están mosqueados.

13 TONY HAWK'S PROVING GROUND

LEYENDAS DEL MONOPATÍN

DEPORTIVO | ACTIVISION | OTOÑO

El nuevo *Tony Hawk´s* también tendrá versión para PS2. En él, nos convertiremos en un skater que podrá especializarse en distintos estilos según las decisiones que tomemos en la historia.



Todo será personalizable y hasta podremos editar nuestros propios videos.



» JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS

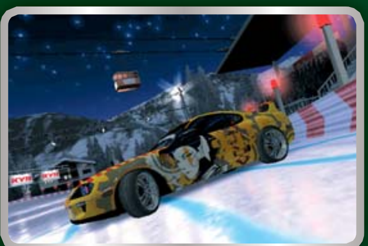
NOCHES DE TUNING Y CARRERAS URBANAS

VELOCIDAD | THQ | OTOÑO



Juiced 2 nos trasladará a eventos con los mejores DJs, chicas despampanantes y carreras entre coches tuneados.

Secuela de uno de los juegos de velocidad y tuning más representativos de PS2, en *Juiced 2: Hot Import Nights* viviremos la fiesta del tuning: eventos en los que no faltarán los mejores DJs, bellas mujeres y, cómo no, carreras callejeras en las que competiremos con coches "tuneados" por nosotros. Podremos pilotar 90 coches de diferentes marcas y hacer todo tipo de modificaciones (estéticas y de rendimiento) con casi 10.000 componentes distintos para dejar el coche a nuestro gusto. Eso sí, parece que en la versión de PS2 no tendrá tanta importancia el componente Online (en PS3 tiene muy buena pinta). Aún así, será un gran juego de tuning.



Podremos pilotar unos 90 coches y tendremos cerca de 10.000 componentes para tunearlos.





Pilotar un cochazo como éste es un sueño al alcance de muy pocos. Con *Juiced 2* se hará realidad.



» GUITAR HERO III

LARGA VIDA AL ROCK´N ROLL

MUSICAL | ACTIVISION | NOVIEMBRE

Aún estamos disfrutando del *Guitar Hero* "ochentero" y ya tenemos cerca *GHIII*. El sistema de juego se mantendrá, pero las canciones serán reales. Quizá veamos alguna española...



Incluirá temas de Beastie Boys, Muse...



» NFS PROSTREET

TUNING SÍ... PERO MÁS SERIO

VELOCIDAD | EA GAMES | NOVIEMBRE

Olvidad las persecuciones policíacas y las carreras ilegales. Ahora los mejores "tuneros" corren en circuitos cerrados y tramos reales. Eso sí, no tendrá el sistema de daños en los coches que veremos en PS3.



Promete ser muy realista a la hora de tunear.

17 » SHIN MEGAMI TENSEI: PERSONA 3

EL REGRESO DE UN RPG DE CULTO

ROL | ATLUS | SIN CONFIRMAR

La saga *Shin Megami Tensei* tiene varias ramas y una de las más aclamadas es *Persona*. Con dos entregas en PSone inéditas aquí, la saga se estrena en PS2 protagonizada por tres jóvenes capaces de convertirse en demonios en combate.



Combates por turnos, cartas y "look" "cel shaded" se funden en *Persona 3*.



» STUNTMAN IGNITION

CONVIÉRTETE EN UN VERDADERO ESPECIALISTA EN ESCENAS DE RIESGO

VELOCIDAD | THQ | SEPTIEMBRE

El primer *Stuntman* fue uno de los juegos de coches más originales de PS2. Salió en 2002 y nos ponía en la piel de un especialista en escenas de riesgo que se juega la vida en cada peli (lo que en Hollywood llaman sencillamente "stuntman"). La segunda parte irá por los mismos derroteros. Al volante de los más variopintos vehículos, deberemos cumplir escrupulosamente las órdenes del director de la peli (pasar cerca de un coche, conducir a dos ruedas, girar 180 grados, hacer explotar nuestro coche...) todo con tal de que la escena se ruede con éxito. Si no lo hacemos bien, oiremos el típico "¡corten!", y habrá que empezar de nuevo. Habrá 6 pelis distintas y la opción de diseñar nuestro campo de pruebas. Eso sí, nos tememos que en PS2 no habrá opciones Online como en PS3...



Haremos el "cabra" al volante cumpliendo las órdenes del director de la película a rajatabla.



Habrá 6 películas distintas y de nuestra pericia al volante dependerá que su rodaje sea un éxito o no.



Stuntman Ignition es la secuela de uno de los juegos de coches más originales de PS2.

Pilotaremos 25 vehículos muy variados como motos, deportivos, hovercrafts...



» CRASH OF THE TITANS

FURIA DE... ¿MARSUPIALES?

PLATAFORMAS | VIVENDI | OTOÑO

Las criaturas de la isla de Crash han mutado en enormes monstruos. Crash podrá controlar a esos gigantes (cada uno con sus habilidades) en un desarrollo que mezclará acción y plataformas.



El simpático Crash Bandicoot vuelve a PS2 en su aventura más loca.

20 » PURSUIT FORCE EXTREME JUSTICE

HAZ CUMPLIR LA LEY CON ESTILO

ACCIÓN | SONY | SEPTIEMBRE

La secuela del conocido juego de PSP también sale en PS2 con su particular enfoque de la acción: salta de vehículo en vehículo y usa todo tipo de armas para detener a las bandas.



Tendrá opciones exclusivas en PS2, como un modo a pantalla partida.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

UNA **AVENTURA** ÚNICA EN TIEMPOS DE LAS **CRUZADAS**

ASSASSIN'S CREED

Este año veremos muchos juegos de nueva generación, como *Heavenly Sword* o *GTAIV,* aunque uno especialmente ya nos está "quitando" el sueño...

PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | UBISOFT | NOVIEMBRE

Por su desarrollo, ambientación y su puesta en escena, *Assassin's Creed* tiene muchas papeletas para convertirse en uno de los primeros juegos revolucionarios de la nueva generación. Y no es para menos. En los tres años que lleva en desarrollo, UbiSoft está cuidando hasta el más ínfimo detalle para que todo (Inteligencia, gráficos, jugabilidad...) esté a la altura de lo que se espera de una experiencia de nueva generación. Nosotros tenemos todos los detalles conocidos hasta el momento, y os lo contamos todo para que deseéis su llegada tanto como nosotros...

Viaje a Las Terceras Cruzadas

AC se ambientará en el año 1191 d.C., durante las Terceras Cruzadas, en las que musulmanes y católicos, liderados por figuras como Saladino y Ricardo Corazón de León respectivamente, luchaban encarnizadamente por controlar Tierra Santa. En este marco, nosotros asumiremos el papel de Altair, un misterioso y solitario personaje ligado a un poderoso clan de asesinos que está por encima de la guerra y las creencias religiosas y que trabaja indistintamente para ambos bandos "por encargo". Así pues, nuestro principal cometido será liquidar a personalidades destacadas a ambos lados de la guerra, para lo que tendremos que utilizar las habilidades de Altair (que serán







Altair, el protagonista, pertenece a un clan de asesinos que debe acabar con una serie de objetivos. Por suerte será muy hábil en el combate, el sigilo...


Dispondremos de un veloz caballo, con el que podremos recorrer la enorme zona de juego (3 ciudades y alrededores) y realizar acciones como saltar desde su grupa.


Altair podrá realizar muchísimas acciones, como correr, saltar, trepar, combatir o patear a los guardias por la espalda.



Más allá de sus brutales gráficos y ambientación única, *AC* nos va a dejar una profunda experiencia de juego.

muchas y muy variadas). De hecho, para que os hagáis una idea de la versatilidad del protagonista, sus habilidades recogerán lo mejor y más espectacular de los protagonistas de títulos como *Prince of Persia*, *Hitman* y *Splinter Cell*...

Ágil, frío, calculador... y letal

Para acabar con sus objetivos, Altair podrá realizar cientos de acciones gracias a un soberbio e intuitivo control, en el que cada botón del mando estará asociado a una parte de su cuerpo. Así, el botón ▲ estará asociado a la cabeza (escuchar conversaciones, usar la intuición...), ✖ a la parte inferior del cuerpo (saltar, por ejemplo), mientras que ■ y ● se asociarán a las manos (una con arma y otra sin). Suma a esto el botón **R1**, para imprimir mayor fuerza a tus acciones (por ejemplo pulsa **R1** mientras andas y correrás, o mientras apartas a la gente y la empujarás). Con este atractivo control podremos realizar acciones propias del príncipe de Persia, como correr por paredes, agarrarnos a salientes y realizar »


Como el príncipe de Persia, Altair podrá realizar alucinantes acciones acrobáticas, que le permitirán burlar a los guardias o huir de impresionantes formas.

» ASÍ PLANIFICA ALTAIR SUS LETALES **"INTERVENCIONES"...**


EN BUSCA DEL OBJETIVO Gracias a nuestro corcel recorreremos los parajes que separan las 3 ciudades del juego, en las que se esconderán nuestras "víctimas".


A VISTA DE PÁJARO Tendremos que trepar a los edificios más altos para ver claramente los mejores sitios para cazar a nuestro objetivo, buscar rutas de escape...


REDUCE LA VIGILANCIA Para llegar a nuestro objetivo, tendremos que limpiar el camino de guardias, haciendo uso de nuestras armas, el sigilo y las habilidades de Altair.


CAMUFLAJE "SOCIAL" Los personajes no controlables jugarán un papel fundamental para escondernos, molestar a los guardias cuando nos sigan... Tenlo en cuenta.


BUSCA INFORMACIÓN Metiendo la mano en bolsillos, escuchando conversaciones... Habrá mucho que hacer antes de poder acercarnos a nuestras víctimas.


ACABA CON EL OBJETIVO Cuando tengas la información necesaria (cuándo estará disponible el blanco o el lugar ideal) llegará el momento de ejecutar... el plan.



Altair es un profesional y el combate es su última opción, aunque podrá realizar esquivas, contraataques... Eso sí, un par de buen golpes del enemigo podrán acabar con él.



JUEGA COMO PREFIERAS...

AC quiere dejar al jugador una gran libertad, para que juegue como quiera. Así, a la hora de planificar la forma de acabar con un objetivo o a la hora de huir, podemos optar por la estrategia y el sigilo o bien utilizar la fuerza bruta y llamar la atención. En el año 1191, todo vale...



HAZTE INVISIBLE Utiliza el tumulto, la gente o incluso tus vestimentas para huir sin ser detectado.



MONTA UN ESCÁNDALO Molesta a la gente, golpea... y serás el centro de todas las miradas.

Acabar con algunos de los responsables de Las Terceras Cruzadas será nuestro original objetivo.

saltos y movimientos acrobáticos, lo que nos permitirá alcanzar posiciones elevadas para estudiar el terreno y así planificar nuestra actuación. Una vez metidos "en faena", contaremos con ayuda de armas blancas (un arco, espadas...), con las que podremos acabar con nuestros enemigos de forma sigilosa. Incluso podremos realizar acciones como buscar en bolsillos ajenos o camuflarnos entre la gente, que nos serán de gran ayuda para huir, montar revuelo... Todos estos recursos nos permitirán acabar con nuestros objetivos (serán un total de nueve)... pero el juego será mucho más.

Más que un *Hitman* medieval

Para llegar hasta nuestra víctima, tendremos que realizar algunas tareas previas: conseguir información espiando conversaciones o ganarnos la confianza de ciertos personajes, lo que nos permitirá acercarnos a nuestro objetivo sin levantar sospechas. Incluso tendremos que ayudar a matones callejeros para despejar una vía de escape. Suma a esto que el "terreno" de juego serán 3 urbes (Jerusalén, Israel y Damasco) y los caminos que las unen, donde también habrá cosas que hacer... Y si esta prometedor concepto os parece atractivo, su impecable factura técnica os va a dejar con la boca abierta: decenas de personajes no controlables que reaccionan de distinta forma a nuestras acciones, un protagonista con mas de 10.000 animaciones (frente a las 500 de, por ejemplo, el príncipe de Persia), texturas hiperrealistas... Sin duda, un verdadero espectáculo que no nos dejará indiferentes en noviembre.



Cualquier saliente que veamos podrá ser agarrado por Altair, lo que nos permitirá llegar a cualquier lugar.



Las Terceras Cruzadas serán el telón de fondo del 90% del juego. El 10% restante podría desarrollarse en el presente...

PÁGINA DE PUBLICIDAD

LAS SAGAS MÁS EXITOSAS DE PS2 SE JUEGAN EN PSP

NUEVOS CLÁSICOS



Precuelas, nuevas entregas, "remakes" de clásicos, capítulos paralelos... Tus juegos favoritos de PS2 ahora continúan en la portátil de Sony. En este reportaje te adelantamos todos los nuevos juegos de sagas conocidas que podremos disfrutar en PSP durante los próximos meses.

SILENT HILL ORIGINS

GOD OF WAR CHAINS OF OLYMPUS

CRISIS CORE FINAL FANTASY VII

CASTLEVANIA THE DRACULA X CHRONICLES

SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW

WIPEOUT PULSE

SONY

POWER

HOLD

SELECT

START

5V

Silent Hill Origins

Hay un lugar donde habita el terror eterno y sólo en PSP descubriremos los orígenes de su maldición...

PSP | SURVIVAL HORROR | KONAMI | FINALES DE AÑO


Silent Hill Origins será una precuela de la saga, exclusiva de PSP.

Si hay un juego capaz de provocarnos escalofríos con sólo mentarlo, ése es *Silent Hill*. Tras una entrega gloriosa en PSone y tres más en PS2, en unos meses disfrutaremos de un capítulo exclusivo para PSP que arrojará luz sobre los orígenes de la maldición que sufre este pueblo, ya que contará los acontecimientos previos al primer *SH*.

El protagonista será Travis Grady, un camionero de incierto pasado que llega por accidente a Silent Hill. A su lado muy pronto descubriremos que, tras la niebla que cubre sus calles, se ocultan pesadillas inimaginables... Desde la última vez que lo vimos, el juego ha mejorado enormemente, y a la brillante mezcla de exploración, puzzles y terror psicológico hay que añadir unos combates más satisfactorios, gracias a que la cámara se colocará en nuestro hombro para afrontar las peleas. Además, los entornos serán más interactivos y efectos visuales como la bruma y el ruido nos pondrán los pelos de punta. ¿Será capaz de dar miedo un juego para portátil? Podéis apostar por ello...


La exploración es fundamental, tanto como usar la linterna.


Habrá armas de fuego, pero no faltarán las clásicas armas contundentes...


La cámara al hombro facilitará los combates.


El diseño de los enemigos y niveles, los ángulos de cámara, efectos visuales como niebla o ruido... Todo al servicio de una ambientación espeluznante.

Los enemigos serán engendros antropomorfos, pero no faltarán sorpresas nada agradables...

GOD OF WAR
CHAINS OF OLYMPUS

Todavía temblamos de emoción recordando *God of War II* y ya tenemos aquí otro regalo de los dioses: el estreno de Kratos en PSP.

PSP | AVENTURA DE ACCIÓN | SONY | PRINCIPIOS DE 2008

Tras su paso triunfal por PS2, Kratos también va a golpear en la portátil con *God of War: Chains of Olympus*, título que está siendo desarrollado por Ready at Dawn (que ya hicieron un gran trabajo con *Daxter*, adaptando a PSP otra franquicia de éxito). La trama se situará años antes de lo ocurrido en el primer *GoW* de PS2, concretamente en el momento en que Kratos es engañado y acaba asesinando a su mujer y a su hija. Buscando redención por sus atroces pecados, Kratos se va a convertir en un campeón al servicio los dioses del Olimpo.

En su viaje exploraremos lugares como el Hades (la morada de los muertos), la ciudad de Attica o las profundidades del Tártaros, lugar de tormento eterno donde el castigo se adecuaba al crimen cometido. Como veis, este nuevo *GoW* seguirá explotando perfectamente la mitología griega. Y en cuanto al desarrollo, volverá esa trepidante mezcla de exploración, plataformas, puzzles y peleas, con nuevos movimientos de combate y dramáticos ángulos de cámara. Falta por ver cómo van a adaptar el juego a las peculiaridades de PSP. Si hacen un buen trabajo en este sentido, estaremos sin lugar a dudas ante uno de los bombazos de la portátil para principios de 2008.


La perfecta mezcla de combates, puzzles y plataformas que nos enamoró en PS2 estará también en la portátil.


Aquí tenéis los campos de Asfódelos, una región del Hades en la que vagan las almas de los héroes caídos.


No faltarán enemigos finales, como este Dragon de Attica, monstruos gigantescos como en PS2.


La trama nos sitúa años antes del primer *God of War* de PS2.

La mitología griega volverá es estar muy presente. Lucharemos contra cíclopes, el Cancerbero...

CRISIS CORE FINAL FANTASY VII

¿Quieres conocer todos los secretos del universo *FFVII*? Pues no te pierdas este novedoso juego de rol que será exclusivo de la portátil de Sony.

PSP | ROL | SQUARE ENIX | SIN CONFIRMAR

Entre el cada vez más impresionante catálogo de títulos que tiene PSP, echamos en falta un juego de rol realmente rompedor. Y *Crisis Core* viene a cubrir ese hueco. Su historia se desarrollará años antes de lo visto en *FFVII* y su protagonista será Zack, el mejor amigo de Cloud. Descubriremos cómo este personaje se convirtió en miembro destacado de SOLDADO, al tiempo que desvela secretos sobre personajes míticos como Aeris, Sephiroth o Yuffie. Todo ello en un desarrollo que nos puede durar unas 100 horas.

Pero lo más original será el combate. La mayoría serán aleatorios, pero muy dinámicos. Zack se moverá por el entorno y para atacar deberemos elegir el comando en cuestión, pero con la particularidad de que habrá una especie de "ruletas" que, según cuándo se detengan, modificarán el ataque de una forma y otra. Tampoco faltarán las invocaciones y un apartado gráfico de infarto que encantará a los fans de *FFVII*.

La mayoría de los combates serán aleatorios, aunque con un sistema de combate muy dinámico en el que el uso de las materias volverá a ser clave.

5 capítulos dividen la historia. Verlo todo nos llevará 100 horas.

Zack es el "prota", aunque veremos a Cloud, Sephiroth, Yuffie...

Una fantasía sin final en PSP

FINAL FANTASY

SQUARE ENIX | SIN CONFIRMAR

Square Enix celebra el vigésimo aniversario de la saga lanzando en PSP un "remake" del primer *FF*, con extras como una nueva mazmorra, secuencias de vídeo...



FINAL FANTASY II

SQUARE ENIX | SIN CONFIRMAR

Otro "remake" que celebra el vigésimo aniversario de la saga (*FF* y *FFII* en PSP se venderán por separado). Será similar en extras y novedades al "remake" de *FF*.



FINAL FANTASY DISSIDIA

SQUARE ENIX | SIN CONFIRMAR

Un nuevo *FF* exclusivo de PSP que no será un juego de rol sino de lucha al estilo *Smash Bros* de Nintendo. Podremos manejar a personajes como Sephiroth, Yitán...



FF TACTICS THE WAR OF THE LIONS

SQUARE ENIX | SIN CONFIRMAR

Éste será el título que llevará en España esta adaptación de *FF Tactics* (PSone). Incluirá nuevos personajes y secuencias de vídeo. Lamentablemente, saldrá en inglés.



Clásicos que resucitan

ALIEN SYNDROME

SEGA | SEPTIEMBRE

Este arcade clásico de Sega volverá puesto al día como un juego de rol de acción en el que, cooperando con hasta tres amigos más, acabaremos con los aliens.



CRAZY TAXI FARE WARS

SEGA | SEPTIEMBRE

Conviértete en un alocado taxista que hará lo que sea para llevar a sus clientes a su destino lo antes posible. Un clásico de Sega que conservará toda su diversión en PSP.



R-TYPE TACTICS

IREM | SIN CONFIRMAR

20 años han pasado desde el primer *R-Type* y sus creadores lo celebran con un "experimento" que fundirá el clásico matamarcianos con los combates por turnos.



SEGA RALLY

SEGA | SEPTIEMBRE

Otro inolvidable de Sega que llegará renovado a PSP. Prepárate para competir rueda con rueda con otros 5 coches en emocionantes carreras con un gran control.





A finales de año PSP se vestirá de gala para recibir a una saga mítica en la historia de los videojuegos con dos de sus capítulos más emblemáticos.

PSP | ACCIÓN | KONAMI | FINALES DE AÑO

Con más de una docena de entregas para multitud de plataformas, era cuestión de tiempo que *Castlevania* se estrenara en PSP. Y no va a ser un capítulo cualquiera. *The Dracula X Chronicles* será un "remake" mejorado de *Rondo of Blood*, una entrega inédita hasta ahora en Europa que apareció sólo para PC Engine.

Ambientado en 1792, narra la historia de Richter Belmont, que se internará en el castillo de Drácula en busca de su amada Annette.

10 niveles llenos de monstruos y secretos nos separan de ella, en un desarrollo 2D pero con nuevos gráficos 3D (al estilo de *Ultimate Ghosts'n Goblins*).

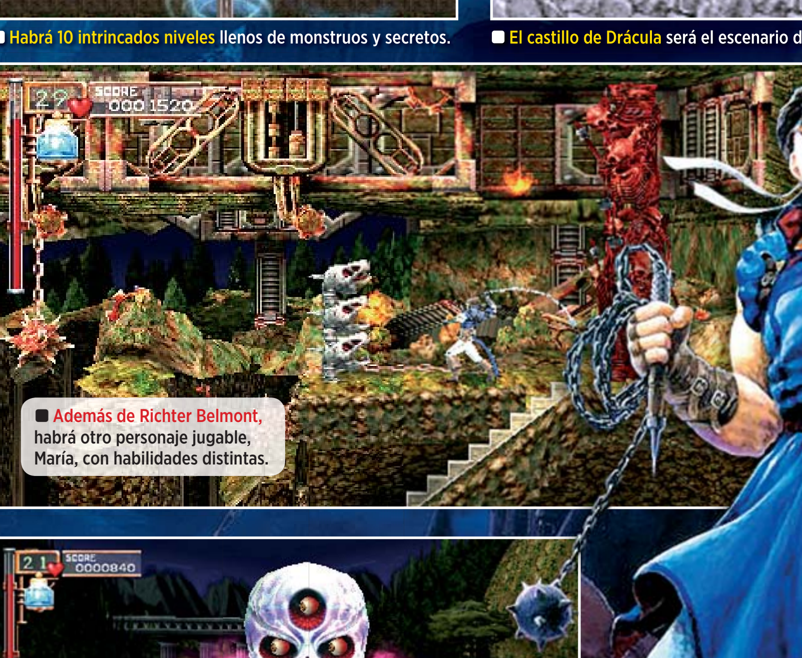
Pero lo mejor serán los extras: nuevos niveles, la versión original de *Rondo of Blood* y el megaclásico *Castlevania: Symphony of the Night*, una entrega inolvidable que salió para PSone en 1997 y que para muchos es el mejor de la saga. Sin duda, un aliciente más para disfrutar de una aventura que huele a imprescindible.



Habrá 10 intrincados niveles llenos de monstruos y secretos.



El castillo de Drácula será el escenario del juego.



Además de Richter Belmont, habrá otro personaje jugable, María, con habilidades distintas.



Como en *Ultimate Ghosts'n Goblins*, el desarrollo será 2D, pero con gráficos en 3D.

El clan de los Belmont vuelve a vérselas con el Señor Oscuro.

WipEout Pulse

La velocidad futurista más espectacular volverá a hacernos vibrar en la portátil después del verano. ¡Pisa a fondo y no mires atrás!

PSP | VELOCIDAD | SONY | SEPTIEMBRE

La serie *WipEout* arrancó en PSone en 1995 y en PSP ya pudimos disfrutar de una entrega, *WipEout Pure*, que acompañó a la consola en su lanzamiento y que además tuvo el honor de ser el primer juego que ofrecía contenidos descargables. Pues bien, dos años después llegará *WipEout Pulse*, otro juego de carreras futuristas en el que la velocidad, la mejor música tecno y su inconfudible estilo gráfico volverán a fundirse con nuestra adrenalina.

Entre las novedades podéis apuntar 24 circuitos nuevos, 8 equipos disponibles y un total de siete modos de juegos. Entre las opciones no faltará poder competir en partidas Online con cualquier usuario del mundo o el nuevo modo Foto, en el que podrás sacar una instantánea en cualquier momento para luego imprimirla o mandársela a quien quieras. Pero lo mejor de este *WipEout* seguirán siendo sus vertiginosas carreras, que prometen ser más rápidas y emocionantes que nunca. Cuando pasen los "calores" lo veremos .

Vuelven las emocionantes carreras futuristas en *Pulse*.

Tendrá 24 circuitos nuevos, 8 equipos y muchos modos para uno o varios jugadores.

Podremos competir Online contra cualquier rival del mundo.

Incluirá la mejor música tecno, con temas de Loco Dice, Mason...

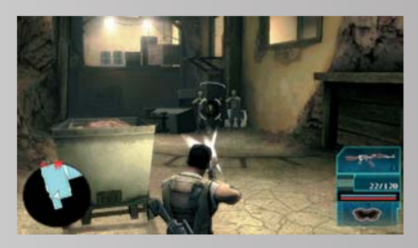
Sagas de éxito que continúan

En PSP también estarán disponibles las nuevas entregas de las sagas que triunfan y seguirán triunfando este año en PS2, como *Pro Evolution Soccer 2008*, *FIFA 08*, *WWE Smackdown vs Raw 2008*, *NFS ProStreet*, *Juiced 2*... Pero lo mejor de todo es que ya se está empezando a dar la tendencia inversa: juegos concebidos para PSP de los que también se va a hacer versión para PS2. Ahí están, por ejemplo, *Pursuit Force: Extreme Justice* o *Syphon Filter Logan's Shadow*.

» SYPHON FILTER LOGAN´S SHADOW

SONY | SEPTIEMBRE

Gabe Logan vuelve a PSP en otra aventura de acción y sigilo en la que ayudará a su compañera Lian Xing, acusada de traición. Tendrá nuevas armas y habilidades.



» SW BATTLEFRONT: RENEGADE SQUADRON

LUCASARTS | OTOÑO

Desarrollado en exclusiva para PSP, *Renegade Squadron* contará una historia inédita y nos llevará a combatir en nuevas batallas en las que 16 jugadores se medirán Online.



» PURSUIT FORCE EXTREME JUSTICE

SONY | OTOÑO

Las bandas vuelven a asolar Capital City y nosotros las detendremos usando un variado arsenal y alternando entre 12 vehículos: motos, helicópteros, camiones, hovercrats...



PÁGINA DE PUBLICIDAD



■ *RAINBOW SIX VEGAS.* Acción táctica en la ciudad que nunca duerme...



■ *LOS 4 FANTÁSTICOS Y SILVER SURFER.* Los 4F en una aventura de cine.



■ *KINGDOM HEARTS II.* El mejor rol de acción de PS2, a precio Platinum.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 3

PlayStation 2

PSP

VACACIONES PARA DISFRUTAR

Por fin han llegado las vacaciones. Sol, playa y tiempo libre para hacer lo que queramos. Como por ejemplo, ir al cine a ver películas muy veraniegas como "Transformers" o "Los 4 Fantásticos y Silver Surfer"... para luego seguir disfrutándolas en PS3 o en PS2 con los juegos basados en ellas. Pero si lo tuyo es la acción, este mes *Rainbow Six Vegas*, pone el listón muy alto en lo que a shoot'em up tácticos se refiere, tanto en PS3 como en PSP. Y si por las vacaciones andas "pillado de pasta", echa un vistazo a los excelentes juegos Platinum que llevamos en este número para PS2 (*Kingdom Hearts II*, *NFS Carbono*...) o a las nuevas descargas disponibles en la Tienda de PS3. Diversión para todo tipo de públicos y bolsillos.

PÁGINA 40

■ Los Transformers triunfan en los cines y también en PS3 y PS2. El mes que viene, en PSP.

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.

Así puntuamos los juegos de PS3. Cuando leáis nuestras reviews de los lanzamientos para PS3 tal vez os sorprendáis al ver algunas notas, que es posible que os parezcan un poco bajas. Os lo explicamos. La razón es que, como siempre que sale una nueva consola, valoramos los juegos en función del potencial de esa consola y no con relación a otros juegos para otras ya existentes. Por ejemplo, un juego para PS3 con un 90 no significa que sea "peor" que un juego para PS2 con un 93 (incluso aunque sean dos versiones del mismo juego). Significa, simplemente, que ese juego merece un 90 en esa consola.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...



El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:



EDAD RECOMENDADA

CONTENIDO DISCRIMINATORIO

DROGAS


SE DICEN PALABROTAS


SEXO

JUEGO DE TERROR

CONTENIDO VIOLENTO

ENSEÑA A JUGAR


EDAD JUEGO EN RED



Género
ACCIÓN
Desarrollador
TRAVELLER'S TALES
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
YA A LA VENTA
Precio PS3
69,95 €
Precio PS2
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA MISIÓN
Página web
WWW.ACTIVISION2007.ES

Elegimos entre dos bandos de robots gigantes: los malvados Decepticons que amenazan a la humanidad o los heroicos Autobots, que nos defienden de ellos.

LA FURIA DE LOS **TITANES...** DE METAL

Transformers: The Game

Dos ejércitos de robots gigantes libran su guerra en la Tierra destruyéndolo todo a su paso... Y tú vas a decantar la balanza eligiendo uno de los dos bandos.

Los grandes estrenos cinematográficos del verano han traído de todo: piratas, superhéroes, jóvenes magos... pero de todas esas pelis, la que más ha apostado por el espectáculo y la acción pura y dura ha sido "Transformers". Y ahora el filme inspira un juego que recrea perfectamente el torbellino de acción protagonizado por robots gigantes que lo arrasan todo a su paso.

Una raza de robots espaciales libra su guerra en la Tierra. Y podemos elegir bando, los heroicos Autobots o los malvados Deceptions, en dos campañas distintas que se juegan por separado, cada una con sus misiones y algunos escenarios propios (otros son comunes). En ambas manejamos robots gigantes, todos capaces de transformarse en vehículo en cualquier momento y sólo con pulsar un botón (coches, camiones, aviones, helicópteros...) y con un poder enorme que desatamos gracias a un control de lo más sencillo: descargamos

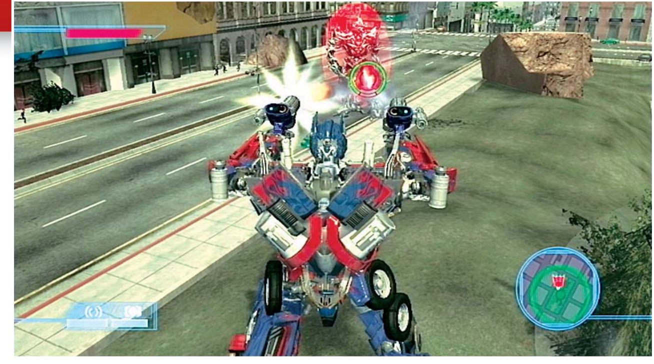
COSAS QUE HACER **SI MIDES 10 METROS**

1 **LUCHA CON GIGANTES.** Seas Autobot o Decepticon, te las verás con los robots del bando contrario con los puños y disparando.

2 **TRANSFÓRMATE.** En muchas misiones tienes que ir deprisa, y para ello nada como convertirse en un deportivo, un camión, un caza...

3 **DESTROZA Y USA.** Si los otros robots te dan "la lata", destroza los escenarios y lánzales escombros, o los vehículos que tengas a mano.

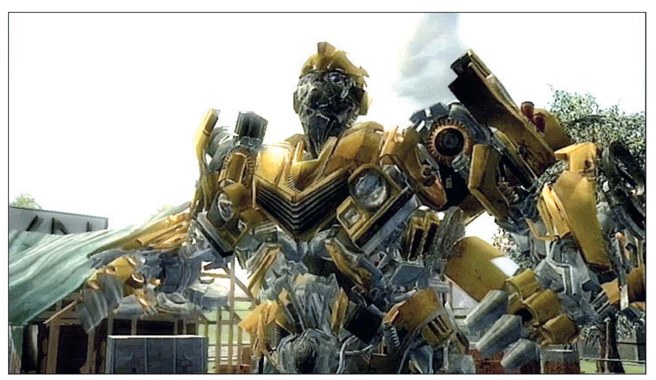
Optimus Prime, líder de los Autobots, se transforma en un imparable camión.



■ La acción en amplios escenarios destructibles es constante durante todo el juego.



■ Con pulsar un botón nuestro Transformer cambia de robot a vehículo y viceversa.



■ La recreación de los robots es detalladísima y muy fiel a la película.



■ Cada bando tiene una campaña distinta, con sus misiones y objetivos, aunque comparten algunos escenarios..

» VERSIÓN PS2: ROBOTS DE LA MISMA TALLA

La versión PS2 calca la jugabilidad y el desarrollo de su "hermana mayor". Incluso el control de los vehículos está ligeramente más pulido. La gran diferencia está en los gráficos, claro está, pero aún así el juego da la talla presentando unos escenarios igualmente destructibles y llenos de elementos. Sólo en las fases aéreas el "popping" resulta molesto, pero la diversión queda intacta.

NOTA **86**



IGUAL DE IMPONENTES. Los robots están muy bien diseñados y mantienen su capacidad de combate.



ACCIÓN DE SOBRA. Las misiones son las mismas. Un festival de acción sin freno.

Eligiendo entre Decepticons y Autobots, nos enfrentamos a intensas misiones de acción como robots o convertidos en vehículos.

terribles puñetazos, disparamos dos tipos de armas de fuego y cogemos objetos como escombros o vehículos para golpear con ellos o arrojarlos.

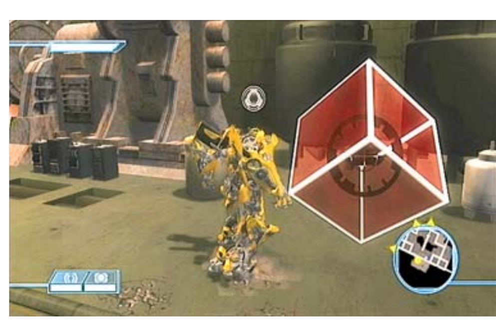
Las misiones son muy variadas y en ella aprovechamos al máximo las capacidades de los Transformers: todas se desarrollan en grandes escenarios abiertos por los que nos movemos con libertad, como ciudades y bases militares, y en cada una manejamos a uno de los cinco robots que hay en cada bando. Y, aunque la acción sin freno está siempre presente, son bastante variadas: proteger a los humanos, destruir edificios, luchar contra fuerzas militares de tierra y aire, enfrentarnos a robots del bando contrario... Y superar intensas persecuciones convertidos en vehículos de tierra o combates en el aire si nuestro robots se transforma en avión o helicóptero. Además, hay que resolver muchas de estas situaciones en un tiempo limitado, lo que nos obligará a correr en nuestra forma de vehículo para alcanzar los objetivos lo más deprisa posible... El único "pero" es que, dentro de su variedad, estas misiones suelen ser sencillas en mecánica y fáciles de llevar a cabo (con excepciones), pero la tremenda espectacularidad del juego lo compensa.

Y es que el juego es una delicia para la vista: el diseño de los robots es impresionante, con un nivel de detalle asombroso. Y todo en los escenarios, desde los edificios a los vehículos, es destructible e interactivo: podemos hacer pedazos la fachada de un edificio y a continuación »



■ Las persecuciones callejeras a toda velocidad también son frecuentes.

■ En cada misión manejamos un robot distinto asignado por la consola. Hay una decena entre Autobots y Decepticons.



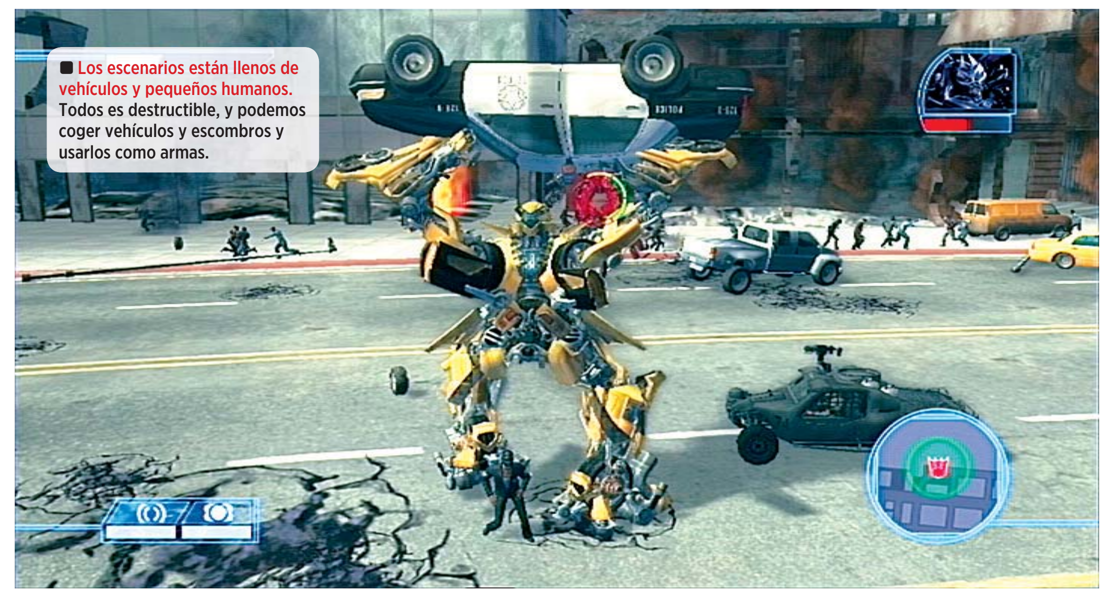
■ En los escenarios recogemos ítems que sirven para activar desafíos secundarios como carreras, retos de destrucción...



Los Transformers también trepan y saltan por los tejados...



Camiones y coches son las transformaciones de los Autobots.



Los escenarios están llenos de vehículos y pequeños humanos. Todos es destructible, y podemos coger vehículos y escombros y usarlos como armas.





Los Transformers arrasan con todo a su paso: edificios, vehículos, árboles... todo es destructible en el juego.

usar escombros y vigas para golpear a nuestros enemigos, o agarrar un tanque y lanzarlo contra un objetivo... Pero lo mejor es verlo todo en movimientos: los robots gigantes perfectamente animados, calles con decenas de vehículos y gente huyendo en medio de la batalla...

El juego aprovecha el poder de PS3 y rivaliza en espectacularidad con la película durante todo su desarrollo, que además no es corto: sumando las dos aventuras sobrepasa las 15 horas, y en los escenarios se incluyen retos voluntarios de velocidad y combate que aumentan la duración... Y a buen seguro que los realizaremos, porque las altas dosis de acción y espectáculo que ofrece el juego nos dejan con ganas de seguir disfrutando se ser un robot gigante.



Decepticons como Starscream o Blackout se transforman en vehículos aéreos y combaten contra cazas y helicópteros militares.



Todos los robots tienen características parecidas, pero algunos gozan de alguna única, como la capacidad de salto de Starscream.

MÁQUINAS DE DESTRUCCIÓN TOTAL

La contundente capacidad de combate de los Transformers está perfectamente representada en varios tipos de ataques.



¡QUÉ PUÑOS MÁS GRANDES! Basta que machaquemos un botón para que nuestro robot suelte un "combo".



DISPARA PRIMERO. Cada robot tiene dos armas de larga distancia. Pueden ser ametralladoras, misiles, bombas...



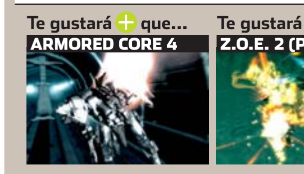
VEHÍCULOS DE GUERRA. En nuestra forma de vehículo, podemos disparar también las armas a distancia.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El poder de los Transformers: su capacidad de lucha y poder destrozar los escenarios.

» LO PEOR
Aunque son variadas, las misiones suelen ser sencillas y habitualmente fáciles.

Te gustará + que... ARMORED CORE 4 | Te gustará – que... Z.O.E. 2 (PS2)



87	**» GRÁFICOS** Sobresalientes robots y escenarios llenos de vida... y destrucción.
88	**» SONIDO** Contundencia absoluta en los estruendosos efectos.
87	**» DIVERSIÓN** Acción sencilla, pero variada y altamente divertida.
85	**» DURACIÓN** Entre las 2 campañas jugamos 15 horas, y hay misiones extra.
NOTA 87	Un contundente y sencillo juego de acción que refleja todo el espectáculo de la peli y el poder de los Transformers.



En esta aventura de acción revivimos las dos últimas películas de la saga, con un desarrollo centrado en las peleas a espada y con toques de exploración.

16

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
EUROCOM
Editor
DISNEY INTERACTIVE
Lanzamiento
YA A LA VENTA
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.DISNEY.ES/DISNEYINTERACTIVESTUDIOS/PIRATES3/

LA MAYOR **AVENTURA PIRATA** JAMÁS JUGADA

Piratas del Caribe en el Fin del Mundo

Tras viajar por los siete mares y llegar hasta el Fin del Mundo, al pirata Jack Sparrow aún le quedan por conquistar nuestras PlayStation 3.

PlayStation 3 no podía quedarse sin una versión jugable de la película más espectacular del año, un título que, como las versiones de PS2 y PSP, recrea las últimas dos películas de la trilogía ("El Cofre del Hombre Muerto" y "En el Fin del Mundo"), y se decanta por la acción con toques de aventura, pero con un desarrollo exclusivo.

Jack Sparrow, Will Turner y compañía tratan de impedir que el malvado Lord Beckett acabe con todos los piratas de los siete mares. Para ello visitamos escenarios como la Isla de Muerta, Singapur o los galeones El Holandés Errante y la Perla Negra, manejando según la fase a Jack, Elizabeth, Will, Barbossa e incluso personajes secundarios como los piratas Pintel y Ragetti. Eso sí, todos tienen idénticas habilidades. Nuestros objetivos son muy sencillos: encontrar personajes u objetos, rescatar prisioneros... Y decenas de enemigos tratarán de impedírnoslo, desde piratas a soldados pasando por la tripulación de hombres-pez de El Holandés Erran-

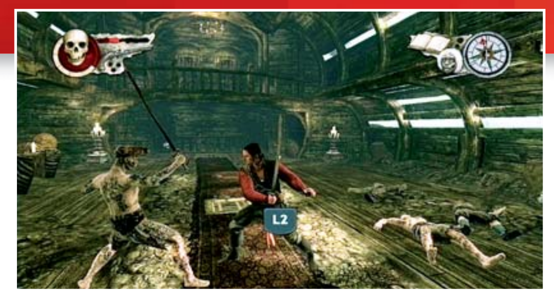
LAS TRES COSAS QUE TODO **BUEN PIRATA** DEBE HACER

1 **BLANDE TU ESPADA.** Con que machaques un botón para dar espadazos y otro para pegar puñetazos te desharás de decenas de enemigos.

2 **BUSCA EL CAMINO.** Para ello tendrás que hacer de acróbata: salta, trepa, agárrate a las cornisas, camina por estrechas vigas...

3 **Y PIENSA UN POCO.** Para resolver puzzles (muy sencillos) y para usar objetos como barriles explosivos para descubrir secretos.

Barbossa en uno de los piratas que manejamos durante el juego... pero, ¿será aliado o enemigo de Jack Sparrow?



A lo largo del juego manejamos a muchos personajes: Jack, Will, Elizabeth y varios secundarios. Todos tienen las mismas habilidades.



Todos los momentos claves de los filmes están en el juego: la batalla contra el Kraken, la búsqueda de Jack en el mundo de Davy Jones...



En el acabado gráfico destaca el detalle de algunos escenarios y la buena recreación de los protas. Eso sí, los enemigos son más pobres.





te. Los combates contra ellos son el principal elemento del juego, y los superamos con un botón para dar espadazos y otro para dar puñetazos. Si alternamos ambos, llenamos una barra que nos permite realizar remates especiales imprescindibles para acabar con algunos enemigos. El problema es que estos combates de sencillísima mecánica no sufren variación alguna durante todo el juego, llegando a resultar repetitivos. Y sólo en algunas batallas, en las que participan hasta 3 protagonistas y podemos intercambiar el control entre ellos, se mantienen altas las cotas de emoción.

La vida del pirata es exploración, aventura y, sobre todo, muchos, muchísimos combates con espada.

Pero no todo será combatir: también buscamos el camino por el que continuar usando las habilidades plataformeras de los personajes, como trepar, saltar o desplazarse agarrados a cornisas. Y de vez en cuando nos espera algún puzzle sencillito, peleas en las que sólo disponemos de nuestros puños, o duelos contra jefes finales... Mezclando todos estos elementos, el juego mantiene el interés durante las más de 12 horas que dura, y después añade retos y duelos para dos jugadores y la posibilidad de rejugar los niveles para buscar secretos. Y como la ambientación es correcta (gracias a los reconocibles modelos de los protagonistas, los detallados escenarios y la banda sonora de las pelis), aquellos que quieran revivir las películas van a disfrutarlo.



El juego incluye duelos para dos jugadores y retos a pantalla partida en los que podemos competir con un amigo o colaborar con él.



En algunas batallas multitudinarias podemos intercambiar el control entre tres personajes. Son lo momentos más emocionantes del juego.

» ¡DESENFUNDA TU ESPADA, TUNANTE!

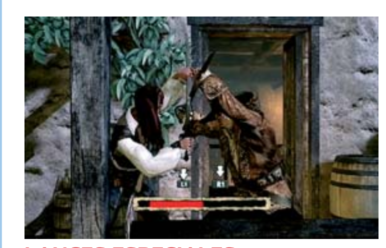
Los enfrentamientos con los jefes del juego son duelos con una mecánica distinta al resto de los combates.



EN DOS DIMENSIONES. El desarrollo de los duelos es en 2D, y sólo controlamos la dirección de nuestros ataques.



DEFIENDE Y ATACA. Nos defendemos pulsado arriba, abajo o hacia el rival con el stick. Después, atacamos de igual forma.



LANCES ESPECIALES. Hay momentos en los que nos enzarzamos con el rival y debemos pulsar L1 y R1 a toda velocidad.

VALORACIÓN

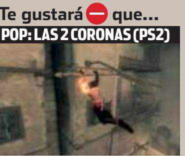
» LO MEJOR
Jugar con Sparrow, Elizabeth y compañía y revivir la trama de las películas.

» LO PEOR
El sistema de combate es muy simple, lo que enseguida hace repetitivas las luchas.

Te gustará + que... LOS 4 FANTÁSTICOS 2 (PS3)



Te gustará − que... POP: LAS 2 CORONAS (PS2)



80	**» GRÁFICOS** Correcto nivel en los protagonistas y la mayoría de los escenarios.
85	**» SONIDO** Está doblado al castellano y tiene la magnífica música de las pelis.
75	**» DIVERSIÓN** Los combate son repetitivos y copan la mayor parte del desarrollo.
85	**» DURACIÓN** 12 horas de aventura, secretos, desafíos para dos jugadores...
NOTA 78	Una aventura de repetitivos combates, pero la exploración y encanto de las pelis compensan... en parte.

JUEGO RECOMENDADO Play Manía

Un grupo de operaciones especiales del que tú eres el líder, es el prota de este shoot'em up estratégico.

Género
SHOOT´EM UP
Desarrollador
UBISOFT MONTREAL
Editor
UBISOFT
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
64,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 16 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
HTTP://RAINBOWSIXGAME.US.UBI.COM

UNA APUESTA SEGURA POR LA MEJOR **ACCIÓN TÁCTICA**

Rainbow Six Vegas

Si soñabas con visitar los casinos de la ciudad de Las Vegas, ésta es tu oportunidad. Claro que tal vez no sea el viaje de placer que esperabas...

La saga de acción táctica *Rainbow Six* debutó en PlayStation en 1998 de la mano de Ubisoft, a la vez que Tom Clancy, el "papá" de la idea original, escribía su novela homónima sobre un grupo de operaciones especiales, expertos en lidiar con los conflictos terroristas más delicados. Ahora, tras seis exitosas entregas en PSone y PS2 y algunas más para PC, la saga por fin se estrena en PS3 con *Rainbow Six: Vegas*, un juego que nos va a dar una idea aproximada del potencial de la nueva máquina de Sony. Y es que la rapidez con la que transcurre la acción y su detallada puesta en escena, entre otras virtudes, están fuera de las posibilidades de PS2. Pero vayamos por partes.

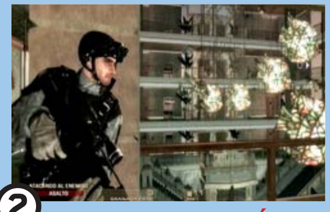
El argumento nos coloca en la piel de Logan Keller, líder de un grupo antiterrorista de fuerzas especiales que sigue la pista a una peligrosa terrorista internacional. Tras acorralarla en México en las primeras fases del juego, nos veremos envueltos en una

Los equipos de asalto vendrán equipados de serie con todos los "extras" de un buen comando.

LAS CLAVES PARA ENFRENTARSE AL **TERRORISMO**



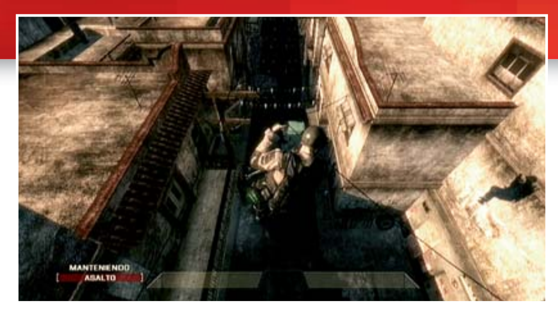
1 **NO ESTÁS SOLO.** Un experto en electrónica y otro en armamento pesado y demoliciones serán tus compañeros. Utilízalos sabiamente.



2 **PIENSA Y DISPARA RÁPIDO.** Aunque la estrategia sea importante, la acción no nos dará un segundo de respiro. Habrá que pensar rápido.



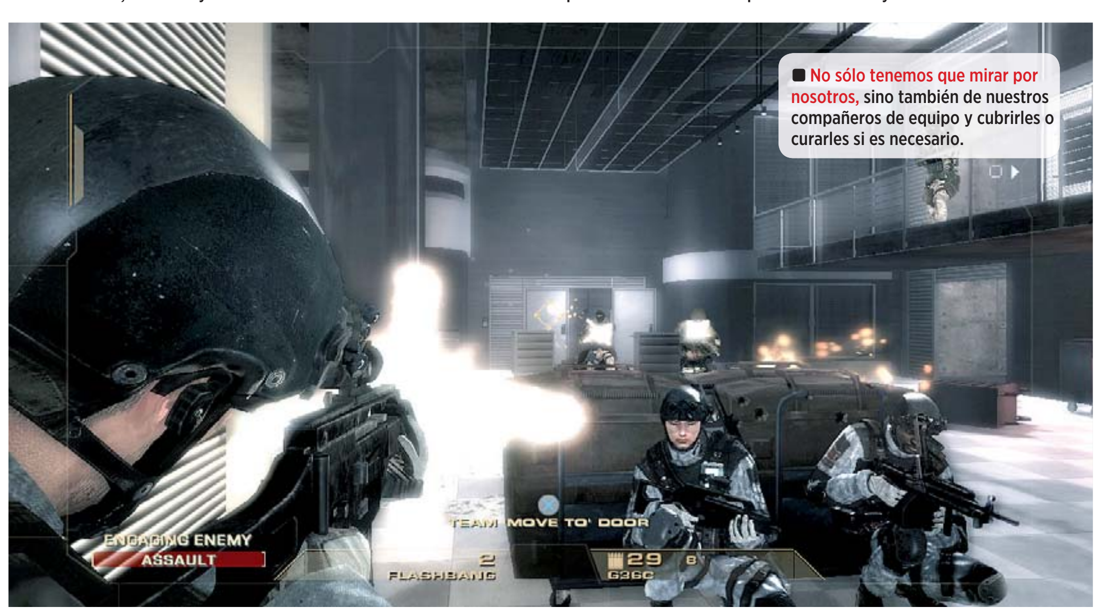
3 **ESCENARIOS REALES.** Moverse con habilidad por los escenario será vital... y muy agradable gracias a la calidad gráfica del juego.



El juego comienza con un descenso desde un helicóptero. Desde ese mismo instante, la acción ya no cesará en toda la aventura.



Aunque el título rebose acción, atacar a lo loco no dará resultado y para salir airosos habrá que usar la cabeza y estudiar el terreno.

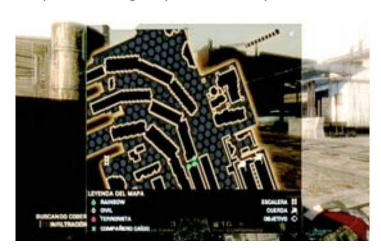


No sólo tenemos que mirar por nosotros, sino también de nuestros compañeros de equipo y cubrirles o curarles si es necesario.



» ASÍ SE RESCATA A LOS **REHENES**

Mejor que entrar de un portazo repartiendo plomo es dedicar unos segundos a preparar un buen plan de ataque. Estos son los pasos a seguir para liberar prisioneros.



USA EL MAPA. Cada sala tiene varios accesos. Sitúa a tus hombres en uno y tú en otro distinto para ser más efectivos.



OBJETIVOS. Dile a tus hombres de quién quieres que se encarguen, para que tú puedas proteger a los rehenes.



CUESTIÓN DE SEGUNDOS. El asalto será visto y no visto y los rehenes liberados si tomas las decisiones correctas.



Rainbow Six Vegas ofrece acción, estrategia y grandes dosis de adrenalina, envueltos en una calidad técnica a la altura de PS3.

emboscada y, para cuando volvamos a estar operativos, tendremos que acudir a la ciudad de Las Vegas para darles caza a ella y a todo el ejército de mercenarios que tiene a su servicio. Para salir victoriosos, tendremos a nuestras órdenes a un experto en demoliciones y armas pesadas, y a un especialista en componentes informáticos y electrónicos. Además, dispondremos de un arsenal de hasta 40 armas y numerosos gadgets, como gafas de visión nocturna y la cámara espía, la cual podremos manejar con el sistema de detección de movimientos del Sixaxis. Gracias a nuestros hombres y nuestras armas podremos abrirnos paso a través de los numerosos escenarios y retos que nos propone el juego. Y es que la fórmula mágica de *RSV* es saber avanzar combinado la estrategia a la hora de controlar a tres soldados con los momentos de acción y los tiroteos más frenéticos. Y por lo que hemos comprobado, la fórmula funciona a la perfección.

Desde el principio, vemos que la clave del éxito es el trabajo en equipo. En más de una situación dividiremos a los miembros del comando para elegir por dónde, cuándo y cómo atacar, siempre pendientes del objetivo. Los que sean de "gatillo fácil" tendrán que tomárselo con calma, ya que entrar en una habitación con rehenes a base de tiros sin ton ni son pondrá en peligro la misión, y mandar a nuestros hombre a un lugar sin habernos tomado el tiempo para examinar la situación puede traerles consecuencias fatales. Pero tranquilos, gracias al intui- »



El factor estratégico es determinante y pasaremos más de un rato cubriéndonos del fuego enemigo y pensando "la jugada".



La ciudad de Las Vegas es el principal escenario y su calidad gráfica y nivel de detalle sorprende en todo momento.



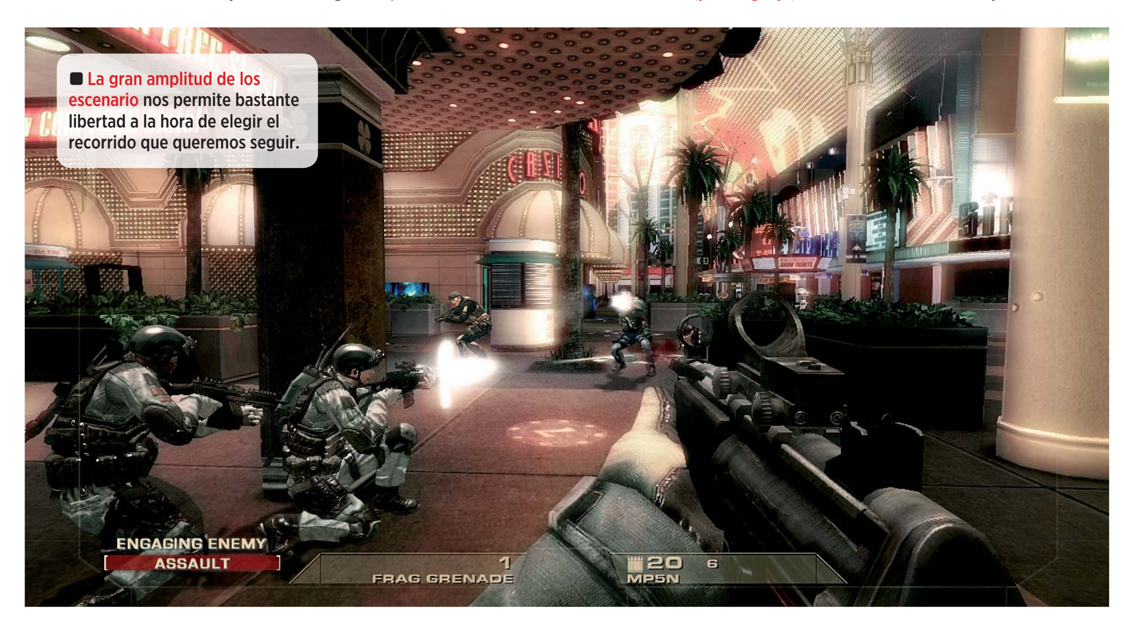
La cooperación es indispensable y dar las órdenes correctas a nuestro equipo nos dará ventaja en el asalto de una localización.



El estado de salud se refleja con efectos gráficos, como visión borrosa.

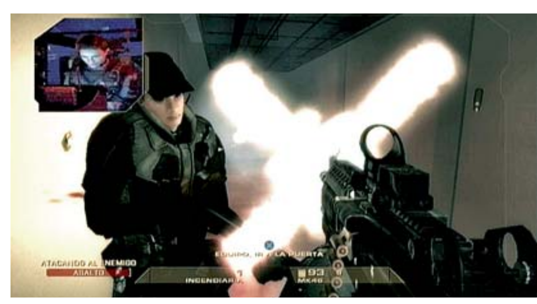


Su realismo (y el lenguaje) no lo hace recomendable para menores.



La gran amplitud de los escenario nos permite bastante libertad a la hora de elegir el recorrido que queremos seguir.





tivo control podremos no sólo disparar, sino también curar a nuestros compañeros, disparar "a ciegas", hacer rappel y marcar a los enemigos a batir a la hora del asalto.

Visualmente impecable, los escenarios de las calles de México y de los casinos de Las Vegas reflejan un ambiente muy detallado donde el uso de sombras y luces confieren al juego de un realismo que hace que la experiencia sea aún más vibrante. En cuanto a la banda sonora, es mínima y sólo escucharemos (aparte de disparos y explosiones) el hilo musical de un hotel, o una vieja radio que suena en las calles, con lo que la dosis de realismo aumenta. Por supuesto, ofrece un estupendo doblaje al castellano. Si añadimos un modo multijugador, la posibilidad de jugar en red local o en servidor ajustando la partida a nuestro gusto (y desbloquear nuevas armas y equipamiento), una curv de aprendizaje asequible, pero con el punto de dificultad justo y una elevada Inteligencia Artificial para los enemigos, lo que sin duda aumenta la emoción, *Rainbow Six Vegas* se coloca como uno de los referentes del género. Si te gusta la acción táctica, no lo pierdas de vista.

Espectacular de principio a fin, en *RSV* no decae el ritmo en ningún momento gracias a su trepidante argumento.



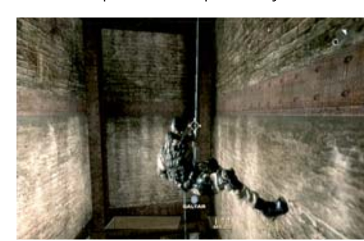
El realismo del armamento se refleja en su manejo. Por ejemplo, para disparar la escopeta habrá que tener en cuenta su retroceso y alcance.



Un argumento de libro. La historia está basada en una novela original de Tom Clancy, todo un lujo que sólo agranda la calidad de este título.

LOS JUGUETES DE UN SOLDADO

Aparte del arsenal de pistolas y fusiles, nuestros hombres también podrán usar otros complementos que les ayudarán.



HACER RAPPEL. Es la mejor forma de irrumpir en silencio o por sorpresa en una habitación. Mejor si se hace en grupo.



VISOR NOCTURNO. El mejor para operar en zonas oscuras. También tenemos uno calorífico que nos será muy útil.



FRANCOTIRADOR. Para las distancias largas. Combinado con el silenciador, barrerá las zonas con todo sigilo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La mezcla de acción y estrategia arropada por una gran ambientración gráfica.

» LO PEOR
Los enemigos se repiten y puede hacerse un poco corto para los expertos.

Te gustará + que... F.E.A.R.



Te gustará − que... RESISTANCE: FOM



92	**» GRÁFICOS** Muy detallados y variados, con un magistral uso de las sombras.
90	**» SONIDO** No hay banda sonora, pero el resultado es un ambiente realista.
93	**» DIVERSIÓN** Acción frenética con partes de estrategia y un genial multijugador.
89	**» DURACIÓN** El nivel normal puede parecer fácil a los habituales de la acción táctica.
NOTA 90	Uno de los mejores shooters de PS3 gracias a su realismo y su excelente combinación de acción y táctica militar.

¡Completa tu colección!

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE PLAYMANÍA

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees
3. Recíbelos en tu domicilio a precio de 2,99 € + gastos de envío*



Guía coleccionable: *Hitman Blood Money*
Guías: *Tourist Trophy* y Copa Mundial de la FIFA
Comparativa: Aventuras de Terror
Suplemento: Guía *GTA Liberty City Stories*



Reportaje: *Kingdom Hearts II*
Guías: *Formula One 06* y *Forbidden Siren 2*
Comparativa: *Eye Toy:* La Mejor Diversión
Suplemento: PSPManía: todo sobre PSP



Reportajes: *Call of Duty 3* y Lo mejor para PSP
Guías: *Ultimate Ghosts'n Goblins, Super Dragon Ball* y *Silent Hill Collection*
Comparativa: Aventuras de Mafiosos
Suplemento: 5000 trucos de la A a la Z

Nº 94

Reportajes: Tokio Game Show y *Final Fantasy*
Guías: *Tekken Dark Resurrection* y *PES 6*
Comparativa: *FIFA 07* Vs *PES 6*
Suplemento: Guía *Kingdom Hearts II*



Guía coleccionable: *Scarface*
Guías: *Lego Star Wars II* y *Los Caballeros del Zodíaco II*
Comparativa: Los mejores juegos de Rol
Regalo: Carpeta *GTA Vice City Stories*



Reportajes: *FF XII* y *Tomb Raider Anniversary*
Guía coleccionable: *Splinter Cell Double Agent*
Guía: *GTA Vice City Stories*
Comparativa: Pequeños pero veloces



Reportajes: *MGS Portable Ops, MGS 4* y *Okami*
Guías: *DBZ Budokai Tenkaichi 2, Eragon* y *Naruto: Ultimate Ninja*
Comparativa: Superhéroes en acción



Reportajes: *Burnout Dominator* y PSP
Guía: *Final Fantasy XII (1ª parte)*
Comparativa: Aventuras donde quieras
Suplemento: Todo sobre PS3



Reportajes: Especial PS3 y Rol a tres bandas
Guía: *Final Fantasy XII (2ª parte)*
Regalo: Vídeo CD: Todos los juegos para PS3



Reportajes: *Saint´s Row* y *Tomb Raider Anniversary*
Guía: *God of War II: Divine Retribution*
Comparativa: La nueva raza de pilotos
Suplemento: 5000 trucos de la A a la Z



Reportajes: *Ninja Gaiden* y Los 10 más esperados
Guías: *MGS Portable Ops* y *Resistance: Fall of Man*
Comparativa: Aventuras de Acción
Suplemento: PlayGuías Platinum



Reportajes: Velocidad al límite, Ubidays, Juegos Musicales y las nuevas cámaras para PSP y PS3
Comparativa: Juegos de PS2 con versión en PS3
Suplemento: Guías y Trucos nº 1



¡Y AHORA PIDE TU ARCHIVADOR POR SÓLO 9 EUROS!



¡También puedes pedir tus números atrasados de **PlayManía Guías & Trucos** y **Guías PlayManía**





Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ x ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu pedido. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección C/ Santiago de Compostela 94, 28035 Madrid.

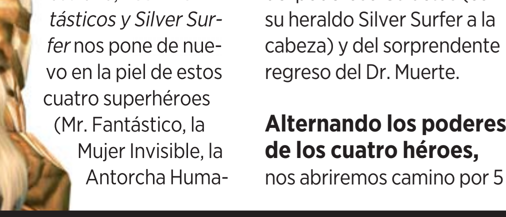
En este juego de acción basado en la peli podremos alternar el control de los héroes en todo momento o jugarlo con 3 amigos.

Género
ACCIÓN
Desarrollador
VISUAL CONCEPTS (PS3)
SEVEN STUDIOS (PS2)
Editor
2K GAMES
Lanzamiento
29 DE JUNIO
Precio PS3
59,99 €
Precio PS2
29,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.2KGAMES.COM

CUATRO **SUPERHÉROES** Y UN DESTINO REBOSANTE DE ACCIÓN

Los 4 Fantásticos y Silver Surfer

El planeta Tierra está en peligro y sólo Los 4 Fantásticos lograrán salvarlo combinando todos sus superpoderes. ¡Es la hora de las tortas!



Basado en la película de reciente estreno, *Los 4 Fantásticos y Silver Surfer* nos pone de nuevo en la piel de estos cuatro superhéroes (Mr. Fantástico, la Mujer Invisible, la Antorcha Humana y la Cosa) en su lucha por defender la Tierra del ataque del poderoso Galactus (con su heraldo Silver Surfer a la cabeza) y del sorprendente regreso del Dr. Muerte.

Alternando los poderes de los cuatro héroes, nos abriremos camino por 5 enormes niveles, algunos extraídos de la película y otros especialmente creados para ocasión (aproximadamente el 50%). Lo bueno es que todas las situaciones nuevas son fieles a los cómics de estos héroes, y nos enfrentarán con enemigos conocidos del grupo como los Skrulls, el Fantasma Rojo o Terrax, el segundo heraldo de Galactus. Estos guiños seguro que gustan a los fans, así como la recreación de los poderes de estos superhéroes. Pero lo mejor de todo es que podremos alternar el control de los cuatro en todo momen-

La Cosa, la Mujer Invisible, Mr. Fantástico y la Antorcha Humana forman los 4 Fantásticos.

» SALVANDO EL PLANETA TIERRA **EN FAMILIA**



1 **LA HORA DE LAS TORTAS.** La acción pura y dura domina los niveles. Los 4 héroes tienen un buen elenco de golpes y pueden mejorarlos.



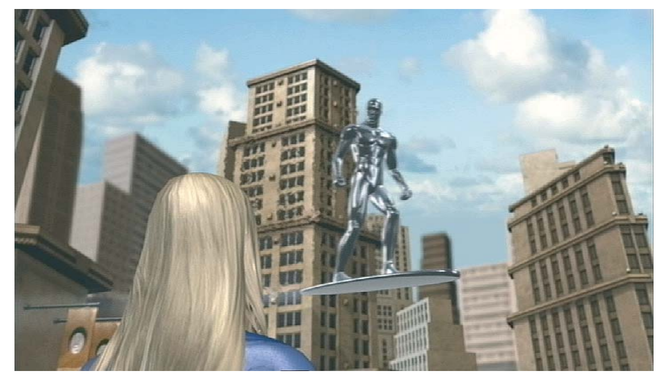
2 **SENCILLOS PUZZLES.** El desarrollo también ofrece puzzles (fáciles, la verdad) que se resuelven usando los distintos superpoderes.



3 **COMBINA TUS PODERES.** Combinando los poderes de los 4F lograremos golpes devastadores de forma sencilla y muy intuitiva.



Mr. Fantástico alarga su cuerpo y lo usa en combate o para llegar a zonas inaccesibles.



El desarrollo cubre la película, aunque también ofrece bastantes situaciones nuevas.



A veces manejaremos a un solo héroe. Aquí movemos a la Antorcha con el Sixaxis.



La Antorcha Humana puede volar en llamas (no libremente y por tiempo limitado) y lanzar bolas de fuego.

VERSIÓN PS2: MISMA IDEA, DISTINTA REALIZACIÓN

Desarrollado por un estudio distinto, la versión de PS2 ofrece un concepto similar (niveles lineales con abundantes combates y sencillos puzzles en los que podremos alternar el control de los 4F o jugar con otros tres amigos). Eso sí, los niveles no son los mismos que en PS3 y el sistema de combate se ha simplificado, con menos golpes por personaje. Lo bueno es que sale a un precio muy ajustado: 29,99 euros.

NOTA 79



DESARROLLO SIMILAR. Aunque los niveles no son los mismos, ofrece muchos combates y sencillos puzzles.



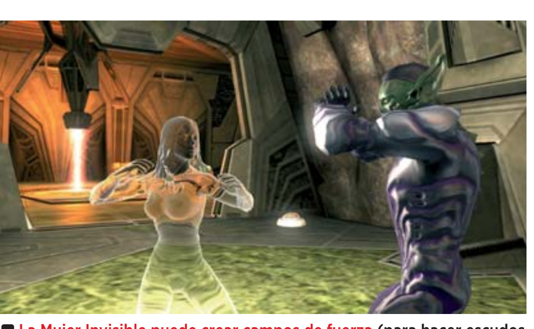
GRÁFICOS. Vista isométrica y gráficos que no están mal tratándose de PS2.

to, así como disfrutar de la aventura con hasta 3 amigos controlando cada uno a un personaje. En ambos casos podremos realizar golpes conjuntos entre dos personajes, logrando efectos demoledores. Lamentablemente, cada vez que usemos dichos poderes decrece nuestra barra de "poder cósmico" y deberemos esperar a que se llene para poder volver a usarlos, algo que resulta tedioso y no es nada fiel a los personajes.

El último juego de los 4F está a la altura de la peli, aunque sus gráficos no son gran cosa y su desarrollo es repetitivo.

En cuanto al desarrollo, la mayoría de las fases son una sucesión de combates entre los que se intercalan sosos puzzles y que terminan con la lucha contra un jefe final. De vez en cuando hay algún subnivel que rompe este esquema en el que manejaremos a un solo héroe (como persecuciones con la Antorcha Humana volando que se pueden controlar con el Sixaxis), pero se echa en falta más variedad, ya que los niveles son lineales y acaban resultando repetitivos.

Si a ello le sumamos que dura unas 10 horas (aunque si quieres descubrir todos los ítems secretos te llevará algo más) y que su apartado gráfico es bastante justito para tratarse de PS3 (con escenarios planos, modelados mejorables y una cámara que no resulta nada vistosa), pues... lo cierto es que como juego de acción hay opciones mejores. Y es que después de haber recorrido Nueva York con libertad convertidos en Spider-Man, esperábamos algo más de los 4 Fantásticos. Eso sí, si te ha gustado la película no te va a defraudar.



La Mujer Invisible puede crear campos de fuerza (para hacer escudos o mover objetos), además de hacerse invisible para pasar inadvertida.



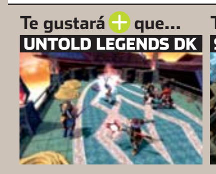
La Cosa es el mejor aliado en combate gracias a su resistencia y fuerza descomunales. Lástima que la cámara no se acerque más...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Sin duda, poder jugarlo con tres amigos y que el desarrollo vaya más allá de la peli.

» LO PEOR
El desarrollo es repetitivo, gráficamente es muy mejorable y podría ser más largo.

Te gustará + que... UNTOLD LEGENDS DK



Te gustará − que... SPIDER-MAN 3



70	**» GRÁFICOS** Muy justito en todo. PS3 puede y debe dar mucho más de sí.
85	**» SONIDO** Contundentes efectos y buen trabajo en el doblaje al castellano.
76	**» DIVERSIÓN** Los niveles se hacen repetitivos, pero el multijugador gana enteros.
73	**» DURACIÓN** Unas 10 horas, aunque descubrir los ítems ocultos te llevará más.
NOTA 76	Como juego de acción los hay mejores (tanto en PS3 como en PS2), pero si te gustó la película no te va a defraudar.



12

Género
ACCIÓN

Desarrollador
FROM SOFTWARE

Editor
505 STUDIOS

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
69,95 €

Textos
INGLÉS

Voces
INGLÉS

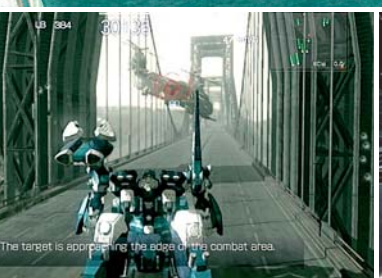
Jugadores
DE 1 A 2

Modo Online
HASTA 8 JUGADORES

Guardar partidas
ENTRE MISIONES

Página web
WWW.SEGA.COM/GAMESITE/ARMOREDCORE4/

Las batallas entre Mechas, o robots gigantescos, en un futuro no muy lejano son la base de *Armored Core 4*.







NO SOLO DE **"TRANSFORMERS"** VIVE EL HOMBRE

Armored Core 4

Julio es el mes del robot en PS3. Si *Transformers* no ha saciado todas tus "ansias" de Mecha, prepárate para pilotar las máquinas de guerra del futuro.

La saga *AC* vuelve con sus ya conocidas batallas con enormes robots o Mechas, con los que debemos restablecer la paz mundial. Podemos elegir entre seis fabricantes distintos y cambiar multitud de piezas y armas para mejorar sus habilidades de combate. Y todo, a lo largo de 30 misiones en las que nos esperan objetivos como defender posiciones o neutralizar a otros robots...

Al final todo se reduce a acabar con el enemigo repitiendo una estrategia similar, algo que termina por ser repetitivo. Súmale a esto que los escenarios son bastante pobres, que los enemigos se repiten o que el control no aprovecha el Sixaxis, y tienes ante ti un juego que podría haber dado más de sí, aunque deja algunos destellos de calidad, como el diseño de los robots o sus modos Online para 8 jugadores.



Podemos mejorar a nuestro robot, cambiar sus piezas y armas e incluso darle una capa de pintura distinta.

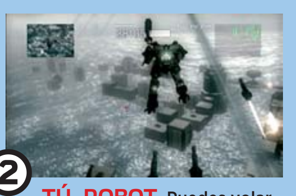
Los "sobrinos" de Mazinger son los protagonistas de este juego de acción.

BATALLAS MECANIZADAS "A LO GRANDE"

AC4 nos invita a pilotar un enorme robot a lo largo de 30 misiones, en las que visitamos ciudades, desiertos y otros grandes escenarios que "empequeñecen" a nuestro robot. En ellos, las batallas son espectaculares...



1 **CAMPO DE BATALLA.** Edificios y amplios parajes logran empequeñecer las grandes dimensiones de nuestra máquina.



2 **TÚ, ROBOT.** Puedes volar, moverte con libertad y usar diversas armas para hacer frente a las otras "bestias mecanizadas".

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Robots bastante logrados y las posibilidades del modo Multijugador Online.

» LO PEOR
Gráficamente no está a la altura de PS3 y las misiones resultan bastante repetitivas.

70	**» GRÁFICOS** Robots conseguidos pero escenarios muy simplones y vacíos.
79	**» SONIDO** Curiosamente, es uno de los puntos fuertes gracias a su variedad.
72	**» DIVERSIÓN** El modo Multijugador da mucho juego, pero no el modo Historia
71	**» DURACIÓN** No ofrece muchas razones para seguir jugando una vez acabado.
NOTA 72	Batallas entre robots gigantes que pronto pierden emoción por su repetitivo desarrollo. La saga no ha sabido adaptarse a PS3.





■ Pilotando veloces "cochecillos", competimos con 3 cazarrecompensas para capturar a presos fugados.

■ 7,99 € ■ ACCIÓN ■ SONY
■ CASTELLANO ■ DE 1 A 4 JUGADORES

Calling All Cars

Los más peligrosos malhechores se han fugado de la cárcel y sólo acelerando a fondo los pillarás a todos.

De la mano del estudio creador de *God of War* nos llega la propuesta más loca y divertida que de momento podemos descargar en nuestra PS3. Por escenarios llenos de rampas y obstáculos, manejamos veloces cochecillos para atrapar a los ladrones fugados y llevarlos de nuevo a la cárcel. Pero la cosa se complica porque otros 3 coches (pilotados por la CPU o por otros jugadores, ya que el juego permite 4 jugadores Online o a pantalla partida), harán lo imposible para arrebatarnos a los fugados, ya sea golpeándonos o usando "ítems" como misiles. Y claro está, nosotros tenemos que responder con la misma medicina. Aunque al principio el control se hace algo duro, en cuanto nos acostumbramos podemos disfrutar de un juego de desarrollo frenético, con unos escenarios muy bien diseñados y llenos de sorpresas, y gráficos sencillos pero con un divertido estilo "cartoon".

■ Las partidas para 4 jugadores son muy intensas y divertidas, tanto Online como a pantalla partida.



■ Los escenarios están llenos de obstáculos, algunos destructibles, que complican más la cosa.

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
82	85	86	85

NOTA 84 — Una divertida mezcla de acción y velocidad con un desarrollo frenético. Jugando en solitario divierte... Y en compañía, más.

DESCARGAS PSP

■ 4,99 € ■ PLATAFORMAS ■ SONY ■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR

» Crash Bandicoot

Las primeras descargas de clásicos de PSone ya están disponibles en la PlayStation Store, para que podamos jugarlos tanto en PS3 como en PSP y además utilizar las partidas salvadas en una consola para continuar en la otra. Y entre los primeros juegos está un clásico de las plataformas: la primera aventura de Crash Bandicoot. El demonio de Tasmania protagoniza un juego de saltos en 3D, en el que exploramos niveles "tipo pasillo" (vamos, que son estrechos y tenemos que avanzar hacia el fondo de la pantalla) y otros de jugabilidad 2D, superando multitud de zonas de plataformas y usando el ataque giratorio de Crash para acabar con los enemigos. Y, aunque visto hoy, su mecánica y apartado gráfico resultan simples, el preciso control, el buen diseño de las zonas de plataformas y su sentido del humor hacen que siga siendo una experiencia muy divertida.



■ En su primera aventura, Crash debe superar intrincadas zonas se saltos.



■ Crash derriba enemigos con su golpe giratorio y lucha con jefes finales.

NOTA 85 — Un plataformas de estilo clásico que conserva su capacidad para divertir.

■ 7,99 € ■ ACCIÓN ■ SONY
■ CASTELLANO ■ DE 1 A 2 JUGADORES

Super Stardust HD



■ Usando 4 tipos de armas, tenemos que destruir enormes cantidades de asteroides y enemigos.

En este juego, inspirado en el clásico arcade *Asteroids,* reducimos a polvo estelar inmensos asteroides y enemigos alienígenas. Con un stick manejamos los desplazamientos de la nave sobre los esféricos mundos del juego, y con el otro disparamos en cualquier dirección. Un reto para nuestros reflejos, ya que la gran cantidad de rocas y enemigos garantizan acción sin tregua. E incluye modo cooperativo para 2 jugadores.

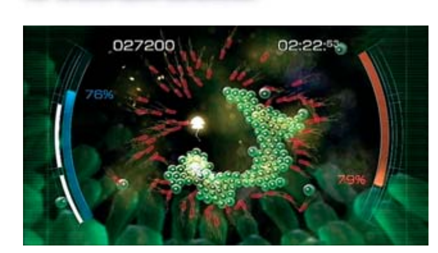


» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
84	85	85	76

NOTA 83 — Un arcade clásico y sencillo, pero que engancha gracias a sus altísimas dosis de acción y tiene un buen apartado gráfico.

■ 7,99 € ■ ACCIÓN ■ SONY
■ CASTELLANO ■ DE 1 A 2 JUGADORES

Nucleus



■ Manejamos una célula que elimina virus y bacterias al más puro estilo de los juegos de naves.

En este arcade de disparos, en lugar de una nave espacial manejamos una célula que debe limpiar un organismo de bacterias y virus. El control también usa un stick para desplazarse y el otro para disparar. Y en este caso hay que pensar un poco, ya que podemos desplazar las células sanas para obstaculizar a los enemigos o encerrarlos. Resulta dificilillo, pero es una propuesta distinta dentro del género e incluye modo para 2 jugadores.



» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
80	81	81	78

NOTA 81 — Un original arcade en el que, además de rapidez de reflejos, hace falta pensar un poco. Eso sí, no es precisamente fácil...





7

Género
JUEGO DE ROL
Desarrollador
NAUTILUS
Editor
PLANETA DEAGOSTINI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
49,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.SHADOWHEARTSNEWWORLD.COM



En 1920 América es invadida por el mal, y nuestro objetivo es impedirlo en este entretenido juego de rol, en el que se dan cita divertidos combates por turnos, tareas opcionales...

Gráficamente el juego es sólido, destacando los escenarios (América en los años 20) y las animaciones.



Los combates por turnos tienen todos los elementos típicos, desde espectaculares magias a transformaciones.

MÁS ROL DE **CALIDAD...** PERO EN INGLÉS

Shadow Hearts: From the New World

El mal avanza imparable por el mundo. ¿Lograrás impedir que conquiste América en la tercera entrega de la saga?

Shadow Hearts ha sido una de las sagas de rol de PS2 más divertidas y en ella hemos recorrido, en tiempos de la Primera Guerra Mundial, Asia y Europa. Ahora nos toca impedir la expansión del mal por la América de finales de los años 20, en una gran aventura que recupera todas las señas de identidad de la saga.

Fusiones con monstruos, combates por turnos con un componente habilidad (el "anillo del juicio"), un completo sistema para evolucionar a nuestros personajes...

Por lo demás, un apartado técnico destacable, un excelente doblaje y las muchas horas de juego que encierra hacen de este *SH* un juego que realmente vale la pena... siempre y cuando controles bastante de inglés, porque no ha sido traducido y ciertas áreas, como las magias, tienen bastante miga.



Un nuevo elenco de personajes protagoniza el tercer *Shadow Hearts.*

UN JUEGO DE ROL CON **IDENTIDAD PROPIA**

Puede que *Shadow Hearts* no alcance el nivel técnico de las producciones de Square, pero no se le puede negar que cuenta con interesantes rasgos propios, como sus combates con un toque de habilidad, la posibilidad de fusionar monstruos...



1 EL ANILLO DEL JUICIO. La ruleta marca el éxito o fracaso de nuestras acciones de combate.



2 EVOLUCIONA O MUERE. El sistema de evolución de magias es bastante completo y complejo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Una genial trama, personajes carismáticos, un sistema de juego sólido...

» LO PEOR
Llega tarde y sin traducir. Y la ambientación era superior en los anteriores juegos.

84	**» GRÁFICOS** Destacan especialmente los escenarios y las animaciones.
82	**» SONIDO** Tanto la música como el doblaje en inglés son bastante notables.
88	**» DIVERSIÓN** Una buena trama con sentido del humor... entretiene mientras dura.
80	**» DURACIÓN** Entre la historia y las tareas secundarias da bastante de sí.
NOTA 84	Si te gusta el género y hablas inglés, no dudes en hacerte con otro gran RPG de PS2, aunque no supera a su antecesor....



PEGI 12

Género
ACCIÓN

Desarrollador
SNK PLAYMORE

Editor
IGNITION

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
49,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
DE 1 A 2

Modo Online
NO

Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS

Página web
WWW.VIRGINPLAY.ES



Acción trepidante y en 2D es lo que nos espera en los siete *Metal Slug* que ofrece esta antología. Diversión pura a la antigua usanza...

El desarrollo es frenético y no es fácil (un balazo es una "vida" menos). Así eran los juegos antes, amigos...



La diversión se multiplica si jugamos cooperando con un amigo, como es habitual en este tipo de juegos.

ACCIÓN FRENÉTICA MULTIPLICADA POR SIETE

Metal Slug Anthology

Tras brillar en PSP, la mítica saga de SNK llega a PS2 demostrando que los buenos clásicos no pasan de moda.

Después de aparecer en PSP, SNK Playmore y Virgin llevan ahora esta antología a PS2. En ella se reúnen todos los juegos de esta mítica saga de acción 2D para ofrecer diversión al estilo "vieja escuela": despachar a cientos de enemigos y jefes finales, recoger "power ups", avanzar con scroll lateral, un colorista y cuidado apartado gráfico...

Esta antología reúne los siete juegos de la saga en 2D, incluyendo *Metal Slug X* y *Metal Slug 6* (que gracias a este recopilatorio sale por primera vez de Japón). Las conversiones son "pixel perfect" y conservan los extras que vimos en PSP. Por todo ello, y aunque nosotros preferimos jugarlos en la portátil, os recomendamos esta joya que todavía hoy conserva toda su frescura y diversión. Eso sí, si ya tienes algún *Metal Slug* para PS2 es una faena, ya que en este DVD están todos.

Eri y Fio son dos de los personajes que podremos manejar en esta recopilación.

» UNA **ANTOLOGÍA** CARGADA DE EXTRAS

Aunque esta saga ya ha visitado PS2 con algunos de sus capítulos, merece la pena tenerlos todos en un mismo DVD y con extras. Eso sí, podrían haberse animado a incluir también *Metal Slug 3D*, inédito en estas tierras, aunque tampoco es que nos perdamos nada...



1 **METAL SLUG 6.** La última entrega de la saga en 2D no salió de Japón hasta este *MS Anthology*.

2 **EXTRAS DE LUJO.** Como por ejemplo la banda sonora o material gráfico de distinta índole.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Siete divertidísimos clásicos por el precio de uno. Y además con buenos extras.

» LO PEOR
Si ya has "picado" con algún *Metal Slug* para PS2, te pondrá los dientes largos...

84	**» GRÁFICOS** Brillantes y coloristas, son capaces de arrancarnos una carcajada.
80	**» SONIDO** Las melodías clásicas y los efectos de siempre siguen funcionando.
87	**» DIVERSIÓN** Acción frenética y con sabor retro para uno o dos jugadores. Genial.
86	**» DURACIÓN** 7 juegos con su punto de dificultad, pero si usas "continues" infinitos...
NOTA 84	Un recopilatorio que reúne en un DVD una saga de acción mítica. Diversión a la antigua usanza para 1 ó 2 jugadores.

Junto a Donald y Goofy, Sora tendrá que salvar de nuevo a los mundos Disney de la oscuridad.

JUEGO RECOMENDADO Play

12

Género
ROL DE ACCIÓN
Desarrollador
SQUARE ENIX
Editor
PROEIN
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.KINGDOMHEARTS2.EU.COM

EL **MEJOR** JUEGO DE ROL DE ACCIÓN, AL MEJOR **PRECIO**

Kingdom Hearts II

Uno de los juegos de rol de acción más queridos se reedita ahora en Platinum, permitiendo que su magia está ahora al alcance de todos...

Gracias a su enfoque para todos los públicos, *Kingdom Hearts* fue un éxito sin precedentes. Éxito que se repitió el año pasado con su esperada secuela, en la que Sora, Goofy y Donald se enfrentan de nuevo a los sincorazón, comandados por la siniestra Organización XIII, quienes quieren conseguir la llave que da acceso a Kingdom Hearts.

Nuestra tarea será impedir que lo consigan, recorriendo hasta 15 mundos sacados del universo Disney (algunos nuevos y otros vistos en el primer *KH* pero con profundos cambios) y derrotando a los sincorazón mientras avanzamos en la trama. En todos estos escenarios, nos esperan retos de todo tipo, como cumplir misiones para algún personaje, resolver puzzles, participar en minijuegos, completar búsquedas... Y, claro está, derrotar a todos los sincorazón en combates en tiempo real. Y hablando de los combates, podemos manejar distintas armas, utilizar magias con Sora, fusionarnos o invocar a otros perso-

Sora es el protagonista, pero contará con la ayuda de famosos héroes de Square y de Disney.



» CÓMO SALVAR LOS **REINOS MÁGICOS** DE LA OSCURIDAD



1 **LUCHANDO.** Los sincorazón han vuelto a los mundos Disney. Junto a Donald y Goofy hay que combatirlos.



2 **¡AYÚDALOS!.** En la aventura encontramos personajes Disney y de *Final Fantasy* a los que ayudar.



3 **MEJORA A TUS HÉROES.** Con nuevas armas, aprendiendo magias y nuevas habilidades de todo tipo.



■ *Kingdom Hearts II* es un juego de rol de acción con combates en tiempo real, no por turnos como en, por ejemplo, la saga *Final Fantasy*.



■ Además de combatir, podemos relacionarnos con numerosos personajes de las películas Disney a lo largo de 15 mundos distintos.



■ Sólo manejamos a Sora, pero nuestros compañeros de equipo nos ayudan en todo momento.

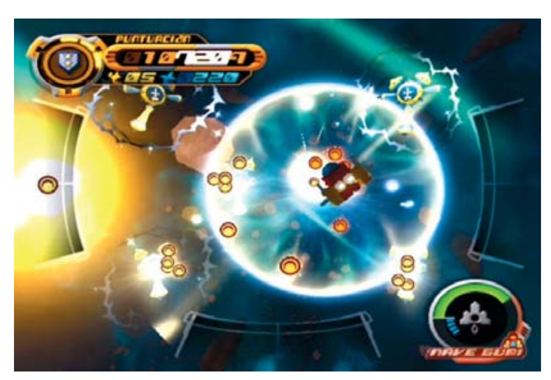
najes Disney para realizar demoledores ataques o realizar "Quicktime Events", es decir, pulsar un botón en el momento justo para bloquear ataques o asestar el golpe definitivo...
Por si fuera poco, esta apasionante aventura, se ve respaldada por un apartado gráfico excepcional, que podemos disfrutar en toda su plenitud controlando la cámara libremente a nuestro alrededor y donde destacan los brillantes modelos de los personajes y los excepcionales vídeos.

Square Enix y Disney se han superado en esta segunda entrega, creando una experiencia de juego irrepetible.

Su completa traducción al castellano, tanto textos como voces, es sin duda alguna una de sus principales virtudes, algo muy de agradecer y todo un lujo dados los tiempos que corren. Si a todo esto le añadimos una duración total que roza las 80 horas de juego, las numerosas tareas secundarias que podemos realizar, las casi infinitas combinaciones de objetos, habilidades y fusiones que podemos realizar y el encanto y humor de los mundos y personajes Disney, llegamos a la conclusión de que *KHII* es una experiencia de juego única e inolvidable, una joya que un amante de los buenos juegos de rol no debería perderse... y más con su nuevo y ajustadísimo precio. ■



■ Sora y todo lo que le rodea cambia y se "adapta" al look visual del mundo en el que se encuentran, como éste, que es en blanco y negro.



■ La nave Gumi también vuelve, aunque esta vez la manejamos en divertidos minijuegos del tipo "matamarcianos".

» MEJORANDO A NUESTROS HÉROES

Las habilidades y objetos que conseguimos nos ayudan a personalizar a Sora a la hora de combatir.



HABILIDADES. Se pueden combinar en cada personaje de forma individual.



FUSIONES. Con algunos personajes podemos crear una "evolución" de Sora.



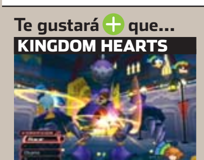
INVOCACIONES. También podemos invocar a personajes Disney en nuestra ayuda.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Todo: historia, jugabilidad, ambientación, apartado técnico, música... ¡y el doblaje!

» LO PEOR
Algunos mundos son muy pequeños y a menudo demasiado lineales.

Te gustará que... **KINGDOM HEARTS**



Te gustará que... **MUSASHI SAMURAI LEGEND**



94	**» GRÁFICOS** Personajes y mundos están magníficamente recreados.
94	**» SONIDO** Doblado en perfecto castellano y con una banda sonora de lujo.
92	**» DIVERSIÓN** El humor y encanto de Disney y Square enganchan bastante.
93	**» DURACIÓN** Casi 80 horas si quieres terminártelo todo, todo, todo...
NOTA 94	*KHII* no defrauda y ofrece una experiencia de juego divertida e irrepetible que gustará incluso a los que no sigan el género.

JUEGO RECOMENDADO Play

■ *Scarface* es una aventura en la línea de *GTA*, ambientada en una famosa película de los años 80, llamada "El Precio del Poder".

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
RADICAL ENT.
Editor
VIVENDI UNIVERSAL
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
19,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.SCARFACEGAME.COM



■ Gráficamente entra por los ojos. El diseño de los personajes y vehículos es simplemente espectacular.

AMBICIÓN Y **CORRUPCIÓN** EN MIAMI

Scarface The World is Yours

Tras vender un millón de copias en Europa y convertirse en el más digno rival de *GTA*, *Scarface* por fin debuta en Platinum.

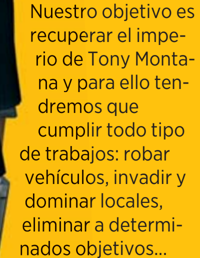
Juegos al estilo *GTA* hay muchos, pero con la calidad de *Scarface* pocos. Este título, que continúa los hechos de la película "El Precio del Poder" nos pone en el pellejo de Tony Montana, un capo mafioso que quiere recuperar su imperio criminal. Para ello, tendrá que trabajar para todo tipo de tipejos que pueblan Miami y las Bahamas, y realizar acciones como invadir locales por la fuerza, proteger a aliados...

Su trama principal se entremezcla con misiones secundarias de todo tipo (trapicheo, eliminar objetivos...), lo que da un desarrollo capaz de mantenernos entretenidos durante más de 40 horas, en las que disfrutaremos de un contundente apartado técnico, una cuidada banda sonora y un desarrollo a la altura del mismísimo *GTA*. Una lástima que tenga fallitos (como el popping), que no tenga misiones más variadas, ni vehículos aéreos...

■ Un matón, un ladrón de coches... contamos con varios "ayudantes" que protagonizan misiones secundarias.

■ Al Pacino, el prota del film, ha cedido su imagen para recrear a Tony en el juego.

» DIRECTO A LA CIMA DEL **CRIMEN ORGANIZADO**



Nuestro objetivo es recuperar el imperio de Tony Montana y para ello tendremos que cumplir todo tipo de trabajos: robar vehículos, invadir y dominar locales, eliminar a determinados objetivos...



1 **PURA ACCIÓN.** En todas las misiones abundan los tiroteos, muy divertidos gracias al control.



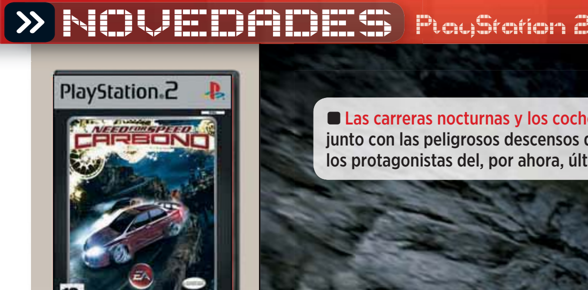
2 **POR TIERRA Y MAR.** Pilotamos numerosos vehículos, muy bien diseñados (no reales).

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Las intensas escenas de acción, que recrean con acierto la personalidad del prota.

» LO PEOR
La necesidad de repetir tareas secundarias ralentiza un poco el desarrollo.

91	**» GRÁFICOS** Calidad y realismo en escenarios, personajes y vehículos.
90	**» SONIDO** Genial banda sonora y un doblaje muy bueno... aunque en inglés.
92	**» DIVERSIÓN** La acción es muy intensa y el desarrollo variado y profundo.
90	**» DURACIÓN** Al ser obligatorio realizar tareas secundarias, alcanza las 40 horas.
NOTA 91	**Es una de las mejores aventuras de mafiosos por su desarrollo intenso y variado, su calidad técnica y la genial ambientación.**



12

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
EA GAMES
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
24,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL FINALIZAR CARRERA
Página web
WWW.ES.EA.COM



Las carreras nocturnas y los coches modificados, junto con los peligrosos descensos de montaña, son los protagonistas del, por ahora, último *NFS* de PS2.

JUEGO RECOMENDADO Play



Más de 50 vehículos componen el garaje del juego. Son de marcas como Lotus, Mitsubishi...

Podemos crear un equipo y nuestros compañeros nos ayudarán en carrera con habilidades de todo tipo.

TUNING DE ALTO **RENDIMIENTO** A BAJO PRECIO

Need for Speed Carbono

La poli te persigue mientras compites en un letal desfiladero, ¿aguantarás la presión? Ahora sí... y por menos dinero.

A finales de 2007, la saga *NFS* evolucionó de nuevo al añadir a su fórmula (arcade y tuning) más posibilidades: carreras por peligrosos desfiladeros, crear un equipo que nos ayuda en carrera y en el taller y unas apasionantes persecuciones policiales... Una explosiva mezcla que arrasó las pasadas navidades y que ahora se estrena en la línea Platinum.

El tuning, el motor de la saga en los últimos tiempos, también ofrece grandes novedades, ya que gracias a la Auto Escultura disponemos de más opciones para modificar nuestro vehículo (por ejemplo, podemos decidir tamaño y posición de las cientos de piezas disponibles). Suma a esto variados y duraderos modos de juego, un excelente control y un más que notable apartado gráfico (con ralentizaciones puntuales) y tienes ante ti uno de los mejores arcades de PS2.

La trama, desarrollada mediante elaborados vídeos, nos sumerge en el mundo de las apuestas ilegales.

CARRERAS SÓLO PARA **VALIENTES**

Carbono es el arcade de más variado de la saga: nuevos tipos de carreras, nuevas opciones de equipo, más posibilidades de tuning, un apartado sonoro inmersivo...



1 ÉPICAS CARRERAS. Duelos a muerte en montaña, persecuciones, retos de derrape...



2 AUTO ESCULTURA. Ajusta la posición y tamaño de las piezas para crear brutales "bugas".

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La inclusión de numerosas novedades, las infinitas opciones de tuning, las carreras...

» LO PEOR
Ligerísimos tirones en entornos muy cargados. La banda sonora y... no tiene Online.

93	**» GRÁFICOS** Sobresalientes, especialmente en escenarios y efectos de luz.
91	**» SONIDO** Aunque la música podría ser mejor, el sonido en carrera es genial.
93	**» DIVERSIÓN** Buen control, variedad de carreras, y mucho tuning. Diversión 100%.
94	**» DURACIÓN** El modo Carrera es muy completo. Además tenemos diversos retos.
NOTA 93	El mejor *NFS* gracias a sus increíbles opciones de tuning, su acabado gráfico y, sobre todo, la emoción de sus carreras.



16

Género
SHOOT´EM UP
Desarrollador
UBISOFT CANADA
Editor
UBISOFT
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores WI-Fi
DE 2 A 4
Modo Online
HASTA 4 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
RAINBOWSIXGAME.ES.
UBI.COM/VEGAS/



En este shoot'em up de corte táctico, manejamos a dos miembros del grupo de élite Rainbow Six para hacer frente a una amenaza terrorista.







CONOCE LAS TÁCTICAS DE UNA **FUERZA** DE ÉLITE



1 **A LAS ARMAS.** De una elección correcta del armamento depende nuestra supervivencia.



2 **CON CALMA.** Antes de disparar, utiliza la cabeza y colócate en una posición segura.



3 **UTENSILIOS.** Utiliza la última tecnología: visión nocturna, cámaras...

APUESTA POR LA **ACCIÓN** PARA SALVAR LA "CIUDAD DEL JUEGO"

Rainbow Six Vegas

La ciudad de Las Vegas está en peligro y sólo con muchas dosis de acción y nociones de combate táctico saldrás victorioso. ¿Preparado para el combate?

Los juegos basados en franquicias creadas por el escritor norteamericano Tom Clancy siguen dando "guerra" y buena muestra de ello es este nuevo shoot´em up, que con misiones totalmente distintas a las del título homónimo de PS3, se decanta por la acción, dejando de lado la famosa estrategia táctica propia de la saga.

La trama gira en torno a un ataque terrorista sobre la ciudad de Las Vegas que debemos desarticular manejando a dos soldados de élite, cuyo control se alterna a lo largo de 5 misiones repletas de los objetivos más variados. Uno de ellos está especializado en armas de asalto y el otro en armamento de francotirador. Independientemente de a quién manejemos, la acción directa es la protagonista absoluta puesto que en esta entrega, por desgracia, no podemos dar órdenes a otros miembros de nuestro grupo, una opción que siempre ha ido unida a esta saga aportando profundidad al desarrollo. Pese a todo, los tiroteos tienen una "chispa" especial, ya que son mucho más tác-



Manejar dos soldados tan diferentes (un experto en armas pesadas y un francotirador) aporta variedad a la acción.



■ En las 5 misiones del juego se alterna el manejo de dos soldados de Rainbow Six: un experto en armas de asalto y un certero francotirador.

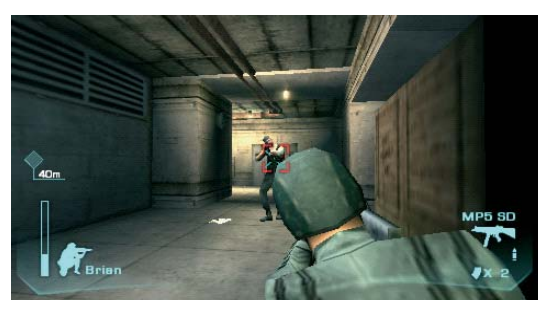


■ Los tiroteos apuestan por un desarrollo táctico, pudiendo nuestros soldados parapetarse tras las paredes, espiar con cámaras especiales...



■ La inmersión en los tiroteos es total gracias al realismo del armamento y el estupendo doblaje.





ticos que los de otros shoot´em up de PSP, siendo tan importante disparar con efectividad (algo en lo que ayuda en gran medida el sistema de autoapuntado y un sistema de control muy preciso), como hacer uso de los diversos “trucos” tácticos de nuestros soldados: parapetarse tras una esquina, utilizar la cámara espía para ver tras una puerta, usar la visión nocturna, etc. El resultado es un desarrollo plagado

Sin renunciar a la acción más vibrante, ofrece detalles tácticos que aportan un toque original frente a otros shooters.

de acción, pero con un ritmo más pausado y estratégico que el de otros shooters de PSP y que gustará especialmente a los que busquen acción realista por encima de espectáculo.

Todas estas virtudes las podemos disfrutar en sus vibrantes opciones multijugador, con posibilidad de jugar tanto en modo AdHoc (Wi-Fi), como en Online, con opciones para hasta 4 jugadores. Una opción imprescindible para alargar la vida de juego, puesto que la Campaña individual se hace bastante corta y no dura más allá de unas 5-6 horas.

En resumidas cuentas, un correcto shoot´em up en todos los aspectos (gráficos cumplidores, excelente doblaje, sencillo y preciso sistema de control, etc.), que apuesta por la acción de estilo táctico y el realismo, más que por los tiroteos de gatillo fácil. Sin duda alguna, una alternativa interesante a los shooters bélicos tradicionales, siempre que pases por alto su escasa duración jugando en solitario.



■ La acción alterna la vista subjetiva y en tercera persona (al estar parapetados). En cualquier caso, el control nunca nos deja “vendidos”.



■ Las misiones son muy variadas y tan pronto estaremos protegiendo a un rehén, como dando fuego de cobertura o saboteando al enemigo.

» LOS SOLDADOS MEJOR PREPARADOS

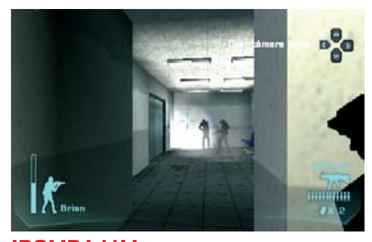
Como miembros de una fuerza de asalto de élite, nuestros soldados cuentan con los más variados recursos y gadgets.



SOLDADO “COTILLA”. Usa la cámara espía para averiguar lo que te espera tras una puerta o una esquina sospechosa.



EL NUEVO BILL GATES. Consigue bonificaciones “hackeando” ordenadores o descubriendo documentos ocultos.



¡BOMBA VA! Utiliza granadas para acabar con varios enemigos a la vez o incapacítalos mediante bombas de humo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El planteamiento táctico de la acción y un sistema de control preciso e intuitivo.

» LO PEOR
La Campaña para un jugador es muy corta y la Inteligencia Artificial falla en ocasiones.

Te gustará que... SOCOM FIRETEAM BRAVO



Te gustará que... CALL OF DUTY: ROAD TO VICTORY



83	**» GRÁFICOS** Sin grandes alardes técnicos, son correctos en todos los aspectos.
84	**» SONIDO** Destacable gracias al buen doblaje y a los logrados efectos de sonido.
85	**» DIVERSIÓN** Aunque basado en un planteamiento táctico, no falta la acción.
82	**» DURACIÓN** Aunque la Campaña es corta, el multijugador es un aliciente más.
NOTA 85	Un divertido y correcto shooter con originales toques tácticos y acción de corte realista, aunque se hace demasiado corto.



12

Género
ROL DE ACCIÓN
Desarrollador
MONTE CRISTO
Editor
TAKE-TWO
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
39,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
--
Jugadores WI-FI
HASTA 4
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN CUALQUIER MOMENTO
Página web
WWW.SILVERFALL-GAME.COM



Este juego de rol de acción plantea un conflicto entre naturaleza y tecnología. Habrá que elegir bando y las decisiones afectarán a nuestro héroe y al desarrollo.







NUEVAS **AVENTURAS** EN UN MUNDO DE FANTASÍA

Silverfall

Las fuerzas de la naturaleza se enfrentan a la tecnología en este juego de rol de acción. ¿De qué lado estás tú?

Después de los *Untold Legends* o *Dungeon Siege*, con *Silverfall* nos llega otra oportunidad de ser héroes en un mundo fantástico. Tras elegir raza, nos embarcaremos en una aventura en la que exploraremos grandes escenarios llenos de tesoros por descubrir y con multitud de monstruos contra los que pelear.

Este desarrollo tan clásico es divertido, a pesar de no proponer nada nuevo. Lo malo es que técnicamente *Silverfall* no es gran cosa: diseño de personajes simple, sosos escenarios con bastante niebla, ausencia de voces... Afortunadamente, no faltan las opciones multijugador Wi-Fi (modo cooperativo para dos jugadores y batallas para hasta cuatro), que endulzan un juego de rol de acción entretenido pero que no aporta nada nuevo al género.



La raza determina los características del héroe. Su creación es algo simple, aunque luego hay 80 atributos.

LA EXPERIENCIA ES UN GRADO

Como es habitual en estos juegos, la aventura nos llevará a explorar grandes escenarios llenos de tesoros por descubrir y multitud de monstruos con los que pelear. A medida que avanzamos mejoraremos atributos y equipo.

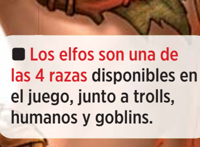


1 **ROL DE ACCIÓN.** Los combates son en tiempo real y nos reportarán experiencia para mejorar nuestros atributos.



2 **MEJORA TU EQUIPO.** Mejoramos el equipo de nuestro héroe comprando en las tiendas o encontrándolo en nuestros viajes.





Los elfos son una de las 4 razas disponibles en el juego, junto a trolls, humanos y goblins.

VALORACIÓN

LO MEJOR
Su argumento y poder jugarlo de forma cooperativa con un amigo, vía Wi-Fi.

LO PEOR
Técnicamente no es gran cosa y no aporta absolutamente nada al género.

75	**GRÁFICOS** El zoom potencia la acción, pero escenarios y modelos son mejorables.
74	**SONIDO** La épica banda sonora no defrauda, pero no hay voces...
81	**DIVERSIÓN** El desarrollo es muy tópico, pero jugando a dobles entretiene.
80	**DURACIÓN** No está mal, pero hay juegos de rol de acción bastante más largos.
NOTA 77	Rol de acción entretenido a pesar de su tópico desarrollo y mejorable apartado técnico. Hay opciones mejores en PSP.



■ PSP ■ MUSICAL ■ SONY ■ YA DISPONIBLE ■ 39.95 €
■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES ■ WWW.YOURPSP.ES

Parappa the Rapper



■ Pulsa el botón en el momento justo y superarás las seis alocadas canciones.

Coincidiendo con el décimo aniversario de su salida en Europa, Sony lanza en PSP *Parappa The Rapper*, una adaptación de aquel brillante juego musical que disfrutamos en PSone allá por el año 1997. En él nos convertimos en un perro rapero que intentará conquistar a su amada interpretando 6 simpáticas canciones. ¿Cómo? Pues pulsando los botones en el momento justo, aunque el sistema de juego nos deja libertad para añadir pulsaciones y así emular el estilo de rapeo. Su inconfundible estilo gráfico, la música de Masaya Matsuura y las nuevas opciones que ofrece en PSP (como un modo batalla para 4 jugadores "ad Hoc") son otras de sus bazas. ■









GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
78	86	82	73

NOTA 80 — Un colorista y divertido juego musical que conserva toda su frescura en PSP y ofrece nuevas opciones. Eso sí, es algo corto.

■ PSP ■ ACCIÓN ■ PROEIN ■ YA DISPONIBLE ■ 29,95 €
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.SYSTEM3.COM

Impossible Mission



■ Las novedades de este "remake" son un renovado apartado técnico, tres personajes para elegir, extras...

En *Impossible Mission* tomamos el control de un agente secreto que deberá infiltrarse en la base de operaciones de un malvado científico y obtener contraseñas que nos permitan avanzar mientras evitamos las medidas de seguridad. Es un "remake" del juego homónimo que salió hace 25 años para Commodore 64 y, además de esta revisión, incluye como extra el juego original y una versión que "mezcla" ambos. Sólo para nostálgicos. ■

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
72	80	74	77

NOTA 74 — Un "remake" de un clásico de los 8 bits con buenos extras. Recomendado para nostálgicos que lo quieran recordar.

■ PS2 ■ BEAT´EM UP ■ VIRGINPLAY ■ YA DISPONIBLE ■ 14,95 €
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.VIRGINPLAY.ES

Zombie Hunters



■ Tras elegir a una de las 4 bellas protagonistas, nos enfrentamos a hordas de zombis en entornos cerrados.

Los muertos se levantan de sus tumbas y sólo nuestra habilidad con la espada nos salvará de esta pesadilla... Tanto en el modo Historia como en Supervivencia, podemos elegir entre 4 bellas féminas ligeritas de ropa para sobrevivir a 6 intensos niveles repletos de "gore" y acción a golpe de espada. Reconocemos que la idea nos pareció atractiva de primeras, pero nuestro entusiasmo se esfumó rápidamente al contemplar el mejorable apartado técnico, los toscos y rudimentarios combates y su escasa duración. Una pena. ■

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
65	78	70	66

NOTA 69 — Bellezas contra zombis. ¿Se puede pedir más? Pues sí: más duración, mejores gráficos, combos más elaborados...

Y ADEMÁS...

■ PSP ■ DEPORTIVO ■ VIRGIN PLAY ■ YA DISPONIBLE ■ 24.95 €
■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES ■ WWW.VIRGINPLAY.COM

» Super Pocket Tennis

Super Pocket Tennis es un entretenido y simpático juego de tenis asequible para todo tipo de público, al estilo *Everybody's Tennis*. El control es sencillo y muy arcade (hay golpes especiales) y el humor está garantizado con 5 alocados minijuegos y jugadores que son caricaturas de algunos reales. No faltan los partidos para 4 jugadores "wireless". ■



NOTA 74 — Una alternativa fresca y muy económica para los simuladores de tenis más serios. Gracioso y entretenido.

■ PS2 ■ ACCIÓN ■ VIRGIN PLAY ■ YA DISPONIBLE ■ 14,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.VIRGINPLAY.ES

» Zombie Virus

A medio camino entre *Carmageddon* y *Crazy Taxi*, *Zombie Virus* nos coloca al volante de una ambulancia en una ciudad plagada de zombis. Nuestro objetivo es encontrar a los supervientes y llevarlos al hospital dentro del tiempo, mientras esquivamos o atropellamos oleadas de zombis. Eso sí, es muy repetitivo y sus gráficos son realmente mejorables. ■



NOTA 60 — Sólo su ajustado precio o un gran fanatismo por los zombis justificarían la compra de este flojete título.

■ PS2 ■ ACCIÓN ■ VIRGIN PLAY ■ YA DISPONIBLE ■ 39.95 €
■ CASTELLANO ■ 1 -2 JUGADORES ■ WWW.VIRGINPLAY.ES

» Dragon Sisters

Dragon Sisters es un beat'em up protagonizado por dos hermanas que deberán enfrentarse a toda una legión de engendros mecánicos a lo largo de 10 intensos niveles llenos de acción. El desarrollo es en 2D y podemos mejorar nuestros ataques y combos según avancemos. Un planteamiento caduco que no se ve respaldado por buenos gráficos. ■



NOTA 62 — Un beat'em up anacrónico por su desarrollo en 2D y por sus pobres gráficos. Muy mejorable.

¡Sácale más partido a tu PlayStation!

La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2, PS3 y PSP.

¿QUIÉN NECESITA UNA **TELEVISIÓN** PARA JUGAR?

TIPO	**GAFAS VIRTUALES**
COMPATIBLE	**PS3/PS2/PSONE**
COMPAÑIA	**RIMAX**
PRECIO	**299 €**
TELÉFONO	**902 23 22 66**

Rimax Invision 5.0



Si estas vacaciones te vas a un sitio en el que no tienes televisión para conectar la consola, no te preocupes. Estas gafas con "pantalla incorporada" te permitirán disfrutar de tus juegos en cualquier parte.

» **DISEÑO:** La nueva versión de las gafas Rimax sigue luciendo un diseño bastante "futurista", aunque puede resultar algo incómodo con el uso prolongado. Las patillas no se ajustan demasiado bien a la cabeza y aprietan bastante, así como las "lentes" sobre la nariz, que provocan molestias casi desde el inicio. Deberían mejorar en este aspecto.

» **FUNCIONAMIENTO:** Sustituyen a la clásica TV al proyectarse la imagen en cada una de las lentes. Las gafas van unidas por cable al módulo de control y este a los cables de salida de vídeo de la consola u otro dispositivo. Se incluyen todos los cables y adaptadores necesarios, y la batería puede recargarse mediante adaptador AC o cable USB.

» **CALIDAD IMAGEN Y SONIDO:** La nitidez de la imagen deja algo que desear y, por supuesto, es casi imposible leer textos (olvidaos de los juego de rol o de todos aquellos que tengan mucho que leer, pues os dejaréis los ojos). Además, da la sensación de estar muy lejos de la "pantalla". Con algunos juegos o películas, pueden producirse errores en la gama de colores mostrados. Por ello, estas gafas os pueden ser muy útiles en viajes o en alguna otra situación puntual, pero en ningún caso pueden sustituir a la televisión que usamos para jugar habitualmente. El sonido reproducido cumple con el mínimo de calidad exigido.

» **ACABADO**: Viene equipado con adaptadores de todo tipo (incluido uno de carga de batería para el coche) y el conjunto es bastante compacto. Los materiales usados cumplen, pero sin demasiados lujos.



» **VALORACIÓN: BUENA**

Un aparato curioso que ofrece resultados irregulares según la fuente y el tipo de juego. Y no es precisamente barato....

■ Así de chulas quedan puestas estas gafas de Rimax, con las que podremos jugar o ver películas sin usar una TV.



PS3 | 9,99 € | JOYTECH | 91 636 39 20

» Fusion Charging Station

Joytech nos presenta una idea para recargar nuestros Sixasis con mucho estilo. Con el soporte-cargador Fusion Charging Station tendremos nuestro mando siempre localizado y bien protegido mientras se recarga la batería mediante de un cable USB que viene incluido. Dotado de un elegante diseño en negro satinado para que haga juego con nuestra PS3, incluye un led azul que nos avisa cuando está cargado. Una "pijadita" más.

» **VALORACIÓN: BUENA**

PS3 | 9,99 € | NOBILIS | 91 185 81 64

» Cable Retractable Subsonic

Se trata de un cable USB con el que conectar el mando Sixasis y la PSP a nuestra PS3, para recargar la batería y transferir datos respectivamente. La novedad es su longitud (1,5 metros) y el hecho de que sea autoretractable mediante una bobina en la parte central lo que hace que, una vez recogido el cable, no ocupe prácticamente nada. Es un cable imprescindible, aunque a estas alturas nos imaginamos que todos tendréis ya uno.

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**

PS3 | 34,99 € | JOYTECH | 91 636 39 20

» Fusion Cable Pack

Por un precio bastante atractivo podréis optar por este pack de 3 cables en el mismo "paquete". Incluye uno de vídeo por componentes (que da una máxima resolución de 1080p), un cable óptico y otro de red para poder conectar la consola a vuestro router o módem. La calidad de todos ellos es buena en términos generales.



» **VALORACIÓN: MUY BUENA**

EL MEJOR **TECLADO** INALÁMBRICO PARA TU PS3

TIPO	**TECLADO**
COMPATIBLE	**PS3**
COMPAÑÍA	**LOGITECH**
PRECIO	**69,95** €
TELÉFONO	**91 375 33 39**

Cordless Mediaboard

Escribir cualquier texto usando el teclado virtual de PS3 es un trabajo bastante tedioso y lento. Logitech nos ofrece una opción bastante más clásica... ¡y además sin cables!

ERGONOMÍA: Al ser tan compacto y fino no es el más cómodo de los teclados, pues las teclas son algo pequeñas y están muy juntas, como en un portátil. Eso sí, es muy ligero, ideal para ponerlo sobre las rodillas.

FUNCIONAMIENTO: Dos pilas (incluidas) un conector inalámbrico USB y un par de ajustes en el menú de configuración de la consola y listo. No puede ser más sencillo el chatear con tus amigos y mandar mensajes.

EXTRAS: Además de su naturaleza inalámbrica, cuenta con un panel táctil como el de los portátiles para controlar el cursor mientras navegas por Internet. Un añadido realmente útil, ya que no necesitarás un ratón.

ACABADO: Materiales de buena factura y un diseño bastante compacto y atractivo. Como es ya habitual en Logitech, pocas pegas se le pueden poner en este apartado. Sin duda, es un teclado que no defraudará a nadie, aunque su precio puede echar atrás a algunos (os aseguramos que vale lo que cuesta).

» VALORACIÓN: EXCELENTE

Si buscas un teclado a la altura de PS3, ya lo has encontrado. Ofrece grandes prestaciones, aunque eso hay que pagarlo.

Ligero y con un diseño muy estilizado, este teclado inalámbrico de Logitech no defraudará a nadie.

UN **HEADSET** CON UNA GRAN RELACIÓN CALIDAD-PRECIO

TIPO	**HEADSET**
COMPATIBLE	**PS3**
COMPAÑÍA	**LOGITECH**
PRECIO	**49,95** €
TELÉFONO	**91 375 33 39**

Mobile Traveller

¿Juegas Online con tu PS3 habitualmente y necesitas un headset de calidad pero sin tener que gastar mucho dinero? Pues aquí te presentamos una de las mejores opciones.

ERGONOMÍA: Habrá más de uno de vosotros que prefiera el sistema de clip en vez de la "arandela" alrededor de la oreja que usa este modelo, pero aún así no se hace incómodo tras un largo rato de uso. No obstante, esto depende de los gustos de cada uno.

FUNCIONAMIENTO: Tan simple como cualquier otro auricular Bluetooth. Un simple ajuste en el menú de la consola y ya está (tenéis que registrarlo como dispositivo Bluetooth en el menú "Ajustes de Accesorios" y luego elegirlo como dispositivo de audio"). Una vez que la consola y el headset estén emparejados, podemos usarlo para hablar con los amigos en partidas Online o en el chat por voz de PS3. Por supuesto, también podéis utilizar este modelo con cualquier teléfono móvil.

PRESTACIONES: Tiene una autonomía de unas 8 horas. No está nada mal, aunque es inferior al de otros modelos de Logitech que hemos probado (y que son más caros). El nivel de volumen es modulable y el micrófono elimina ruidos ambientales.

ACABADO: Es bonito, compacto y, sobre todo, ligero. Los plásticos usados son de la calidad acostumbrada en los productos de la marca Logitech, es decir, excelentes. Sin duda, un headset con una estupenda relación calidad-precio.

» VALORACIÓN: MUY BUENA

Una excelente alternativa a los auriculares clásicos que además sirve para el móvil. Funciona de lujo y no es demasiado caro.



Aunque los hay mejores (y más caros), este headset no te dejará tirado en medio de ninguna partida Online.

NUESTROS FAVORITOS

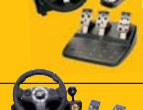
» PADS

1 
DUAL SHOCK 2 » SONY » 29,95 €
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.

2 
ADVANCE ANALOG » JOYTECH » 19,95 €
Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio.

3
T-MINI 2 IN 1 VIBRATION » THRUSTMASTER » 17,90 €
Un pad cómodo, fiable y compatible para PS2 y PC a un precio irresistible.

» VOLANTES

1 
LOGITECH G25 » LOGITECH » 299,99 €
Por calidad, funciones y acabado, el mejor volante para PS2 y PS3.

2 
GT FORCE PRO » LOGITECH » 139,95 €
Si te gusta conducir, no dudes en gastarte algo más en este volante.

3 
GT 2 IN 1 FORCE FEEDBACK » THRUSTMASTER » 84,90 €
Un volante soberbio con licencia de Ferrari y compatible con PS2 y PC.

» ALTAVOCES

1
LOGITECH 5.1 Z-5500 » LOGITECH » 399,95 €
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.

2
INSPIRE 5.1 GD 580 » CREATIVE » 199,95 €
Materiales de calidad, buen diseño y una gran relación calidad-precio.

3
INSPIRE 5.1 5500D » CREATIVE » 199 €
Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un gran precio.

» LO MEJOR PARA PSP

1 

MEMORY STICK 4GB » SANDISK » 69,95 €
Espacio de sobra para almacenar lo que quieras en tu PSP. Imprescindible.

2 
PLAYGEAR POCKET » LOGITECH » 19,95 €
Es la funda de PSP que más nos ha gustado, por diseño y prestaciones.

3 
ALTAVOCES SOUND SYSTEM » LOGIC 3 » 69,95 €
Pon tu PSP a todo volumen con el mejor soporte con altavoces.

» LO MEJOR PARA PS3

1 
SIXAXIS » SONY » 49,95 €
Detección de movimientos, gran diseño y ligero como una pluma.

2 
CABLE HDMI SUBSONIC » NOBILIS » 19,95 €
Una gran opción para ver tu PS3 en televisores de Alta Definición.

3 
LOGITECH CHILLSTREAM » LOGITECH » 34,99 €
Manten el mando bien agarrado gracias a su ventilador antisudor.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

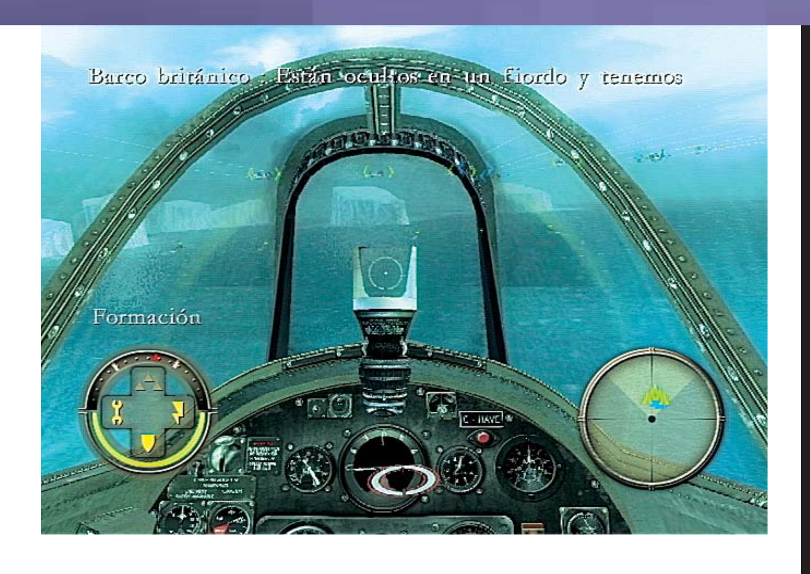
LOS MEJORES SOLDADOS SE ENFRENTAN EN EL **CAMPO DE BATALLA**

SHOOTERS DE NUEVA GENERACIÓN

De entre todo el catálogo con el que cuenta hasta el momento PS3, sin duda el género que destaca por cantidad y calidad es el de los shooters en primera persona.
¿Te gusta el género y no sabes por qué juego decidirte? Tranquilo, sometemos a examen los mejores títulos para que tengas claro cuál es el que mejor se adapta a tus gustos.

- Blazing Angels: Squadrons of WWII
- Call of Duty 3
- F.E.A.R.
- Rainbow Six Vegas
- Resistance: Fall of Man
- The Darkness





LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL **VISTA DESDE EL AIRE**

BLAZING ANGELS SQUADRONS OF WWII



Género
ACCIÓN
Compañía
UBISOFT
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
16 JUGADORES

Podemos manejar hasta 30 aviones reales de la época, cada uno con características



Algunas de las batallas más importantes de la Segunda Guerra Mundial se libraron en el aire. ¿Preparado para ganarte tus "alas"?

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Como líder de un escuadrón aéreo del ejército aliado, libramos numerosas batallas aéreas y misiones decisivas durante la Segunda Guerra Mundial en diferentes escenarios, como los cielos de Londres, París, Berlín o el Pacífico Sur. La recreación de los aviones y de algunas ciudades está muy cuidada, así como la ambientación, mostrando numerosos aviones aliados y enemigos en combate a nuestro alrededor, explosiones...



***BA* nos permite revivir las mejores batallas aéreas de la Segunda Guerra Mundial.**

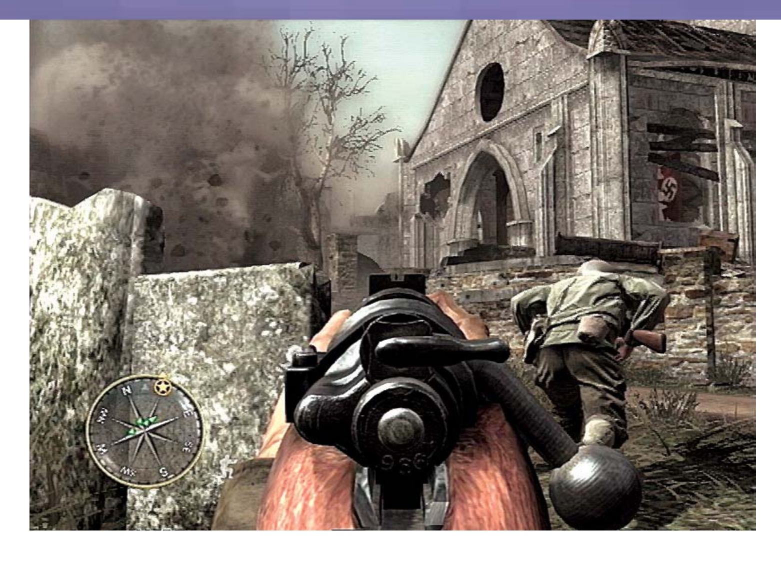


DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. El modo Campaña ofrece 20 niveles, donde podremos manejar hasta 30 aviones de la época y configurar su manejo en modo simulación, arcade e incluso usando sólo el Sixaxis. Hay varias clases de misiones: derribar un escuadrón enemigo, proteger un punto estratégico, sacar fotografías de la posición enemiga, marcar un objetivo para la artillería... También podemos dar sencillas órdenes a los dos aviones que nos acompañan en casi todas las misiones. Además del modo Campaña, contamos con un modo Online para 16 jugadores y diversos modos de juego rápido, basados en el modo principal.

APARTADO TÉCNICO. Aunque mejorado respecto a la versión de Xbox 360 en la que se basa, en conjunto nos parece bastante "justito" para lo que puede dar de sí PS3: escenarios grandes pero poco detallados y vacíos, escasa variedad de misiones, curva de dificultad descompensada...

» VALORACIÓN: BUENA

Su sencillo manejo y planteamiento lo hacen ideal para los que quieran vivir combates aéreos. Y no hay muchas más opciones...



LA GUERRA MÁS REAL EN LA QUE PARTICIPAREMOS

CALL OF DUTY 3



Género
SHOOTER BÉLICO
Compañía
ACTIVISION
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
DE 2 A 24

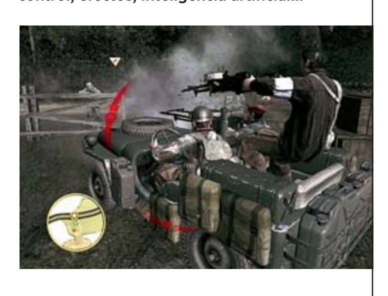
***COD3* nos mete en la piel de 4 soldados de ejércitos distintos que luchan por la liberación de Francia.**

Con su salto a la nueva generación, la veterana saga se despide por el momento de la 2ª Guerra Mundial, ¡y de qué manera!

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Libramos batallas decisivas en la Francia de 1944. Para ello, revivimos el conflicto manejando en diferentes campañas a un norteamericano, un inglés, un polaco y un canadiense. Gracias a PS3, *COD 3* ofrece la experiencia más real e inmersiva vista hasta ahora en un shooter bélico.



En su salto a PS3 todo ha mejorado: gráficos, control, efectos, inteligencia artificial...



DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. El modo Campaña consta de 14 capítulos en los que realizamos misiones de todo tipo: proteger aliados, asaltar posiciones enemigas, destruir o marcar objetivos... todo usando diversas armas reales de la época o su culata con ayuda del Sixaxis. En ocasiones también podemos conducir tanques y jeeps (también con el Sixaxis) y usar su artillería.

El modo Online, hasta para 24 jugadores, ofrece diversos modos de juego, tanto individuales como por equipos.

APARTADO TÉCNICO. Excepcional. Escenarios grandes y llenos de multitud de detalles, gran cantidad de personajes en pantalla, efectos de humo realistas, explosiones constantes, una IA muy trabajada, banda sonora épica, un muy buen doblaje y sonido ambiente... Si sumas todo esto creerás estar de verdad en primera línea de combate.

» VALORACIÓN: EXCELENTE

Su espectacular apartado técnico, su jugabilidad y las sensaciones que transmite lo convierten en un imprescindible.



¿PREPARADO PARA SENTIR **EL TERROR**?

F.E.A.R.

Cuando llegó a PC dejó pasmados a los seguidores del género. Sin embargo, en su salto a PS3 parece haber perdido su capacidad de "asustar".

18

Género
SHOOT'EM UP

Compañía
VIVENDI

Precio
69,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

Modo Online
16 JUGADORES

Los F.E.A.R. son un grupo de élite expertos en amenazas y fenómenos sobrenaturales.

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Como miembros de una fuerza de élite especializada en amenazas sobrenaturales, acudimos a un complejo para acabar con un peligroso asesino que cuenta con poderes sobrehumanos y un ejército a su mando. El resultado es una mezcla de acción y terror con una atmósfera claustrofóbica llena de sustos y tensión en la que no podían faltar escenas "gore" y espectrales fantasmas.

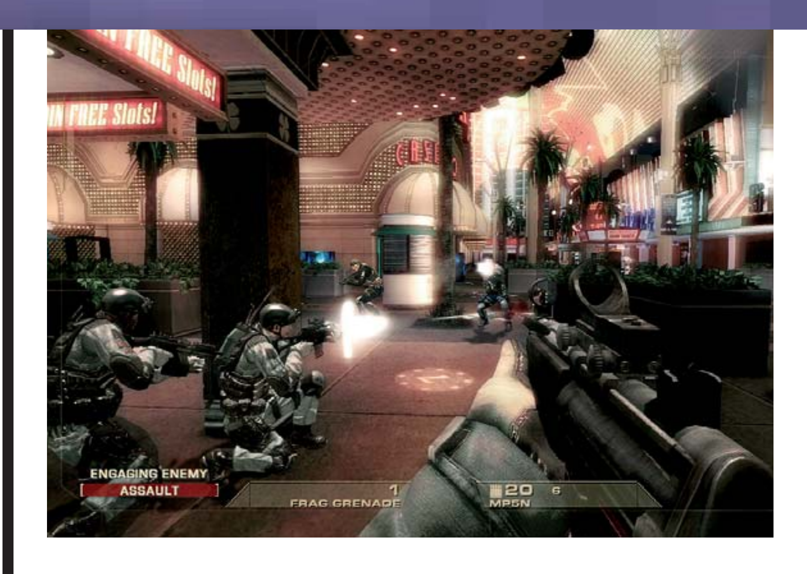
Su tétrica ambientación y su mezcla de acción y terror son lo mejor del juego.

DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. 14 capítulos en los que hay que abrirse camino a tiro limpio por el enorme complejo de edificios, limpiando zonas llenas de enemigos, activando ordenadores... Aunque los fantasmas y los sustos abundan, los enemigos son humanos y poco variados. Para acabar con ellos disponemos de varias armas de fuego, ataques cuerpo a cuerpo y el poder de ralentizar el tiempo. También ofrece un modo de Acción Rápida, misiones Bonus y un modo Online para 16 jugadores.

APARTADO TÉCNICO. La versión para PC apareció en 2005 y la puesta al día no ha sido muy fina que digamos, ya que las texturas y los modelos "huelen" a antiguo y no son dignas de PS3. Además, los tiempos de carga aburren, la IA enemiga no funciona bien y la escasa variedad de enemigos y planteamiento hacen que no logre alcanzar el nivel que se esperaba de él.



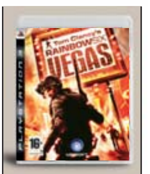
» VALORACIÓN: REGULAR
Buen planteamiento, pero su puesta al día en PS3 no está a la altura del potencial de la consola. Una lástima...



LA CIUDAD DEL PECADO, BAJO **AMENAZA TERRORISTA**

RAINBOW SIX VEGAS

El equipo de élite creado por Tom Clancy recurre de nuevo a la estrategia y a la más moderna tecnología para defender Las Vegas de los terroristas.



16

Género
ACCIÓN TÁCTICA

Compañía
UBISOFT

Precio
69,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

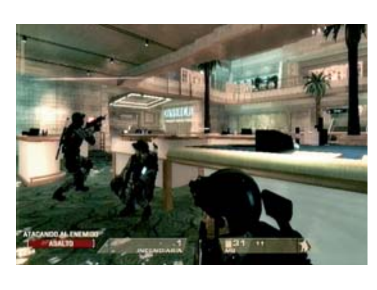
Jugadores
DE 1 A 2

Modo Online
16 JUGADORES

Acción con toques de estrategia en la ciudad "del pecado" es la propuesta de la nueva entrega de *Rainbow Six*.

ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Lideramos un comando de élite que debe detener a unos terroristas que pretenden apoderarse de Las Vegas. Los escenarios son grandes y detallados y el guión, firmado por Tom Clancy, está muy trabajado y parece una película.

Contamos con la ayuda de otros dos comandos, a los que podemos dar órdenes.

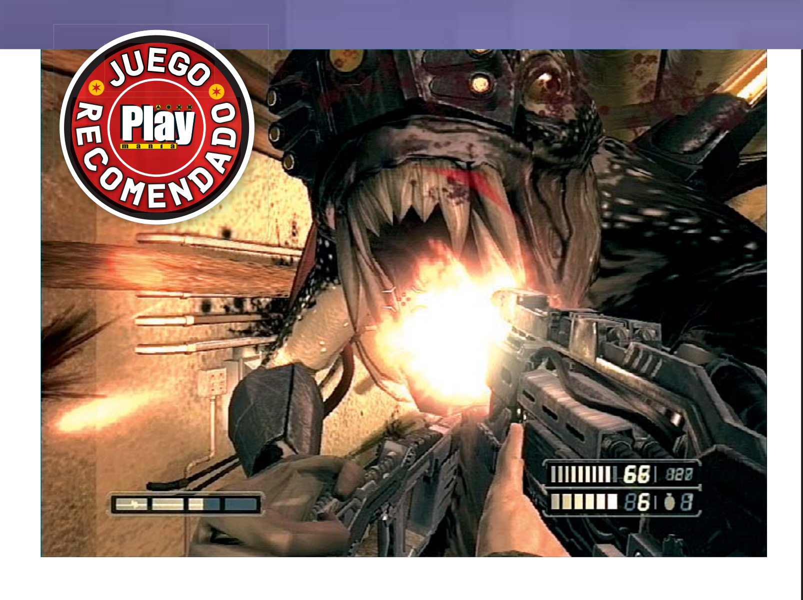


DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. El modo Campaña nos permite cumplir misiones de todo tipo: poner a salvo rehenes, hackear ordenadores, eliminar objetivos... La clave está en avanzar usando la estrategia, dando órdenes a nuestros compañeros, usando elementos de los escenarios para protegernos y eligiendo el mejor camino. En el modo Caza al Terrorista, podemos configurar además numerosos factores para acabar con un terrorista en solitario. Los modos multijugador permiten jugar a pantalla partida con un amigo de forma cooperativa o la posibilidad de conectarnos en red para echarnos unos piques "globales".



APARTADO TÉCNICO. Texturas detalladas, escenarios grandes e interactivos, gran uso de las sombras y buenas animaciones. Ofrece la ambientación adecuada para un desarrollo que equilibra la estrategia y la acción en un desarrollo muy emocionante.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Su gran mezcla de acción y táctica, junto a su excelente apartado gráfico, hacen de él uno de los mejores shooters de PS3.



SALVA A EUROPA DE LAS GARRAS **ALIENÍGENAS**

RESISTANCE FALL OF MAN



18

Género
SHOOTER BÉLICO

Compañía
SONY

Precio
59,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
DE 1 A 4

Modo Online
40 JUGADORES

■ Las Quimeras son una misteriosa plaga que ha invadido toda Europa.

El título que ha abanderado el género en PS3 da una vuelta de tuerca a la tan manida Segunda Guerra Mundial de forma alucinante.

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.

1951. La 2ª Guerra Mundial nunca ha ocurrido, pero en su lugar, la plaga Quimera ha invadido toda Europa, convirtiendo a los humanos en monstruos a las órdenes de los invasores. Soldados americanos e ingleses unen fuerzas en una última ofensiva recorriendo una Inglaterra devastada, recreada de forma excepcional gracias a la potencia de PS3.

■ Tanto la jugabilidad como la calidad gráfica de *Resistance* llevan el género a otro nivel.



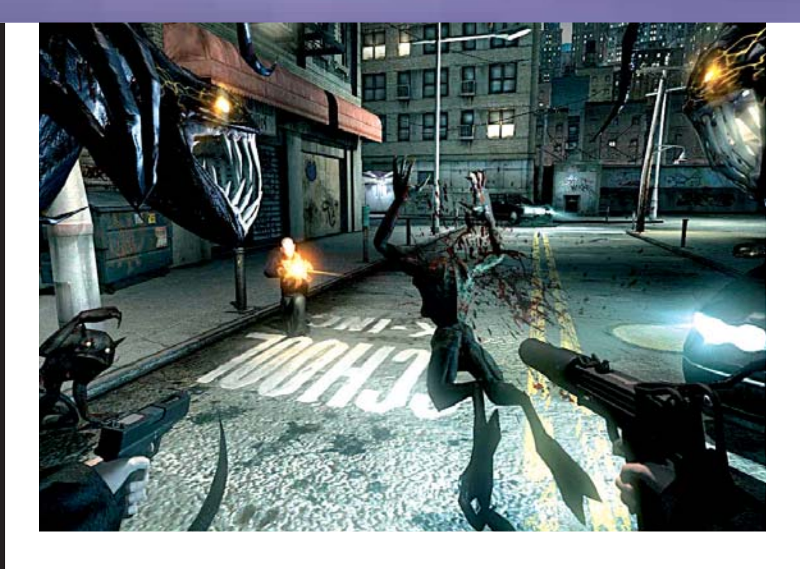
» DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO.

30 niveles en localizaciones como Londres o Manchester en los que hay que avanzar acabando con todo bicho viviente y cumpliendo objetivos: tomar una posición, volar un puente, escapar de una torre alienígena... Contamos con más de 15 tipos de armas, algunas alienígenas, y la posibilidad de conducir jeeps, tanques o robots. El modo Campaña ofrece jugar de forma cooperativa a pantalla partida o enfrentarnos a 3 amigos de forma “offline”. Por su parte, el modo Online permite jugar a 40 jugadores a la vez en numerosos modos.

» APARTADO TÉCNICO. Brutal, y eso que es un juego de primera “hornada”. Los escenarios son enormes y recrean con todo lujo de detalles los lugares reales de los que están tomados. Las explosiones e impactos son espectaculares, lo que sumado a la IA enemiga y un doblaje y apartado sonoro excelentes hacen que se convierta en un nuevo referente del género en la nueva generación.

» VALORACIÓN: EXCELENTE

Imprescindible. Lo tiene todo: frescura, calidad, un apartado técnico excepcional, modo Online que engancha...



DEJA UNA **LUZ ENCENDIDA** MIENTRAS JUEGAS...

THE DARKNESS



18

Género
SHOOT'EM UP

Compañía
2K GAMES

Precio
64,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLES

Jugadores
1

Modo Online
16 JUGADORES

■ Estacado, el protagonista, tiene poderes demoníacos y su gran aliada es la oscuridad.

Un oscuro y salvaje cómic es la fuente de inspiración para este shooter que mezcla hábilmente acción y terror con mucho “ketchup”.

» ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN.

Jackie Estacado es un joven mafioso que, al cumplir 21 años, hereda un don sobrenatural que le permite invocar demonios en la oscuridad. Dispuesto a acabar con la familia mafiosa a la que pertenece, Jackie se sumergirá en una espiral de acción y violencia con tintes sobrenaturales y bastante gores.

■ Además de armas, usaremos poderes especiales con efectos bastante salvajes.



» DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO.

El modo principal nos mete de lleno en un shooter diferente, y es que a lo largo de los niveles, que nos llevan desde los bajos fondos neoyorquinos a realidades demoníacas de otros tiempos, también podemos usar demonios para que nos hagan el trabajo sucio, siempre y cuando nos encontremos en la oscuridad. Eso sí, también podemos recurrir a nuestras armas de fuego para despejar el camino, aunque también encontraremos algunos puzzles en los que tendremos que usar nuestras oscuras habilidades. El modo Online, hasta para 16 jugadores y con 4 modos de juego distintos, nos permite manejar a estos demonios, lo que le da algo más de variedad y diversión al juego.

» APARTADO TÉCNICO. Personajes y enemigos clavados a los del cómic, aunque el modelado y la IA de algunos podría ser mejor. Por lo demás, exceptuando los largos tiempos de carga, funciona a la perfección.

» VALORACIÓN: MUY BUENA

Un shooter original, aunque por su contenido “gore”, solo recomendable para mayores de 18 años.

CONCLUSIONES

La nueva generación de shooters demuestra que el género ha comenzado con muy bien pie, aportando ideas nuevas, variadas y muy bien realizadas. Aquí os damos nuestro veredicto final de cuál de todas es la mejor hasta el momento.













Sin duda, la nueva generación de shooters en PS3 está liderada por *Resistance*, una aventura fresca, con muy buena factura técnica y un modo Online de los que enganchan y que ha sido "culpable" de vender tantas PS3 en todo el mundo. Justo detrás encontramos *Rainbox Six Vegas*, la última entrega de este equipo de fuerzas especiales que ofrece acción sin descanso con ligeros toques tácticos, una gran ambientación y mucha emoción. Muy de cerca le sigue *Call of Duty 3*, que aunque no cuenta con novedades "jugables" respecto a su versión de PS2, en la nueva consola de Sony muestra un apartado técnico brutal, metiéndonos de lleno en la II Guerra Mundial.

En cuarto lugar tenemos *The Darkness*, un shooter basado en un cómic, cuya original propuesta de usar armas combinadas con los poderes de la oscuridad nos ha parecido de lo más acertada, aunque eso sí, sólo para mayores.
Un poco más lejos encontramos a *F.E.A.R.*, un shooter que mezcla acción con terror y está basado en un juego que salió en PC hace ya dos años. Su lavado de cara no ha estado a la altura de lo que PS3 merece.
Y por último, *Blazing Angels*, que nos permite revivir la Segunda Guerra Mundial manejando aviones de combate, pero que nos ofrece un desarrollo bastante simple y un apartado técnico algo "justito".

	CARACTERÍSTICAS GENERALES												CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS											DESARROLLO					
	Jugadores Offline/Online	Personajes controlables	Nº de niveles	Nº de armas	Extras	Modo Multijugador Offline	Modo Online	Nº de Modos Online	Conf. Partidas Multijugador	Niveles de Dificultad	Duración	VALORACIÓN	Escenarios	Enemigos	Animaciones	I.A. Enemigos	I.A. Aliados	Control	Efectos sonoros	Música	Voces	Uso del Sixaxis	VALORACIÓN	Acción	Puzzles	Conducción	Infiltración	VALORACIÓN	TOTAL
Blazing Angels Squadrons of WWII	2/16	1	20	30	R	Sí	Sí	5	Sí	3	MB	MB	B	B	MB	B	B	MB	B	B	B	Sí	B	Alto	Nulo	Alto	Nulo	B	B
Call of Duty 3	1/24	4	14	30	R	No	Sí	5	Sí	3	MB	MB	MB	MB	MB	MB	B	MB	E	E	MB	Sí	MB	Alto	Nulo	Alto	Nulo	B	MB
F.E.A.R.	1/16	1	14	15	R	No	Sí	6	No	4	B	B	B	B	B	MB	B	MB	MB	B	B	No	B	Alto	Bajo	Bajo	Medio	MB	B
Rainbow Six Vegas	2/16	1	32	35	MB	Sí	Sí	7	Sí	2	MB	MB	MB	MB	MB	E	MB	MB	MB	M	MB	Sí	MB	Alto	Nulo	Nulo	Medio	MB	MB
Resistance Fall of Man	4/40	1	30	17	MB	Sí	Sí	5	Sí	4	E	E	E	MB	E	E	MB	E	E	MB	E	Sí	E	Alto	Bajo	Medio	Medio	MB	E
The Darkness	1/16	1	27	18	MB	No	3	4	Sí	3	B	B	MB	MB	E	MB	B	MB	E	E	E	No	E	Alto	Medio	Bajo	Bajo	B	MB

CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:
Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Este otro sello indica el ganador de la comparativa en lo que se refiere a relación calidad y precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

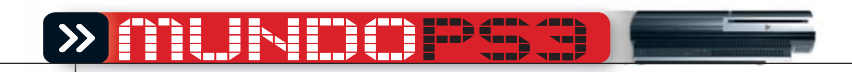
Datos objetivos que miden las posibilidades del juego y dan una idea de la duración y variedad del mismo.
Número de niveles: El total de escenarios que recorremos en el juego.
Modo Multijugador Offline: Indica si permite el juego para más de un jugador a pantalla partida, ya sea en partidas cooperativas o del tipo Deathmatch, sin necesidad de una conexión a Internet.
Configuración partidas Multijugador: Valoramos si el juego ofrece más o menos opciones para crear partidas, como la limitación de ciertas armas, configurar personajes, elegir equipos...

CARACTERISTÍCAS TÉCNICAS

Los aspectos técnicos del juego.
Escenarios: Valoramos cómo de realistas y detallados son los lugares que recorremos durante el juego.
Animaciones: Puntuamos de forma positiva que los movimientos de los personajes sean lo más realistas y fluidos posibles.
IA Enemigos: Analizamos cómo reaccionan los enemigos ante nuestras acciones (se esconden, te rodean, preparan emboscadas...).
Control: En qué medida el sistema de manejo es cómodo, preciso y rápido, y si hay opciones de manejo con el Sixaxis.
Efectos sonoros: Valoramos la calidad del doblaje, la de los sonidos y la música que acompañan la aventura.

DESARROLLO

Analizamos los elementos del juego y en qué medida intervienen.
Acción: Enfrentamiento con los enemigos usando armas de todo tipo.
Puzzles: Obstáculos y pruebas que requieren que nos estrujemos el cerebro para superarlos.
Conducción: Manejo de cualquier tipo de vehículos, y no solo su armamento.
Infiltración: Necesidad u opción de sorprender o ignorar a los enemigos.



RESPONDEMOS LAS **20 DUDAS Y PROBLEMAS** MÁS FRECUENTES CON PS3

¿Tienes problemas con tu PS3?

Cuantas más funciones ofrece un aparato electrónico, más puede complicarse su manejo. PlayStation 3 no es una excepción, y su mezcla de consola, visor multimedia y reproductor de Blu-ray puede que os haya dado algún que otro quebradero de cabeza. Por eso, este mes contestamos a las 20 preguntas más frecuentes sobre PS3.

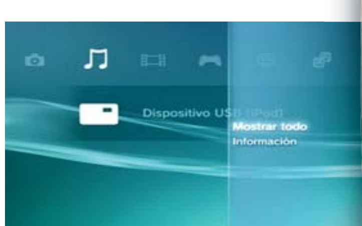


Funcionamiento de la consola

1 No veo mis archivos de vídeo

He copiado mis vídeos (mp4) y mp3 en un disco duro USB, pero cuando lo enchufo a la consola, no me aparece nada en el menú principal de cada categoría (vídeo, foto...). ¿Qué hago mal?

Al igual que con PSP, no "puedes" copiar los archivos en cualquier carpeta, porque si no, no aparecen en el menú principal de la consola. Para que aparezcan, deben estar en una ruta concreta, que a continuación indicamos.



Con la opción "Mostrar todo" veremos los archivos de todos los dispositivos conectados.

Debes crear una carpeta llamada PS3 en la raíz de tu dispositivo USB. Dentro de ésta, crea carpetas MUSIC, PHOTO y VIDEO y copia los archivos y carpetas que quieras en su interior. Esta es la forma correcta de hacerlo, pero no la única. Si no tienes los archivos en su sitio, puedes "forzar" que aparezcan. En el menú de PS3 ponte en cualquiera de las categorías (Música, Vídeo...) y pulsa ▲. Elige "Mostrar todo" y verás todos tus archivos...



2 Archivos de previsualización

Cuando escucho mis mp3 en PS3, no aparece la carátula del disco... ¿cómo puedo hacerlo? ¿y cómo puedo crear la miniatura de los vídeos mp4?

Para acoplar una imagen (carátula o foto) a tus mp3, tan sólo necesitas un ordenador y programa que te permita modificar las etiquetas de los archivos mp3 (cambiar el nombre de la canción, el artista...). Existen multitud de programas para realizar estas acciones, como por ejemplo iTunes.

En cuanto a los archivos de previsualización de los mp4, también conocidos como archivos THM (de thumbnail o miniatura), existen varias formas de crearlos. Si te basta con una imagen estática, puedes coger cualquier imagen de Internet (por ejemplo, la carátula o un fotograma de la película que quieres convertir) y reducir sus dimensiones a 120x120 píxeles. Guarda el nombre el archivo con el mismo nombre del vídeo con la extensión .thm. Si lo que quieres es crear una miniatura animada, tendrás que utilizar algún programa de conversión de vídeo que integre esta opción, como por ejemplo PS3 video 9 (también es gratuito).



iTunes y otros programas te permiten añadir una imagen a tus mp3, que luego verás en PS3.



3 ¿Se me ha roto el disco duro?

Cuando arranco la consola, me aparece en pantalla un mensaje que me dice que el sistema de ficheros está dañado y no me deja arrancar la consola. ¿Qué puedo hacer?

Al igual que en los ordenadores personales, el disco duro te tu consola puede fallar o incluso "morir", bien por un golpe, bien por la presencia de un imán en los alrededores o por otras causas. Si te aparece un mensaje de este tipo tienes tres opciones: intentar formatearlo (bien desde la propia consola o extraerlo y formatearlo en un PC). Otra opción es cambiar directamente el disco duro de la consola y, en tercer lugar llamar al servicio técnico de Sony para comentarles tu problema. Si tu consola es europea, no tendrás problema en conseguir un disco duro nuevo, ya que aún te quedan bastantes meses de garantía.

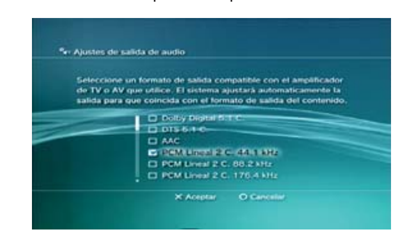


■ Si el disco duro falla debes cambiarlo. Aprovecha y pon uno de más capacidad.

4 ¿Por qué se oyen bajas las voces?

Tengo una tele HD, con dos altavoces estéreo incorporados, pero no tengo equipo de sonido 5.1. Mi PS3 está conectada por HDMI y en los juegos y películas el sonido se oye mal (voces muy bajas y la música demasiado alta). ¿Qué hago mal?

Si tienes la consola conectada por HDMI, debes configurar la salida de audio para STEREO. Este tipo de fallos en el sonido suelen suceder cuando seleccionamos de forma automática las opciones de audio, o bien cuando aceptamos su configuración sin mirar todas las opciones posibles. En tu caso, es probable que la configuración automática haya "entendido" que tienes un equipo 5.1, y por lo tanto reparte la señal entre los seis altavoces. Para solucionarlo debes volver a configurar la salida de audio. Debes ir a Ajustes en el menú de la consola, selecciona Salida de audio y a continuación, Ajustes de salida de audio. Muévete hasta la tercera pantalla y comprueba que en Formato de salida de audio aparece "PCM Lineal 2 C. 44.1 KHz" y "PCM Lineal 2 C. 48 KHz". Si no están estos valores, selecciónalos de forma Manual. Como último recurso prueba a conectar el cable AV/Multi que viene con la consola y luego selecciónalo en la primera pantalla.



■ Si tienes tele HD, pero no equipo 5.1, debes configurar en estéreo la salida del cable HDMI.

5 Botones táctiles que no responden

Por más que aprieto el botón de expulsar el disco, éste no sale de la consola. ¿A qué puede deberse? ¿Cómo puedo recuperar mi disco si tengo que enviarla al servicio de reparaciones?

Puede deberse a varias cosas, como que la consola se haya quedado "colgada" y con desenchufarla un rato, unos 15 minutos, bastaría. Otra opción es que el botón esté roto y no detecte la presión. Si es éste el problema, envía la consola al servicio de reparación de Sony (la consola está en garantía). Y si no te quieres desprender de tu PS3, puedes comprar el mando a distancia BD (tiene el botón Eject para expulsar el disco). Esta última opción es la más segura de todas para recuperar el disco, ya que desmontar la consola para sacarlo manualmente es peligroso y perderás la garantía.

Otra razón, un poco rarita a primera vista, por la que puede no funcionar el botón de sacar disco (e incluso el de encendido), es por la electricidad estática, temperatura y humedad de tu cuerpo: pide a alguien más que pruebe el botón. Y por último, prueba a llevar calzado con suela de goma y tener las manos calientes. Puede sonar raro, pero en algunos casos la temperatura de las manos y la carga de electricidad estática son las claves del problema: pasa hasta con las vitrocerámicas con mandos táctiles...

■ Con el mando a distancia BD puedes expulsar los discos sin tocar el botón táctil.

6 ¿Cómo debo cuidar mi PS3?

Como mi PSP negra, PS3 se ensucia y raya con sólo mirarla. ¿Me podéis decir la mejor forma para limpiar la consola y conservarla?

Lo cierto es que es un tema espinoso, ya que al igual que PSP, parece que tiene una capacidad innata para atraer el polvo y la suciedad. Procura limpiarla en seco, utilizando bayetas de microfibra, ya que son especialmente eficaces para eliminar huellas de dedos y grasa y además no rallan las superficies delicadas y no dejan pelusa.

Una vez limpia, nuestro consejo es que o bien la guardes en un armario o la tapes con algún tipo de trapo mientras no juegas, para evitar que se metan partículas de polvo por sus numerosas rendijas de respiración. Eso sí, tras jugar, espera un rato a que se enfríe para taparla. Son los dos mejores consejos que podemos darte...



■ La microfibra te permitirá limpiar tu PS3 sin arañar ni rallar la carcasa de la consola.

7 Sobre partidas guardadas de PS3

Ahora que no hay memory cards... ¿Cómo puedo transportar mis partidas de PS3 y PS2 a la PS3 de un amigo?

Ahora no hay Memory Cards específicas de PS3... pero tiene un lector de tarjetas "muy hermoso" que es compatible con los tres formatos más extendidos: Memory Stick, SD y Compact Flash. Gracias a cualquiera de ellos podrás transportar todo tipo de datos, desde música y vídeos a partidas salvadas, ya sean de PS3, PS2 o PSone. Para ello, ve al menú Juego, Datos Guardados, y sitúate sobre la partida que quieres copiar y pulsa ▲. Aparecerán todas las opciones disponibles. Elige copiar y aparecerán todos las memorias disponibles. Incluso puedes conectar tu PSP por USB y utilizar su Memory Stick...



PS3, una consola "actualizada"...

Al igual que PSP, las actualizaciones son necesarias para poder jugar con los títulos más recientes, acceder a la tienda... Es posible instalarlas de 3 formas: con los juegos, la actualización automática por Internet desde el menú de Ajustes o descargándola en un PC e instalándola con una Memory Stick. Además, las actualizaciones añaden nuevas funciones...

Las últimas funciones añadidas

- Compatibilidad con PS2 y PSone
- Reescalado de juegos PS2/Psone y DVD
- Conexión con un PC para reproducir mp3, fotos y vídeos de su disco duro.

Las funciones que queremos ver

- Personalización de menús, fondos...
- Capturar imagen y vídeo en el disco duro de la consola.



■ Las actualizaciones de PS3 permiten cargar las últimas novedades y disfrutar de más funciones.

8 La protección Macrovision

Creo que mi consola está rota, porque todos mis DVD y Blu-rays se ven verdes ¿me he cargado la salida de vídeo?



■ Así verás las películas Blu-ray y DVD si usas un cable RGB. Este tono verde es el macrovision.

Este "problema" es de sobra conocido por los usuarios de PS2, ya que se debe a un sistema de protección que apareció con los DVD y que se llama Macrovision. Se activa al utilizar determinados cables, como el RGB, y es una medida para evitar la piratería de los discos (conectas el RGB a un grabador de vídeo y listo, ya tienes la copia). Si utilizas el cable Multi A/V que viene de serie con la consola o un HDMI (si tienes una tele de alta definición) este problema no aparece. Si no quieres renunciar al uso de un cable RGB, te diremos que existen cables de este tipo con un interruptor que permite evitar esta protección.

» Dudas con televisores y pantallas HD

9 Veo todo negro en mi tele de tubo

Tengo dos teles, una HD en el salón y una de tubo en mi cuarto. Utilizo ambas para jugar y a veces me olvido de cambiar la configuración de vídeo al mover la consola. ¿Hay algún truco para cambiar el modo de vídeo de PS3 sin tener que enchufarla a la tele HD?
Sí existe, y resuelve los "problemas" con el modo de vídeo de PS3. Con la consola apagada, presiona el botón de encendido durante 5-10 segundos (debes oír dos pitidos muy seguidos). Después, suelta el botón y verás que la imagen de tu consola vuelve a aparecer en pantalla.



■ **Presiona el botón Power al arrancar tu PS3 hasta oír 2 pitidos: cambiará el modo de vídeo.**

10 Jugar en el monitor de PC

No me quiero comprar aún una tele HD y me gustaría conectar la consola al monitor de PC para disfrutar de la alta definición. ¿Qué necesito para poder hacerlo?
Hasta la llegada de las consolas con Alta Definición, la forma habitual de conectar una consola al monitor era por medio de un cable VGA o una VGA Box. PS3 no tiene aún un cable HDMI-VGA, por lo que la opción de conectarlo directamente no es posible. Pero si tu monitor es moderno y cumple dos normas (que sea compatible con HDCP y tenga una entrada DVD-I o DVD-D), entonces sí que puedes. Para ello necesitas un cable HDMI-DVI (es decir en un extremo conector HDMI que va a la consola, y en otro extremo conector DVI que va al monitor). Si no lo encuentras, siempre puedes crearlo con un cable HDMI y un adaptador DVI. Eso sí, en cualquiera de los casos, tendrás que sacar el audio con otro cable (por ejemplo el Multi A/V que viene con la consola).



■ **Los monitores de PC con DVI y HDCP son una buena alternativa a las teles HD.**

11 Problemas con el cable RGB

Tengo la consola actualizada a 1.80 y utilizo un cable RGB para conectar la consola a la tele, pero estoy teniendo problemas para ver la imagen correctamente. ¿Es problema de mi cable?
Si has visto la imagen correctamente hasta ahora, no tendría porque ser del cable. Según confirmó la propia Sony ha sido un bug de la versión 1.80, que interpretaba mal los colores con este cable en esta versión, pero por suerte ya ha sido corregido con la versión 1.81, que lleva disponible unas semanas.

12 La calidad de los cables HDMI

Tengo mi PS3 conectada por HDMI a una tele HD, pero veo "ruido" en la imagen. ¿A qué puede deberse?
Puede deberse a numerosas causas, como no tener bien configurada la tele o la salida de vídeo de PS3, que con el cable HDMI afecta a los colores. Para hacer las pertinentes pruebas ve a ajustes de BD, Formato de salida de vídeo, RGB rango completo. Si falla, prueba con rango limitado. Puede deberse también al cable HDMI, que no sea de gran calidad en sus materiales y fabricación. Prueba con un cable de calidad superior y luego nos cuentas...



■ **Cables HDMI hay de muchísimas calidades. Los más baratos pueden dar problemas...**

PSP y PS3: mil y una posibilidades

La conectividad Wi-Fi entre PS3 y PSP va a ser una de las mayores fuentes de sorpresas que vamos a ver en los próximos meses. Por ahora ya tiene unas cuantas funciones, y habrá más en el futuro:

Funciones actuales
- Uso remoto: accede al menú de PS3 con PSP, utiliza Internet a través de PS3...
- Visor multimedia: reproduce los vídeos y fotos que tengas en PS3 en PSP.
- Jugar a PSone: comparte partidas guardadas para avanzar en PSP o PS3.

Funciones futuras
- Juego remoto: algunos títulos de PS3 podremos jugarlos en la pantalla de PSP.
- PSP como pantalla de juego adicional.



■ **Desde el menú de red podemos "sincronizar" nuestra PSP para usar PS3 de forma remota.**

» Problemas con periféricos

13 Memory Cards en PlayStation 3

¿Está a la venta el adaptador oficial de tarjetas de memoria de PS2/PSone para PS3? Un amigo mío lo tiene de importación y me ha dicho que le hace cosas raras por ejemplo a la hora de borrar archivos. ¿A qué se debe?
El adaptador está ya a la venta... pero en unas reducidísimas cantidades (se agota rápidamente y por eso es difícil encontrarlo). Y como bien señala tu amigo, su funcionamiento todavía no es perfecto y no ofrece todas las funciones que hemos podido realizar en PS2, como copiar a otro dispositivo, aunque su cometido, pasar las partidas al disco duro de PS3, lo hace bien.

■ **El lector de Memory Cards permite copiar partidas al disco duro de PS3.**

14 No guardes tu Dual Shock 2

¿Cómo puedo enchufar mis periféricos de PS2 para utilizarlos en PS3?
Volantes, guitarras, multitaps... todos los periféricos que tengan el conector de PS2 y PSone pueden ser utilizados en PS3 con adaptadores USB. Existen una gran variedad de modelos y fabricantes... pero todavía no existe un adaptador oficial y no se sabe si lo habrá. Eso sí, los que hay pueden dar problemas puntuales, como que no funcione la vibración... Por ahora, son la única forma de utilizar nuestros periféricos a la hora de jugar con los títulos de PS2 en PS3.

15 Headsets USB y Bluetooth

Antes utilizaba un headset USB para los juegos Online de PS3 y ahora me he comprado un headset Bluetooth pero no me funciona. ¿Cuál es el problema?
En primer lugar, debes emparejar correctamente el dispositivo Bluetooth con tu PS3. Para ello, debes seguir las instrucciones que aparezcan en su manual (por ejemplo, presionar un botón durante unos segundos para que entre en el modo "emparejamiento"). Una vez esté en este modo, escanea la zona con tu PS3, y cuando se encuentren, introduce el código que pide (estará en las instrucciones del headset, y suele ser 0000, 1234... es decir, combinaciones muy sencillas).
Una vez hecho esto, ya tienes el dispositivo "asociado" a PS3... Pero como has estado utilizando un headset USB, puede que aún sea el periférico predeterminado... Para cambiarlo, ve a Dispositivos de Audio y elige la configuración que quieras (oír a los jugadores por la tele, por el headset USB o por el Bluetooth) y lo mismo para la voz. ¿A qué no es tan difícil?

■ **Los headset Bluetooth deben "asociarse" a la consola para funcionar.**

Soluciones para Internet y juego Online

16 Desconexiones intermitentes

Tengo conexión Wi-Fi a Internet, y al iniciar sesión se conecta y desconecta constantemente. Además, me resulta imposible jugar Online. Creo que el problema radica en que la conexión de mi router es NAT3 y la recomendable para jugar es NAT2. ¿Cómo puedo cambiar el NAT de mi router?

Efectivamente, la conexión y desconexión continuada se debe a un problema de NAT del router. El NAT es la forma es que el router gestiona las peticiones de datos externos (por ejemplo, cuando conectamos a la tienda PlayStation, la información que envía la tienda a nuestra PS3). Del mismo modo, el NAT óptimo para PS3 es NAT2, y es posible cambiarlo abriendo algunos puertos del router. Eso sí, cada router es un mundo, y la forma de abrir puertos varía en cada caso. Lo único común en todos es que necesitas el nombre y contraseña de administrador del router (si no has introducido ninguna, vendrá en el manual del router). Una vez accedas al router, busca la opción de abrir puertos y abre los siguientes:
TCP: 80, 443, 5223
UDP: 3478, 3479 y 3658.
En teoría, con abrir estos seis puertos, deberías pasar a NAT2 y solucionar tus problemas.



■ Para tener NAT2 en tu router debes abrir los puertos que indicamos.

17 Sin acceso a la tienda PlayStation

Llevo un mes intentando registrarme en la tienda PlayStation, pero tengo un problema: siempre me da mensajes de error. ¿Qué hago mal?

Tranquilo, es un problema muy frecuente y se debe a una opción equívoca en la página de registro española. Cuando tengas que introducir la fecha de nacimiento, verás que pone de la cuenta, pero lo que tienes que poner es la de tu nacimiento. Con eso bastará para completar el proceso. Y tranquilo, que no eres el único...



■ Problemas de registro en Store. Por tu fecha de nacimiento en este menú... y arreglado.

18 Paga sin miedo tus descargas

Me da miedo pagar mis compras por Internet con tarjeta de crédito, y por eso he abierto una cuenta en el banco a la que muevo el dinero justo para pagarlas. El problema es que he pasado 10 euros para comprarme *Tekken Dark Resurrection*... ¡pero no me deja estrenar la tarjeta! ¿a qué se debe?

Al igual que sucede en muchísimas tiendas de venta por Internet, para comprobar que la tarjeta es válida se cobra primero un euro (que es reingresado posteriormente) y tras esta verificación, se procede al cobro del juego entero. En tu caso serían 10.99 euros... pero si sólo tienes 10, no se puede completar el proceso. Por eso, es siempre recomendable cargar el monedero con algún euro más. Otra opción por la que no puedes comprar Online es que tu tarjeta no sea válida (las de tipo "VISA" suelen funcionar bien, sin dar problemas).



■ Recargar el monedero de tu cuenta requiere, por ahora, una tarjeta de crédito.

19 Acceso a la tienda japonesa

Me han dicho que en las tiendas de Japón y Estados Unidos hay demos, juegos y vídeos que no hay en la tienda europea, ¿cómo las puedo descargar?

Por ahora es posible acceder a todos los stores con tu PS3 europea. Para ello, crea un nuevo usuario y ve a Registrarse en PS Network. Así, por ejemplo, para la tienda japonesa, crea una cuenta nueva, elige país (Japón), pon tu fecha de nacimiento y acepta. A partir de ahora todos los textos estarán en japonés, por eso indicamos que debes hacer... En la siguiente pantalla, elige la primera opción. En la siguiente pantalla aparecen los términos de uso (pulsa derecha en la cruceta para saltar a las opciones y elige la de la derecha). En la siguiente pantalla, de arriba a abajo, introduce una cuenta de email válida, una contraseña para tu cuenta (repítela en el siguiente campo) y por último, elige una pregunta y su respuesta (para recuperar la contraseña si la olvidas). Cuando hayas rellenado todos los campos, acepta abajo a la derecha. En la siguiente pantalla introduce el nick que quieras usar, y después tu nombre, primer apellido, segundo apellido, otros dos campos más (pon lo que quieras) y por último, el sexo (acepta abajo a la derecha). Lo decisivo viene ahora: introduce una dirección de Japón válida, así que ve a google y, por ejemplo, busca algún hotel. En el primer campo debe ir el código de la región (siete dígitos, por ejemplo 1500031), el segundo no lo toques, en el tercero pon Shibuya, en el cuarto 26-1 sakuragaoka y en el último Tokio. Si al aceptar abajo a la derecha da error, pulsa el botón que hay justo al lado del código de región y acepta. En la siguiente pantalla, elige la opción de abajo, y en la que va después, no marques la casilla. Después, vendrá un resumen de los datos que has introducido: acéptalos con el botón de abajo a la derecha, en el siguiente menú acepta con el botón de abajo y de nuevo, elige la opción de abajo. Listo, ya estás registrado en el Store japonés. Repite el proceso para la tienda americana (busca una dirección válida) y listo.



■ Moverse por el registro en japonés es algo complejo, pero si sigues nuestras indicaciones...

20 Demos en blanco y negro

Tengo una demo del store japonés y se ve en blanco y negro, ¿a qué se debe?

Muy sencillo. Cuando veas una demo de un store que no sea el europeo en blanco y negro el "responsable" es el cable que estás utilizando. Probablemente estás utilizando el cable Multi A/V que viene de serie con la consola: prueba con un RGB y seguro que pondrás fin a todos tus problemas.

Cómo conectar tu consola a Internet de forma inalámbrica... en 3 pasos

Si dispones en casa de un router Wi-Fi, te alegrará saber que puedes conectar tu PS3 a la red de forma inalámbrica. Para ello ve a Ajustes, Ajustes de conexión a Internet y sigue los estos pasos que te indicamos a continuación. Eso sí, ten presente que la conexión inalámbrica puede no resultar tan estable como por cable, debido a factores como paredes, ruido ambiental... Si navegas con PS3 puede que no lo notes, pero sí a la hora de jugar.



■ Ajustes inalámbricos. Si conoces tus datos (IP, DNS...) puedes introducirlos de forma manual, automática o escanear la zona.



■ Redes Wi-Fi disponibles. Al escanear la zona aparecerán todas las redes disponibles. Elige la tuya y fíjate en el nivel de señal...



■ Con contraseña. Si tienes configurada tu red para que no acceda cualquiera, tendrás que introducir tu contraseña... y ¡voilá!

Escríbenos tus cartas a Axel Springer S.A. **PlayManía**.
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

¿Compensa esperar más?

Quería comprarme un juego de "Naruto" y no sé si pillarme el *Uzumaki Chronicles* o esperar al *Ultimate Ninja 2*. ¿Qué me recomendáis?

@ Pablo Ruíz Nore

Te vamos a recomendar lo que hay, es decir, *Uzumaki Chronicles*. No hace ni un mes que *Ultimate Ninja 2* salió en USA, lo que hace pensar que aún pasarán unos cuantos meses antes de que llegue a España (por el momento previsto para el mes de octubre). Como todos los juegos de Naruto, *Uzumaki Chronicles* está dirigido principalmente a los fans de la serie. Si ese es tu caso, no te lo pienses más y hazte con él. Te lo vas a pasar en grande a pesar de que el juego dure menos de lo esperado.

Naruto tiene ya dos juegos a la venta en España.

De "final" tiene poco

Soy un fiel seguidor de todos los juegos de Square Enix. ¿Me podríais decir qué títulos sacará para PSP, PS2 y PS3?

@ Víctor Morales

Salvo por tres títulos, tú mismo vas a comprobar que para este año y el que viene vamos a tener *Final Fantasy* hasta en la sopa. En PSP saldrán *FFI, FFII, Crisis Core FFVII, FF Tactics: The War of the Lions* y nuevas versiones de *Star Ocean 1: First Departure* y *Star Ocean 2: Second Evolution*. Para PS3, *FFXIII, FF Versus XIII* y *The Last Remnant*, un nuevo juego de rol centrado en unos entes llamados "remnants". La que no "probará" nada de Square Enix será PS2. Queda claro que los aficionados al rol van a tener que hacer horas extras.

Nostálgicos de las 2D

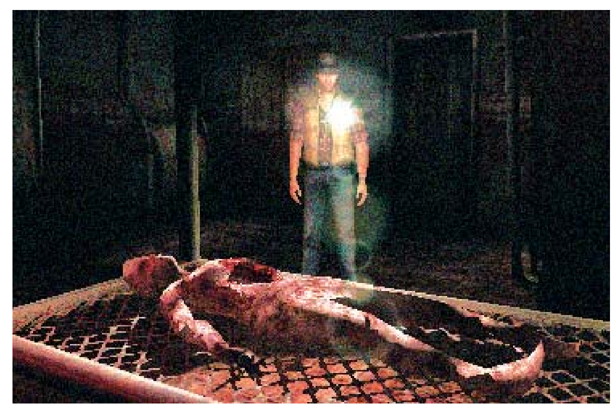
¿Va a salir algún *Street Fighter* o *King of Fighters* para PS3 o uno como *Capcom VS SNK*, que reúna buena parte de los personajes de *KoF* y *SF*?

@ Diego Augusto Cordeiro

PS3 tampoco se va a librar de la moda "retro" que ahora inunda casi todas las consolas del mercado. Entre las compañías que han decido revivir sus viejas glorias en las nuevas plataformas tenemos a Capcom, que además de anunciar el desarrollo de un nuevo juego de lucha en 2D (se rumoréa que podría ser Street Fighter 4) durante el invierno lanzará a través de la Tienda PlayStation una versión "rejuvenecida" de *Super Street Fighter II Turbo HD Remix* con todos sus gráficos rehechos en alta definición. En términos de jugabilidad será idéntico al original salvo por algunas novedades jugables, como peleas Online para dos jugadores. Por otro lado, *KOF Maximum Impact 3* sigue sin dar señales de vida, aunque no sería raro que finalmente los juegos de SNK acaben llegando también a la Tienda PlayStation...



Super Puzzle Fighter HD Remix **es otra vieja gloria que regresará a PS3.**



Silent Hill Origins **va a ser el primer juego de terror puro y duro que llegará a PSP. Y mantendrá las altas cotas de ambientación y horror de PS2 y PSone.**

Horror de bolsillo

Hola playmaníacos. Os escribo para saber si hay algún juego del genero Survival Horror para PSP o si va a salir alguno en breve. Gracias.

@ José Gutiérrez Porras

A pesar de que PSP empieza a ser una veterana, sorprende que aún no disponga de ningún título de terror y supervivencia puro y duro. Tanto es así, que la única compañía que ha apostado hasta ahora por este género es Konami. El año pasado publicó el UMD interactivo *Silent Hill Experience*, en el que se hacía un recorrido por la saga y la película e incluía entrevistas, bandas sonoras y cómics sobre la saga. Pues bien, para finales de 2007 (o principios de 2008) la misma Konami está preparando *Silent Hill: Origins*, del que puedes encontrar más información en este número. Por ahora, es lo único de terror que ofrece PSP, aunque gracias al emulador de PSone que incluyen las últimas actualizaciones de firmware, no descartes que tarde o temprano estén disponibles las tres primeras entregas de *Resident Evil*, e incluso la primera de *Silent Hill*. A ver si así se anima el género en PSP...

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Cuál me compro? ¿PlayStation 3 o Xbox 360?

Me quiero comprar una consola de nueva generación, pero no sé si decidirme entre Xbox 360 o PS3. ¿Qué me recomendáis vosotros?

@ José Carlos Salvanés

Cada vez más a menudo nos llega esta pregunta. Y la respuesta es más sencilla de lo que parece: son los juegos que ofrece cada consola los que deben determinar que te inclines por una o por otra. PS3 es todavía una consola muy "joven", pero después del verano, empezará a dar el "do de pecho" y a marcar las diferencias con juegos exclusivos como *Heavenly Sword* o *Uncharted: Drake's Fortune*. Y eso sin contar con los juegos futuros, como *MGS4, FFXIII, Gran Turismo 5*... Por su parte, 360 lleva ya casi dos años en el mercado y cuenta con un catálogo más amplio y con algunas exclusivas interesantes, como el shooter *Halo 3* o *Gears of War*. Eso sí, la máquina es más "limitada" y no te permitirá, por ejemplo, disfrutar del cine en alta definición... Nuestra opinión es que vas a disfrutar más con PS3, pero tú eliges.



Xbox 360 es una gran consola, pero creemos que te vas a divertir más con PS3.



Con la última actualización *Resistance* es ya un juego global, y podrás jugar con gente de todo el mundo (Japón, USA...).

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES





¿Cuándo en PS3 y PSP *Soul Calibur*?

@ Julián

Se acaba de anunciar *Soul Calibur IV* para PS3 (será para 2008). Para PSP, por ahora nada.

¿Saldrán en PS2 más juegos de F1?

@ Cristian Marín Olmedo

No veremos un nuevo juego oficial mientras no se solucione el tema de la licencia. De momento, nadie parece tenerla...

¿Cuándo sale *MotoGP* para PS3?

@ Javier Meca

De momento, sólo podremos disfrutar de *MotoGP 07* (este otoño) en PS2.

¿Es obligatorio el headset para jugar online con SOCOM: FB2 de PSP?

@ Ricardo Piñero López

Tanto como obligatorio no es, pero hablar con tus compañeros de equipo hará que sea más divertido.

Actualización merecida

¿Me podríais decir si se ha anunciado un nuevo *Resistance* en PS3 o si se va a lanzar una nueva actualización con nuevos mapas del primero?

@ Ander Vicario

Aunque el final del juego deja las puertas abiertas a una secuela, de momento nada se ha dicho al respecto. Eso sí, los muchachos de Insomniac siguen trabajando en *Resistance* para ofrecer una experiencia de juego aún mejor. De este modo, acaba de salir un "megaparche" centrado en el modo Multijugador que ha añadido un servidor global, nuevos modos de juego, mejoras en la jugabilidad y, de paso, eliminará ciertos fallos y bugs que eran utilizados por los jugadores para obtener ventajas "desleales". Junto a este parche se pondrán a la venta dos mapas multijugador en PS Store, al precio de 4,50 €, que además ofrecen novedades jugables.

El tiempo no pasa en balde

Hace unos meses me compré un televisor Bravia de 40" y tengo la pistola G-Con45 (la de PSone) con los *Time Crisis* y al ser un televisor grande no se puede jugar. ¿Por qué no puedo jugar en teles grandes?

@ Álvaro Ruíz Hermoso

No es por culpa del tamaño de la tele sino debido a que esa pistola no está preparada para funcionar con las pantallas planas modernas que funcionan en modo progresivo. Ten en cuenta que la G-Con45 de PSone salió hace la tira de años y por entonces casi todas las televisiones eran de tubo y a 50 Hz (entrelazado). La mejor solución es que te compres una pistola que admita el modo progresivo o esperes a final de año para hacerte con *Time Crisis 4* y la nueva G-Con.

Retraso tras retraso

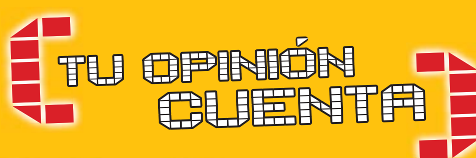
En números anteriores anunciabais la salida del tan esperado (para mí) *Rogue Galaxy* para finales de mayo. ¿Ha pasado algo con él?

@ Enrique Garrido Trigo (Sevilla)

Inicialmente *Rogue Galaxy* debería haberse puesto a la venta a lo largo del mes de junio. Varios reajustes en la lista de lanzamientos han provocado que finalmente se retrase hasta el 5 de septiembre. Una decepción, sólo temporal, para todos los que le teníais ganas a este juego de rol de acción protagonizado por piratas galácticos que cuenta con la garantía de estar realizado por Level 5 (*Dark Chronicle, Dragon Quest*...), unos más que probados expertos en el género.



Rogue Galaxy llegará a las tiendas en septiembre, y promete ser uno de los últimos grandes RPG de PS2.



¿Qué prefieres ver en PS3, juegos nuevos o más entregas de sagas ya consagradas?

A la hora de jugar lo tenéis claro: os gustan las sagas conocidas... y también las ideas nuevas.



Nuevas y viejas sagas

Carlos

En esta nueva generación me gustaría que, aparte de los "must-have" (imprescindibles) que va a haber para PS3 (*GTA, FF, GT*...), los desarrolladores aprovecharan su potencia para hacer nuevos títulos que en un futuro puedan llegar lejos, incluso superar a los must-have que ya conocemos. En PS3, por ejemplo, ya podemos ver grandes juegos y nuevos, además de ser exclusivos, como *Resistance Fall of Man, MotorStorm*... Estos tipo de juegos son los que me gustaría ver en esta nueva generación, ver nuevas cosas, nuevas formas de jugar, utilizando el sixaxis, aprovechar el Online gratuito con ideas como *Home*...

Juegos imposibles en PS2

Josito Villanada

Yo creo que sería mejor tener más entregas de sagas consagradas, ya que puedes diferenciar mejor el salto gráfico de PS2 a PS3 y cómo va avanzado la compañía. Eso no quiere decir que tener juegos nuevos sea malo: todo lo contrario, puedes ver nuevos tipos de juegos que sólo PS3 permite y a lo mejor no habían podido ser creados en PS2.

No se deben estirar las sagas

Javi Olalla

Me gustan las 2 opciones. Por ejemplo la saga *Prince of Persia* me encanta, pero ya ha llegado a su fin y no me gustaría que se inventaran una excusa para continuarla. A todos nos gustan las cosas nuevas, y a veces gusta mas un juego nuevo malo que la enésima secuela de uno bueno.

Las sagas clásicas pueden cansar

Germán García Ferrando

Si las sagas son muy buenas pueden tener su gracia: *Pro Evolution, Final Fantasy, DBZ*... Pero a algunos empezarán a cansarle, así que deberían sacar juegos nuevos, o las sagas que continúen sean muy diferentes a lo anterior.

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Te llevas la consola de vacaciones o la dejas descansar en verano? ¿Por qué?

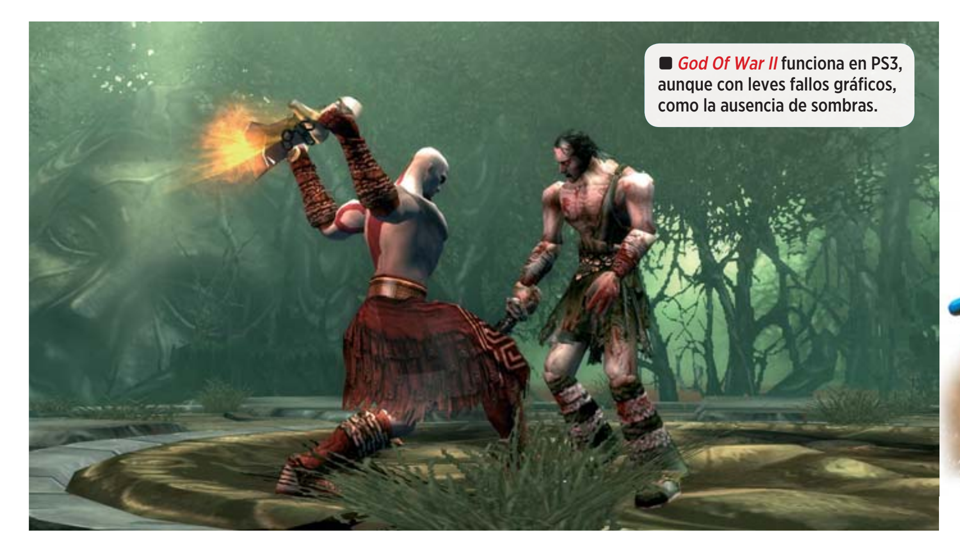
@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es indicando en el asunto "Opinión".** Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

Usa los bloques, Luke

Hola playmaníacos. Me gustan mucho los juegos de la saga "Star Wars" y he jugado a los dos *Battlefront*. Me han encantado y me gustaría que me recomendéis algunos juegos más de "Star Wars" para PS2.

@ Fco. Javier Rodríguez Yedra

Aparte de ambos *Battlefront*, para PS2 hay más de una decena de juegos ambientados en "La Guerra de las Galaxias", aunque nosotros te recomendaríamos *Lego Star Wars* y *Lego Star Wars: La Trilogía Original*, que han optado abordar la saga galáctica de forma más desenfadada y socarrona. Sin duda, más que recomendables para los adeptos a las aventuras de la saga.



■ *God Of War II* funciona en PS3, aunque con leves fallos gráficos, como la ausencia de sombras.

Más juegos compatibles

Me gustaría comprarme una PS3, pero también quiero jugar en PS3 a juegos de PS2. ¿Serían compatibles con PS3 estos juegos: *God of War I* y *II*, *Resident Evil 4* y *Devil May Cry 3*? ¿Hay alguna página con la lista de juegos compatibles?

@ Pepito Pancho

Aunque el número de títulos 100% compatibles con PS3 va aumentando con cada actualización del sistema, todavía existen juegos que dan problemas. De los que nos preguntas, solamente *GOW* y *GOWII* muestran un error gráfico molesto (no se ven las sombras), aunque es un fallo que no te impedirá gozar de estos dos juegazos. En Internet encontrarás un par de listas: la oficial de Sony en http://faq.eu.playstation.com/bc/ y otra más detallada en inglés creada por usuarios en http://www.ps3comp.com/. Es más que recomendable visitarlas a menudo para evitar "sustos"...

¡¡¡Esto es la guerra!!!

Soy un gran seguidor de la saga *Call Of Duty* y me he acabado los 3. ¿Hay algún juego parecido que merezca la pena?

@ Diego García

Si te ha gustado la saga COD en PS2, que recrea de forma excepcional el fragor de la batalla, te queda probar la saga *Medal Of Honor*. Las primeras entregas, con *Frontline* a la cabeza, son las mejores, mientras que *Rising Sun* permite jugar el modo principal a dobles. Ambos están a precio Platinum.

A falta de secuelas...

Me gustaría saber si va a salir algún *Mortal Kombat* para la nueva generación de consolas y en especial para PS3.

@ Sergio Pereña

Mientras que la mayoría de las sagas más populares han ido presentando sus secuelas en PS3, Midway no hay dicho ni "mu" sobre un posible *MK* de nueva generación (estamos seguros que tarde o temprano acabará por anunciarse).
Hasta que llegue, siempre puedes calmar tu sed de "fatalities" con el *MKII* para PS3 disponible en la Tienda PlayStation. Es una versión igualita a la máquina original, que trae como novedad combates por Internet. Si eres un fan de *MK*, por los 3 € que vale no se puede pedir más.



■ *Mortal Kombat II* ya está disponible en la tienda PlayStation. Por 3 euros tendrás este clásico en alta definición.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Es para... ponerse verde

Tengo una tele de tubo Sony Wega de 32" y uso mi PS3 con un cable RGB. Al poner una peli Blu-ray o DVD se vuelve a ver la dichosa pantalla en verde como pasaba en PS2. ¿Hay alguna solución?

@ Jesús Darío Trujillo González

En PS2 podía eliminarse con un disco especial, usando un cable RGB que se saltaba la protección... En PS3 aún no existe solución, salvo el mencionado cable RGB, aunque puede estar descatalogado. Te recomendamos que para ver pelis uses un cable de S-VHS, ya que te dará mejor calidad que el compuesto.



Inalámbrico problemático

Mi PS3 recibe muy poca señal del Wi-Fi, y en cambio el ordenador portátil recibe igual estando a la misma distancia. ¿Existe algún periférico que pueda hacer que mi PS3 reciba mejor la señal?

@ Raúl Bauzá Illán

A veces las conexiones inalámbricas dentro de casa son muy "pejigueras" ya que una pequeña variación en la posición de la consola puede provocar que la calidad de la señal caiga en picado. Primero asegúrate que no tienes un problema de compatibilidad con el enrutador poniéndolo en la misma habitación que tu PS3. Si la señal es débil, no tendrás más remedio que cambiarlo por otro más moderno. Si no tienes problemas de señal, entonces deberás buscar otra ubicación para la consola si quieres usar la conexión inalámbrica.

Error de lectura

Hola playmaníacos. Tengo una duda sobre los discos. Me han dejado un juego que por la parte de detrás es azul y no me va. ¿Es por culpa de mi Play o por el CD? El CD no está rallado.

@ José Pablo López

Como bien indicas, los discos con el reverso azul son juegos en formato CD para PlayStation 2. Desde hace algunos años la inmensa mayoría de los títulos salen en DVD, así que es probable que no te hayas dado cuenta de que tu PS2 tenía dificultades para leer los juegos en CD. Las causas pueden estar en la suciedad acumulada o en el desgaste de la lente. Prueba primero con un DVD limpiador. Si el CD sigue sin funcionar, tendrás que llevar tu consola a una tienda especializada para que le hagan un mantenimiento a conciencia.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES

¿Cuál tiene mejor pinta, *Sega Rally* o *Colin McRae DiRT*?

@ Roberto Martínez Sauco

Ninguno de los dos saldrá hasta septiembre, y por lo tanto es pronto para responder, aunque a nosotros nos ha parecido más espectacular *Sega Rally*.

¿Habrá otro *Metal Gear* en PSP?

@ Miguel Ángel Ros

Sólo está confirmado *MGS4* para PS3. Y no sería de extrañar que en la feria E3 se presente algún juego nuevo de la saga...

¿Existe un traje de Superman en *GTA: San Andreas*? Yo lo he visto en Internet.

@ Axel

Ese traje de Superman es una modificación que hicieron unos usuarios en la versión PC de *GTA:SA*. Por lo tanto, en PS2 no hay traje de Superman.

¿Hay previsto algún juego sobre la serie "House"?

@ Daniel Alonso

Pese al éxito que tiene la serie en todo el mundo, ninguna compañía se ha hecho con los derechos para llevar a este ácido doctor a un videojuego.

¿Hay más juegos del tipo *Champions of Norrath* en PS2?

@ Carlos Vega

El primer *Champions*, *Marvel Ultimate Alliance*, *La Liga de la Justicia*...

PÁGINA DE PUBLICIDAD

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre **"Guía de Compras"**.
@ Manda tus e-mails a **playmania@hobbypress.es**



¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

DEL 1 AL 30 DE JUNIO. DATOS CEDIDOS POR GAME

LOS VENDIDOS PS2



PES 6 vuelve a auparse a lo más alto de la lista de ventas.

1. PES6 (Platinum) ↑
2. God of War II ↓
3. Singstar Pop Hits N
4. Naruto Uzumaki Chronicles N
5. Piratas del Caribe En el fin del mundo ↑
6. WWE Smackdown! vs Raw 2007 (Platinum) ↓
7. Las Crónicas de Narnia ↑
8. The Matrix: Path of Neo ↑
9. Tomb Raider Anniversary ↓
10. Formula One 06 (Platinum) ↑



El último Singstar da el cante en una posición bastante destacada.

PS2

AVENTURAS







GOD OF WAR ¡Precio especial!
» SONY » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Combina magistralmente acción, plataformas y puzzle. Atrapa por su apartado técnico e irresistible jugabilidad. NOTA **95**

GOD OF WAR II
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos vuelve con una impresionante aventura que deja pequeña en todo a su antecesor. De lo mejor en PS2. NOTA **97**

GTA: SAN ANDREAS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. NOTA **97**

GTA: VICE CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Otra fenomenal adaptación del bombazo de PSP con sus correspondientes mejoras gráficas y a un gran precio. NOTA **90**

HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX
» EA GAMES » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una singular aventura de desarrollo algo pausado pero que sabe captar la esencia del universo de Potter y es fiel a la peli. NOTA **84**

METAL GEAR SOLID 3 SUBSISTENCE
» KONAMI » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Snake se despide de PS2 con una aventura imprescindible que mejora el juego original y añade un montón de extras. NOTA **96**

OKAMI
» CAPCOM » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Una bellísima y original aventura con un desarrollo tan profundo como emocionante. Lamentablemente, está en inglés. NOTA **90**

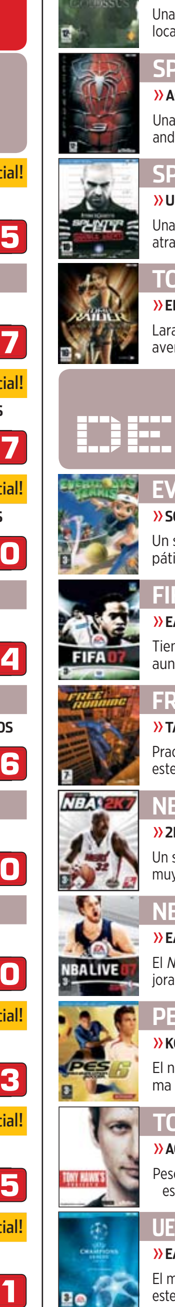
PIRATAS DEL CARIBE: EN EL FIN DEL MUNDO
» DISNEY » 39,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una entretenida aventura de acción que recrea con acierto las dos últimas pelis de la saga. Eso sí, es algo facilón. NOTA **80**

PRINCE OF PERSIA TRILOGY ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Poder disfrutar de las tres aventuras del príncipe a este precio es un regalo para fans de las plataformas y la acción. NOTA **93**

RESIDENT EVIL 4 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Mucha acción para una aventura de terror plagada de situaciones sorprendentes. Espectacular y divertido. NOTA **95**

SCARFACE: THE WORLD IS YOURS ¡Precio especial!
» VIVENDI » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una de las mejores aventuras de mafiosos por su intenso y variado desarrollo, su calidad técnica y genial ambientación. NOTA **91**





SHADOW OF THE COLOSSUS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. NOTA **92**

SPIDER-MAN 3
» ACTIVISION » 49,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una gran aventura de acción que recrea como nunca las andanzas de este superhéroe y que va más allá de la peli. NOTA **90**

SPLINTER CELL DOUBLE AGENT
» UBISOFT » 44,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de infiltración duradera y entretenida, que te atrapará si te va el género. Es el mejor *Splinter Cell* de PS2. NOTA **90**

TOMB RAIDER ANNIVERSARY
» EIDOS » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Lara se despide de PS2 con un remake de su primera aventura. Saltos, puzzles y acción de la mano de un mito. NOTA **90**

DEPORTIVOS





EVERYBODY'S TENNIS
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un sencillo pero entretenido juego de tenis con una simpática estética, aunque le falta algo de profundidad. NOTA **83**

FIFA 07 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Tiene todo lo que se le puede pedir a un juego de fútbol, aunque gráficamente no ha evolucionado. El mejor *FIFA*. NOTA **93**

FREE RUNNING
» TAKE TWO » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Practica el parkour y salta y haz acrobacias por la ciudad en este original título que te gustará si buscas algo diferente. NOTA **83**

NBA 2K7
» 2K GAMES » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de basket realista, con completas opciones y muy jugable... Eso sí, muy parecido al juego del año pasado. NOTA **90**

NBA LIVE 07 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El *NBA Live* más más jugable y completo, gracias a las mejoras y novedades introducidas. Baloncesto en estado puro. NOTA **91**

PES6 PRO EVOLUTION SOCCER 6 ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El nuevo *PES* hace valer su mejor arma (su realista sistema de juego) y mejora en opciones y licencias. Soberbio. NOTA **93**

TONY HAWK'S PROJECT 8
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Pese a su parecido con otras entregas es muy divertido y espectacular, aunque echamos en falta ciertas opciones. NOTA **88**

UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2006-2007
» EA SPORTS » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El mejor torneo de clubes de fútbol queda bien retratado en este completo y vistoso simulador. No está bien actualizado. NOTA **86**





3 razones para tener...

Transformers: The Game




1. PELÍCULA DE UNA SERIE DE CULTO. Elige entre Autobots o Decepticons en un desarrollo que refleja todo el espectáculo de la reciente película.

2. ACCIÓN GIGANTE. Enfréntate a intensas misiones llenas de acción manejando a estos enormes robots o convertidos en vehículos. Sencillo y efectivo.

3. ROBOTS PARA UN BUEN RATO. Entre las dos campañas (Autobots o Decepticons) os durará unas 14 horas. Y luego además hay misiones extras.

VELOCIDAD



BURNOUT DOMINATOR
» EA GAMES » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

La última entrega de esta gloriosa serie de arcades de velocidad ofrece nuevas carreras y desafíos a 200 km/h.

NOTA 91



COLIN MCRAE RALLY 2005 — ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Exquisito control, coches reales y buenos gráficos para un realista simular de rally. Transmite excelentes sensaciones.

NOTA 89

FORMULA ONE 06 — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Fiel recreación del Mundial, apta para todo tipo de jugadores. Tiene más modos de juego, pero ha evolucionado poco.

NOTA 89



GRAN TURISMO 4 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras.

NOTA 94

MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDITION REMIX — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 24,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Carreras nocturnas por cuatro ciudades, con libertad de movimientos, coches reales, motos y opciones de tuning.

NOTA 90



MOTO GP 4 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Pilotos, escuderías y circuitos reales de las tres cilindradas del mundial de motociclismo. Es de lo mejor en su género.

NOTA 88



NEED FOR SPEED CARBONO — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor *NFS* gracias a sus increíbles opciones de tuning, su acabado gráfico y, sobre todo, la emoción de sus carreras.

NOTA 93



NFS: MOST WANTED — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Carreras por la ciudad en las que el tuning y las persecuciones de la poli son protagonistas. Muy divertido.

NOTA 90



SBK 07
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de motos con licencia oficial, completo en opciones y con una jugabilidad a prueba de bombas.



NOTA 89



TEST DRIVE UNLIMITED
» ATARI » 49,99 € » 1-8 JUGADORES ONLINE » CASTELLANO » +3 AÑOS

Carreras en una enorme isla entre alucinantes coches reales con potente modo Online. Gráficamente "pincha".

NOTA 85



TOCA RACE DRIVER 3
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un simulador de velocidad completísimo (deportivos, rally, camiones, monoplazas...) intenso y muy recomendable.

NOTA 94

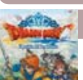


TOURIST TROPHY — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Con más de 180 motos, 35 circuitos y gran variedad de pruebas, *TT* es un sueño para los fans de las dos ruedas.

NOTA 90

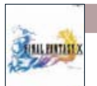
ROL



DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género.

NOTA 94



FINAL FANTASY X — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Te atrapará sin remisión en su absorbente trama, sus bellos escenarios... y su precio. Los combates son por turnos.

NOTA 93



FINAL FANTASY XII
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

El mejor RPG de PS2, gracias a una trama épica, un increíble apartado técnico, un sistema de juego reinventado...

NOTA 97



KINGDOM HEARTS — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y de divertidas situaciones.

NOTA 93



KINGDOM HEARTS II — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género.

NOTA 94



SHADOW HEARTS: FROM THE NEW WORLD — ¡Nuevo!
» PLANETA DEAGOSTINI » 49,95 € » 1 JUGADORES » INGLÉS » +7 AÑOS

Un juego de rol por turnos con una gran trama y un sistema de juego muy sólido. Lo malo es que sale en inglés.

NOTA 84



SHIN MEGAMI TENSEI: DIGITAL DEVIL SAGA 2
» ATLUS » 49,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS

Un notable juego de rol de estética futurista, profundos combates por turnos y gran argumento. Está en inglés.



NOTA 84

LUCHA



DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2
» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de lucha completo, espectacular y divertido, imprescindible para todos los seguidores de "Dragon Ball".

NOTA 92



MORTAL KOMBAT ARMAGEDDON
» MIDWAY » 44 ,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores de lucha de PS2, gracias a su enorme plantel de luchadores, sus modos de juego, su jugabilidad...

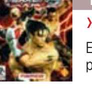
NOTA 91



SOUL CALIBUR III — ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espectacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos.

NOTA 95

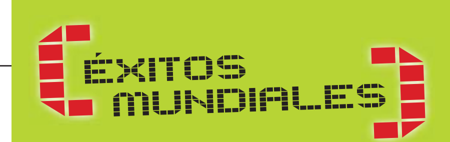


TEKKEN 5 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El rey de la lucha sale a Platinum con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control.



NOTA 95



ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1 Growlanser VI (N)
PS2 | ALTUS | ROL TÁCTICO

Esta saga de juegos de rol tácticos tiene bastante éxito en Japón. (34.000 unidades en una semana). Éste es de los que no veremos nunca por Europa...



2 Mana-Khemia: The School Alchemists (N)
PS2 | GUST | ROL



3 FolksSoul (N)
PS3 | SONY | AVENTURA

4 Ninja Gaiden Sigma (N)
PS3 | TECMO | ACCIÓN

5 Final Fantasy Tactics: The Lion War (↓)
PSP | SQUARE ENIX | ROL TÁCTICO

EEUU

1 Naruto Ultimate Ninja 2 (N)
PS2 | NAMCO BANDAI | LUCHA

El último juego de lucha de Naruto que ha salido en USA está vendiendo muy bien allí. Muy pronto lo podremos disfrutar también en Europa.



2 Guitar Hero II (↑)
PS2 | ACTIVISION | MUSICAL

3 Tomb Raider Anniversary (N)
PS2 | EIDOS | AVENTURA DE ACCIÓN

4 MLB 07: The Show (↓)
PS2 | SONY | DEPORTIVO

5 Spider-Man 3 (↓)
PS2 | ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN

EUROPA

1 Harry Potter y la Orden del Fénix (N)
PS2 | EA GAMES | AVENTURA

Con nueva película en los cines y su séptimo libro anunciado para este año, no nos extraña nada que en Europa triunfe el nuevo juego de Potter.





2 The Darkness (N)
PS3 | 2K GAMES | SHOOT' EM UP



3 Piratas del Caribe: En el fin del mundo (↓)
PS2 | DISNEY INTERACTIVE | AVENTURA DE ACCIÓN

4 Tomb Raider Anniversary (N)
PS2 | EIDOS | AVENTURA DE ACCIÓN



5 Shrek Tercero (↓)
PS2 | ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN



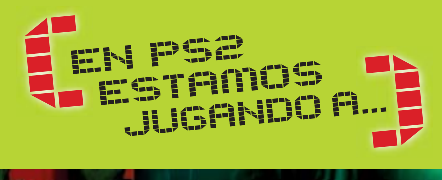
Los 4 mejores juegos para...

1 Kingdom Hearts II

Uno de los juegos más queridos por todos vosotros acaba de relanzarse a precio Platinum. Quizá sea el mejor juego de rol de acción de PS2, pero si prefieres los turnos tienes también *Final Fantasy X*, *Dragon Quest*...

2 Need for Speed Carbono

El exitoso juego de velocidad urbana y tuning acaba de llegar a precio Platinum con sus emocionantes carreras. Pero si te atrae otro tipo de velocidad, en Platinum tienes *Gran Turismo 4*, *Tourist Trophy*, los *Burnout*...



EN PS2 ESTAMOS JUGANDO A...



Aunque no sale hasta el 17 de agosto, ya estamos preparando nuestro análisis.

1. Guitar Hero Rock de los 80 (N)
2. God of War II (=)
3. Final Fantasy XII (↓)
4. Transformers: The Game (N)
5. PES 6 (=)
6. Tomb Raider Anniversary (↓)
7. Piratas del Caribe: En el Fin del Mundo (↓)
8. SingStar Pop Hits 40 Principales (N)
9. Metal Slug Anthology (=)
10. SOCOM Combined Assault (↓)



Los *Metal Slug* son una garantía de diversión por la que no pasan los años...

ACCIÓN

DESTROY ALL HUMANS! 2 ¡Precio especial!
» THQ » 19,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de acción divertida y con mucho humor, protagonizada por un alienígena que quiere invadirnos. NOTA 87

DEVIL MAY CRY 3 EDICIÓN ESPECIAL ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Si no lo jugaste en su día, tienes una oportunidad única de disfrutar de la mejor acción de PS2 en su mejor versión. NOTA 91

GOD HAND
» CAPCOM » 49,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Salvajes peleas con un absurdo sentido del humor que gustarán a los fans de la acción o algo "diferente". NOTA 86

LEGO STAR WARS II: LA TRILOGÍA ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una divertida recreación de la saga, con un desarrollo variado, mucho humor, partidas a dobles... Es facilito. NOTA 84

LOS 4 FANTÁSTICOS Y SILVER SURFER ¡Nuevo!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Alterna los poderes de estos 4 superhéroes en un desarrollo lleno de acción y sencillos puzzles. Es algo repetitivo y corto. NOTA 79

MARC ECKO'S GETTING UP ¡Precio especial!
» ATARI » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción, plataformas y graffitis, en una aventura original que encantará a los amantes de la cultura hip hop. NOTA 86



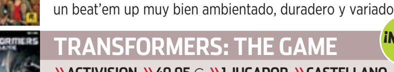
METAL SLUG ANTHOLOGY ¡Nuevo!
» VIRGIN PLAY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CAST. » +12 AÑOS
Una recopilación con los siete *Metal Slug* en 2D que hará las delicias de todos los fanáticos de este clásico de la acción. NOTA 84

NARUTO UZUMAKI CHRONICLES
» BANDAI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Naruto vuelve en un aventura con mucha acción y todo el encanto de la serie. Pero podría ser más larga y variada. NOTA 80

SOCOM: COMBINED ASSAULT
» SONY » 39,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Básicamente es igual que *SOCOM 3*, con la única novedad de un modo Cooperativo online. Ideal si te gusta jugar en red. NOTA 90



SOCOM 3 U.S. NAVY SEALS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Es la mejor secuela posible para una saga de juegos de acción que sustenta su éxito en un modo online insuperable. NOTA 93



THE WARRIORS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Peleas multitudinarias, sigilo, vibrantes persecuciones en un beat'em up muy bien ambientado, duradero y variado. NOTA 90

TRANSFORMERS: THE GAME ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acción a los mandos de estos robots gigantes con todo el encanto de la película. Sencillote pero muy entretenido. NOTA 86

MUSICALES

DANCING STAGE SUPERNOVA
» KONAMI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un magnífico juego de baile para disfrutar con la alfombra o el Dual Shock 2. Es la entrega más completa. NOTA 87

GUITAR HERO + GUITARRA
» RED OCTANE » 79,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran juego musical de PS2, tanto por el repertorio como por lo divertido que es jugando con la guitarra. NOTA 92

GUITAR HERO II
» RED OCTANE » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Mejor aún que la primera parte, gracias a la posibilidad de jugar a dobles y a un repertorio aún más atractivo. NOTA 94



SINGSTAR LA EDAD DE ORO DEL POP ESPAÑOL ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Ideal para reuniones de fans de los karaoke que sea unos nostálgicos de la "movida": Mecano, Hombres G, Loquillo... NOTA 84

SINGSTAR POP HITS 40 PRINCIPALES (+MICRÓFONOS)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El popular karaoke de Sony vuelve con otra entrega más centrada en la música pop. Ofrece 30 canciones de éxito. NOTA 86

SINGSTAR ROCKS! (+MICRÓFONOS)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Los fans del karaoke disfrutarán de lo lindo de esta nueva entrega... Siempre que el rock sea lo suyo, claro. NOTA 88

PLATAFORMAS

APE ESCAPE 3 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Su originalidad, humor y mezcla de géneros hacen de este título una gran opción si buscas algo distinto. NOTA 85

ASTÉRIX Y OBÉLIX XXL 2
» ATARI » 34,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un plataformas variado, divertido y con gran sentido del humor, aunque se queda bastante corto. NOTA 75

PSYCHONAUTS ¡Precio especial!
» MAJESCO » 14,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un plataformas fresco que sabe divertir gracias a su original planteamiento. Ideal si estás cansado de secuelas. NOTA 82

RATCHET: GLADIATOR ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta secuela ofrece intensísimos tiroteos, aunque es menos variado que los anteriores. Ideal para jugar con amigos. NOTA 85

RAYMAN 10º ANIVERSARIO ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Dos plataformas, variados y divertidos (*Rayman 2 y 3*) y un multijugador de carreras, *Rayman M*. Y a qué precio... NOTA 84

disfrutar de lo último al mejor precio



3

» WWE Smackdown vs Raw 2007

Ya falta poco para disfrutar de su nueva edición, pero mientras puedes emular a tus héroes del cuadrilatero a un precio de risa. Pero en Platinum hay muchos más juegos de lucha: *Tekken 5*, *Soul Calibur III*, algún *Dragon Ball*...

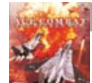


4

» Scarface: The World is yours

El más digno rival de *GTA San Andreas* acaba de llegar a precio Platinum. *Scarface* es un gran juego, pero no te pierdas tampoco a precio especial el ya mencionado *San Andreas*, los *GTA Stories*, *True Crime: New York City*...

SHOOT'EM UP



ACE COMBAT THE BELKAN WAR
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Su depurada jugabilidad y excelente control le convierten en un título imprescindible para los fans de los simuladores. NOTA **87**



BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Lucha en una guerra ficticia de hasta 24 jugadores Online. Hay varios tipos de soldados, vehículos, armas reales... NOTA **84**



BLACK — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter técnicamente alucinante en el que prima la acción, algo corto, aunque ya está en Platinum. NOTA **92**

CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 19,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una genial recreación de la II Guerra Mundial que te hará vibrar en sus emocionantes combates. De lo mejor de PS2. NOTA **94**



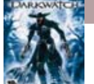
CALL OF DUTY 3
» ACTIVISION » 59,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Es menos sorprendente que la anterior entrega, pero muy espectacular y uno de los mejores shoot'em up de PS2. NOTA **92**



COMMANDOS STRIKE FORCE — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter bélico que nos invita a combinar las habilidades de tres soldados. Una gran idea, pero pobre técnicamente. NOTA **86**



DARKWATCH — ¡Precio especial!
» UBI SOFT » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción en un salvaje Oeste invadido por monstruos. Es algo monótono, pero no cansa gracias a sus vibrantes tiroteos. NOTA **84**

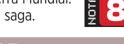


HEATSEEKER
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un entretenido arcade que propone intensas batallas entre aviones reales en misiones bastantes variadas. NOTA **80**

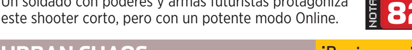
MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga. NOTA **89**



MEDAL OF HONOR VANGUARD
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Otro shooter bélico divertido y bien ambientado, aunque la campaña individual tiene una duración ridícula. NOTA **85**



PROJECT SNOWBLIND — ¡Precio especial!
» EIDOS » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un soldado con poderes y armas futuristas protagoniza este shooter corto, pero con un potente modo Online. NOTA **82**

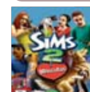


URBAN CHAOS — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción sin tregua para un entretenido shooter, que además de tiroteos incluye algunas interesantes ideas. NOTA **85**



SIMULACIÓN



LOS SIMS 2: MASCOTAS — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 24 ,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Muy parecido a *Los Sims 2* (gestionar la vida de nuestro sim y cuidarle) pero ahora además cuidando de nuestra mascota. NOTA **86**



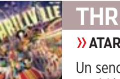
MANAGER DE LIGA 2007
» CODEMASTERS » 44 ,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completísimo simulador de presidente de club de fútbol, aunque no tiene licencias de clubes reales. NOTA **79**



PES MANAGEMENT — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los fans de *PES* se lo pasarán en grande convertidos en el entrenador de su club favorito. Es menos gestor que *MDL*. NOTA **81**



THRILLVILLE
» ATARI » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un sencillo gestor de parques de atracciones en el que también podemos montarnos en ellas y jugar con amigos. NOTA **79**

VARIOS



BUZZ!: EL MEGACONCURSO (+PULSADORES)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Participa con tus pulsadores en el concurso más completo. Con más pruebas y preguntas, divertirá a toda la familia. NOTA **86**



BUZZ!: SPORTS QUIZ! (+PULSADORES)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Para los fans de los deportes que quieran poner a prueba sus conocimientos. Los demás, tienen otros *Buzz!* para elegir. NOTA **84**



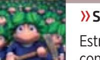
EYETOY: KINETIC + LENTE
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Móntate un gimnasio en casa con EyeToy. Incluye distintos tipos de ejercicios e intensidades. Para hacer deporte. NOTA **89**



EYETOY: PLAY 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad. NOTA **88**



LEMMINGS
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Estrategia divertida y desafiante, que además sorprende con los nuevos niveles EyeToy. Tiene que gustarte pensar. NOTA **84**



RAYMAN RAVING RABBIDS
» UBISOFT » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

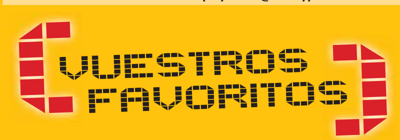
Un título sorprendente lleno de hilarantes minijuegos, ideal para jugar solo o en compañía. El mejor Rayman. NOTA **90**



WE ♥ KATAMARI
» NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un original reto a la habilidad y la astucia, que consiste en crear gigantescas bolas atrapando objetos del escenario. NOTA **87**

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS TUS FAVORITOS A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**





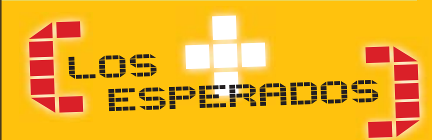
■ *Kingdom Hearts II* ha vuelto a conquistaros. ¿Será por su calidad o por su nuevo precio Platinum?

1. Kingdom Hearts II ↑
2. GTA San Andreas ↑
3. PES 6 ↑
4. Final Fantasy XII ↓
5. Dragon Ball Z Tenkaichi 2 =
6. WWE Smackdown! vs. Raw 2007 =
7. God of War =
8. Dragon Quest =
9. Spider-Man 3 N
10. Naruto Uzumaki Chronicles N



■ Naruto triunfa en la TV pero también con sus juegos. Es otro de vuestros favoritos.

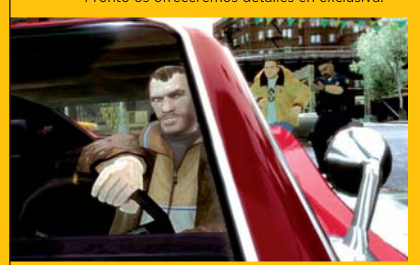
PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**



1 GTA IV

»PS3 »ROCKSTAR »AVENTURA DE ACCIÓN

Después de "babear" con el segundo trailer y de ver el contenido de la edición especial, cada vez tenemos más ganas de que llegue. Pronto os ofreceremos detalles en exclusiva.



2 Smackdown vs Raw 2008

»PS3, PS2 Y PSP »THQ »LUCHA

Muchos nos preguntáis por la nueva entrega de *Smackdown vs Raw*. Hasta Japón nos hemos ido para traeros un reportaje en exclusiva, como habréis podido ver. No os quejaréis, ¿eh?



3 Guitar Hero: Rock de los 80

»PS2 »ACTIVISION »MUSICAL

Como fans de la serie que somos, esperábamos ansiosos este *Guitar Hero* "ochentero". Al final se va a retrasar un poco, aunque en el número que viene podréis leer nuestro análisis.



PSP

AVENTURAS

DAXTER — ¡Precio especial!
»SONY »29,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+7 AÑOS

Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor. NOTA 88

DRIVER 76
»UBISOFT »49,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

Gran ambientación y misiones a pie y en coche con libertad para una aventura más que notable. Pero no supera a *GTA*. NOTA 86

GTA LIBERTY CITY STORIES — ¡Precio especial!
»ROCKSTAR »19,95 € »1-6 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

Un *GTA* en toda regla: acción, conducción y libertad para moverte por donde quieras. Y con modos multijugador. NOTA 94



GTA VICE CITY STORIES
»ROCKSTAR »39,95 € »1-6 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

Es un *GTA* en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP. NOTA 94





MGS PORTABLE OPS
»KONAMI »49,95 € »1-6 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

La mejor aventura de acción de PSP, por su original desarrollo, sus gráficos y sus opciones multijugador. NOTA 93



PRINCE OF PERSIA RIVAL SWORDS
»UBISOFT »49,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Acción, plataformas, sigilo y exploración se dan la mano en una aventura mágica que es de lo mejor en su género. NOTA 91

TOMB RAIDER LEGEND — ¡Precio especial!
»EIDOS »19,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Lara se estrena en PSP con una aventura de gran factura gráfica, intensa, variada y divertida. Ojalá durará 10 horas más. NOTA 90



LUCHA

DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI 2
»BANDAI »49,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Espectáculo visual y fácil manejo para un nuevo *Dragon Ball* que no innova en las peleas, pero sí en el desarrollo. NOTA 85



TEKKEN DARK RESURRECTION
»SONY »24,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. NOTA 95



WWE SMACKDOWN VS RAW 2007 — ¡Precio especial!
»THQ »29,95 € »1-6 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Espectacular, completo, variado y fácil de controlar, es la mejor opción para los amantes del "wrestling". NOTA 89

ACCIÓN

ACE COMBAT X
»SONY »49,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Un gran arcade de combate aéreo con un genial control, intensas misiones y, además, buenas opciones de juego. NOTA 87



AFTER BURNER: BLACK FALCON
»SEGA »49,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+7 AÑOS

Un divertido arcade de aviones con sabor a clásico. Sus frenéticos combates y sus modos Wi-Fi son sus mejores bazas. NOTA 80

CALL OF DUTY ROADS TO VICTORY
»ACTIVISION »49,95 € »1-6 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay para PSP. Eso sí, es algo corto. NOTA 89

KILLZONE LIBERATION — ¡Precio especial!
»SONY »24,95 € »6 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía. NOTA 89

LEGO STAR WARS II. LA TRILOGÍA ORIGINAL — ¡Precio especial!
»ACTIVISION »29,95 € »2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Revive las tres películas originales de Star Wars en una aventura larga, con calidad gráfica, humor... Genial. NOTA 86

MEDAL OF HONOR HEROES
»EA GAMES »49,95 € »32 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Perfecta recreación de la II Guerra Mundial, que se hace corto jugando solo, pero que tiene un completísimo multijugador. NOTA 86

PIRATAS DEL CARIBE EN EL FIN DEL MUNDO
»DISNEY »39,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Una aventura de acción que recrea con acierto las dos últimas películas. Además, ofrece minijuegos para 2 jugadores. NOTA 80

RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA
»SONY »39,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. NOTA 91

RAINBOW SIX VEGAS — ¡Nuevo!


»UBISOFT »49,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Un notable shoot´em up con toques tácticos con un gran sistema de control y gráficamente correcto. Es algo corto. NOTA 85

SYPHON FILTER DARK MIRROR — ¡Precio especial!
»SONY »24,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Por su gran acabado técnico y jugabilidad, resulta uno de los títulos de acción imprescindibles para PSP. NOTA 90

THE WARRIORS
»ROCKSTAR »39,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

Un beat´em up basado en la peli de culto "The Warriors", tan variado, largo y divertido como la versión de PS2. NOTA 89



ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS
»CAPCOM »44,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+7 AÑOS

Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. NOTA 91

¿Y tú cómo puntuarías a...

...Final Fantasy XII

@ Justdead

Magnífico

Es un juego sublime, con una historia magnífica que te engancha de principio a fin. Son los mejores gráficos que se han visto en PS2 y no habrá rival para él hasta que salga *FFXIII*. Y posee un sistema de batallas revolucionario. Es un antes y un después en la historia de la PS2.

NOTA 200 — Es como dos juegos de nota 100 en uno. Es lo mejor que se ha visto en PS2.

...Playstation 3

@ Leonardo Martín Herrero

Mejor imposible

Ahora ya está claro que PS3 es la mejor consola del mercado. Wii parecía ser mejor, pero al final PS3 la ha superado y con creces. Sony vuelve a superar a sus rivales y hace una consola que está a un paso de la realidad virtual. Mucha gente dice que es cara, pero si ves sus prestaciones verás que en el fondo es barata.



NOTA 100 — Mejor es imposible, no existen 600€ mejor invertidos. Es una compra obligada.

...Just Cause

@ Pakirri

Es un desastre

Parecía que hasta podría superar a *San Andreas* y el resultado final fue un desastre de juego, sólo conocido por ser una mísera copia de un *GTA*. Los gráficos son malos, al igual que la jugabilidad, y los escenarios son repetitivos hasta la saciedad. Un juego nada recomendable, y que decepcionará a cualquiera que se lo compre.



NOTA 36 — El peor juego que ha pasado por la historia de PS2. Al final sólo será conocido por ser una copia mala de *San Andreas*.



LO MEJOR DE PSP

VELOCIDAD



BURNOUT DOMINATOR
» EA GAMES » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. NOTA 92

FORMULA ONE 2006 — ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran simulador apto para todos, que calca el Mundial al detalle y que ofrece modos de juego para mucho tiempo. NOTA 89

MOTO GP — ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. NOTA 88

NEED FOR SPEED CARBONO
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un genial arcade de velocidad que lo tiene todo: vertiginosas carreras, tuning, ambientación, acabado técnico... NOTA 91

TOCA RACE DRIVER 3 CHALLENGE
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-12 JUGADORES » CAST. » +3 AÑOS

Un simulador de velocidad realista, variado y técnicamente muy sólido, aunque demasiado parecido al anterior. NOTA 85

RIDGE RACER 2 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*. NOTA 92



TEST DRIVE UNLIMITED
» ATARI » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

70 coches reales y "tuneables" están disponibles para pilotar y competir en intensas carreras con bastante libertad. NOTA 84

ROL



MONSTER HUNTER FREEDOM — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego de acción con toques de rol en el que hay que cazar enormes monstruos. Ideal para jugar en compañía. NOTA 87

TALES OF ETERNIA — ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Juego de rol de corte clásico con combates en tiempo real y vistoso apartado gráfico. Lamentablemente, está en inglés. NOTA 83



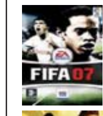
SILVERFALL — ¡Nuevo!
» 2K GAMES » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un correcto juego de rol de acción que logra entretener a pesar de su tópico desarrollo y mejorable apartado técnico. NOTA 77

VALKYRIE PROFILE: LENNETH
» SQUARE ENIX » 49,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Un clásico inédito en España hasta ahora que encantará a los roleros por su trama y original desarrollo. Está en inglés. NOTA 83

DEPORTIVOS



FIFA 07 — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Es un completo simulador, con jugadores y clubes reales, capaz de entretener a cualquier futbolero. NOTA 88

PRO EVOLUTION SOCCER 6 — ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Es el mejor juego de fútbol que hay para PSP, aunque aún le faltan detalles para llegar al nivel de la saga en PS2. NOTA 91

ROCKY BALBOA
» UBISOFT » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un entretenido juego de boxeo, que aprovecha la licencia de "Rocky Balboa" para ofrecer combates muy vistosos. NOTA 79

TONY HAWKS PROJECT 8
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Aunque parecido al anterior, es uno de los mejores juegos deportivos de PSP, por apartado técnico y jugabilidad. NOTA 88



UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2006-2007
» EA SPORTS » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3

El mejor torneo de fútbol a nivel de clubes queda muy bien retratado en este simulador, aunque no supera a *PES6*. NOTA 85

VIRTUA TENNIS 3
» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El tenis más espectacular, jugable y divertido se adapta muy bien a las peculiaridades de PSP. Muy recomendable. NOTA 91

VARIOS



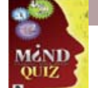
CAPCOM CLASSICS COLLECTION REMIXED
» CAPCOM » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Sensacional recopilatorio que recoge una veintena de juegos clásicos de Capcom. Ideal para los más nostálgicos. NOTA 80



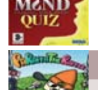
LOS SIMS 2 MASCOTAS
» EA GAMES » 49,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Cuida de tus Sims y además de sus mascotas, disfrutando de un montón de opciones. Eso sí, échale paciencia. NOTA 81



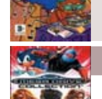
MIND QUIZ — ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completísimo entrenador mental con más de 50 variadas pruebas para mejorar tu memoria, reflejos, etc. NOTA 85



PARAPPA THE RAPPER — ¡Nuevo!
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un colorista juego musical tan divertido como en PSone pero con nuevas opciones. Eso sí, es un poco corto. NOTA 80



SEGA MEGADRIVE COLLECTION — ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Recopilatorio que incluye más de 30 juegos clásicos de Megadrive, la inolvidable consola de 16 bits de Sega. NOTA 80



...Tales of Eternia



@ Jaime

Excesivamente simplón



Gráficos vistosos y coloridos, pero los combates son "machacabotones". Su ritmo es ágil, pero estando en inglés y usando un sistema de mejoras muy tópico pierde muchos enteros.

NOTA 63 Lo único que resaltaría del juego son sus gráficos, lo demás es simplón y está en inglés. Sólo recomendado para fans acérrimos del género.

...Resident Evil 4

@ Sxl

Me lo paso de vicio...



... pero no de miedo. Es entretenido, largo y emocionante, pero le falta el terror. Hipoteca el "horror", para pasar a ser sólo un "survival", aunque impecable.

NOTA 97 Lo tiene todo: gráficos, historia, duración... Uno de los mejores videojuegos de la consola, pero no de terror sino de aventuras.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**

LOS MÁS VENDIDOS

1. **PES 6** — KONAMI | DEPORTIVO (=)



Este mes el juego de fútbol más famoso se mantiene en el primer puesto de la lista de ventas. Es el juego más vendido de PSP en España, y por algo será, ¿no?

2. **Dragon Ball Z Shin Budokai 2** — NAMCO BANDAI | LUCHA (N)
3. **Piratas del Caribe: En el fin del mundo** — DISNEY INTERACTIVE | AVENTURA DE ACCIÓN (N)
4. **Moto GP** — SONY | VELOCIDAD (↑)
5. **Virtua Tennis 3** — SEGA | DEPORTIVO (=)

VUESTROS FAVORITOS

1. **PES 6** — KONAMI | DEPORTIVO (=)



El excelente simulador de fútbol de Konami sigue siendo el título más votado por todos vosotros. Muy pronto llegará la edición de esta temporada.

2. **WWE Smackdown! vs Raw 2007** — THQ | LUCHA (=)
3. **Dragon Ball Z Shin Budokai 2** — NAMCO BANDAI | LUCHA (N)
4. **Ratchet & Clank: El tamaño importa** — SONY | PLATAFORMAS (↑)
5. **Moto GP** — SONY | VELOCIDAD (↑)

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Monster Hunter Freedom 2** — CAPCOM | ROL DE ACCIÓN (N)



Aún no ha salido a la venta, pero nosotros ya estamos cazando bichos como locos para ofreceros nuestro análisis en el próximo número. ¡Vais a alucinar!

2. **Ratchet & Clank: El tamaño importa** — SONY | PLATAFORMAS (↓)
3. **Tomb Raider Anniversary** — EIDOS | AVENTURA DE ACCIÓN (N)
4. **Dragon Ball Z Shin Budokai 2** — NAMCO BANDAI | LUCHA (=)
5. **Crush** — SEGA | INTELIGENCIA (N)

PS3



CALL OF DUTY 3
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-24 JUGADORES » CAST. » +16 AÑOS

Aunque el desarrollo es igual que el de PS2, su potente apartado gráfico te meterá literalmente en las batallas. NOTA 89



DEF JAM ICON
» EA GAMES » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Brutales combates entre los raperos reales más conocidos. Gráficamente sorprende, aunque las peleas son limitadas. NOTA 83



ENCHANTED ARMS
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Un juego de rol con buen sistema de combate (aleatorios y por turnos) y bastante humor. Eso sí, gráficamente flojea. NOTA 79



F.E.A.R.
» VIVENDI » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter subjetivo de PC que trae a PS3 su mezcla entre acción y horror. Gráficamente está algo desfasado. NOTA 82



FIGHT NIGHT ROUND 3
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS. » +16 AÑOS

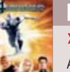
Boxeo en estado puro que se apoya en un realista sistema de juego y en un impactante apartado gráfico. NOTA 84



FORMULA ONE CHAMPIONSHIP EDITION
» SONY » 59,95 € » 1-11 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de F1 completo y asequible para todos que gana realismo gráfico y jugable en su salto a PS3. NOTA 85





LOS 4 FANTÁSTICOS Y SIVER SURFER ¡Nuevo!
» 2K GAMES » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Acción para cuatro jugadores con todo el encanto de los 4F y de su última peli. Es corto, repetitivo y poco vistoso. NOTA 76



HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX
» EA GAMES » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una singular aventura de pausado desarrollo en la que exploramos Hogwarts siguiendo el guión del último film. NOTA 82



MOTORSTORM
» SONY » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Salvajes carreras en inhóspitos parajes entre vehículos muy distintos (4x4, motos, quads...). Técnicamente es brillante. NOTA 89



NBA 2K7
» 2K SPORTS » 64,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran juego de basket, muy jugable y completo, aunque técnicamente no aprovecha el potencial de PS3. NOTA 85

NBA STREET HOMECOURT
» EA SPORTS BIG » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CAST. » +3 AÑOS

Partidos callejeros "3 contra 3" en los que la única regla es dar espectáculo. No aporta nada con respecto a los de PS2. NOTA 84



NEED FOR SPEED CARBONO
» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de carreras y tuning que sólo te convencerá si disculpas su discreto apartado técnico, indigno de PS3. NOTA 81

NINJA GAIDEN SIGMA
» TECMO » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un desafío en forma de beat´em up de vibrante desarrollo y explosiva puesta en escena. Eso sí, es un reto exigente. NOTA 90



PIRATAS DEL CARIBE: EN EL FIN DEL MUNDO ¡Nuevo!
» DISNEY INTERACTIVE » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTE… …O

Todo el encanto de las pelis para una aventura repleta de combates (repetitivos, eso sí) y correcto técnicamente. NOTA 78



RAINBOW SIX VEGAS ¡Nuevo!
» UBISOFT » 64,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +1… …S

Uno de los mejores shooters de PS3 gracias a su calidad técnica, su multijugador y su mezcla de acción y táctica. NOTA 90



RESISTANCE: FALL OF MAN
» SONY » 59,95 € » 1-40 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shoot´em up que por calidad técnica, desarrollo y opciones multijugador, es de lo mejor en PS3. NOTA 91



RIDGE RACER 7
» SONY » 59,95 € » 1-14 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un notable arcade de velocidad que, sin sorprender, logra entretener a los fans de la velocidad. Y ahora, con tuning. NOTA 85





SPIDER-MAN 3
» ACTIVISION » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Es la mejor aventura de Spidey hasta la fecha. Ningún fan del superhéroe y/o de la acción debería perdérsela. NOTA 88



SPLINTER CELL DOUBLE AGENT
» UBISOFT » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

El estreno de Sam en PS3 es una sólida aventura de acción que supera en mucho a la versión que vimos en PS2. NOTA 85

THE DARKNESS
» 2K GAMES » 64,95 € » 1-16 JUGADORES » CAST. » +18 AÑOS

Un shoot´em up basado en el cómic, en el que tan importante es disparar como usar brutales poderes demoníacos. NOTA 88



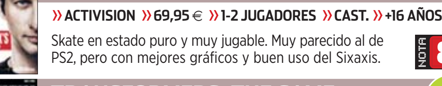
THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de rol apabullante en apartado técnico, duración y libertad de acción. Es de lo mejor que hay en PS3. NOTA 94



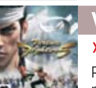
TONY HAWK'S PROJECT 8
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CAST. » +16 AÑOS

Skate en estado puro y muy jugable. Muy parecido al de PS2, pero con mejores gráficos y buen uso del Sixaxis. NOTA 83



TRANSFORMERS: THE GAME ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 A…

Un contundente y sencillo juego de acción que refleja bien el espéctaculo de la peli y el poder de los Transformers. NOTA 87



VIRTUA FIGHTER 5
» SEGA » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Peleas espectaculares y profundas que, a pesar de ser similares a *VF4 Evolution*, encantarán a los fans de la lucha. NOTA 88



VIRTUA TENNIS 3
» SEGA » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vibrantes y divertidísimos partidos de tenis con jugadores reales y atractivos modos de juego. Mejor en compañía. NOTA 86



3 razones para tener...
Rainbow Six Vegas

Play ¡EL JUEGO DEL MES!





1. LA MEJOR ACCIÓN TÁCTICA. Libera a los rehenes al mando de un grupo de operaciones especiales. Acción y estrategia con un ritmo realmente brutal.

2. POTENTE MODO MULTIJUGADOR. Tanto en servidor como en red local, disfrutaremos de intensas partidas Onlline para 16 jugadores y muy configurables.

3. ESPECTACULAR DE PRINCIPIO A FIN. Los gráficos están a la altura de lo esperado, destacando el diseño de escenarios y el gran uso de las luces y sombras.

LO MEJOR DE PS3

LOS MÁS VENDIDOS



1. **Virtua Tennis 3** — SEGA | DEPORTIVO
Divertidísimo, completo y muy espectacular, *Virtua Tennis 3* se ha aupado al primer puesto en la lista de ventas. ¿Tendrá algo que ver el éxito de Rafa Nadal?



2. **Piratas del Caribe: En el Fin del Mundo** (N) — DISNEY INTERACTIVE | AVENTURA DE ACCIÓN



3. **The Elder Scrolls IV: Oblivion** — UBISOFT | ROL



4. **Resistance: Fall of Man** — SONY | SHOOT´EM UP
5. **MotorStorm** — SONY | VELOCIDAD

VUESTROS FAVORITOS

1. **The Elder Scrolls IV: Oblivion** — UBISOFT | ROL
Un enorme mundo por explorar lleno de aventuras y libertad de acción total son buenas razones para que un juego se convierta en vuestro favorito. ¿O no?



2. **Resistance: Fall of Man** — SONY | SHOOT´EM UP
3. **MotorStorm** — SONY | VELOCIDAD
4. **Virtua Tennis 3** — SEGA | DEPORTIVO
5. **Formula One Championship Edition** — SONY | VELOCIDAD

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Transformers: The Game** (N) — ACTIVISION | ACCIÓN
Como fans de Transformers que somos, vimos la película y no podíamos perdernos el juego protagonizado por Optimus Prime y cía. en PS3.





2. **Rainbow Six Vegas** (N) — UBISOFT | ACCIÓN TÁCTICA



3. **The Elder Scrolls IV: Oblivion** — UBISOFT | ROL



4. **Ninja Gaiden Sigma** — TECMO | ACCIÓN
5. **The Darkness** — 2K GAMES | SHOOT´EM UP

PS3



Ninja Gaiden Sigma



Rainbow Six Vegas



Piratas del Caribe: En el Fin del Mundo

PS2



Singstar Pop Hits 40 Principales + micros

PSP



Tomb Raider Anniversary

¡Ahorra 5 euros!

en cada uno de estos juegos

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de agosto de 2007.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza .... Número .... Piso.......... Ciudad ....
Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
❍ Ninja Gaiden Sigma	69,95 €	64,95 €	
❍ Rainbow Six Vegas	69,95 €	64,95 €	
❍ Piratas del Caribe En el Fin del Mundo	59,95 €	54,95 €	
❍ Singstar Pop Hits 40 Principales + micros	59,95 €	54,95 €	
❍ Tomb Raider Anniversary	49,95 €	44,95 €	







Forma de pago ❐ Contra reembolso Urgente (España peninsular 4,90 €, Baleares 5,90 €)

PS2 | PLAYLOGIC | SURVIVAL HORROR | 31 DE AGOSTO

Obscure 2

EL TERROR **UNIVERSITARIO** SIGUE EN PS2

Tras los horribles sucesos a los que se enfrentaron en su instituto hace dos años, los protagonistas del primer *Obscure* disfrutan de sus nuevas vidas en la universidad... aunque todo se torcerá cuando las pesadillas que provoca una planta alucinógena se cuelen en el mundo real. Así, en *Obscure 2* de nuevo disfrutaremos de un Survival Horror con todos lo elementos de una buena peli de terror: protagonistas jóvenes, sustos y acción a raudales, ambientación tétrica y... casquería. Esta vez, al principio de la aventura manejaremos a cuatro personajes (de los 9 que habrá en total), y cada uno contará con habilidades únicas, como resolver acertijos o mover objetos pesados, con lo que decidiremos qué miembro es el mejor para cada situación. Pero, como en el original, la principal baza de *Obscure 2* estará en su modo cooperativo, ya que en cualquier momento del juego un amigo podrá unirse a la pareja que manejemos y ayudarnos con los puzzles, los bichos... Y si la cooperación va a ser importante, la luz volverá a ser una pieza central, ya que será fundamental para librarnos de las criaturas que nos acechen, hasta el punto de que una linterna será tan efectiva como una pistola. Además, para hacer frente a las criaturas podremos "recoger" su energía y usarla a modo de suero, lo que nos dotará de una fuerza extra durante unos instantes. Con una ambientación que recogerá lo mejor del cine gore y de terror psicológico y una atmósfera que nos ha recordado a títulos clásicos del género, como *Resident Evil* o *Silent Hill*, *Obscure 2* promete convertirse en una agradable "pesadilla" que comenzará a finales del cercano mes de agosto...


» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**

Será el último gran juego de terror de PS2, un título que recordará a buenas pelis de terror estudiantil, como "The Faculty".


Obscure 2 es un Survival Horror en el que lo macabro y la acción se darán la mano en una lóbrega aventura.


Como en las pelis de terror americanas, los protas son "topicazos": cachitas guaperas, explosivas rubias... Todos van a sufrir lo suyo.

Nueve estudiantes estarán bajo nuestro control, irán por parejas y contarán con una serie de habilidades únicas.

Las criaturas que nos atacarán serán sensibles a la luz. Así, una linterna será igual de letal que una pistola... si tiene pilas, claro.



Siempre controlamos a una pareja de supervivientes, y alternamos su control para aprovechar sus cualidades: mayor fuerza, inteligencia...



En el mundo de pesadilla de *Obscure 2* tienen cabida todo tipo de criaturas, desde letales y gigantescas plantas a seres de carne infecta.



Los ángulos de cámara, toques gore, tétrica ambientación... todo va a estar dispuesto para que el juego sea una experiencia terrorífica.



Para que la aventura no sea un simple juego de acción con sustos y una ambientación de miedo, *Obscure 2* también ofrecerá puzzles, la opción de controlar a personajes con habilidades que sólo ellos tienen y otras sorpresas que os desvelaremos el mes que viene...



En cualquier momento puede unirse un jugador y controlar a nuestro acompañante.

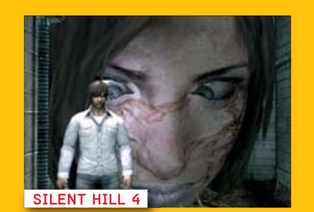


Los puzzles de todo tipo, como buen Survival Horror, tampoco faltarán a la cita.





Compartirán protagonistas, estilo de juego, ambientación, la opción de juego cooperativo...



Comparten que lo grotesco invade la realidad, dejando una ambientación de miedo.

Una universidad, 9 jóvenes, criaturas de pesadilla, horribles sucesos... ¿te apuntas uno de los últimos y más esperados Survival Horror de PlayStation 2?



Una universidad y sus alrededores será el marco de excepción de esta aterradora aventura "estudiantil".

Los supervivientes del primer *Obscure* se preparan para vivir una nueva pesadilla, esta vez en la universidad.

PS3 | UBISOFT | ACCIÓN TÁCTICA | SEPTIEMBRE

Ghost Recon: Advanced Warfighter 2

EL REGRESO DE LOS "FANTASMAS" DE LA GUERRA



GRAW2 alternará sigilo y acción a lo largo de todas las misiones que ofrece (sabotaje, asegurar zonas...).

El mes pasado os adelantamos los primeros detalles de *GR:AW2* para PSP y ahora le llega el turno a la versión para PS3, que llegará a las tiendas en septiembre.
Siguiendo la estela de las anteriores entregas de la saga, volveremos a tomar el mando de una unidad de soldados de élite Ghosts. El argumento, como es costumbre, correrá a cargo de Tom Clancy y nos situará en un México que sufre el azote de una revolución que nos tocará sofocar, ya que la guerrilla posee armas nucleares y están amenazando a Estados Unidos... Así, participaremos en todo tipo de misiones (asegurar áreas, destruir tanques blindados con bombas lapa...), todo ello con una combinación de estrategia y acción que se mantendrá incluso en sus divertidos modos Online. Además, el intuitivo sistema de control, marca de la casa, nos permitirá en esta ocasión manejar y coordinar a todas nuestras tropas, así como dirigir vehículos de reconocimiento aéreo o carros blindados para que nos sirvan de cobertura. Por si fuera poco, nuestros soldados contarán con los últimos avances tecnológicos, como una cámara que nos permitirá ver lo que pasa a su alrededor (aunque estemos en otro punto del mapa) y con un movimiento de la cruceta les ordenaremos que actúen con sigilo o abran fuego a discreción, todo apoyado un soberbio doblaje al castellano, por supuesto...

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

La primera entrega de *GR:AW* en PS3 combinará de forma magistral acción y táctica militar, arropadas por un gran apartado técnico.

» SE PARECE A...

RAINBOW SIX VEGAS
Van a llegar casi a la par, pero *GRAW* apuesta mucho más por la estrategia que *RSV*... aunque ambos ofrecen mucha acción.

CALL OF DUTY 3
La acción militar más vistosa está presente en ambos, así como una trama argumental bastante cuidada y "realista".

■ El espectacular aspecto gráfico conseguirá meternos de lleno en las encarnizadas batallas que nos esperan.

■ Podremos dar sencillas órdenes a nuestros hombres, así como ver lo que sucede a su alrededor gracias a un sistema de cámaras.

■ Coordinar a las tropas y el uso de los vehículos será parte de nuestro trabajo como jefe de equipo.

La mezcla de acción y estrategia funcionará a la perfección gracias a un buen despliegue gráfico y a una historia muy intensa.

■ Dispondremos de la última tecnología, como satélites espía.

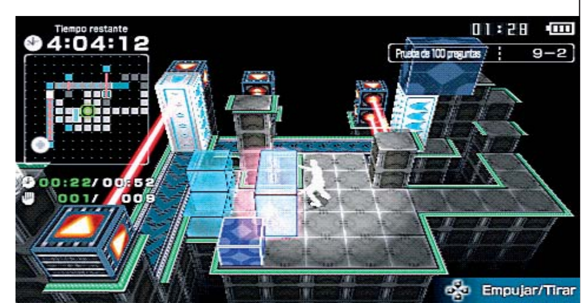
PSP | D3 PUBLISHER | PUZZLE | JULIO

PQ2

TU CEREBRO Y TÚ, EL MEJOR EQUIPO

Ahora que está de moda ejercitar el cerebro, está a punto de llegar la segunda parte de *Practical Intelligent Quotient* del profesor Masuo Kosayu. En *PQ2* la dinámica se parecerá a la del juego original y nos enfrentará a unos laberintos 3D en los que debemos encontrar la salida con la ayuda de los recursos que encontremos por el camino y, cómo no, con nuestra materia gris. Así, en cada fase tendremos un tiempo asignado para ir de un punto "A" a un punto "B", sorteando obstáculos como láseres, al tiempo que activamos interruptores y damos esquinazo a policías. *PQ2*, además, incluirá cinco modos de puzzle entre los que habrá un editor de pruebas y un modo Carrera con 100 puzzles a resolver en 300 minutos. Además, se podrán descargar nuevos retos creados por la comunidad de jugadores, ver las puntuaciones globales y nuestro coeficiente junto a un informe que resalte nuestras virtudes. Si estás dispuesto a estrujarte los sesos, *PQ2* sin duda se convertirá en uno de tus títulos indispensables.

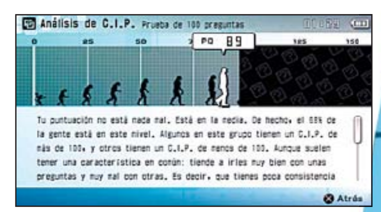
» SE PARECE A... EXIT
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



■ Estrujarnos el cerebro para encontrar la salida de un escenario 3D con la ayuda de los objetos que hay por la zona es la base de *PQ2*.







■ Nuestra capacidad de raciocinio se medirá al final de cada partida.

PS2 | SQUARE ENIX | ROL | SEPTIEMBRE

Valkyrie Profile 2: Silmeria

LA SEGUNDA CARGA DE **LAS VALKIRIAS**

El rol todavía va a darnos muchas alegrías en PS2 y la primera será la secuela de *Valkyrie Profile*, un juego que volverá a inspirarse en la mitología nórdica y nos convertirá en la princesa Alicia, en cuyo cuerpo habita el espíritu de la valkiria Silmeria. Esta guerrera desafió al mismísimo Odín, rey de los dioses, y ahora debe evitar un conflicto que devastará el mundo...

Como en la primera, el desarrollo será en 2D, aunque ahora con gráficos en tres dimensiones. Y en las mazmorras no libraremos combates aleatorios: los enemigos camparán por los escenarios y Alicia podrá eludir los combates encerrándolos en bloques de luz sólida. Eso sí, si optamos por pelear pasaremos a un escenario 3D en el que manejaremos hasta a 4 guerreros en tiempo real, y podremos rodear a los monstruos y pillarlos por la espalda. Además, se mantendrá el ágil sistema de ataque: cada personaje tendrá asignado un botón y cuando un enemigo entre en nuestro área de ataque bastará con pulsar estos botones para combinar golpes de todo el grupo. Unos combates únicos que pueden llevar muy lejos a este juego de rol.

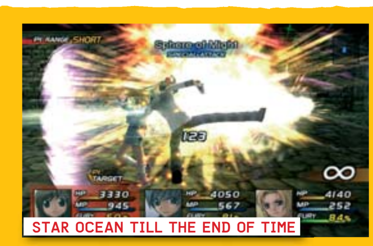
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Una ambientación de calidad, un desarrollo original, dinámicos combates... podemos estar ante una de las sorpresas del año.



Los mitos y dioses nórdicos inspiran un juego que destaca por su dinámico sistema de combate.

» SE PARECE A...



STAR OCEAN TILL THE END OF TIME

Otra gran obra de Square Enix. Mezclaba la ambientación futurista y la fantasía, y sus combates también eran muy dinámicos.



FINAL FANTASY XII

Nos movíamos libremente por el campo de batalla y podíamos atacar desde cualquier flanco, como en *Valkyrie Profile 2.*

Nuestro grupo estará formado por las almas de guerreros caídos. El carisma de los héroes (algunos del primer juego), será una de las bazas de la aventura.

Dentro de la joven princesa Alicia habita el alma de la valkiria Silmeria. Las dos mujeres tendrán que impedir una guerra.



Todos los escenarios serán en 2D, (sólo podremos desplazarnos a izquierda y derecha), aunque los gráficos serán tridimensionales







Los combates no serán aleatorios. Vemos a los enemigos y podemos paralizarlos y hasta usarlos para resolver puzzles o saltar sobre ellos...

***Valkyrie Profile 2* será unos de los juegos de rol más originales de PS2, con un desarrollo y unos combates únicos y una gran elegancia gráfica.**



De manera rápida y sencilla, combinaremos los ataques de nuestros personajes.

PSP | D3 PUBLISHER | AVENTURA | SEPTIEMBRE

Dead Head Fred

UN DÍA TE VAS A DEJAR **LA CABEZA...**

Si el detective Fred Neuman ha sido asesinado... ¿por qué anda suelto por ahí? Es más, ¿qué demonios le ha pasado para que ahora... no tenga cabeza? Pues eso tendremos que averiguar en una de las más originales aventuras de PSP, un título que parodiará tanto al cine negro como las películas "gore". En el papel de Fred pelearemos contra todo tipo de criminales zombis, fantasmas y seres de ultratumba, además de explorar, resolver puzzles y superar zonas de saltos en la ciudad de Zombie Town (poblada por respetables ciudadanos zombi).
Y la clave para resolver todas estas situaciones será usar las cabezas. Porque, aunque al pobre Fred le falta la suya, podrá colocarse distintas cabezas que le dotarán de variadas habilidades: una de roca le permitirá propinar colosales golpes, otra con la que lanzará gas y que podrá llenar de líquido para escupirlo y resolver puzzles, otra que lanzará ácido a sus enemigos... Dispondremos de 9 cabezas distintas, y hasta podremos comprar mejoras para ellas en las tiendas. Minijuegos y combates con jefes finales completarán una aventura que promete ser de lo más divertida, original y variada.

» SE PARECE A... **DEATH JR. 2**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**



Así queda el pobre Fred cuando pierde la cabeza. Recuperarla y descubrir al culpable serán los objetivos de esta original aventura.



Fred se colocará diferentes cabezas que le dotarán de habilidades para pelear, explorar, resolver puzzles...

El juego rebosará humor negro y "gore", pero siempre desde un punto de vista más "cartoon" e irónico.



■ *Monster Hunter Freedom 2* es un híbrido entre juego de acción y RPG que despliega un excelente apartado visual.







■ Organizar cacerías Wi-Fi para 4 jugadores será otra de sus grandes bazas para divertir a lo grande.



■ El bestiario es un derroche de imaginación, mostrando animales a medio camino entre bestias salvajes y dinosaurios.

PSP | CAPCOM | ACCIÓN | SEPTIEMBRE

Monster Hunter Freedom 2

UN COTO DE CAZA... MONSTRUOSO

Imagina cacerías de enormes criaturas, mitad dinosaurio y mitad bestia, en todo tipo de salvajes parajes: calurosos desiertos, gélidas praderas heladas, abruptos bosques... Pues deja de soñar, porque en *MHF2* te espera todo esto y mucho más. Esta secuela, que ya ha arrasado en Japón, tomará como base el segundo *Monster Hunter* de PS2 y en su salto a PSP promete derrochar calidad técnica y jugable desde el primer minuto de juego. Todos los detalles han sido cuidados al máximo y, por empezar por algún sitio, ofrecerá la friolera de 350 misiones, 700 armas y 1400 piezas de armadura. El abanico de monstruos y entornos también será muy variado y cada uno de ellos exigirá una estrategia y equipamiento específico, con lo que habrá que dedicarle tiempo para llegar a dominarlo plenamente.

Por si fuera poco, *MHF2* ofrecerá un cincuenta por ciento más de contenido que su antecesor y la posibilidad de descargar expansiones de Internet. Sólo nos queda decir... ¡que comience la cacería!

» SE PARECE A... MONSTER HUNTER F.
» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE
Mejores gráficos, más misiones, posibilidades y armas... Sin duda, una prometedora secuela que nos atrapará durante cientos de horas.



Regalamos 10 Juegos PS3
The Darkness

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7654!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7654** desde tu móvil poniendo:
Play103 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play103 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.
1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 15 de julio al 15 de agosto de 2007.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94-28035 Madrid".

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7654 escribiendo: "Play103 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *The Darkness* para PS3 que Take2 y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

Concurso "PASATIEMPOS"

» ¿Verdadero o falso?

Con los poderes de las tinieblas o sin ellos, llegó la hora de concentrarse al máximo y averiguar cuál de estas tres definiciones *The Darkness* es la correcta:

A Este divertido juego musical nos hará cantar a tope las canciones de este verano...

B En esta historia recorreremos los más bajos fondos para encontrar nuestro querido monopatín.

C En este juego seremos Jackie Estacado, un mafioso con poderes demoníacos.

Solución:

» Crucigrama numérico

Aunque a estas criaturas les gusta hacer de las suyas en la oscuridad, de vez en cuando disfrutan con alguna que otra operación matemática... Aunque ahora no les salen las cuentas y te va a tocar a ti resolver este crucigrama...

6	+		:		=2
−		+		−	
	x		:		=6
+		−		+	
	+		−		=2
=5		=5		=9	

» Humor







» Lío de letras

En una aventura llena de oscuridad y sombras como ésta, es normal tener dificultades para leer correctamente cualquier mensaje, y si encima está desordenado... ¿Serás capaz de superar tu miedo a la oscuridad y ordenar este mensaje escrito en la pared? Esperemos que sí...

ESDDE LE IMCOC SNO

GLAEL TSEA

OINATNAEPSA

SOHIATIR

» GANADORES

Juego *The Elder Scrolls IV Oblivion* (PS3)
Sergio Menéndez (Asturias)
Jesús Simarro Zafra (Ávila)
Javier Rius (Castellón)
Sergio Tornil (Huesca)
Jordy Pérez (León)
Álvaro Forcén (Madrid)
Adrián Usero (Murcia)
Luis Ángel Bonafau (Navarra)
Rubén Blanco (Orense)
Javier Carrera García (Soria)

Consola PS3 + Juego *Resistance: Fall of Man* + Juego *The Elder Scrolls IV Oblivion* (PS3)
Víctor González (Asturias)
José Bernardo Ariza (Badajoz)
Óscar Lorenzo Cortés (Barcelona)
Juan Antonio Sánchez (Cádiz)
Juan Carlos Campos (Cuenca)
Carolina Pérez Ruiz (Jaén)
Jesús Larriba (Madrid)
Pedro José Márquez (Málaga)
Agustín Delgado (Navarra)
Joaquín Clua (Tarragona)

Juego *Tony Hawk's Project 8* para PS2 (Enero)
Jon Álvarez González (Álava)
Borja Rodríguez (Asturias)
Gustavo Garín (Asturias)
José Bernardo Ariza (Badajoz)
Miguel Amo Montes (Burgos)
Daniel Piña Gil (Cádiz)
Esperanza Blanco Ríos (Cádiz)
Jaime González (Castellón)
José Antonio Ocaña (Castellón)
Luis Alberto Redondo (Ciudad Real)
Bruno Otero García (León)
Gerard García (Lleida)
Eduardo Panadero (Madrid)
Esperanza Bachiller (Madrid)
José Alberto Barnes (Murcia)
Alejandro Quijada (Murcia)
David Moras (Palencia)
Pilar López (Palencia)
Charo Sanz Martín (Segovia)
Jonathan López (Toledo)
Marco Antonio Perea (Toledo)
José Miguel Alonso (Vigo)
Gonzalo Cirión (Vizcaya)
Néstor Ibarrondo (Vizcaya)
David Briongos (Zaragoza)

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
David Villarejo,
Ruth Caravaca, Jorge García, Gonzalo Vega Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Mercedes López, Sonia Ortega, Ana Antelo, Francisco Javier Cabal, Pablo Borrella, Daniel Lara, Juan Lara, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@axelspringer.es

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Subdirectora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefe de Publicidad **Rosa Juárez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta.
28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta.
28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 10/2007

Printed in Spain

Publicación controlada por **OJD**

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **16** DE AGOSTO

» REPORTAJE

PRO EVOLUTION SOCCER 2008

Os ofreceremos en exclusiva todos los detalles del esperado debut del mejor simulador de fútbol en PS3, sin olvidarnos de las versiones para PS2 y PSP.

» REPORTAJE

STRANGLEHOLD

Este impresionante juego de acción, que sabrá reflejar como nadie toda la espectacularidad del cine de acción de Hong Kong, va a llegar en septiembre a PS3 de la mano de John Woo, el aclamado director de cine asiático. Nosotros ya lo hemos jugado y el mes que viene os lo contaremos todo sobre este espectacular torrente de acción y espectáculo digno de la nueva generación de consolas.



» COMPARATIVA

JUEGOS DE ROL

Final Fantasy XII, Dragon Quest, Kingdom Hearts II, Rogue Galaxy, Valkyrie Profile 2: Silmeria, Shin Megami Tensei Lucifer's Call... PS2 tiene en su catálogo algunos de los mejores juegos de rol de todos los tiempos. Nosotros enfrentaremos a los mejores para decidir cual es el mejor juego de rol absoluto de la consola.



» GUÍAS Y TRUCOS

SOLUCIONES PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS2, PS3 Y PSP

¿Problemas para llegar al final de tus juegos favoritos? Pues no te preocupes. En nuestro suplemento del mes que viene no faltarán ni los trucos ni las guías completas de los últimos exitazos de PS2, PS3 y PSP: *Ratchet & Clank El Tamaño Importa, The Darkness, Rainbow Six Vegas, Driver 76, Los 4 Fantásticos...*

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última



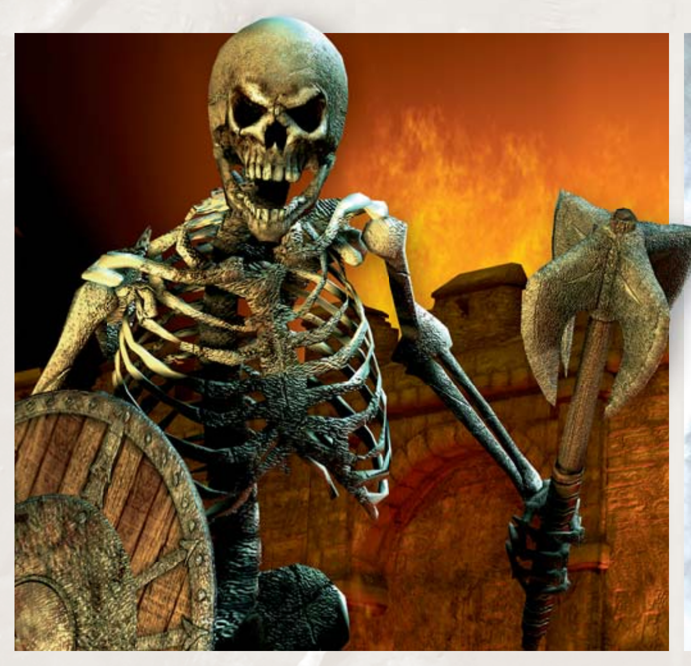
Play manía
SOLUCIONES PARA LOS MEJORES JUEGOS PLAYSTATION
GUÍAS & TRUCOS
• MIEMBROS DEL ED
• BÚSQUEDAS Y MINIJUEGOS
• TAREAS DE LOS PROFESORES
Harry Potter
Y LA ORDEN DEL FÉNIX
PS2
• CLAVES PARA ACCEDER A TODOS LOS GREMIOS
• MISIONES SECUNDARIAS
The Elder Scrolls IV
OBLIVION
PS3
NARUTO
UZUMAKI CHRONICLES
• LOCALIZACIÓN DE LOS TESOROS
• MINIJUEGOS Y RECOMPENSAS
• TODAS LAS MISIONES
• TÉCNICAS Y COMBOS
• EXTRAS Y SECRETOS
Disney
PIRATAS del CARIBE
EN EL FIN DEL MUNDO
PS2
PS2
Y ADEMÁS: TRUCOS, ESTRATEGIAS, PASSWORDS Y CÓDIGOS PARA PS3, PS2 Y PSP







SUM





24

The Elder Scrolls IV Oblivion

Este juego de rol es demasiado extenso para contártelo todo en esta revista, pero seguro que te sirve de ayuda saber dónde están y cómo entrar en los distintos gremios. Además, te ayudamos a completar todas sus misiones. Y no nos olvidamos de las misiones secundarias, que te pueden reportar jugosas ventajas.

32

Piratas del Caribe en el Fin del Mundo

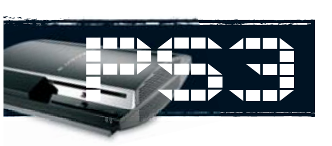
En un mar tan peligroso como éste, para sobrevivir hay que ser el pirata más valiente y audaz. Y para eso no sólo hay que saber usar bien la espada, también es necesario explorar a fondo para encontrar todos los tesoros. Si eso de explorar no es lo tuyo, nosotros te contamos dónde encontrarlos y cómo obtener otros extras.

PARA



Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues ésta es la sección que buscas...



BLAZING ANGELS: SQUADRONS OF WWII

Pausa el juego e introduce:

• **Aumentar el daño que hacen nuestras armas:** Mantén **L2** y pulsa rápido dos veces **L1**. Suelta **L2**, pulsa y mantén **R2** y pulsa: **R1**, **R1**, **L1**.

• **Invencible:** Mantén **L2** y pulsa ■, ▲, ▲, ■. Suelta **L2**, mantén ahora **R2** y pulsa rápido: ▲, ■, ■, ▲.

• **Desbloquear misiones y aviones del modo campaña:** En el menú del título, mantén **L2** y **R2** e introduce: ■, **L1**, **R1**, ▲, ▲, **R1**, **L1**, ■.

CALL OF DUTY 3

• **Abrir todos los capítulos:** Mantén Select pulsado en la pantalla de selección de capítulo y pulsa: →, →, ←, ←, ■, ■.

DEF JAM ICON

En la pantalla del título inicial (donde dice que pulses Start) introduce la siguiente combinación de botones:

• **Desbloquear canción "Yung Joc – It´s Going Down" y Fat Joe:** ↓, ●, ✖ y →.

EL PADRINO: DON CORLEONE

Pausa el juego e introduce estas combinaciones en la pantalla de pausa. Eso sí, sólo funcionan cada 5 minutos.

• **5000 dólares:** ■, ▲, ■, ■, ▲, L3.

• **Munición completa:** ▲, ←, ▲, →, ■, L3.

• **Salud al completo:** ←, ■, →, ▲, →, L3.

FIGHT NIGHT ROUND 3

• **Todos los escenarios:** Para disponer de todos los escenarios del juego, elige la opción Crear un campeón e introduce como nombre NEWVIEW.

FULL AUTO 2: BATTLELINES

Ve al menú de trucos del juego e introduce estos passwords:

• **Desbloquear el cetro y los mini-cohetes:** 10E6CUSTOMER.

• **Desbloquear el Vulcan y el lanzallamas:** 5FINGERDISCOUNT.

GENJI: DAYS OF THE BLADE

• **Desbloquear extras:** Para abrir el visor de películas y el modo Sonido termina el juego una vez jugando en modo Normal.

MARVEL ULTIMATE ALLIANCE

Introduce las siguientes combinaciones en la pantalla que se indique. Para desactivar algún truco, vuelve a introducirlo.

DESDE EL MENÚ DE ELIGIR EQUIPO

• **Desbloquear todos los personajes:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, ←, Start

• **Todos los trajes:** ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↑, ↓, Start

• **Todos los poderes:** ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, Start

• **Nivel 99 para personajes:** ↑, ←, ↑, ←, ↓, →, ↓, →, Start

DESDE EL MENÚ DE REVIEW

• **Secuencias de vídeo:** ↑, ←, ←, ↑, →, →, ↑, Start

• **Todos los tapices:** ↑, ↓, →, ←, ↑, ↑, ↓, Start

• **Todos los diseños:** ↓, ↓, ↓, →, →, ←, ↓, Start

• **Todos los cómics:** ←, →, →, ←, ↑, ↑, →, Start

DESDE EL MENÚ DE MISIONES DE CÓMICS

• **Desbloquear todas las misiones de cómics:** ↑,→,←,↓,↑,→,←,↓, Start

DURANTE EL JUEGO (SIN PAUSAR)

• **Modo Dios:** ↑,↓,↑,↓,↑,←,↓,→, Start

• **Supervelocidad** ↑, ←, ↑, →, ↓, →, Start

• **Toque mortal:** ←, →, ↓, ↓, →, ←, Start

BONUS POR EQUIPO

Si eliges a determinados personajes para crear tu equipo conseguirás bonus de poder. Aquí tienes la lista completa:

• **Agents of SHIELD:** Capitán America, Nick Furia, Spider-Woman y Wolverine.

• **Identidades alternativas:** Iron Man/War Machine, Ghost Rider/Western, Spider-Woman/Secret Wars, Ms. Marvel/Ventura y Thor/Beta Ray Bill.

• **Guerreros ágiles:** Spider-Man, Spider-Woman, Elektra y Deadpool

• **Fuerza aérea:** Human Torch, Ms. Marvel, Storm y Thor.

• **Vengadores:** Captain America, Thor, Iron Man, Spider-Woman y/o Ms. Marvel.

• **Malos hasta el hueso:** Wolverine, Blade, Ghost Rider y Luke Cage.

• **Vengadores clásicos:** Black Panther, Capitán America, Iron Man y Thor.

• **Asesinos:** Deadpool, Elektra, Blade y Wolverine.

• **Boxeadores:** Thing, Captain America, Luke Cage y Ms. Marvel.

• **Pasado oscuro:** Blade, Elektra, Ghost Rider y Spider-Woman.

• **Defensores:** Dr. Strange, Iceman, Luke Cage y Silver Surfer.

• **Cita doble:** Black Panther, Storm, Invisible Woman y Mr. Fantastic.

• **4 Fantásticos:** Mr. Fantastic, Invisible Women, Human Torch y Thing.

• **Mujeres fatales:** Ms. Marvel, Storm, Invisible Woman, Elektra y Spider-Woman.

• **Flashback:** Iceman (forma nevada), Capitán América (uniforme de la Segunda Guerra Mundial), Daredevil (traje original amarillo y rojo), Ghost Rider (forma original), Iron Man (armadura original), Ms. Marvel (primer traje) y/o Wolverine con su traje original.

• **Karatekas:** Black Panther, Daredevil, Capitán America, Moon Knight y/o Nick Fury.

• **Marvel Knights:** Black Panther, Daredevil, Dr. Strange, Luke Cage, Spider-Man, Moon Knight.

• **Marvel Royalty:** Black Panther, Dr. Strange, Thor y/o Storm.

• **Fuerzas de la naturaleza:** Thor, Strom, Human Torch y/o Iceman.

• **Nuevos Vengadores:** Captain America, Luke Cage, Wolverine, Spider-Man y/o Spider-Woman.

• **Los nuevos 4 Fantásticos:** Ghost Rider, Luke Cage, Spider-Man y Wolverine.

• **Pelotón poderoso:** Silver Surfer, Iron Man, Ms. Marvel y Thor.

• **Raven Ultimates:** Deadpool, Colossus, Moon Knight y Thing.

• **Abrasadores:** Ghost Rider, Human Torch, Storm y Thor.

• **Sobrenaturales:** Blade, Dr. Strange, Ghost Rider y Thor.

• **Cerebros pensantes:** Dr. Strange, Mr. Fantastic, Spider-Man e Iron Man.

• **Especialistas en armas:** Blade, Captain America, Deadpool, Elektra y/o Nick Fury.

• **X-Men:** Colossus, Iceman, Storm y Wolverine.

» THE DARKNESS

DARKLINGS SECRETOS:

Marca el número que te indicamos en cualquier teléfono que encuentres en el juego para desbloquear al darkling correspondiente (puedes obviar el 555 del principio, con marcar las últimas 4 cifras, que son las que te damos, es suficiente):

• **Darkling 2k Sports:** 4263

• **Darkling "golfista":** 5664

NÚMEROS DE TELÉFONO:

Ve a cualquier teléfono e introduce estos 18 códigos sin orden específico para desbloquear los extras del Guardián de los Secretos. Estos códigos se pueden encontrar en el juego en pósters, graffitis y más sitios.

Aunque hay 25, con estos 18 desbloquearás el extra, los demás no valen:

555-1233: 10/18
555-1037: 11/18
555-3947: 12/18
555-1206: 13/18
555-9562: 14/18
555-9528: 15/18
555-7934: 16/18
555-3285: 17/18
555-7892: 18/18
555-9723: 2/18
555-1847: 3/18
555-5289: 4/18
555-6667: 5/18
555-6205: 6/18
555-4569: 7/18
555-7658: 8/18
555-9985: 9/18



MOBILE SUIT GUNDAM

DESBLOQUEAR NUEVOS ROBOTS

• **Kampfer:** consigue el rango de Coronel en la campaña Zeon.

• **RX-78-2 Gundam:** consigue el rango de Coronel en la campaña Federación.

MOTORSTORM

• **Cabezas grandes:** Pausa el juego y mantén: **L1**, **L2**, **R1**, **R2**, **R3**, **L3**.

• **Desbloquearlo todo:** En el menú principal, mantén: **L1**,**L2**, **R1**, **R2**, **R3**, **L3**.

NBA 2K7

Entra en el menú principal y allí selecciona la opción de "Features" y luego "Codes". Dentro de esta pantalla Introduce estos passwords:

• **Balón ABA:** payrespect

• **Resistencia máxima para un partido:** ironman

• **Stamina infinita para un partido:** norest

• **All-Stars internacional:** tns9roi

• **Equipo superstar:** rta1spe

NBA STREET HOMECOURT

En el menú principal, mantén pulsados a la vez **L1** + **R1** y pulsa a la vez lestas combinaciones:

• **Todos los campos:** ↑,→,↓,←.

• **Todos los equipos:** ←,→,←,→.

NEED FOR SPEED CARBONO

Pulsa estas secuencias de botones en la pantalla del título, según el título que quieras activar.

• **Nitro infinita:** ←, ↑, ←, ↓, ←, ↓, →, ■.

• **Ayuda de equipo infinita:** ↓,↑,↑,→,←,←,→,■.

• **Speed Breaker infinito:** ↓, →, →, ←, →, ↑, ↓, ■.

RESISTANCE: FALL OF MAN

• **Dificultad Sobrehumana:** Termina el modo Campaña en dificultad Difícil.
• **Traje de operaciones negro con calavera (multijugador):** Supera laCampaña en Sobrehumano y con todos los puntos de Habilidad.

RECOMPENSAS:

Debes conseguir cierto número de puntos de habilidad:
• **Paquete de diseños 1:** 10 ptos.
• **Paquete de diseños 2:** 20 pts.
• **Niveles invertidos:** 70 puntos.
• **Mochila Clank:** 100 puntos.
• **Skin Mecánico MP:** 126 ptos.
• **Skin Soldado MP:** supera el juego en dificultad Sobrehumana.

PUNTOS DE HABILIDAD:

• **Acupuntura barata:** mata a 3 enemigos a la vez con el erizo Chicks.
• **Pate de Chimera:** pasa sobre 10 enemigos con el tanque en York.
• **Bacons calientes:** mata a 4 híbridos con el Ojo de Buey.
• **Dura Pena:** Mata a tres híbridos con una granada.
• **Pies calientes:** no recibir daño en las minas de Manchester.
• **Sin lugar para esconderse:** mata a cinco enemigos en un nivel disparándoles desde una valla con el Auger.
• **Leer es divertido:** consigue 10 inteligencia
• **Cubos de carne supersónica:** mata a tres Leapers con una granada fragmentadora
• **Tag, eres tú:** mata a 5 malos con el Ojo de Buey en 30 segundos
• **Este es mi rifle, esta es mi pistola:** mata a Stalker en el círculo de Tráfico de Manchester con el M5A2
• **Torretas:** mata a 6 enemigos con la pistola Sentry Chimera.

RIDGE RACER 7

• **Desbloquear descuentos:** Para conseguir el 10 y el 20% de descuento y el especial en cada una de las máquinas, tienes que lograr al menos 100 puntos de Manufactura en la máquina en cuestión. Las opciones son: Age, Absoluto, Danver, Gnade, Himmel, Kamata, Nazco, SinseongMotors, Soldat y Terrazi.

SONIC THE HEDGEHOG

• **Desbloquear el modo Libre:** Supera todos los niveles, jefes y misiones en la ciudad con rango S.

DESBLOQUEAR PERSONAJES

• **Shadow:** completa "Crisis City" con Sonic.
• **Silver:** véncele con Sonic cuando aparezca como jefe final.

SPIDER-MAN 3

• **Controlar a Duende:** Primero, tienes que conseguir derrotarlo en tu primer enfrentamiento con él. Después, vee al menú de opciones, dentro de personajes, y podrás elegirlo y manejarlo a bordo de su deslizador, el cual se controla sólo con el Sixaxis. Disfrútalo.

SPLINTER CELL: DOUBLE AGENT

FINALES ALTERNATIVOS

Para desbloquear los diferentes finales de la aventura, completa la tarea requerida de la última misión antes de que la bomba sea desactivada. Además cumple estos requisitos, según el final que quieras ver.
• **Final Bueno:** Alcanza una confianza del NSA por encima del 33% y salva al menos dos de los tres objetivos.
• **Final Normal:** Alcanza una confianza del NSA inferior al 33% y salva los tres objetivos o supera el 33% de confianza y salva solamente un objetivo.
• **Final Malo:** Destruye los tres objetivos o destruye dos con una confianza por debajo del 33%.
• **Ampliación del nivel Kinshasa:** Al final de este nivel, cuando tienes que usar el rifle de francotirador contra Hamza Hishima, no le mates y espera a que la grúa en la que te encuentras se venga abajo. Emile te chillará por haber errado, tu personaje apagará su radio y el nivel se extenderá.

TEKKEN 5: DARK RESURRECTION

• **Desbloquear a Jinpachi:** En primer lugar, completa el modo Arcade para que este personaje esté disponible. Luego, al seleccionarlo, pulsa ■ para ver su forma demoníaca de *Dark Resurrection*, ▲ para su forma humana y ● y ✖ para su forma original de *Tekken 5*.
• **Escenarios de *Tekken 5*:** Completa el modo Arcade 3 veces para abrirlos.
• **Elegir a Panda como luchador:** Selecciona a Kuma y pulsa ● para aceptar.

THE ELDER SCROLL IV: OBLIVION

• **Duplicación de ítems:** Consigue dos pergaminos mágicos del mismo tipo (no pueden ser robados) y pincha en uno de ellos dos veces para seleccionarlo. Después sácalo del inventario y déjalo caer al suelo. Al recogerlo verás que se ha duplicado. Este truco no funciona con determinadas armas y armaduras, exige que la calidad del ítem sea de 100 y necesita que su carga mágica esté a tope.

TIGER WOODS: PGA TOUR 07

• **Modo Cabezón:** En el menú de trucos, mete como contraseña: tengallonhat

TONY HAWK'S PROJECT 8

Ve a la pantalla de Password, dentro del menú de opciones e introduce estos códigos:

DESBLOQUEAR PERSONAJES:

• **Christian Hosoi:** hohohoso
• **Coronel y guardia de seguridad:** militarymen:
• **Grim Reaper:** enterandwin
• **Inkblot Deck:** birdhouse
• **Jason Lee:** notmono
• **Kevin Staab:** mixitup
• **Nerd:** wearelosers
• **Zombie:** suckstobebad

OTROS TRUCOS:

• **Estadísticas en el aire completas:** drinkup
• **Desbloquear especiales en la tienda de Skate:** yougotitall

TRANSFORMERS

DESBLOQUEAR SKINS CLÁSICOS

Introduce estas combinaciones en el menú principal donde puedes elegir entre empezar una nueva partida o cargar. Después ve al menú Bonus, selecciona Generación 1 y activa las skins Robovision. Esto hará que la apariencia del personaje cambie a su forma clásica cuando juegues una misión.
• **Jazz:** ←, ↑, ↓, ↓, ←, ↑, →.
• **Optimus Prime:** ↓, ↓, ↑, ↑, →, →, →.
• **Starscream:** →, ↓, ←, ←, ↓, ↑, ↑.

» RESISTANCE: FALL OF MAN

DESBLOQUEAR SKIN NUEVA" EN MODO MULTIJUGADOR:

Selecciona modo Multijugador y después modo Online. Tras aceptar las condiciones y pasar las pantallas de carga, selecciona "Opciones" y luego "Cargar Soldado" del menú principal de juego Online. Saca el teclado para introducir un código pulsando Start en esta pantalla e introduce estos códigos para desbloquear las prendas de este skin. Cada código está formado por 4 grupos de 4 cifras que tienen que ir separadas por espacios o guiones.
• **Pañuelo:** 3e8c c3e1 d2b3 886f
• **Cabeza con barba:** 16a5 f82b cfab 13ad
• **Casco:** af60 15e0 cc0d a30e
• **Casco con Pañuelo:** 2309 75a1 c5bb 919b:
• **Skin:** c479 1885 e001 e9df.



S.O.S. TRUCOS

» ESCRÍBENOS TUS CARTAS A Axel Springer España S.A. PlayManía. Santiago de Compostela 94, 28035 (Madrid) indicando en el sobre "Trucos".
» MANDA TUS E-MAILS a playmania.trucos@hobbypress.es

THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION

Atrapado dentro de una casa

✉ **Santi Rodríguez (e-mail)**



Hola, compas. Estoy atascado en *Oblivion*, en la misión "El engaño de la sirena", en la que entro en la casa y no sé cómo se puede salir. Gracias por la ayuda y un saludo.

Si el problema lo tienes en la casa en la que hablas primero con Maelona, lo que has de hacer es hablar con Gohan y luego acercarte al cuenco rebosante. Tras esto, se te acercarán dos mujeres y te invitarán a la granja de Gweden. Si, por el contrario, el encierro lo sufres en la granja, la cosa se complica, ya que existe un "bug" en el juego que provoca que a veces Faustina no nos ofrezca posibilidad de dialogar y la aventura quede bloqueada. Si tu atasco se produce aquí, lo único que podemos hacer por ti es desear que hayas grabado previamente la partida.

TOMB RAIDER: EL ANGEL DE LA OSCURIDAD

Matar a Boaz

✉ **Jacinza (e-mail)**



Hola, amigos, os envío este mensaje porque necesito saber cómo matar a Boaz en *Tomb Raider: El Ángel de la Oscuridad.* Muchas gracias.

Ante todo, lo que debes evitar es permanecer mucho tiempo cerca de ella, así que no dejes de retroceder y esquivarla en todo momento. Para dañarla, utiliza tu pistola disparándole repetidamente en pleno rostro, tras lo cual verás que se detiene y que las cuatro cápsulas de sus costados empiezan a expulsar peligroso líquido verduzco. Encañónala entonces desde un lateral y dispara a una de las cuatro cápsulas hasta que reviente (puedes cambiar de objetivo pulsando ■). Hecho esto, vuelve a apuntarle a la cara y repite el mismo proceso para explotar las otras tres cápsulas. Mientras lo haces, Boaz te atacará, además de con sus pezuñas, proyectando sobre ti un líquido verde que sale de su cola, el cual puedes esquivar moviéndote de un lado a otro. Finalizada la primera parte del combate, verás que de los restos de Boaz emerge la auténtica científica de la Cábala. Para acabar con este repulsivo insecto humanoide te bastará con disparar repetidamente y esquivar constantemente corriendo de un lado a otro.

KINGDOM HEARTS II

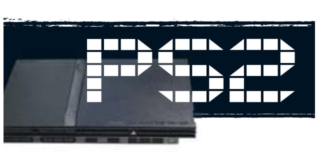
Ayuda contra el programa hostil

✉ **Antonio Alvarez (e-mail)**

¡Hola, playmaníacos! ¿Podéis decirme qué tengo que hacer para derrotar al programa hostil en el *Kingdom Hearts II*? Por mucho que lo intento, no consigo vencerle. Gracias.

Lo primero que has de hacer es golpearle para que suelte esferas y poder rellenar la barra que te permite el uso del Comando de Reacción. Gracias a este movimiento te será posible pararle abruptamente, lo que deberás aprovechar rápidamente para atizarle con tus mejores combos y hechizos, además de con el movimiento conjunto con Tron. Si ves que el programa empieza a girar vertiginosamente por todo el escenario, quédate en el centro del escenario y espera a que se detenga para poder seguir dañándole. Uno de los ataques de tu adversario son los rayos que salen de sus dedos y que te persiguen por todo el recinto. Para evitarlo, colócate justo detrás de él y podrás golpearle a gusto sin que los rayos te alcancen. Con estos consejos no tendrás problemas de salir victorioso del enfrentamiento.





CALL OF DUTY 3

• **Abrir todos los capítulos y bonus del juego:**
En la pantalla de selección de capítulo, mantén presionado el botón Select y pulsa:
→, →, ←, ←, ■, ■.

CARTOON NETWORK RACING

• **Desbloquearlo todo:**
En el menú principal pulsa:
↓, ●, ↓, ■, ↑, ↓.

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2

• **Conseguir 100.000 zennys:**
Carga una partida de *Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi.*
• **Desbloquear las habilidades Maestras:** Vence a 100 personajes en el Modo Batalla Ultimate.

ERAGON

• **Modo Furia:**
Pausa, mantén **L1**,**L2**, **R1**, **R2** y pulsa: ■, ■, ●, ●.

FIFA STREET 2

• **Todas las canchas:**
En el menú principal, mantén **L1** + ▲ e introduce a continuación esta combinación:
←, ↑, ↑, →, ↓, ↓, →, ↓.

GHOST RIDER

Supera el juego en dificultad Fácil y desbloquearás lo siguiente:
• **Habilidades:** Carga de cadena infinita, energía de espíritus infinitas, invencible, un golpe mata y modo Turbo.
• **Skins:** Blade, Ghost Rider 2099, Ultimate Ghost Rider y Venganza.
• **Modos de juego:** nivel de dificultad Extrema. Si además superas el juego en dificultad Extrema conseguirás el skin del Motorista Fantasma clásico.

GOD HAND

• **Cambiar traje:** Cuando termines la primera partida, ve a la tienda y habla con el tendero de la izquierda. Éste te dará a elegir entre 4 nuevos trajes a utilizar: Carnaval, Karate, Devil Hand y Conejo, éste último sólo para Olivia.
• **Combates 41 al 50 del Ring de Lucha:** acaba el juego en cualquier nivel. Si completas estos combates, accederás a una última pelea extra, la 51.
• **Modo Difícil:** termina el juego en modo Normal y podrás intentar superar con éxito este complicado modo.
• **Televisión:** una vez completado el juego por primera vez, acércate a la pantalla que verás dentro de la tienda. Allí podrás deleitarte con videoclips con los créditos del juego.

GOD OF WAR II

EXTRAS DESBLOQUEABLES

Acaba el juego por primera vez y entra en el apartado Tesoros del menú para disfrutar de los extras que has desbloqueado. Te explicamos en qué consisten dichos extras y cómo desbloquear los restantes:
• **Desafío de los Titanes:** Con todas las técnicas de combate aprendidas a lo largo de la aventura, tendrás que afrontar 7 desafíos de lucha.
• **Arena de los Hados:** Un área de práctica de combate a la que sólo podrán acceder los mejores luchadores. Para desbloquearla necesitarás obtener el grado Titán en el "Desafío de los Titanes".
• **Modo Titán:** Sólo para los jugadores más avanzados. Completa la aventura en cualquier nivel y podrás volver a rejugarla en este modo de dificultad.

TRAJES DESBLOQUEABLES

• **Atena:** Completa el juego en Modo Titán.
• **Odisea Oscura:** Completa el juego en Modo Dios.
• **General Kratos:** Colecciona los 20 ojos de cíclope.
• **Armadura Divina:** Obtén el rango Dios en el Modo Desafío.
• **Merluzo de la guerra:** Completa el juego en cualquier dificultad.
• **Hércules:** Completa el juego en Modo Titán.
• **Armadura Hidra:** Completa el juego en cualquier dificultad.

GTA LIBERTY CITY STORIES

Introduce durante el juego cualquiera de estas combinaciones:
• **Grupo de armas 1:**
↑, ■, ■, ↓, ←, ■, ■, →.
• **Grupo de armas 2:**
↑, ●, ●, ↓, ←, ●, ●, →.
• **Grupo de armas 3:**
↑, ✖, ✖, ↓, ←, ✖, ✖, →.
• **250.000$:**
L1, R1, ▲, L1, R1, ●, L1, R1.
• **Chaleco al máximo:**
L1, R1, ●, L1, R1, ✖, L1, R1.
• **Salud al máximo:**
L1, R1, ✖, L1, R1, ■, L1, R1.

GTA: VICE CITY STORIES

Introduce los siguientes trucos durante el juego, sin pausar. No todos se pueden desactivar una vez introducidos, así que cuidado con los que usas:
• **Conjunto de armas 1:**
←, →, ✖, ↑, ↓, ■, ←, →.
• **Conjunto de armas 2:**
←, →, ■, ↑, ↓, ▲, ←, →.
• **Conjunto de armas 3:**
←, →, ▲, ↑, ↓, ●, ←, →.
• **Los coches te esquivan:**
↑, ↑, →, ←, ▲, ●, ●, ■.
• **Destruye coches cercanos:**
L1, R1, R1, ←, →, ■, ↓, R1.
• **Armadura a tope:**
↑, ↓, ←, →, ■, ■, L1, R1.
• **Salud a tope:**
↑, ↓, ←, →, ●, ●, L1, R1.
• **Consigues 250.000 dólares:**
↑, ↓, ←, →, ✖, ✖, L1, R1.
• **Te vuelves magnético:**
→, L1, ↓, L1, ●, ↑, L1, ■.
• **Bajar el nivel de búsqueda:**
↑, →, ▲, ▲, ↓, ←, ✖, ✖.
• **Sin tracción:**
↓, ←, ↑, L1, R1, ▲, ●, ✖.
• **Subir el nivel de búsqueda:**
↑, →, ■, ■, ↓, ←, ●, ●.
• **Ralentizar el juego:**
←, ←, ●, ●, ↓, ↑, ▲, ✖.



» LOS 4 FANTÁSTICOS Y SILVER SURFER

• **Desbloquear extras:**
Colecciona los símbolos de los 4F que están ocultos en los niveles para abrir nuevos extras para los héroes:
• **Portadas de los números 1 y 2 de los cómics clásicos:**
4 símbolos.
• **Uniformes de la versión de los 90, 2000 y Ultimate:**
12 símbolos (cada uno).

• **Conseguir un tanque:**
↑, L1, ↓, R1, ←, L1, →, R1.
• **Camión de la basura:**
↓, ↑, →, ▲, L1, ▲, L1, ▲.
• **Acelerar el reloj:**
R1, L1, L1, ↓, ↑, ✖, ↓, L1.
• **Todos los coches, excepto los de policía, se vuelven negros:**
L1, R1, L1, R1, ←, ●, ↑, ✖.
• **Todos los coches cromados:**
→, ↑, ←, ↓, ▲, ▲, L1, R1.

GUITAR HERO II

En la pantalla del título, introduce estos códigos con la guitarra:
• **Guitarra en el aire:**
Amarillo, Amarillo, azul, naranja, amarillo, azul.
• **Modo Interpretación:**amarillo, amarillo, azul, amarillo, amarillo, naranja, amarillo, amarillo.

KINGDOM HEARTS II

• **Final secreto:**
Debes completar el juego en dificultad Experto o llegar a la fase final del juego (los enfrentamientos finales contra Xemnas en *Kingdom Hearts*) habiendo completado el 100% del diario de Pepito en modo Normal, lo que significa superar todos los eventos opcionales y minijuegos (las fases con la nave gumi no cuentan). Puedes consultar el diario de Pepito y ver lo que te queda por hacer.

LA LEYENDA DE SPYRO

• **Salud infinita:**
Pausa el juego e introduce:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →,
←, →, L1, L1, R1, R1.

LA LIGA DE LA JUSTICIA: HÉROES

Pausa el juego, mantén los 2 "L" y los 2 "R" y pulsa:
• **Energía infinita:**
↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ←, ←.
• **Abrir todo:** ↓, ←, ↑, →.

LEGO STAR WARS II LA TRILOGÍA ORIGINAL

Desbloquear personajes:
En la cantina de Mos Eisley, ve al mostrador y elige "Trucos" para introducir estos passwords.
• **BEN917:** Ben Kenobi (fantasma).
• **HLP221:** Boba Fett.
• **YWM840:** Han Solo (Hood).
• **CYG336:** Piloto rebelde.
• **PTR345:** Stormtrooper.
• **HHY382:** El Emperador.

MARVEL ULTIMATE ALLIANCE

En el punto de acceso de Shield, elige cambiar equipo, elige al miembro que quieras cambiar de entre los personajes e introduce estos códigos:
• **Nivel 99 para tus personajes:**
↑, ←, ↑, ←, ↓, →, ↓, →, Start.
Introduce estos trucos en el menú principal o en el menú donde cambias de personaje:
• **Códigos de los héroes:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, ←, Start.
• **Todos los trajes:** ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↑, ↓, Start.
• **Todos los poderes:** ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, Start.
Introduce estos trucos mientras estás jugando.
• **Modo Dios:** ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ←, ↓, →, Start.

• **Supervelocidad:**
↑, ←, ↑, →, ↓, →, Start.
• **Toque mortal:**
←, →, ↓, ↓, →, ←, Start.

PERSONAJES OCULTOS

• **Daredevil:** ←, ←, →, →, ↑, ↓, ↑, ↓, Start.
• **Estela Plateada:** ↓, ←, ←, ↑, →, ↑, ↓, ←, Start.

MEDAL OF HONOR VANGUARD

• **Blindaje extra:**
Pausa el juego en mitad de un batalla y pulsa ↑, ↓, ↑ y ↓. Si lo haces bien, verás aparecer un mensaje que dice "Escribe el truco del juego". Ahora pulsa:
→, ←, →, ↓, ↑ y →

MORTAL KOMBAT: ARMAGEDDON

Introducelos en la opción "?" dentro de la Kripta.
• **Meat:** ↑, ■, ■, ●, ●, ↑.
• **Red Dawn:** ●, L1, ↑, ■, ●, ↓.
• **Daegon:** R1, L1, ▲, ↓, ↓, ■.
• **Blaze:** ▲, ■, ←, L1, ←, ●.
• **Taven:** L2, ←, R1, ↑, ●, ↓.

NARUTO UZUMAKI CHRONICLES

• **Rellenar la barra de Chakra:**
Durante una pantalla de carga, mueve rápidamente en círculos el stick derecho y verás como la palabra "cargando" que rodea el símbolo Konoha empieza a girar. Si lo haces bien, aparecerá una bola azul y tu barra de Chakra se rellenará en un 25%.

NFS CARBONO

Introduce los siguientes códigos en la pantalla del título:
• **Dinero extra:**
↓, ↑, ←, ↓, →, ↑, ■, ▲.
• **Nitro infinita:**
←, ↑, ←, ↓, ←, ↓, →, ■.
• **Speedbreaker infinito:**
↓, →, →, ←, →, ↑, ↓, ■.
• **Logos y vinilos especiales:**
→, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ■.

PADRE DE FAMILIA

• **Desbloqueables:**
Para mejorar la pistola de rayos de Stewie necesitas recoger un cierto número de tornillos, que ahora te indicamos:
• **Pistola de rayos:** 20.
• **Bola de plasma nivel 1:** 100.
• **Bola de plasma nivel 2:** 200.
• **Bola de Hiperplasma niv 1:** 300.
• **Bola de Hiperplasma niv 2:** 400.
• **Lanzacohetes nivel 1:** 500.
• **Lanzacohetes nivel 2:** 700.

RESERVOIR DOGS

Selecciona la opción "Cheats" dentro del menú de Extras e introduce estos códigos.
• **Todos los niveles abiertos:**
L2, R2, L2, R2, L1, R1.
• **Munición infinita:**
R2, L2, ●, L2, ✖, R2.

SCARFACE: THE WORLD IS YOURS

Pausa el juego, elige la opción "Trucos" e introduce:
• **Disminuir presión policial:**
FLYSTRT
• **Disminuir presión de las bandas:** NOBALLS
• **Medidor de pelotas lleno:**
FPATCH

TRANSFORMERS

• **Desbloquear skins clásicos para Optimus Prime, Starscream y Jazz.** Introduce las siguientes combinaciones con el stick derecho durante una de las misiones del personaje en cuestión:
Jazz: ←, ↑, ↓, ↓, ←, ↑, →.
Optimus Prime: ↓, ↓, ↑, ↑, →, →, →.
• **Starscream:** →, ↓, ←, ←, ↓, ↑, ↑.



• **Munición al máximo:** AMMO
• **Rellenar salud:** MEDIK
• **Pista musical "El Mundo es tuyo":** TUNEME

ROPA DE TONY

• **Traje negro:** BLACK
• **Traje azul y gafas:** BLUESH
• **Tony con traje gris:** GRAY
• **Traje gris y gafal:** GRAYSH
• **Camiseta hawaiana:** HAWAII
• **Camiseta hawaiana con gafas de sol:** HAWAIIG
• **Traje de colores:** SANDY
• **Traje de colores con gafas de sol:** SANDYSH

MISIONES

• **Babylon Club Redux:** S13
• **Deliver:** S12
• **Freedom Town Redux:** SO7A
• **Nacho Contreras:** S09
• **Nacho's Tanker:** S10
• **The Dock Boss:** A51
• **Un-Load:** S11

COCHES

• **Reparar el vehículo que conducimos:**TBURGLR
• **Spawn 4x4 Bodog Stampede:** BUMMER
• **Spawn Ariel MK III:** OLDFAST
• **Spawn Bacinari:** 666999
• **Spawn Bulldozer:** DOZER

CLIMATOLOGÍA

• **Cambiar el tiempo:** MARTHA
• **Relámpagos:** SHAZAAM
• **Lluvia:** RAINY

SHIN MEGAMI TENSEI: DIGITAL DEVIL SAGA 2

• **Desbloquear el Anillo Berserker:** Cuando superes el juego, carga una "clear game file" y comienza la aventura en dificultad normal o difícil. Cuando llegues a la batalla en la que un demonio dice que posee un anillo poderoso, recibirás también el Anillo Berserker si ganas. Esta joya te permitirá jugar siempre que quieras al modo Berserk.

SHREK TERCERO

• **10,000 monedas de oro:** En la tienda de regalos, pulsa: ↑, ↑, ↓, ↑, →, ←.

SPIDER-MAN 3

• **Desbloquear el traje negro:** Una vez completada la historia principal, colecciona 50 emblemas arácnidos para poder disfrutar de esta vestimenta.

• **Puntos de héroe ilimitados:** Durante el juego, toma una fotografía de todos los jefes y los miembros de bandas, pero deja al menos uno sin retratar. Tras superar el modo historia, toma las fotografías que aún no has obtenido y recibirás 15 puntos. Salva entonces la partida y resetea la consola. Carga la partida grabada y verás el apartado de fotos de villanos completo, lo que te supondrá otros 15 puntos más. Sigue salvando y reiniciando para continuar acumulando puntos.

SUPERMAN RETURNS

Tras haber empezado el juego "normal", pausa la partida e introduce este código.
• **Desbloquearlo todo:** ←, ↑, →, ↓, ●, ■, ●, ↑, →, ■.

THE RED STAR

Al completar cualquiera de los ocho niveles del modo Arena con un rango A o superior, podrá desbloquear diferentes trucos dentro del menú de clasificados. Son estos:
• **Dificultad extra:** nivel Arena 1.
• **Armas nunca se recalientan:** nivel Arena 2.
• **Escudos nunca se recalientan:** nivel Arena 3.
• **Conseguir todas las armas y sus mejoras:** nivel Arena 4.
• **Recarga de protocolo automática:** nivel Arena 5.
• **Recarga de salud automática:** nivel Arena 6.
• **Modo Wireframe:** nivel Arena 7.
• **Modo textura blanca:** nivel Arena 8.

TOMB RAIDER: ANNIVERSARY

EXTRAS AL COMPLETAR LOS RETOS CONTRARRELOJ

• **El Valle Perdido:** Recortada dorada y mini ametralladoras SMG plateadas.
• **Perú:** munición infinita de la pistola del calibre 50 y ver la salud de los enemigos.
• **Egipto:** munición de la SMG y salud infinitas.
• **Grecia:** munición de la escopeta infinita y tener todas las armas.

MÁS EXTRAS

Si completas el juego en dificultad fácil, abrirás el modo Texturas y desbloquearás unas gafas de sol para Lara y la respiración infinita bajo el agua.

TRAJES DESBLOQUEABLES

Se consiguen obteniendo las reliquias indicadas.
• **Traje de camuflaje:** reliquia del Templo de Khamoon.
• **Traje "gatuno":** reliquia del Santuario del Scion.
• **Clásico:** reliquia del Valle Perdido.
• **Traje deportivo mansión Croft:** reliquia Búho ateniense del palacio de Midas.
• **Traje imitación:** reliquia de las minas de Natla.
• **Dorado:** reliquia cabeza del grifo del Palacio de Midas.
• **Leyenda:** reliquia de las Cuevas de la montaña.
• **Traje de baño de TR2:** reliquia de la Gran Pirámide.
• **Natla chamuscado:** encuentra todas las reliquias.

TONY HAWK´S DOWNHILL JAM

Introduce estos códigos en el apartado destinado a los trucos (los cuatros últimos no pueden ser salvados):
• **Siempre con la barra especial a tope:** PointHogger
• **Skater demonio:** EvilChimneySweep
• **Mostrar coordenadas:** DisplayCoordinates
• **Habilitar "manuals":** IMissManuals
• **Skater en primera persona:** FirstPersonJam
• **Propulsión a tope:** OotbaghForever
• **Skater gigante:** IWannaBeTallTall
• **Skater invisible:** NowYouSeeMe
• **Pájaros grandes:** BirdBirdBirdBird
• **Skater pequeño:** DownTheRabbitHole
• **Equilibrio perfecto en los "manuals":** TightRopeWalker
• **Equlibrio perfecto al "grindar":** LikeTiltingAPlate
• **Habilidades perfectas:** IAmBob
• **Skater Picasso:** FourLights
• **Pájaros gigantes:** BirdBirdBirdBirdBird
• **Skater Sombra:** ChimneySweep
• **Gente pequeña:** ShrinkThePeople
• **Desbloquear todos los trajes y tablas:** RaidTheWoodshed
• **Desbloquear todas las pruebas:** AdventuresOfKwang
Desbloquear todas las películas: FreeBozzler
• **Desbloquear todos los skaters:** ImInterfacing

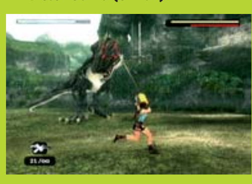
TORTUGAS NINJA JÓVENES MUTANTES

En el menú principal, manten L1 e introduce estos trucos. Después de hacerlo, suelta L1 y oirás un sonido de confirmación. Para activarlos, ve al menú de Extras.
• **Desbloquear regalito 1 (Donatelo cabezón):** ●, ▲, ✖, ■.
• **Abrir el mapa Desafío 2:** ✖, ✖, ●, ✖.

TOMB RAIDER: ANNIVERSARY

Problemas con el Tiranosaurio

✉ **Víctor Utrilla (e-mail)**



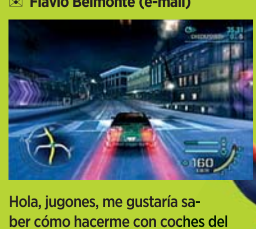
Hola, playmaníacos, quería preguntaros cómo matar al T-Rex del *Tomb Raider: Anniversary*. Sólo sé dispararle hasta que enfurece y se lanza a por mí. Gracias.

Verás que en los extremos de la explanada en la que combates hay tres estructuras de madera en las que sobresalen varios pinchos. Pues bien, tu objetivo aquí es engañar al dinosaurio para que se estampe contra esos pinchos y pierda una buena ración de vida. Colócate cerca de una de las trampas y dispara sin descanso contra el animal hasta conseguir que su nivel de rabia alcance el tope. Sitúate entonces cerca de los pinchos y usa la evasión especial cuando la pantalla se vuelva borrosa y la bestia se lance sobre ti. Si estás atento, mientras esquivas puedes ver que se ilumina un círculo rojo en la cabeza del bicho, lo que te permitirá dispararle a la cabeza e inflingirle así más daño. Si lo haces bien, el tiranosaurio se golpeará además contra los pinchos y su barra de vida menguará considerablemente. Repite la estrategia unas cuantas veces hasta dejarle sin vida y después pulsa los sucesivos botones que aparezcan en pantalla para rematarlo.

NEED FOR SPEED: CARBONO

Acceso a coches ocultos

✉ **Flavio Belmonte (e-mail)**



Hola, jugones, me gustaría saber cómo hacerme con coches del *NFS: Carbono* como el Zonda, el Toyota MR2 o el Lotus Europa. También me gustaría que me dijerais cómo se tunea el Toyota Supra del principio para tenerlo. Gracias.

Para desbloquear los tres primeros coches que nos indicas, es necesario que estés jugando a la edición coleccionista del juego en vez de a la normal (suponemos que no es así). En esta edición especial podrás conseguir hasta un total de quince coches nuevos, totalmente inaccesibles en la versión estándar.

En cuanto al Toyota Supra, como buen coche de tipo Tuner, está especialmente diseñado para ser tuneado y mejorado. Así que invierte en optimizar su aceleración, su suspensión, la regulación de frenos, turbo nitroso... Esto en cuanto a pura mecánica, mientras que en lo referente a su aspecto externo, es recomendable que utilices buenos materiales, como la fibra de carbono.

GTA SAN ANDREAS

¿Puedo conseguir a Superman?

✉ **Helena (País Vasco)**

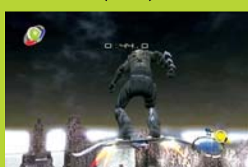
¡Hola! ¿Me podrías decir si es verdad que existe Superman en el *GTA San Andreas*. He visto en un vídeo por Internet a CJ comprando su traje.

Sí, es verdad que existe, pero desgraciadamente sólo es accesible en la versión para PC del juego y aplicándole el correspondiente "mod" (modificación extraoficial del juego programada por aficionados). Aparte de este "mod", también existen otros de superhéroes como Spiderman y Batman.

SPIDER-MAN 3

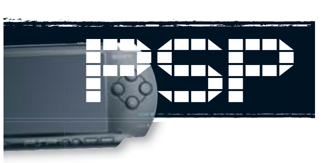
Buscando al Nuevo Duende Verde

✉ **Luís Buceta (e-mail)**



Hola, playmaníacos. Me gustaría que explicaseis cómo desbloquear al Nuevo Duende Verde para poder manejarlo libremente. Me he pasado el juego entero con los dos trajes y sigue sin aparecer. Gracias y un saludo a esta magnífica revista.

Lamentablemente, la opción de desbloquear al Nuevo Duende Verde y hacerlo completamente jugable es solamente posible en la edición especial de este *Spider-Man 3*. Por si tienes la suerte de jugarlo alguna vez, te diremos que lo has de hacer es simplemente derrotarlo cuando te enfrentes con él. Al hacerlo, quedará inmediatamente desbloqueado y podrás disfrutar de su manejo seleccionándolo en el correspondiente menú.



300 MARCH TO GLORY
• **25.000 Kleos**
Mientras estás jugando, pausa la partida y pulsa:
↓, ←, ↓, ←, ↑, ←.
Sólo puede usarse una vez.

ATV OFFROAD FURY
En "Player Profile", selecciona la opción "Enter Cheat" e introduce estos códigos:
• **1.500 créditos:** $moneybags$
• **Todas las motos menos Fury:** All Access
• **Vídeos musicales:** Billboard.
• **Accesorios:** Duds
• **Rims:** Dubs
• **ATV:** pimpin
• **Nivel experto:** Supera el nivel Normal con la copa de oro.
• **Todas las carreras de campeonato:**
En el menú principal, pulsa:
■, ▲, ←, ←, ●, ●, L, R, R, ▲.
• **Todos los tubos de escape:** Smog test G-Ride
• **Torneo de hielo:** Completa el reto Amateur National, en nivel experto, con medalla de oro
• **Conseguir nuevos ATV:** Supera cada uno de los circuitos con una copa diferente para conseguir nuevos vehículos (copa de oro: 3 ATV, copa de plata: 2 ATV y copa de Bronce: 1 ATV).

BREATH OF FIRE III
• **Mucha vida:** Incluye a Rei en tu grupo y lucha después contra Gootian. Emplea la técnica Pilfer para absorber toda la vida que puedas de tu rival.
• **Cambio de nombre:**
Habla con las 3 hadas que encontrarás en la villa de las hadas. Repite con la tercera y te permitirá hacer el cambio.
• **Seguir jugando al acabar:**
Tras acabar el juego y ver todo el final de la aventura, espera a que aparezca la pantalla "Pulsa Start". Hazlo y podrás guardar la partida. Si continúas desde esta partida podrás seguir jugando desde el jefe final y dedicarte a explorar o terminar lo que hayas dejado pendiente.

BURNOUT DOMINATOR
• **Escuchar la frase "Seega":**
Mantén el ● mientras el juego está cargando. Cuando la pantalla cambie al logo de Sega, escucharás la famosa musiquilla.
• **Abrir el American Classic:**
Consigue una medalla de oro en el evento Glacier Falls Maniac en las series clásicas.
• **Abrir el American Drifter:**
Derrapa durante 1 kilómetro durante el Desafío Glacier Falls Drift en la serie de Factoría.

BURNOUT LEGENDS
COCHES COMPACTOS
• **Asesino:** logra 15 takedown.
• **Policía:** logra medalla de bronce en el lago plateado en la carrera del aeropuerto T1 y T2.
• **Coche tuneado:** consigue cinco medallas de oro.
• **Gángster:** en el modo Leyenda Cara a Cara, hazte con el oro en la bahía de la palma.
• **Legend:** en el modo Leyenda Cara a Cara, hazte con el oro en la carrera interstatal.
• **Aleatorio:** hazte con el oro en la eliminatoria del lago plateado.
• **Dominator:** consigue 10.000 puntos Burnout.

DESBLOQUEAR COCHES "MUSCLE"
• **Asesino:** logra 30 takedown.
• **Clásico Legend:** hazte con el oro en el gran reto en el modo Leyenda Cara a Cara.
• **Dominator:** consigue 25 puntos Burnout.
• **Legend J:** hazte con el oro en la carrea del aeropuerto T1 y T2 en Leyenda Cara a Cara.
• **Policía:** hazte con el bronce en la ciudad del puerto en el valle del amanecer.
• **Aleatorio:** hazte con el oro en la eliminatoria de la ciudad del puerto.
• **Coche tuneado:** 20 medallas.

DESBLOQUEAR COCHES ASESINOS
• **Compacto:** logra 15 takedown.
• **Muscle:** logra 30 takedown.
• **Coupe:** logra 60 takedown.
• **Sport:** logra 100 takedown.
• **Super:** logra 150 takedown.

COCHES ESPECIALES
Juega en modo World Tour.
• **Policía:** hazte con el oro en todos los eventos Pursuit.
• **Camión de bomberos:** logra oro en todos los eventos Crash.
• **Jefe mafioso:** hazte con el oro en todos los eventos de Carrera.

CARS
• **Desbloquear la pista bonus Speedway Reversed:**
En el menú principal, mantén **L** y pulsa esta combinación:
✖, ■, ▲, ✖, ▲, ■.

CHILI CON CARNAGE
• **Invencible:**
Pon como nombre ERNESTO.

DEF JAM FIGHT FOR NY: THE TAKEOVER
Ve a "Extras" en el menú principal y elige "Cheats". Allí, introduce los siguientes códigos:
• **100 Puntos de recompensa:** REALSTUFF.

CANCIONES
• **Anything Goes por C-N-N:** MILITAIN.
• **After Hours:** LOYALTY
• **Blindside por Baxter:** CHOPPER.
• **Bust por Outkast:** BIGBOI.
• **Comp por Comp:** CHOCOCITY.
• **Dragon House por Chiang:** AKIRA.
• **Get it Now por Bless:** PLATINUMB.
• **Koto por Chiang:** GHOSTSHELL.

DRAGON BALL Z: SHIN BUDOKAI
• **Empezar transformado:**
Elige a un personaje transformado y mantén R. Empezarás en ese estado.
• **Minijuego Dragon Click:**
En el menú principal, tras superar el juego, pulsa **L** y verás que en el Radar Dragón las palabras "Dragon Click" aparecen. Pulsa **R** para empezar el minijuego.
El objetivo es tan sencillo como pulsar el botón **R** tantas veces como puedas en el tiempo que te dan.

EA REPLAY
• **Invencible y seleccionar nivel en Wing Commander:**
En la pantalla de seleccionar fase pulsa: ✖, ●, ✖, ■, ✖, ■, L, ●, R, ●, Start
• **10 vidas en lugar de 3 en *Desert Strike*:**
En el menú principal de *Desert Strike*, pulsa ■ para acceder a la pantalla de passwords e introduce: BQQQAEZ

EL PADRINO
Cumple las siguientes condiciones.
• **Dificultad Shadow Stalker abierta:** Completa el juego una vez y empieza una nueva partida. Podrás seleccionar la dificultad más alta.
• **Opciones Extra:**
Completa el juego una vez. Después, ve a "Opciones extra" y podrás acceder a todas las secuenciasdel juego.
• **Personajes Extra en modo multijugador:** Completa el juego con un ranking "A" en todas las misiones en cada dificultad. Los personajes con la palabra "New" estarán abiertos.

FRANTIX
En la pantalla de selección de nivel, mantén **L** y **R** para que aparezca una pantalla en la que introducir unos códigos de 8 letras y mete estos:
• **Niveles abiertos:** LVLANY1
• **Desactivar la selección de niveles:** LVLANY0
• **Invencibilidad:** INVINC1
• **Desactivar invencibilidad:** INVINC0

FULL AUTO 2 BATTLELINES
Ve al apartado de trucos del menú para introducir los siguientes códigos:
• **Todos los coches:**
↑, ↑, ↑, ↑, ←, ↓, ↑, →.
• **Todas las pruebas:**
Start, ←, Start, →, →, ▲, ✖, ■, Start, R, ↓, Start.

GTA LIBERTY CITY STORIES
Introduce durante el juego (sin pausar ni nada):
• **Armadura a tope:**
L, R, ●, L, R, ✖, L, R.
• **Salud al máximo:**
L, R, ✖, L, R, ■, L, R.
• **Conseguir 250.000 dólares:**
L, R, ▲, L, R, ●, L, R.

GTA VICE CITY STORIES
Introduce durante el juego:
• **Armadura:**
↑, ↓, ←, →, ■, ■, L1, R1.
• **Salud:**
↑, ↓, ←, →, ●, ●, L1, R1.
• **Grupo de armas 1:**
←, →, ✖, ↑, ↓, ■, ←, →.
• **Grupo de armas 2:**
←, →, ■, ↑, ↓, ▲, ←, →.
• **Grupo de armas 3:**
←, →, ▲, ↑, ↓, ●, ←, →.
• **Destruir todos los coches:**
L1, R1, R1, ←, →, ■, ↓, R1.
• **Reloj más rápido:**
R1, L1, L1, ↓, ↑, ✖, ↓, L1.
• **Sin nivel de búsqueda:**
↑, →, ▲, ▲, ↓, ←, ✖, ✖.
• **Peatones armados:**
↑, L1, ↓, R1, ←, ●, →, ▲.
• **Peatones alborotados:**
R1, L1, L1, ↓, ←, ●, ↓, L1.
• **Subir el nivel de búsqueda:**
↑, →, ■, ■, ↓, ←, ●, ●.
• **Desbloquear tanque:**
↑, L1, ↓, R1, ←, L1, →, R1.
• **Juego más lento:**
←, ←, ●, ●, ↓, ↑, ▲, ✖.
• **Conseguir 250000 dólares:**
↑, ↓, ←, →, ✖, ✖, L1, R1.
• **Niebla:**
←, ↓, ▲, ✖, →, ↑, ←, L1.
• **Lluvia:**
←, ↓, L1, R1, →, ↑, ←, ▲.
• **Tiempo despejado:**
←, ↓, R1, L1, →, ↑, ←, ✖.
• **Soleado:**
←, ↓, R1, L1, →, ↑, ←, ●.
• **Nublado:**
←, ↓, L1, R1, →, ↑, ←, ■.
• **Juego más rápido:**
←, ←, R1, R1, ↑, ▲, ↓, ✖.

GHOST RIDER
• **Desbloquear la carga de cadena infinita:** Supera el juego en dificultad Normal.

GUN SHOWDOWN
Introduce como nombre de perfil estos passwords:
• **Mapa extra Multijugador:** BADLANDS
• **Jenny en Multijugador:** ALLIES

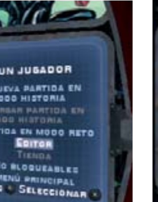
JUICED: ELIMINATOR
• **Coches y circuitos para el modo arcade:** Introduce PIES en el modo Trucos.

KILLZONE: LIBERATION
Para lograr estas habilidades, consigue el número de puntos indicado:
• **3 granadas:** 20 puntos.
• **3 jeringuillas:** 60 puntos.
• **C4 se pone más rápido:** 100.
• **Las minas se desmontan el doble de rápido:** 180 puntos.
• **3 granadas de humo:** 140.
• **4 minas de presión:** 220.
• **Cuerpo a cuerpo doble de daño:** 260 puntos.
• **50% más salud:** 300 puntos.
• **Compañero con un 50% más de salud:** 340 puntos.
• **Munición ilimitada:** 480.

L.A. RUSH
Introduce durante el juego:
• **5000 dólares:**
↑, ↓, ←, →, ●, ←, R2, ↑.

LEGO STAR WARS II: LA TRILOGÍA ORIGINAL
DESBLOQUEAR PERSONAJES
En la cantina de Mos Eisley, ve al mostrador y elige "Trucos" para introducir los siguientes passwords:
• **Ben Kenobi (fantasma):** BEN917
• **Boba Fett:** HLP221.
• **Ewok:** TTT289.
• **Grand Moff Tarkin:** SMG219.
• **Greedo:** NAH118.
• **Han Solo (Hood):** YWM840.
• **Jawa:** JAW499.
• **Piloto rebelde:** CYG336.
• **Soldado rebelde (Hoth):** EKU849.
• **Stormtrooper:** PTR345.
• **El Emperador:** HHY382.
• **Piloto TIE Fighter:** NNZ316.
• **Interceptor TIE:** QYA828.
• **Tusken:** PEJ821.
• **Desbloquear a Santa Jedi:**
En la cantina de Mos Eisley, introduce estos dos códigos en la barra: CL4U5H (para el gorro y la ropa roja) y TYH319 (parar la barba blanca extra). Ve a la opción de crear personaje y crea uno usando una cabeza humana, la ropa roja, el gorro de Santa Claus y el sable láser que quieras. Después, ve al menú de Extras y activa la opción "Disfraz 3". Por último, elige al personaje en el modo Libre.

» MARVEL TRADING CARD GAME
• **Desbloquearlo todo:**
Cuando vayas a empezar un capítulo, te dejarán elegir baraja. En esa pantalla, pulsa R para seleccionar una nueva y pulsa L después para acceder al menú de opciones del Editor. Elige ahora "Nombre del mazo" e introduce los siguientes códigos (da igual en mayúsculas o minúsculas).
BLVRTRSK: librería completa de cartas (20 de cada una de ellas).
WHOWANTSPIE: desbloquear todos los puzzles y niveles del juego.





LIGA DE LA JUSTICIA: HÉROES

Pausa, manten **L** y **R** e introduce las siguientes combinaciones:
- **Invencible:** ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
- **Habilidades al máximo:** →, ↓, →, ↓.
- **Abrir todo:** ↓,←, ↑,→.

LOS SIMS 2: MASCOTAS

- **Estatua de trucos:** Durante el juego pulsa: **L**, **L**, **R**, ✖, ✖, ↑.

MEDAL OF HONOR HEROES

TRAJES DESBLOQUEABLES

Elimina el número de enemigos o cumple el requisito exigido en el modo Campaña.
- **Artillero marino:** 50 enemigos.
- **Piloto americano:** 75 enemigos.
- **Fuerzas Especiales:** 100.
- **Policía secreta:** 150 enemigos.
- **Infantería de invierno:** 200.
- **Sargento:** Completa el modo Campaña en Veterano.

METAL GEAR SOLID PORTABLE OPS

DESBLOQUEAR PERSONAJES

- **Teiko (*MGA*):** Ten guardada una partida de *Metal Gear Acid!* en la Memory Stick.
- **Venus (*MGA2*):** Ten guardada una partida de *Metal Gear Acid! 2* en la Memory Stick.
- **Major Zero:** Ten guardada una partida de *Metal Gear Digital Novel* en la Memory Stick.
- **Elisa:** alcanza el nivel 80 en la unidad médica.
- **Gene:** Recluta 200 soldados y elimínale con la pistola de dardos.
- **Paramedic:** Contacta con ella por radio en la base de comunicaciones y acude a la cita.

NBA BALLERS: REBOUND

Introduce estos códigos en la sección "phrase-ology":
- **Camiseta alternativa de Steve Francis:** RISING STAR
- **Allen Iverson grabando en el estudio:** THE ANSWER
- **Yate de Pippen:** NICE YACHT
- **Camisetas alternativas, jugadores y películas:** NBA BALLERS TRUE PLAYA

PIRATAS DEL CARIBE: EL COFRE DEL HOMBRE MUERTO

Introduce durante el juego:
- **Modo Dios:** ▲, ●, ●, ▲, ▲, ■, ✖, ✖.

RATCHET & CLANK: EL TAMAÑO IMPORTA

ÍTEMS ESPECIALES Y SECRETOS

Recoge tuercas de titanio y ve a la sección "Especiales" en el menú de pausa para activar o desactivar los ítems. Aquí te indicamos el número de tuercas que necesitas en cada caso:
- **Skin vacaciones tropicales:** 4.
- **Skin Capitán Pirata:** 6 tuercas.
- **Skin Ratchetzilla:** 6 tuercas.

DESBLOQUEAR TRUCOS

Cuando tengas bastantes puntos de ahabilidad, ve al menú de trucos para "comprarlos" y activarlos. Ahora te indicamos los puntos necesarios.
- **Clank gigante cabezón:** 1.
- **Clank cabezón:** 3 puntos.
- **Ratchet cabezón:** 5 puntos.
- **¡Ella está ardiendo!:** 7 puntos
- **Más Cowbell:** 8 puntos.
- **Niveles espejo:** 10 puntos.
- **Super Bloom:** 12 puntos.
- **Enemigos cabezones:** 14.
- **Cambiar de arma:** 16 puntos.
- **Rayo de confusión:** 20 puntos.
- **Modo Hardcore:** 24 puntos.
- **Mooo!:** 24 puntos.
- **Viejo Timey:** 24 puntos.
- **Trepar a la casa del árbol:** 25.

ROCKY BALBOA

NUEVOS BOXEADORES

Vence en los combates históricos indicados.
- **Apollo Creed (Rocky IV):** de Apollo Creed contra Ivan Drago.
- **Mason "The Line" Dixon:** de Rocky contra Mason Dixon.
- **Rocky V:** El combate de Mason Dixon contra Rocky Balboa

SMASH COURT TENNIS 3

MODO MUY DIFÍCIL

- **En los entrenamientos:** Vence a cualquier rival en Difícil.
- **En los minijuegos:** Vence a cualquier rival en Difícil.
- **En Arcade:** Supera este modo con cualquier jugador en Difícil.

TEKKEN: DARK RESURRECTION

- **Minijuego Command attack:** Supera el modo Historia 2 veces con cualquier personaje.
- **MInijuego Tekken Bowling:** Supera el modo Historia 3 veces.

TEST DRIVE UNLIMITED

DESBLOQUEAR COCHES

Para recibir coches gratis tienes que tener espacio en tu garaje y cumplir estos requisitos:
- **AC 289:** Gana todas las carreras Rookie.
- **Cadillac XLR-V:** Llega primero en todas las carreras.
- **Caterham CSR 260:** Preside el Car Club Clubman.
- **Chevrolet Corvette Stingray:** Preside el Car Club Classic.
- **Ford Shelby Cobra Concept:** Preside el Club Stripe.
- **Ford Shelby GR-1 Concept:** Vence en todas las carreras de la liga Touring Car.
- **Jaguar Type E coupe:** Preside el Club D´Elegance.
- **Koenigsegg CC8S:** Supera una vez las series Master Challenge.
- **Lamborghini Countach 25th Anniversary:** Gana un millón de puntos.
- **Lamborghini Miura P400SV:** Gana el Lamborghini GP
- **Lotus Esprit V8:** Vence en las carreras Laenani
- **Mercedes-Benz CLK DTM AMG:** Preside el German Car Club
- **Shelby Cobra Daytona Coupe:** Gana 500000 puntos
- **Spyker C8 Spyder T:** Preside el Club Accolade Ala Moana

THE WARRIORS

Introduce durante el juego:
- **Salud infinita:** ↑, ▲, **R**, **Select**, ✖, **L**.
- **Furia infinita:** ■, ●, ▲, **Select**, ✖, ←.
- **Aumentar la capacidad de Flash que puedes llevar:** **L**, ✖, **R** , **L**, **L**, ●.

TONY HAWK´S PROJECT 8

Introduce en la pantalla de trucos, dentro de "Opciones":
- **Yougotitall:** Todos los especiales abiertos.
- **Jammypack:** siempre especial.
- **Allthebest:** estadísticas a tope.
- **Shellshock:** foco infinito.
- **Travis Barrer:** plus44

VALKYRIE PROFILE: LENNETH

- **Mazmorra bonus:** Supera el juego normal y espera a ver las escenas después de la pantalla en la que pone "Fin". Ahora salva la partida y ve al menú principal. Tendrás la opción de ir a esta mazmorra, aunque tienes que usar la partida que has salvado.
- **Final secreto:** Lo verás tras los créditos, si logras el final "A".

YS: THE ARK OF NAPISHTIM

Al empezar una partida, ve a la sala de Trucos. Golpea los cristales de colores en el orden que te damos y después golpea hacia abajo en la plataforma para activar el truco. Oirás una musiquilla.
- **Código maestro:** (introdúcelo el primero): Amarillo, azul, rojo, amarillo, azul, rojo.
- **Cargar hasta 20 ítems:** Rojo, amarillo, azul, azul, rojo, rojo, amarillo, amarillo.
- **Todos los niveles aumentados:** Amarillo, amarillo, azul, azul, rojo, rojo, amarillo, amarillo, azul, azul, rojo, rojo.
- **Las 3 espadas Maxed Out:** Rojo, amarillo, azul, amarillo, amarillo, amarillo.

TORTUGAS NINJA JÓVENES MUTANTES

- **Desbloquear traje de fantasía:** Al acabar una misión veremos una pantalla en la que nos informan de cómo lo hemos hecho. En esta pantalla, pulsa esta secuencia: ←,→,←,→,↑,↓,↑,↓,✖.



DRAGON BALL Z: BUDOKAI TENKAICHI 2

Desbloqueo de luchadores

✉ José Extremera (e-mail)

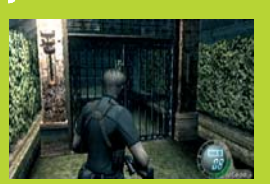


Hola, playmaníacos. Veréis, en el juego *DBZ Bundokai Tenkaichi 2* no consigo desbloquear todos los luchadores, aunque me haya pasado los modos Historia y Batalla Z. ¿Podéis decirme cómo desbloquearlos? Un saludo.

Por lo que cuentas, suponemos que los personajes que te faltan por sacar algunos de los que se obtienen por combinación, así que aquí tienes la lista:
- **Abuelo de Gohan:** pupilo del Maestro Roshi + máscara de zorro.
- **Androide nº 13:** odio + ordenador. Androide nº 13 fusionado: Androide nº 13 + partes de nº 13 y 14.
- **Bojack:** sin sellar + guerrero galáctico.
- **Broly:** Hijo de Paragas + odio de Goku.
- **Broly Super Saiyan Legendario:** Super Saiyan Broly + rompiendo el límite.
- **Broly Super Saiyan:** combina Broly + Super Saiyan.
- **Bu endemoniado:** bola de cañón endemoniada + Buu maligno.
- **Bu maligno (endemoniado):** pistola de humanos de chicle + Bu maligno.
- **Gran Mono Turles:** bola de poder + Turles.
- **Gran Mono Vegeta:** bola de poder + Vegeta (con explorador).
- Frieezer poder total: Frieezer forma final + Súper transformación.
- **General Tao:** Hermanos del ermitaño Crane + Memorial de campaña.
- **Hildegarn:** mitad superior + mitad inferior de Hildegarn.
- **Janemba:** demonio Saike + mala energía de la gente.
- **Kibitoshin:** Kibito + Kai Supremo.
- **Lord Slug gigante:** Slug + forma gigante.
- **Lord Slug:** Namekiano + Mutación.
- **Maestro Roshi poder completo:** Maestro Roshi + seriedad.
- **Mecha Frieezer:** Cirugía remodeladora + Poder al 100% de Frieezer.
- **Metal Cooler:** Gran Estrella + Cooler.
- **Monster Zarbon:** Sello roto + Zarbon.
- **Sauzer:** tropa armada + secuaz de Cooler.
- **Super Androide nº 17:** HFIL luchador nº 17 + Androide nº 17.
- **Super Baby 1:** Niño Vegeta + Saiyan inferior.
- **Super Baby 2:** Super Baby 1 + poder inferior.
- **Super Buu Gohan absorbido:** absorbido Gohan + Super Bu.
- **Super Buu Gotenks absorbido:** absorbido Gotenks + Super Bu.
- **Super Garlick Jr.:** Forma gigante + Garlick Jr.
- **Super Janemba:** Janemba + última transformación.
- **Super Célula forma perfecta:** bomba suicida + bomba perfecta.
- **Super Bu Gohan:** Gohan absorbido + Buu endemoniado.
- **Super Bu Gotenks:** Gotenks absorbido + Bu endemoniado.
- **Super Yi-Shin-Long:** Syn Shenron + última bola de dragón.
- **Syn Shenron:** dragón demonio + energía negativa.
- **Turles:** Saiyan inferior + fruto árbol del poder.
- **Vegeta Niño:** Vegeta forma 2ª + baby.
- **Zangya:** flores demonio + guerrero galáctico.

RESIDENT EVIL 4

Accediendo al jardín-laberinto



✉ Marcos (e.mail)

Hola, playmaníacos. Tengo el juego *Resident Evil 4* y por mucho que empiezo no soy capaz de bajar al laberinto del exterior del castillo. ¿Podríais decirme cómo hacerlo? Gracias.

Una vez que recibas la llamada de Salazar diciéndote que sus perros te esperan en el jardín, no tienes más que equipar tu escopeta, bajar las escaleras y abrir la reja que da al jardín de la izquierda. Después rompe los barriles y sigue avanzando hasta pasar por debajo de un puente, donde aparecerá un perro a tu izquierda. Luego rodea el seto central para recoger hierbas medicinales en un barril, vuelve hasta debajo del puente y avanza por el pasillo de la izquierda. Antes de abrir la reja que observarás en uno de los setos, acaba con los perros de la jaula del otro lado. Después abre la reja y sigue adelante por el laberinto.



Género: **ACCIÓN**
Editor: **ATARI**
Precio: **49,95 €**
Idioma: **CASTELLANO**
Jugadores: **1**

CONTROLES BÁSICOS

Moverse: Stick izquierdo.

EN COMBATE
Ataque débil: ■.
Ataque fuerte: ▲.
Usar objeto: ●.
Salto Corto/Cambiazo: ✖.
Salto alto: Mantén pulsado ✖.
Sprint: Pulsa ✖ dos veces mientras corres.
Técnica Oculta 1: R1
Técnica Oculta 2: R2
Técnica Oculta 3: R1 + R2
Fijar al enemigo: L1
Cambio de objetivo: L2
Poder de las Nueve Colas: ▲ + ● con el indicador desbloqueado.

EN OTRAS PARTES:
Confirmar, seleccionar o equipar: ●.
Volver, desequipar un objeto: ✖

CÓMO CONVERTIRSE EN UN **NINJA DE LEYENDA** PASO A PASO

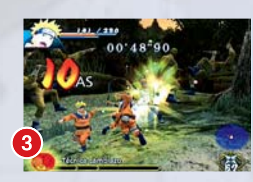
Naruto Uzumaki Chronicles

Mientras Naruto se forma como luchador aceptando encargos de sus vecinos de la Villa de la Hoja Oculta, un oscuro e inminente peligro comienza a cernirse sobre la aldea. Todo indica que el poderoso Orochimaru se encuentra detrás de los extraños sucesos, pero sólo podrás desvelar el misterio si lees detenidamente estas páginas.

» LO QUE DEBES SABER ANTES DE EMPEZAR


1


2


3


4

Golpeando con Naruto

Antes de meterte en faena y lanzarte a combatir, **es necesario que conozcas una serie de recursos** que te ayudarán a salir victorioso en cada lucha en la que participes.

• TÉCNICA DEL CAMBIAZO:
Pulsa ✖ antes de ser golpeado o tras recibir un primer ataque y **podrás esquivar a tu enemigo y contraatacarle** por la espalda sin que pueda defenderse (1). Esta técnica te resultará vital a lo largo del juego.

• COMBO DE REVÉS:
Pulsa ▲ y Naruto ejecutará un **puñetazo circular** que lanzará por los aires a todo aquel que se encuentre a su alrededor. **Ideal para cuando te veas rodeado** por varios enemigos a la vez (2).

• TÉCNICA DE MULTIPLICACIÓN DE CUERPO:
Te permitirá combatir muy eficazmente **contra grupos numerosos** o diversos enemigos bien armados (3). Puedes ejecutarla sobre un enemigo previamente fijado (**L1**) o sobre varios enemigos a la vez y podrás mejorarla a lo largo del juego añadiendo más clones de Naruto.

Para activarla, **pulsa R1 y después** ■ para golpear repetidamente a tus rivales.

• OBJETOS ARROJADIZOS:
Por último, también es aconsejable que te hagas con un buen suministro de objetos arrojadizos, explosivos a ser posible, ya **te permitirán tumbar a algunos enemigos sin perder vida** (4). Aquí podrás encontrar kunais, shurikens, bomba incendiarias...

La Placa de Habilidades

La Placa de Habilidades es el instrumento donde **puedes colocar y ordenar las diferentes fichas de técnicas** que deseas utilizar en cada momento. Aquí tienes destacadas las más importantes:

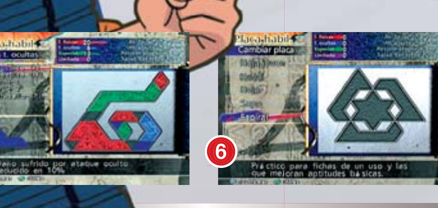
• FICHAS DE TÉCNICAS FÍSICAS:
Te permiten **ganar puntos de ataque físico y defensa**, lo que te hará más letal e invulnerable combatiendo.

• FICHAS DE TÉCNICAS OCULTAS:
Similares a las anteriores, pero referentes a los ataques **ocultos y mágicos** que podemos aprender y usar en los combates (5).

• FICHAS ESPECIALES:
Con ellas puedes añadir **nuevos golpes** e incrementar ciertas capacidades.

• TIPOS DE PLACAS:
Existen de diversos formatos, cada una de ellas especialmente **diseñadas para albergar un determinado tipo de fichas** (6). Según avance el juego, verás cómo son más voluminosas y sus dibujos algo más trabajados. Te aconsejamos que te tomes tu tiempo para rellenar la placa y encontrar la mejor combinación posible, ya que pueden dar mucho de sí.

• OBTENCIÓN DE FICHAS DE HABILIDAD:
Por último, indicarte que además de poder obtener fichas en los cofres de algunos escenarios del juego, también **puedes adquirir las fichas en el menú de Aptitudes** (7).
Eso sí, para comprarlas necesitarás **desembolsar un buen número de orbes de virtud** de los que has ido recogiendo tras las peleas.


5 6


7

01: SERVICIO DE REPARTO NIVEL D



(1)



(2)

OBJETIVO: Transportar un carro de comida hasta el pueblo de Tanzaku y entregárselo al comerciante que lo está esperando.
TIEMPO: 4 minutos.

Durante el camino, como no podía ser de otra manera, **serás sorprendido por diversas emboscadas formadas por varios ninjas**, a los que deberás derrotar empleando tus primeros combos.

Comienza golpeando a los que se encuentran más cerca del carromato (1), ya que su verdadero objetivo es destrozarlo a golpes para que toda la comida caiga al suelo y se eche a perder. Ten en cuenta que **si lo consiguen fracasarás en la misión**, así que más vale que te apliques "repartiendo leña".
Tras acabar con ellos, **elimina a continuación al luchador con sombrero** que aguarda en una esquina del escenario (2). Y no olvides recoger del suelo los **orbes dorados y azules**.

02: DEPENDIENTE NIVEL D

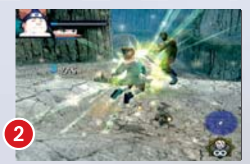

(1)

OBJETIVO: Ayudar a recuperar el negocio de herramientas ninja del "Emporio Karin".
RECOMPENSA: Acceso a la tienda y armas arrojadizas.

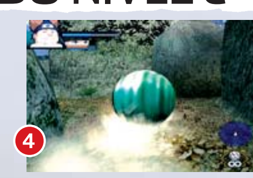
Desplázate por los diversos puntos del mapa y comienza a **eliminar a los forajidos de la zona** (1) **para poder repartir luego la publicidad** de la tienda de Karin. Aparte de los combos, **también puedes emplear las cuchillas** y otras armas que te ha suministrado Karin. Tras acabar con un buen número de bandas, regresa a la tienda. **A partir de ahora, los Grandes Almacenes de Karin quedarán abiertos** para que puedas intercambiar objetos.

03: TAMASABURO DESAPARECIDO NIVEL C


(1)


(2)


(3)


(4)


(5)

OBJETIVO: Recoger la planta en la Montaña Miel de Rocío. Recompensa: Pastilla de Tamasaburo.

Mientras disfrutas de algunas secuencias de vídeos y sigues derrotando bandoleros, **avanza por los diferentes puntos rojos del mapa** hasta llegar al Pueblo Sur (1), donde Chôji se unirá a ti. Ya **en la Montaña Miel de Rocío, puedes usar a Chôji** para eliminar a tus primeros adversarios (2).

En el siguiente combate hará acto de presencia en el lugar un **grupo de peligrosas chicas ninja**. Para enfrentarte a ellas con opciones de triunfar sin que te cueste demasiado, **alterna los ataques especiales de Chôji y Naruto** y acabarás enseguida con todas (3).
A continuación, sube por la siguiente cuesta y **abre el cofre** de la izquierda **usando la técnica de bola gigante de Chôji** (pulsa R1) y obtendrás **medicinas**.

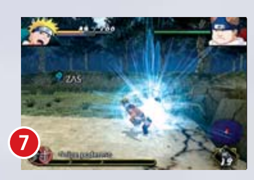
Utiliza esta misma técnica para **destrozar la gran roca** que hay a la derecha de este escenario (4) y accederás al lugar donde se encuentra la **planta miel de rocío** que necesitas.
Recogidas ya las flores, **vuelve otra vez al Pueblo Sur** y obtendrás una **pastilla de tamasaburo**. Regresa entonces a la villa y verás que **Chôji enloquecerá**, por lo que te tendrás que intentar pararle los pies.

COMBATE: Chôji

EN DEFENSA: Antes de empezar, **carga el Efecto Drenaje en la placa de habilidades** y así podrás recoger una **esfera de chakra** cada vez que ataques a tu enemigo con técnicas físicas (5).
Luego **comienza el combate esquivando a Chôji** cuando se abalance sobre ti convertido en bola gigante (6). La mejor forma de evitarle es **corriendo hacia un lado** alejándote de su trayectoria.

EN ATAQUE: Hecho esto, **carga un Golpe Poderoso y lánzate a por él** para infligirle un buen daño (7). Después, en cuanto tu rival tenga la guardia baja, **golpéale una buena serie de bofetadas con ■ y ●** hasta que su primera barra de vida se extinga (8). Sigue ejecutando combos hasta que puedas **desbloquear el Poder de las Nueve Colas** y úsalo para rematar a Chôji (9).


(6)


(7)


(8)



(9)

04: FRÁGIL - NO ROMPER NIVEL C

OBJETIVO: Transportar un carro de carga frágil hasta el Pueblo Fronterizo.
TIEMPO: 2:30 minutos.

Tras **elegir a Chôji** como compañero aliado, comienza esta misión avanzando por el mapa en dirección al **Pueblo Fronterizo**.
En cuanto te encuentres con la **primera emboscada, corre hacia el carro** y finiquita primero a los grandullones que intentan destrozarlo, ya que al igual que antes, si consiguen su objetivo fracasarás en tu misión. Para que te sea más fácil alcanzar el éxito, **puedes usar la bola humana de Chôji en alternancia con la multiplicación de cuerpo de Naruto** (1) para matarlos rápidamente.
Para la **segunda emboscada**, aparte de los combos básicos, **emplea los mismos ataques anteriores** (2) y completarás la misión sin excesivos problemas.



(1)



(2)



05: SENSEI POR UN DIA NIVEL C







OBJETIVO 1: Encontrar los 12 amuletos en el Bosque Este.
TIEMPO: 4 minutos.
OBJETIVO 2: Derrotar a Neji.

Una vez en el Bosque Este, **protege a Konohamaru** de los ataques de tus enemigos mientras recoges los amuletos en las siguientes localizaciones que te indicamos:

1. Empieza saltando a la plataforma de piedra de enfrente y hallarás el primer amuleto **junto a un forajido** 1.

2, 3, 4 y 5. Baja por la izquierda de la plataforma y encontrarás cuatro amuletos más **junto a la rampa donde aguarda un luchador con sombrero**: dos en las inmediaciones de la rampa, uno en lo alto de ésta 2 y otro en la pared que verás justo frente a la rampa, a la izquierda del punto de inicio (aquí tendrás que dar un buen salto para cogerlo).

6. Corre hacia el fondo del escenario y verás el sexto amuleto **a unos metros de la rampa** 3.

7, 8, 9 y 10. Sigue hacia la derecha y recoge el séptimo amuleto **en el tronco de un árbol y el octavo saltando sobre el tronco partido** 4. Continúa avanzando hasta los árboles donde esperan más ninjas y recoge **del tronco de la derecha y de la roca del fondo** los dos siguientes amuletos.

11 y 12. Baja a la depresión donde aguardan las chicas ninja y hazte con los dos últimos amuletos **en las paredes de roca** 5.

Ya con todos los amuletos en tu poder, **vuelve al punto de inicio** y concluirás el reto. Inmediatamente después **tendrás que enfrentarte a Neji**.

COMBATE: Neji

EN DEFENSA: El golpe más peligroso de Neji es su ataque divino de 64 golpes, así que aléjate velozmente de él o **atízale rápido en cuanto veas aparecer una esfera dorada** a su alrededor.

EN ATAQUE: Por tu parte, comienza asestándole un buen golpe poderoso 6. Después, **cuando tenga la guardia baja, empieza a aplicarle combos de ■ y ▲** para que vaya soltando bolas de chakra 7. Eso sí, **ni se te ocurra golpearle cuando se proteja con una esfera azul**, ya que entonces el daño lo sufrirás tú.

En cuanto reunas el chakra suficiente, **aplícale más técnicas físicas hasta alcanzar su última barra de vida**. Entonces, si está disponible, **usa el Poder de las Nueve Colas**.

Una vez que le derrotes, **dos minijuegos especiales se desbloquearán** en el mapa. También se desbloqueará la primera misión paralela, que te servirá para mejorar un poco tus habilidades.

(VER MISION PARALELA: ENTRENAMIENTO CON KAKASHI)

MINIJUEGO: Konohamaru

DÓNDE: Al terminar las cinco primeras misiones, en el Bosque Este 8.

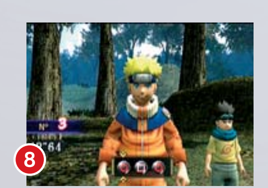
QUÉ HAY QUE HACER: Naruto tendrá que enseñar a Konohamaru a hacer signos con las manos, para lo cual deberás pulsar las sucesivas combinaciones de botones que veas aparecer en pantalla. **En función del número de signos que consigas formar, obtendrás diferentes premios**. Déjate caer por aquí siempre que estés falto de medicinas.

MINIJUEGO: Bandas de ladrones

DÓNDE: Se abrirá al completar esta primera tanda de fases. Lo localizarás fácilmente en el mapa, ya que aparecerá marcado como un interrogante amarillo 9.

QUÉ HAY QUE HACER: Derrotar al jefe de una nutrida banda de forajidos ninja en un tiempo límite 10.

Si consigues hacerlo, recibirás también un suculento premio en forma de orbes dorados.



MISIÓN PARALELA: ENTRENAMIENTO CON KAKASHI

OBJETIVO:
Derrotar en combates por parejas a Chôji-Sasuke y a Sasuke-Shikamaru.

CHÔJI Y SASUKE: Nada más comenzar, **lánzate a por Sasuke** mientras esquivas sus shurikens gigantes 1. Luego aplícale unos buenos combos y remátale con un golpe poderoso. Cuando se levante, **deja que entre Shikamaru** y le golpee con una patada. Después **usa la sombra inmovilizadora** con Shikamaru **y lánzale kunais explosivos** para debilitarle. Repite la misma táctica unas cuantas veces y luego **usa el Poder de las Nueve Colas** con Naruto para dejar fuera de combate a Sasuke. **Para acabar con Chôji**, esquívale cuando se convierta en la bola de cañón humana 2 y **alterna los ataques de tus personajes**.

SASUKE Y SHIKAMARU: Tienes que **acabar primero con Shikamaru**, para lo cual deberás **esquivar saltando las minas** que arroje al suelo y luego golpearle hasta tener cargado el golpe poderoso. También **es importante que esquives con saltos su sombra inmovilizadora** 3, ya que si quedas congelado, Sasuke aprovechará para arremeter contra ti. Cuando le des el relevo a Chôji , **pulsa R1 para que se convierta en bola gigante** y aplaste a tus rivales. Repite la táctica hasta poder noquear a Shikamaru y después **encárgate de Sasuke alternando combos y técnicas**.

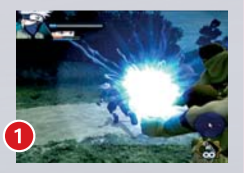




06: LOS MUÑECOS HOKAGE NIVEL D

OBJETIVO: Desvelar el secreto de la maldición de los muñecos Hokage combatiendo para ello a un grupo de ladrones.

Dirígete a las Afueras, donde serás víctima una vez más de una **emboscada**. Para derrotar a este amplio grupo de forajidos, puedes **usar las diversas técnicas de Kakashi**, como su Cuchilla de luz pulsando R1 1 y su ataque Mil años de dolor, con los que saldrás vencedor de la trampa (para este último, fija a un enemigo con L1 y luego pulsa R2 para acuchillarle por sorpresa 2). **Alterna estos ataques con los combos habituales de Naruto**, sus técnicas especiales y el lanzamiento de objetos 3.





07: ESCOLTA DE PRISIONEROS I NIVEL C





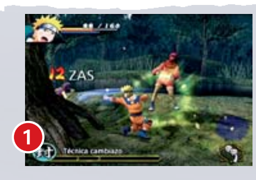
OBJETIVO: **Regresar a la Hoja Oculta mientras proteges un carromato por el camino en el que trasladas a un prisionero peligroso.**

Lo primero de todo: elige a Shikamaru y Chôji como compañeros de apoyo en el correspondiente menú 1. A continuación, ve por el camino más corto en el mapa y **empieza utilizando los combos que has aprendido con Naruto** para dejar fuera de combate a los forajidos que os atacarán por el camino.

La técnica Sombra Imitadora de Shikamaru te será realmente útil aquí, ya que podrás **congelar a todos** tus oponentes de forma rápida para evitar que sigan destrozando el carro que estás custodiando y liberen al preso de su interior. Con esa técnica, a la vez, **podrás también lanzarles cuchillos pulsando ● 2**.

Otra técnica que también te vendrá bien utilizar en esta misión será la **bola gigante de Chôji**, que te servirá para aplastar a los bandoleros sin contemplaciones y que a estas alturas seguro que ya manejas a la perfección. **Mantente siempre cerca del carro** para atajar los intentos enemigos de romperlo y superarás la misión.

08: MALA PUBLICIDAD NIVEL D



OBJETIVO: **Reparto de publicidad para ayudar al "Emporio Karin".**

Recorre la parte central del mapa librando media docena de combates contra peligrosas ninjas, y después **regresa otra vez a los grandes almacenes**.
En cada uno de los enfrentamientos, **empieza utilizando tus técnicas especiales** para diezmar a la banda de ninjas que os atacarán. Cuando queden pocas, **céntrate en las jefas de rosa y aplícales unos cuantos combos** hasta derrotarlas a todas 1.
También puedes **emplear las armas arrojadizas** que te han entregado Karin, que te serán muy útiles para eludir en determinados momentos el combate cuerpo a cuerpo.

09: DISTURBIOS COSTEROS

OBJETIVO: **Acabar con una nueva banda de forajidos en la costa.**

Acércate al Puerto y comienza utilizando unas cuantas veces el **ataque multiplicador y el golpe poderoso** para reducir drásticamente la cantidad de forajidos que te atacan sin parar. Después acaba con el resto de los **ninjas marrones** usando algún **objeto explosivo** 1 o con unos cuantos golpes. Por último, ve a por los dos **jefecillos** del grupo con unas buenas combinaciones de tus mejores golpes.
Tras acabar con este primer grupo, tendrás que librar un **combate contra Sasuke** para que el jefe de la banda no sacrifique a la muchacha que tiene raptada.

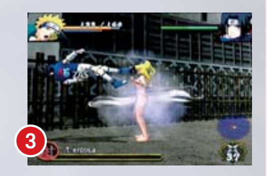
COMBATE: Sasuke

EN DEFENSA: Los ataques más peligrosos de Sasuke son los de larga distancia, así que **procura mantenerte cerca de él** para no sufrirlos. También es recomendable que instales algunas **fichas defensivas** en tu nueva placa de habilidades Hoja 2.

EN ATAQUE: Una vez en combate, **comienza a moverte velozmente** a su alrededor y aplícale tus primeros combos de bofetadas. Si ves que tus golpes son bloqueados constantemente, **usa la técnica erótica 3 para aturdirle** durante unos segundos y poder atizarle mejor o gánale la espalda con un rápido movimiento de cambiazo. **Emplea también el golpe poderoso y la técnica de multiplicación** cuantas veces puedas, para después **recurrir al Poder de las Nueve Colas** una vez que su barra de vida haya menguado lo suficiente.
Si todavía le resta algo de vida tras este brutal ataque (lo cual es recomendable para evitar que Sasuke renazca en su forma maléfica), **remátale con una buena ráfaga de objetos arrojadizos explosivos**.







MISIÓN PARALELA: LA PERSECUCIÓN DE SASUKE

OBJETIVO 1:
Encontrar a Sasuke.
OBJETIVO 2:
Derrotar a Kabuto.

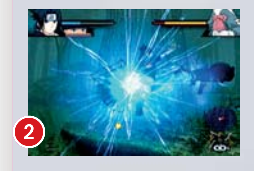
Ve a Hakuten Inari, donde verás a un grupo de malhechores. **Golpéales para acumular** orbes y destroza los **cofres** que hay en varios puntos del escenario, los cuales esconden interesantes ítems.

Cuando hayas recuperado suficientes energías, sigue por la salida de la parte superior. **Actúa igual en el siguiente escenario**, con cuidado de **no caer en las trampas** ocultas en la maleza. Después escapa por la salida del fondo.
Tras la escena con Kiba, **avanzarás por un laberinto de puertas**, algunas ilusorias. Para saber cuál es el camino correcto, **ve por las puertas cuya sombra se proyecta de forma opuesta a las otras tres**.
Tras grabar la partida, avanza por el siguiente escenario **evitando las sombras suelo**, ya que no anuncian otra cosa que la caída de una roca.
Después de **finiquitar a otro grupo de ninjas**, avanza y llegarás hasta Sasuke, raptado por Kabuto.

10: LA FALACIA DEL JUGADOR NIVEL D

OBJETIVOS: **Eliminar a un grupo de monos ladrones en el Monte Colamono y derrotar al rey mono.**

Lo primero que tendrás que hacer en esta ocasión es **deshacerte de unos cuantos monos marrones**, cuya mayor virtud es su capacidad defensiva. Para lograrlo, **muévete rápidamente alrededor de ellos** para sorprenderles por la espalda, evita ser rodeado y descarga largos combos en cuanto tengas ocasión.
Para cumplir tu segundo objetivo, merodea por el mapa alrededor del monte y pronto te enfrentarás al **jefe de los simios**, al que protegerán algunos otros monos. Corre hasta él y **golpéale incesantemente hasta que caiga**, para después dar el relevo al **Neji** y que le ataque con sus 64 signos Hakke 1.
Continúa atacando sin parar con **Naruto** y deja después que le sustituya **Sasuke**, empleando con éste el potente ataque Chidori sobre el rey mono 2. Atácale un par de veces seguidas con esta técnica y finalmente acabarás con él. Tranquilo, que no es tan difícil como parece, solo hay que tener algo de paciencia...

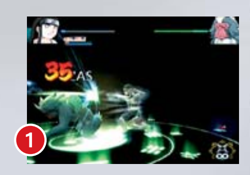


Si no consigues derrotarlo a tiempo, el rey mono escapará y tendrás que seguir merodeando por la montaña hasta encontrártelo de nuevo.

Si le vences, se abrirá otra misión paralela **y un** minijuego.
(VER MISION PARALELA: LA PERSECUCION DE SASUKE)

MINIJUEGO: Partida de dados

DÓNDE: En el Monte Colamono.
QUÉ HAY QUE HACER: Puedes retar al rey mono a una **partida de dados, apostando** minerales que habrás tenido que adquirir antes a cambio de algún objeto.
Es un sencillo juego en el que **gana quien obtenga la suma más alta de tres dados** 3 y gracias al cual puedes volver a la Villa con los bolsillos llenos de minerales. **Con estas piedras podrás luego comprar objetos en la tienda.**





MISIÓN PARALELA: EL DESAFÍO DE SASUKE




OBJETIVO: Derrotar a Sasuke en la Colina Pino Solitario.

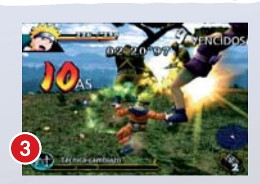
Procura **mantenerte siempre cerca y sorpréndele por la espalda** con el cambiazo para golpearle con mayor contundencia 1. **Alterna este ataque con cualquiera de tus técnicas especiales**, con las que también conseguirás que tu rival vaya perdiendo energías 2.



Por último, **en cuanto puedas desbloquearlo, usa el Poder de las Nueve Colas** para que muerda definitivamente el polvo 3.

11: CASTIGO NIVEL C





OBJETIVO: Transportar un cargamento de metales preciosos desde la Hoja Oculta hasta Tanzaku.
TIEMPO: 1:30 minutos.

Pon a **Shikamaru como primer aliado** para hacer frente a **tres emboscadas** sucesivas, en las que tendrás que **derrotar a dos jefas ninja y un matón en cada una** de ellas.
Nada más comenzar, corre con **Naruto** hacia el bandolero grandullón y atácale insistentemente con tus técnicas especiales hasta eliminarlo 1. Después da el relevo a **Shikamaru** y usa la sombra imitadora para congelar a las ninjas y vencerlas a golpe de shuriken 2.
Repite esta estrategia en los tres enfrentamientos. Al acabar esta misión, deberás afrontar **otro reto paralelo**. (VER MISION PARALELA: EL DESAFIO DE SASUKE)

Tras concluir la misión paralela, abrirás un **minijuego**.

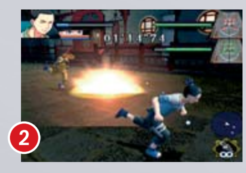
MINIJUEGO: Entrenamiento con Jiraya
DÓNDE: En la Colina Pino Solitario.
QUÉ HAY QUE HACER: Derrotar al mayor número de enemigos en tres minutos de tiempo. Para ello, tendrás que **utilizar sin parar todos tus combos y técnicas de golpeo** para derribar a cuantos oponentes puedas en el plazo de tiempo dado 3.
En función de tus logros, serás recompensado por Jiraya con diferentes **premios**.

12: TESORO NACIONAL NIVEL C

OBJETIVO: Defender el almacén de Madame Shijimi de los ladrones.
TIEMPO: 2 minutos.

Comienza **golpeando con combos simples** a los primeros ladrones que intenten acercarse a cualquier de las puertas del almacén 1.
Después **da el relevo a Shikamaru y arroja unas cuantas trampas explosivas** (R1) por la zona para que los delincuentes que sigan llegando caigan en ellas 2.

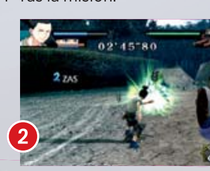
Por último, cuando los ladrones empiecen a acudir en grupos más grandes y tu tarea se complique, **usa la técnica de multiplicidad con Naruto** para eliminarlos antes de que destruyan alguna de las puertas de acceso 3.


13: NUEVO SERVICIO DE REPARTO NIVEL C

OBJETIVO: Transportar un cargamento inflamable hasta Tanzaku.
TIEMPO: 3 minutos.

Vuelve a elegir a Shikamaru como aliado para hacer frente a **tres emboscadas sucesivas**.
Para conseguir tu objetivo, **empieza utilizando la técnica de multiplicidad con Naruto** para acabar con el adversario que tengas más cerca 1. Después **cambia a Shikamaru y usa la sombra imitadora** para congelar a uno o dos enemigos y abatirlos a golpe de kunai 2.
Alterna rápidamente estos dos ataques, centrándote sobre todo en los ninjas más cercanos al carro y superarás la misión.

14: ESCOLTA DE PRISIONEROS II NIVEL C

OBJETIVO: Escoltar otro carromato con un prisionero.

Antes de encaminarte hacia el Pueblo Fronterizo, **te recomendamos que formes equipo con Shikamaru** como aliado principal. Aunque es una **misión sin límite de tiempo fijado**, la multitud de enemigos que asediarán el carruaje durante las tres emboscadas hacen que no resulte un reto sencillo, así que toma buena nota de los consejos que te damos a continuación.
Para empezar, puedes probar a **utilizar la técnica Harén con Naruto** (R1 + R2 tras activar la multiplicidad) y desembarazarte así de los primeros enemigos 1.
Después **deja que Shikamaru entre en escena** y elimina a los ladrones restantes con la **sombra imitadora y los kunais** 2.
Estos son los ataques principales que puedes utilizar durante los combates, **alternándolos también con otros ataques especiales**, combos y el lanzamiento de armas explosivas por parte de Naruto. **Actúa rápido y sin alejarte demasiado del carromato** o será éste quien pagará al final las consecuencias.





» 15: PROBLEMA EN LA ARENA NIVEL A

OBJETIVOS: Infiltrarte en el castillo y derrotar a Gaara.

Dirígete al **Castillo Arena**, situado en el extremo oeste del mapa, mientras te deshaces de unos cuantos enemigos que te saldrán al paso.
Una vez en el jardín, **avanza hasta el tejado** mientras eliminas a los ninjas que encuentres en tu camino. **Usa las técnicas especiales de Naruto y Shikamaru** para no pasar apuros.
Cuando llegues al **tejado**, avanza hasta el final golpeando a más ninjas y llegarás a un **almacén**. Acaba allí con otro grupo de ninjas y **sube por las cajas hasta alcanzar lo más alto del recinto**.



1

Lo que tendrás que hacer es ahora es **ir saltando, con sumo cuidado y calculando bien los saltos, por las cajas móviles** hasta alcanzar la plataforma del otro lado (1).
Ya **dentro del castillo**, acaba con el primer grupo de ninjas, recoge los **ítems** y sube por las escaleras. Avanza mientras eliminas a unos cuantos matones y ninjas más. Aquí **tendrás que utilizar de nuevo la sombra imitadora de Shikamaru o las técnicas de Naruto en caso de que te veas rodeado** por muchos enemigos (2).
Sube después por las siguientes escaleras y **avanza por los sucesivos áticos mientras te deshaces de más enemigos.**
Tras **salvar la partida** en la lámpara de grabación, entra en la sala de la izquierda. Después de una nueva secuencia de vídeo, tendrás que librar otro trepidante combate, esta vez contra Gaara.



2



3

COMBATE: Gaara

EN DEFENSA: El mayor peligro son los **ataques lejanos de Gaara**, principalmente su clon de arena, los cuales **puedes evitar alejándote unos pocos metros** (3).
EN ATAQUE: Nada más empezar, **utiliza la técnica del cambiazo** para poder aplicarle buenos combos, ya que si atacas frontalmente muchas veces Gaara detendrá tus golpes con muros de arena.



4

Usa también tus **técnicas especiales**, especialmente la sombra imitadora de Shikamaru (4), para ir menguando progresivamente su barra de salud. Por último, **emplea el Poder de las Nueve Colas** para rematar a tu oponente.

Finalizado este combate, tu obligación será **superar otra nueva misión paralela**.
(VER MISION PARALELA: EL AYUDANTE DE HINATA)

» MISIÓN PARALELA: EL AYUDANTE DE HINATA

OBJETIVO: Derrotar al guerrero gigante.

Dirígete a la **Villa Lunaflor**, donde tendrás que enfrentarte a un guerrero gigante que puede darte más de un problema si te lo tienes un poco "creído".

Para derrotarlo, **comienza moviéndote de un lado a otro** para esquivar sus violentos garrotazos (1). Después empieza a castigar a tu rival usando tus **técnicas especiales** hasta debilitar considerablemente su primera barra de salud.



1



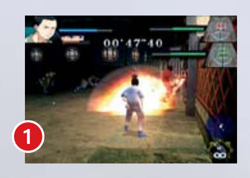
2

Tras esto, comienza a **aplicarle combos mientras sorteas sus ataques dándole el cambiazo**. Si eres lo bastante rápido esquivando, podrás encajarle cuatro o cinco combinaciones seguidas sin darle opción de alcanzarte. Cuando las fuerzas de tu rival empiecen a escasear, **llevará a cabo un peligroso ataque lumínico que sólo podrás evitar sorteando los rayos mientras corres** (2). En cuanto tu rival baje la guardia, **usa el Poder de las Nueve Colas** para acabar con él.

» 16: ESTA VEZ VA EN SERIO NIVEL D

OBJETIVO: Proteger el almacén de Madame Shijimi de más ataques de ladrones.
TIEMPO: 2 minutos.

Al igual que antes, **usa a Shikamaru** para sembrar de **trampas explosivas** las cercanías de las puertas (1).
En cuanto a **Naruto, utiliza su técnica de multiplicación para combatir a los diversos enemigos** que se aproximen demasiado a las puertas (2) y también prueba a **usar tus explosivos arrojadizos.**



1



2

» 17: EL ESPECIALISTA NIVEL D

OBJETIVO 1: Rescatar al director de televisión desaparecido.
OBJETIVO 2: Eliminar a las mantis.

Ve en compañía de Neji hasta el Estanque del Dragón. Una vez allí, retrocede hasta la entrada de la cueva y podrás recoger un **kunai de plata** en un cofre. Después vuelve al punto de comienzo, **elimina con combos simples a los ninjas azules** que salgan a tu encuentro (1) y sube por las rocas de la izquierda. Llegado arriba, da un buen salto para **cruzar el puente roto** (2).
Tras el vídeo, acaba con unos cuantos secuaces de Orochimaru más y sigue por la derecha. En la siguiente estancia, **rompe las vallas** de la izquierda y llegarás a un **lago**. Acércate a la **máquina** de la izquierda para vaciarlo de agua y después baja por el lado derecho para machacar a otro grupo de ninjas azules. **Usa aquí los ataques especiales de Neji** para evitar complicaciones.

COMBATE: Mantis

Tras encontrar al director, **avanza hasta el artefacto del fondo** del jardín y no tardarás en ver aparecer un par gigantescas y peligrosísimas mantis.
Para acabar con ellas, **comienza esquivando sus furibundos ataques con Naruto** al tiempo que les arrojas tus mejores armas explosivas (3).
Después dale el relevo a Neji y emplea en cuanto puedas la técnica especial de los 64 golpes (4). Insiste con esta táctica hasta que consigas eliminar a los dos bichejos.
Si te ves muy apurado, recurre al Poder de las Nueve Colas.



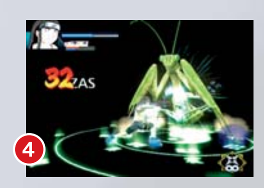
1



2



3



4

18: ESCOLTA DE PRISIONEROS III NIV B





OBJETIVO: Escoltar hasta la Hoja Oculta otro carro con prisioneros.

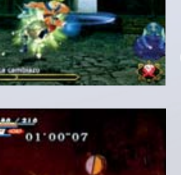


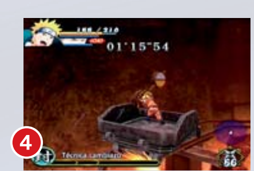
Otra nueva misión de escolta en la que **el apoyo de Shikamaru te resultará vital** para **hacer frente a cuatro emboscadas de ninjas zombi** Orochimaru que se cruzarán en tu camino. Para empezar, **usa la clonación de Naruto** para eliminar a los primeros ninjas que se acerquen al carro (1). Después **dale el relevo a Shikamaru y utiliza con él la sombra imitadora** (2) o las minas. Alterna este ataque con **alguna bola gigante de Chôji** (3) y actúa en todo momento lo más rápido que puedas y **sin alejarte demasiado del carro**.
Si tienes problemas en alcanzar el objetivo de esta misión, **prueba a añadir fichas de incremento de daño por ataques o de copias de multiplicación** en tu placa de habilidades.

19: CERRADO AL PÚBLICO NIVEL C

OBJETIVO 1: Encontrar a Karin.
OBJETIVO 2: Escapar de la Cueva del Dragón.
TIEMPO: 5 minutos.







Tras visitar los grandes almacenes, **avanza hasta la Cueva del Dragón Azul** y elimina a unos cuantos ninjas azules mientras avanzas por la gruta (1). **Cuando el camino se divida en dos, sigue recto** y descubrirás al fondo un **cofre con ítems medicinales**. Después **regresa y toma el camino de la izquierda**.
Tras encontrar a **Karin**, sigue avanzando hasta **llegar al centro de experimentación.** Allí, acaba con todos los ninjas azules que salgan a tu encuentro.
Para huir de la cueva, acércate a la gran piedra de la pared del fondo y **utiliza en ella tres veces el golpe poderoso** para destrozarla (2).

En los siguientes túneles, desvíate dos veces seguidas por los carriles de la izquierda y llegarás a una estancia donde recoger una **ficha de habilidad** tras abrir un **cofre**. Después **regresa al último cruce y toma el camino a la derecha** que antes no has cogido. Coge después la **desviación a la izquierda** y llegarás hasta una **vagoneta**. En cuanto empiece la fase especial, **usa tus shurikens para golpear repetidamente la palanca amarilla** (3) y poder cambiar de raíl.
En la siguiente estancia, observarás que hay varias palancas más. Lo que tienes que hacer es **golpearlas de tal manera que la línea que divide los colores de la palanca quede en todas en posición horizontal** (4). Tras lograrlo, corre hacia la salida y habrás terminado este nivel.

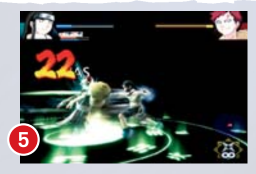
20: DESAPARICIONES EN MASA NIVEL S











OBJETIVOS: Resolver el misterio de la desaparición colectiva y derrotar finalmente a Gaara y Kabuto.

Llegado a la **Puerta del Viento**, avanza hacia el fondo mientras **esquivas la niebla verde** (1) y luego **súbete a la última caja** para alcanzar el tejado y el balcón abierto.



Ya dentro de la casa, **elimina a todos los ninjas azules** que te salgan al paso y salta por la ventana del fondo. **Sigue combatiendo ninjas sin parar** mientras avanzas por el nuevo callejón (2) y llegarás finalmente hasta una plaza donde te cercarán varios ninjas más.

Acaba con unos cuantos de ellos y **sube por las cajas del fondo** hasta otro balcón. Luego entra en el edificio y reduce a más enemigos mientras avanzas para **alcanzar el signo dorado** que encontrarás en la estancia del fondo.

Alcanzado el edificio paralelo, **continúa adelante mientras usas las técnicas de Neji** para derrotar a los enemigos que irán apareciendo (3). Pronto llegarás hasta un balcón, donde puedes abrir otro **cofre** y **grabar la partida**.
Después **camina por el tejado hasta alcanzar un patio**, lugar en el que tendrás que enfrentarte de nuevo y sucesivamente a una de pareja de complicados enemigos con los que terminará el nivel.

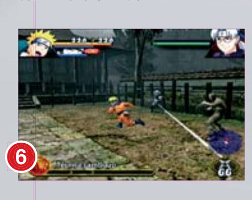
COMBATE: Gaar 2

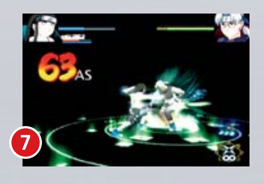
EN DEFENSA: Al igual que en el combate anterior contra Gaara, **escapa corriendo de sus ataques de arena** antes de iniciar el contraataque.
EN ATAQUE: Conéctale buenos combos valiéndote de la técnica del cambiazo (4) y **prueba también tus técnicas especiales**, tanto los clones de Naruto como los 64 golpes de Neji (5). **Insiste con estos tres ataques** hasta acabar con toda su energía y **guarda el Poder de las Nueve Colas** para la inminente lucha.

COMBATE: Kabuto

EN DEFENSA: Empieza de nuevo **esquivando sus ataques lejanos** (6) y vigila también los movimientos del ninja que le acompaña.

EN ATAQUE: Aplícale buenas tandas de golpes mientras le esquivas con el cambiazo. **Procura centrarte en todo momento en Kabuto y ataca sólo a su ninja de apoyo cuando no te quede más remedio.** Cuando le hayas hecho bastante daño, **da el relevo a Neji para que ejecute su ofensiva de los 64 golpes** (7). A partir de aquí, **intentando alejarte lo mínimo de Kabuto, alterna los ataques anteriores con algún golpe poderoso o alguna multiplicación de Naruto** (8).
Si te ves apurado y crees que no vas a vencer, **recurre al Poder de las Nueve Colas,** ya que casi seguro que con él lograrás vencerle a estas alturas. En caso contrario, acaba con tu enemigo a base de combos y técnicas especiales.







21: BATALLA FINAL NIVEL S







OBJETIVOS: Infiltrarte en la Cueva de Roca, derrotar a Kabuto con el guerrero gigante y derrotar a Orochimaru.

De camino a la **Cueva de Roca**, situada en el sureste del mapa, tendrás que **enfrentarte a algún que otro grupo de ninjas grandullones**, a los que podrás derrotar insistiendo con tus técnicas y combos (1).
Una vez en la cueva y **tras tomar el antídoto, avanza hasta tener que doblegar a un nuevo grupo de ninjas no muertos**. Después sigue por el camino de la izquierda y **avanza siguiendo los signos del suelo**. Tras combatir a otros ninjas más, gira de nuevo a la izquierda y llegarás a una estancia donde se levantan **varias torretas de madera**. Corre hasta la rampa del fondo y sube por ella. Al llegar arriba, déjate caer y avanza hasta poder subir por otra rampa. En el primer rellano, tuerce a la derecha y **rompe las vallas** que protegen la nueva rampa que allí verás (2) Después sube por ella y salta al saliente de abajo donde descansa un **cofre**.
Tras la secuencia de video, regresa al saliente del cofre y hazte allí con una nueva **ficha de habilidad**. Vuelve a bajar y sube de nuevo por las rampas. Ahora, **en vez que ir por la rampa protegida con vallas, ve por la otra**. Avanza hasta que se corte el camino y verás frente a ti **varias ballestas en una torreta.** Usa la habilidad "Sprint aéreo" para llegar hasta allí, procurando que las flechas no te alcancen (3). Luego **destroza las ballestas** y salta por las plataformas de la derecha hasta llegar al balcón del fondo.
Visto el nuevo video, sigue por el siguiente túnel hasta poder **guardar la partida**. Después, tras encontrarte con Kakashi y Sasuke, tendrás que afrontar un nuevo combate.

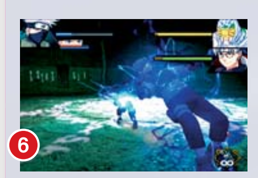
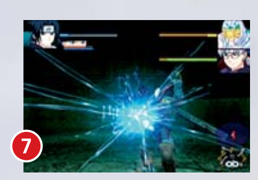
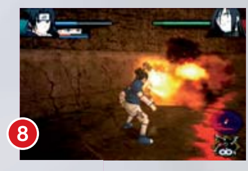
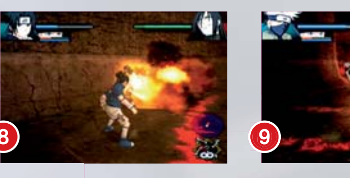
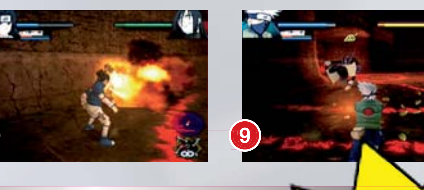
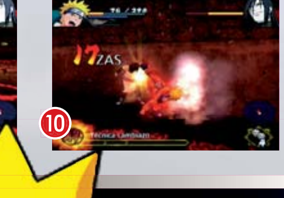
COMBATE: Kabuto y Guerrero Gigante

EN DEFENSA: Nada más comenzar la lucha, **corre hacia los diversos prismas** desperdigados por el patio **y destrózalos** a base de golpes (4). De esta manera, conseguirás que tus enemigos dejen de ser inmortales. Mientras haces esto, **utiliza el salto para esquivar los posibles ataques** por la espalda de tus dos adversarios.
EN ATAQUE: Céntrate primero en el gigante y en los ninjas que le acompañan y usa contra ellos explosivos y alguna técnica especial de **Naruto** para ir menguando sus energías. Cuando hayas acabado con un buen número de ninjas, **dale el relevo a Kakashi** y ataca a tus rivales principales con la técnica de los relámpagos cortantes (5). **Utiliza también a Sasuke** para que ponga en práctica su ataque especial Chidori, que causará una buena cantidad de daño a cualquiera de los dos jefes (6). **Alterna estas técnicas** mientras te mueves rápidamente esquivando los ataques y acabarás derrotando a tus oponentes. Eso sí, **procura eliminar antes al gigante** para poder interrumpir más fácilmente los intentos de autocuración de Kabuto.

Superado este reto, sigue avanzando hasta que aparezcan Sakura y Karin, que te darán la oportunidad de reponer tus herramientas.
Después sigue avanzando mientras te deshaces de algunos zombi-ninjas más (7) y **vuelve a grabar la partida** en el siguiente punto (luego ya no podrás, estás a punto de terminar el juego). Continúa adelante hasta el siguiente patio y prepárate para el gran combate final del juego contra Orochimaru.

COMBATE: Orochimaru

EN DEFENSA: Comienza **avanzando en círculos** hacia Orochimaru mientras evitas sus ataques lejanos. Tu objetivo aquí es **plantear un combate a corta distancia**, ya que te resultará mucho más sencillo ganarle así.
EN ATAQUE: En cuanto llegues a la altura de tu rival, **usa el cambiazo para esquivar su primer golpe y aplícale una buena combinación de patadas y puñetazos**.
Cuando se levante, da entrada a **Sasuke** y atácale con el Chidori y la Técnica ígnea (8). Luego da el relevo a **Kakashi**, fija a tu rival y acuchíllale con la Técnica Milenaria unas cuantas veces (9). Una vez que Orochimaru esté ya un poco tocado, **utiliza el Poder de las Nueve Colas de Naruto** para dejarle en el estado más precario posible (10). Luego **remátale con más técnicas de tus compañeros.**

EXTRAS Y TRUCOS





Una vez que termines el juego, **disfrutarás de un pequeño número de extras** para añadirle algo de vidilla a tu segunda partida.

Entre las novedades se encuentran **la posibilidad de disponer de la placa de habilidad Shuriken** (1), que te permitirá albergar un mayor número de fichas, y **la aparición en el mapa de diferentes puntos verdes** en los que podrás enfrentarte a los jefes del juego directamente en cualquier momento (2).
También **podrás disponer si quieres de Gaara y Kakashi como dos nuevos miembros elegibles** en la formación de tu equipo.

En cuanto a los trucos, simplemente informarte de que **en cualquiera de las pantallas de carga del juego puedes obtener gratuitamente** un **orbe azul**. Estos orbes te servirán **para rellenar tu barra de chakra, que está destinada a la ejecución de técnicas ocultas.**

Para conseguirlo, **basta con que gires a gran velocidad y en círculos el stick derecho del mando** hasta que veas salir la bola del símbolo blanco (3).



7+

Género: **AVENTURA**
Editor: **EA**
Precio: **49,95 €**
Idioma: **CASTELLANO**
Jugadores: **1**

CONTROLES BÁSICOS

Joystick izquierdo: mueve a Harry en cualquier dirección.
Joystick derecho: Lanza hechizos.
✖: Hace que Harry corra.
■: Habla con los personajes.
●: Explora la habitación donde te encuentras. Si utiliza el joystick derecho al mismo tiempo podrás echar un vistazo de manera más cercana al lugar.
▲: Saca la varita.
R1: Apunta a un rival con la varita.
R2 y L2: Cambia el objeto al que apuntes con la varita.

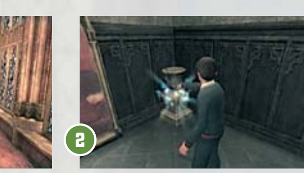
TODOS LOS **SECRETOS DE HOGWARTS** AL DESCUBIERTO

Harry Potter y la Orden del Fénix

El regreso de Lord Voldemort ha vuelto a poner en alerta a toda la comunidad mágica, aunque los muros de Hogwarts guardan los secretos que Harry, Ron y Hermione necesitan para derrotarlo. ¿Les ayudarás a explorar la escuela para encontrarlos? No te preocupes, nosotros también vamos contigo armados con nuestra varita y esta guía.

CÓMO **SACAR EL MÁXIMO** PARTIDO DE HOGWARTS

1



2



3



4

Explora sin parar

Cada lugar de Hogwarts tiene bastantes tareas por resolver. En ocasiones te explicarán algunas, otras estarán a simple vista y algunas habrá que deducirlas.
Antes de irte de un sitio presiona ● para explorar y ver el porcentaje descubierto en esa zona. Si hay algún objeto que te pueda recompensar, **el mando vibrará y el objeto se iluminará después** 1. Hay sitios donde se puede escalar y bancos que pueden moverse para acceder a una zona secreta. Además, las escobas también pueden barrer el suelo y descubrir tesoros, los paraguas pueden revolotear y espantar a la gente...
Prueba también Wingardium Leviosa en los jarrones de piedra que arregles para descubrir ranas que te darán más órbitas. Aunque la mayoría de objetos te darán órbitas por repararlos 2, **algunos te recompensarán si usas Reducto y los haces añicos**. Si te encuentras perdido no te muevas durante un par de minutos, uno de los fantasmas aparecerá y te aconsejará donde ir 3.



La varita de un mago, su mejor arma

Los hechizos de Harry se ejecutan con la ayuda del joystick derecho y le permitirán abrirse camino a través de Hogwarts durante la aventura 4.
Cada uno de ellos funciona con una serie de objetos y de enemigos concretos, aunque **algunos objetos permiten ciertas combinaciones.**
Cuando necesites practicar tus encantamientos, el profesor Flitwick te esperará en su clase para ayudarte siempre que quieras.
A continuación te mostramos cómo ejecutarlos todos, así que toma buena nota, porque te va a hacer falta:

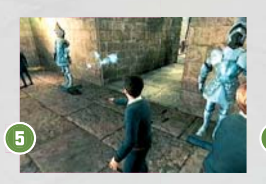
HECHIZOS PARA APLICAR SOBRE OBJETOS

- **Accio:** Te permite atraer un objeto hacia tu posición. Mueve el Joystick dos veces hacia atrás.
- **Depulso:** Aleja un objeto. Mueve dos veces hacia delante 5.
- **Reparo:** Te permite arreglar cosas. Presiona hacia ↑ y gira el joystick a la derecha varias veces.
- **Wingardium Leviosa:** El mejor hechizo para elevar objetos y llevarlos de un lado a otro. Primero presiona ↑, luego ejecuta un cuarto de vuelta desde arriba a la izquierda y desde ahí media vuelta a la derecha. Cuando tengas el objeto sobre donde quieras ponerlo, presiona ✖ y déjalo caer.
- **Incendio:** Perfecto para quemar plantas y encender antorchas. Mueve el joystick arriba y abajo y repítelo hasta que el objeto que quieras se incendie.
- **Reducto:** Destroza cualquier objeto. Pulsa ↑ y gira el joystick en círculos hacia la izquierda varias veces.

HECHIZOS DE COMBATE

Estos encantamientos sólo se activan en el modo Batalla. Para afinar tu puntería, asegúrate de dejar pulsado R1 para no perderles de vista aunque te muevas.

- **Expelliarmus:** Desarma a tu rival para que no te ataque. Presiona atrás dos veces 6.
- **Desmaio:** Deja a tu enemigo aturdido. Gira el joystick hacia la izquierda varias veces.
- **Protego:** Dos veces hacia arriba y un aura de protección te defenderá de los ataques rivales.
- **Rictusempra:** Hace que tu enemigo pierda el equilibrio. Mueve el joystick arriba y abajo un par de veces.
- **Petrificus Totalus:** Hechizo perfecto para dejar congelado a tu enemigo y atacar sin piedad. Sube el joystick y gíralo en círculos hacia la derecha.
- **Levicorpus:** La mejor manera de dejarles colgados boca abajo. Levanta el joystick hacia arriba y ejecuta el mismo movimiento que usas con Wingardium Leviosa.



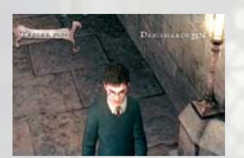
5



6

» ÓRBITAS

Las Órbitas azules otorgan hechizos más potentes y se consiguen realizando misiones y encargos. Pero puedes sacar más si usas **Reparo con los jarrones rotos** e Incendio con las antorchas apagadas. Es más, **si enciendes todas las antorchas de ciertos pasajes tendrás un extra de órbitas**.
Si ves una armadura que no está firme, usa Accio tres veces sobre ella hasta que te de órbitas. **Las alfombras del suelo también te premiarán** si usas Accio o Depulso con ellas. **Si ves una fregona, significa que cerca hay un charco que puedes fregar.** Usa Wingardium Leviosa para poner la fregona encima del charco y sacarás más órbitas. Por último, **muchas paredes de Hogwarts tienen ladrillos sueltos**, verás que su tono es distinto, usa Depulso para descubrir las placas de los magos.



» SALA DE RECOMPENSAS

Esta habitación, que **está en el quinto piso**, tras el cuadro del Sr. Gruñón, es la sala secreta de Myrtle la llorona y **contiene los tesoros que consigues en la aventura**. Cada vez que desbloquees uno, Myrtle aparecerá y te invitará a dar un paseo por la sala. **Aprovecha cuando estés en la Gran Escalera** para pasarte.

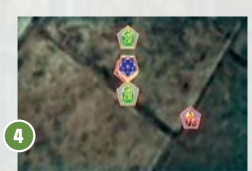


» COMIENZA LA AVENTURA


1


2


3


4

5

Llegada a la Orden del Fénix

Comienzas con una breve escaramuza con los Dementores en el mundo de los Mugglers donde aprendes a usar la varita. Tras el incidente Harry va al **Cuartel General de la Orden del Fénix** y a modo de tutorial **ordena el desastre del salón usando Accio y Depulso. En la cocina con Hermione aprende Reparo** (1) **y ayuda a Ron a hacer su maleta con Wingardium Leviosa** (2).
Tras el tutorial, escucha la reunión de Dumbledore con los profesores. De aquí **la acción salta al comienzo del curso en Hogwarts** con Harry librándose de la expulsión y la presentación de los nuevos profesores.

Nuevos profesores, mismos problemas

El primer escenario donde apareces es **el patio de entrada. Ve hacia los gemelos George y Fred y habla con ellos**; a continuación, **usa la escoba para barrer las hojas. Selecciona a Hermione en el mapa del Merodeador y sigue las huellas** hasta llegar a la Sala Común de Gryffindor en el Séptimo piso. **Habla con el cuadro de la Sra. De Blanco**, te pedirá el **Santo y Seña**. Como no lo sabes, habla con el chico rubio de Gryffindor que hay en las escaleras para que te lo diga y vuelve a hablar con el cuadro para, ahora sí, poder pasar.
En la sala común habla con Hermione y dale la vuelta al tablón de anuncios con Accio. Aparecerá fantasma de Myrtle "la Llorona" y te hablará de la **sala de tesoros. Examina el tablón y mira los libros de la estantería**. Sácalos con Accio o con Incendio si quieres verlos revolotear en llamas y después **busca a Neville Longbottom con el mapa**. Mientras bajas, darás con la **sala de recompensas** en el quinto piso (3). Baja por la puerta del tercer piso y **coloca los cuadros en orden**. Luego **juega una partida de Snap** (4) y **sal al Puente Colgante para defender a Neville** (5) de los alumnos que le molestan. En el puente puedes localizar la **primera criatura voladora**. Luego **ve a la sala de Defensa contra las Artes Oscuras** para la clase de Umbridge.

Aprende a defenderte por ti mismo

Sal de la clase y **acude al patio de Transformaciones, donde Fred y George te enseñan los hechizos de Expelliarmus** (para desarmar) **y Desmaio** (para aturdir) (6).

Es tu oportunidad de poner en práctica lo aprendido. A la hora de pelear, **ten en cuenta que Expelliarmus es de largo alcance y Desmaio de corto**, con lo que tienes que medir la distancia. **Mantente en movimiento hacia los lados a la vez que tienes pulsado R1**, así tendrás localizado al rival.

Tras despertar de la pesadilla con Umbridge estarás en la Sala común de Gryffindor. **Echa los troncos a la chimenea y mueve la mesa** para subirte a ella y **hablar con el cuadro** al lado de la chimenea (7), que te pide que recuperes su Snitch. Baja de la mesa y **recoge el Snitch que está en el cuadro del Señor Barbudo dormido**, devuélveselo a su dueño y recibe un **Snitch dorado** como recompensa. Acércate a él cuando se pose en la mesa para recibir **órbitas extras**. Baja a la biblioteca para borrarte la mancha de la mano.

En la biblioteca, mueve el mueble del fondo de la sala para **encontrar uno de los doce paquetes de Fred y George.**

Para conseguir el libro usa Wingardium Leviosa y mueve la mesa pequeña cerca de la estantería del libro para subirte a ella (8). Una vez arriba apunta con tu varita al libro. Tendrás que repetirlo tres veces hasta que lo atrapes.

Tras recuperar el tomo, ve al baño (9) **de Myrtle "la Llorona"** y aprende **Incendio** para iluminar las antorchas. Al hacerlo aparecerá Myrtle y hablarás con ella. Después, **usa Accio con los baños** para que se salga el agua.

Dirígete al Invernadero y habla con Neville. Ayúdale a quemar las plantas con Incendio (10) **y accederás al invernadero. Usa el cubo para echar tierra a las macetas y riégalas con la regadera para sacar más órbitas** (11). **Neville te enseñará la Sala secreta de Menesteres** en el Séptimo piso (12). Una vez ahí, **aprende el Hechizo Protego** para protegerte en las batallas. A partir de entonces, **puedes empezar a buscar miembros para el Ejército de Dumbledore**.

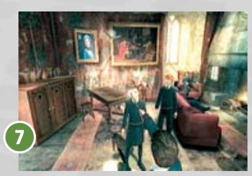
La capa de invisibilidad

De vuelta en la Sala común de Gryffindor, **Ginny Weasley te pide que ayudes a los gemelos** a recuperar un objeto confiscado por la Profesora Umbridge.

Antes de ponerte con ello, ve al dormitorio de los chicos y consigue varias **órbitas haciendo las camas** (Reparo), **inspeccionando los cofres** que hay debajo de éstas **y encendiendo la estufa**. Ahora coge la **capa de invisibilidad** que está en el arcón (13), **póntela** y **dirígete a la clase de Defensa de las Artes Oscuras**.

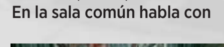
Una vez allí encontrarás a dos alumnos haciendo guardia y bloqueando la entrada a la habitación de Umbridge. Para evitarlos, **tira los jarrones al suelo** y aprovecha la distracción que has creado para subir. Umbridge no te verá gracias a la capa, así que **coge el jarrón en la salita anexa y sal de ahí pitando** (14). Cuando quieras, regresa a la clase sin la capa y **activa el proyector, abre los pupitres y mueve el armario** hacia un lado.


6


7


8


9


10


11

12

13


14

» CÓMO LOCALIZAR A TODOS LOS **MIEMBROS DEL ED**



1


2


3



4


5

Anthony Lodgins está en el pasillo inferior de la torre del reloj (1). Ya que estas ahí, **sigue hasta la torre del reloj** y sube las escaleras de la derecha, **toca las minicampanas** y sonara la campana grande que te dará más **órbitas** (2).

Las gemelas Padma y Parmati

Padma y Parmati Patil **te pedirán que las vayas a buscar a la sala de Adivinación.** Nada más fácil: ve allí y se unirán al ED sin que tengas que hacer nada más.

Defiende a Susan

Busca a Susan en el patio y **vence a los dos matones que la están molestando.** Tras librarte de ellos, conseguirás que la chica se una al ED (3).

Michael Corner

Michael Corner está en el puente de piedra, y no tendrá problemas para unirse al Ejército de Dumbledore.

Zacharias Smith y los deberes

Ve a la biblioteca y habla con Zacharias Smith. Para que se una al ED **le tienes que ayudar antes con los deberes. Primero consíguele el Libro de los Monstruos**, que se encuentra en la última estantería derecha de la sala del fondo de la **biblioteca** y luego **llévale una hierba** que podrás encontrar en la **enfermería** (4) (ya que estás ahí **haz las camas, enciende la caldera y mueve los biombos con Depulso**). Por último, **te preguntará la fecha de la muerte de uno de los fantasmas**, éste se aparecerá y Zacharias se unirá el ED.

De camino al comedor en la sala anterior a éste, tienes que abrir una de las puertas pequeñas y coger la **fregona** para **limpiar los charcos alrededor de la estatua dorada**. Así conocerás el origen de Hogwarts.

La trampa de Angela Thompson

Regresa al comedor y **usa Wingardium Leviosa con tres de las mesas para que aparezcan alimentos sobre ellas.** Ve después a la **chimenea** y **usa la varita para tirar de la cuerda** que enciende las antorchas. Utiliza de nuevo la varita y **baja los tapetes de la casa de Gryffindor** con el mecanismo del final de la sala que tiene las cuatro cortinas. **Usa Accio en el atril del profesor** para iluminar la bóveda del comedor, luego **Wingardium Leviosa sobre el atril** para conseguir **lechuzas** (5) y al final **Incendio para cubrir el comedor de velas.**

Después de todo esto, habla con Angelina Johnson, que está atrapada detrás de la silla grande del final de la sala. **Usa Wingardium**, pon la silla al lado de la mesa y entra por la puerta donde está Angelina. Baja las escaleras y habla con ella. **Coloca las copas de Plata en las vitrinas con base plateada y las doradas en las de base dorada**, luego **usa Reparo para arreglar cada vitrina** (6). **Cuando Angelina se haya marchado usa el plumero para sacarle brillo a las copas de Quidditch** que están al lado de la chimenea y examínalas para obtener **órbitas**. Sube al comedor y **lee el titular del periódico** que deja una de las lechuzas sobre una mesa. Con ese titular podrás **utilizar el pasadizo del cuadro que está en la biblioteca** y comunica con el pasillo del segundo piso.

Los fuegos artificiales de George y Fred

Localiza a George y Fred en el mapa y ve a buscarlos. Mientras bajas las escaleras exteriores **enciende todas las antorchas.**

Una vez en el cobertizo, sube una de las escaleras y quítale las fundas a las barcas. Luego coloca las cajas que Fred y George te pasan en las barcas (7) y a continuación cubre las barcas de nuevo. Como premio recibirás un **vistoso espectáculo de fuegos artificiales.**

Antes de irte, examina la cadena de la esquina, enciende las antorchas y **da de comer a las gaviotas usando los peces** que hay en el cubo. Después continúa por el camino de tierra que hay detrás del cobertizo y **recoge otro paquete de Fred y George** (8).

Colin Creevey y su cámara de fotos

Sube al patio de piedra por el camino que está detrás del cobertizo y entra al patio empedrado donde está Colin Creevey. En el patio empedrado, **arregla las escaleras rotas** (9), sube a la parte superior, y **arregla las gárgolas de piedra** para descubrir **símbolos secretos** de Hogwarts.

A continuación, coloca cada banco en el color que le corresponda. Arregla la **tubería** de la esquina y **habla con la Gárgola** que hay en la esquina superior derecha. Vuelve a la tubería arreglada y sube por ella, gira a la izquierda en el saliente y vuelve a subir por la tubería de la torre. Llega a la parte superior del edificio y recoge las **órbitas.**

Ayuda Colin a recuperar su cámara. Para ello, quema la planta de la pared con Incendio y pon uno de los bancos cerca de la parte baja del muro. Luego sube y pasa por la pared para trepar por la tubería. Pasa por el saliente de la izquierda y cambia de tubería (10); sube y **repara la tubería rota**, sube por ella y arregla el saliente. Por último, **coge la cámara con Wingardium Leviosa** (11) y déjala caer, Colin la recogerá.

Deja a tus rivales petrificados

Vuelve a la sala de Menesteres y **aprende con Gynn el Hechizo de Reducto** que te servirá para destruir objetos. Luego **enséñale a Colin el encantamiento Petrificus Totalus** (12).

Hannah Abbot no quiere ser vista

Ve a ver a Hannah Abbot a la planta baja de la Gran Escalera. Te dirá que sólo irá a la reunión si nadie la ve. Después sube la escalera del fondo derecho y **habla con el cuadro del astrónomo** que guarda el pasadizo a la séptima planta. Regresa y **dile a Hannah cuál es el pasadizo** (13).

Ernie y el trabajo de Pociones

Dirígete ahora a la cabaña de Hagrid y, **cuando pases por el círculo de piedra, utiliza Accio o Depulso sobre la planta** del medio para encontrar un nuevo **paquete de Fred y George.**

En la cabaña de Hagrid (14) **habla con Ernie, consigue cinco plantas Moly** (las blancas) **y una planta de mandrágora.** Las primeras están en el camino que has recorrido hasta la cabaña. La mandrágora está en la clase de Herbología de la Profesora Sprout, pero **necesitas ponerte las orejeras** de la pared para cogerlas (15). Luego vuelve y dale los ingredientes a Ernie.

Luna Lovegood cuida de los Thestrals

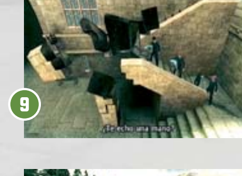
Encuentra a Luna bajando el camino detrás de la cabaña de Hagrid. De camino a verla **encuentra dos huellas de animales y un paquete de Fred y George** escondido en una planta.

Cuando hables con Luna, coge la comida para los Thestrals y súbela al punto más alto del claro. Tendrás que colocarte en el medio del claro y usar **Wingardium Leviosa** (16), luego lleva la comida hasta la mitad del claro donde hay unas rocas que frenan a la comida, sube un poco más y repite la operación dejando el alimento en la parte honda de lo alto del claro.
Detrás de la cabaña de Hagrid hay unas calabazas. Usa la regadera (17) para regar esa zona y hacer brotar las flores. Luego usa una de las calabazas para tapar la chimenea de la cabaña y conseguirás más **órbitas**.


6

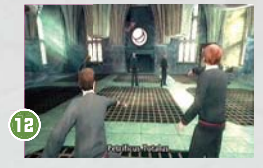

7


8


9


10


11


12


13



14

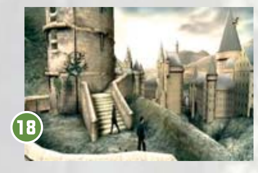

15



16



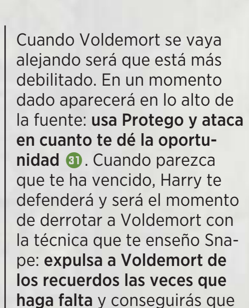
17



18



19



20



21



22

23

También hay **dos paquetes más de Fred y George** en dos plantas. En el huerto de la parte delantera está la **tercera huella animal**. Entre las dos puertas de la cabaña hay otro **paquete de Fred y George**. Por último, coge el **hueso** del huerto y cuélalo por la ventana de la cabaña.

El reencuentro con Cho Chang

Visita a Cho Chang en la Lechucería (18) y ayúdala a **recuperar el paquete de las garras de la lechuza.** Para ello, persíguela hasta lo alto de la torre y **arregla los postes para subir por ellos** y atrapar la lechuza. Una vez que le hayas devuelto el paquete a Cho, **ve a la sala de menesteres y practica Levicorpus** (19).

Las clases de defensa de Snape

Alertado por una premonición, Ron y tú vais al despacho de Dumbledore. Allí **habla con Snape**, que te enseñará a defenderte de la magia oscura. Para derrotarle, pulsa el stick derecho en la dirección opuesta a la que qué apunte con su varita (20).

De vuelta a la orden del Fénix

Tras el incidente con el padre de Ron volvemos al cuartel general de la orden del Fénix (21). **Sube a la habitación de Ginny y ayúdala a encontrar los objetos escondidos:** un **collar** detrás del cuadro, una **caja** debajo de un mueble, otro **objeto** en el mueble con libros y un **libro** en el mueble del fondo. Sube luego a la habitación y **habla con Ron y Hermione**. Baja a hablar con **Arthur** y por último sube a hablar con **Kreacher**.

El severo entrenamiento de Snape

Ve a las mazmorras con Snape para otra clase y luego a la sala de menesteres para **enseñar el Espectro Patronum a los alumnos** (22). Aparecerán **Malfoy y sus amigos**, lucha contra ellos. Cuando la pelea acabe aparecerá Umbridge, la nueva directora de Hogwarts. Ve a la cabaña de Hagrid y derrota a Malfoy.

La travesura de los pantanos portátiles

Vuelve al patio y habla con Luna. Coloca uno de los bancos cerca de la enredadera, **sube al tejado y arréglalo**; luego destruye la pared marcada con una (23) X y **pon el Pantano Portátil encima de la X de la fuente**. Lanza **Incendio** y convierte el patio en todo un vergel.

Ve hasta el reloj de la torre y mueve los engranajes de sitio con ayuda de tu varita (24). Sube arriba y **pásale a tu compañero los tres engranajes que faltan**, colócalos en sus lugares y mira cómo el reloj se vuelve loco.

Localiza a las gemelas Padma y Parvati en el pasillo anterior al baño de los Prefectos y **ayúdalas a verter la Poción Bocazas en el altavoz**. Para hacerlo, pon un banco encima de otro y sube (25).

Ya que te encuentras cerca, ve hasta el baño de los prefectos y pon el **patito de goma** y el **barco** en la bañera vaca. Utiliza después tu varita sobre el barco y la bañera se llenará. Ve ahora al tercer piso y **sabotea otro altavoz más**, que está en la entrada al Viaducto y el cuarto en el primer piso cerca del cuadro del fraile cervecero (26).

El penúltimo altavoz está en el pasillo antes de la Biblioteca y el sexto en el patio de entrada.

Reúnete con Gynn Weasley en el Patio de las Transformaciones y ayúdala a **buscar el Pantano Portátil de Fred y George**. Dirígete hacia el árbol grande del patio y, utilizando de nuevo con la varita, (27) ejecuta **Accio** y baja el pantano. De repente aparecen unos estudiantes que querrán pelea, vénceles y coloca el pantano encima de la X. Luego ábrelo con **Incendio** o **Depulso**.

Ayuda a Colin de nuevo

Ahora **regresa a la Lechucería** para ayudar a Colin a entrar en ella. Para lograrlo, **quema la planta de la pared con ayuda de los otros tres magos** y trepa por la torre usando las cañerías (28) y los salientes de ésta. **Entra por la ventana de la planta baja y coloca los paquetes en los huecos marcados con una X.**

Luego sube arriba del todo, **arregla el escalón de piedra** y sal por la ventana para bajar por las cañerías (si dejas ✖ pulsado mientras bajas Harry se deslizará más rápido). Cuando termines la misión, encontrarás a tus pies un **paquete de Fred y George**.

Los gemelos vuelan alto

Ve al patio empedrado para coger otro **pantano de Fred y George.** Para ello, trepa por la tubería hasta la zona superior (29), déjalo caer al suelo y baja a abrirlo. Aparecerá **Malfoy,** que te dirá que vayas a ver a Snape para una clase.

Tras la clase, ve al quinto piso a ver a Fred y a George y activa un pantano. Ahora debes **controlar a los gemelos mientras montan en escoba** y activan las cajas de fuegos artificiales con **Incendio**.

Derrota a los malfoy

Tras el pequeño "incidente" con Umbridge apareces en la cabaña de Hagrid. Sube la colina y **lucha contra Malfoy y sus aliados en el círculo de piedra**.

Es el turno de Sirius y Harry, que tendrán que vencer a Lucius malfoy y su compañera (30). **Mantén la guardia arriba mientras te mueves y calcula el ataque que mejor te convenga** según la distancia, **Expelliarmus** si estás lejos y **Desmaio** en distancias cortas.

La gran batalla final

Luchas contra Voldemort manejando a Dumbledore. Comienza con **Desmaio** y sigue con **Expelliarmus**, cuando tu rival ataque lanza Protego a la vez que te mueves.

Cuando Voldemort se vaya alejando será que está más debilitado. En un momento dado aparecerá en lo alto de la fuente: **usa Protego y ataca en cuanto te dé la oportunidad** (31). Cuando parezca que te ha vencido, Harry te defenderá y será el momento de derrotar a Voldemort con la técnica que te enseño Snape: **expulsa a Voldemort de los recuerdos las veces que haga falta** y conseguirás que desaparezca (32).

Ahora que Umbridge no está, ve a su habitación y mueve los retratos circulares de gatitos con Depulso y quema el **papel** que está al lado de la chimenea, el de la mesa y los tres del suelo. En la salita de al lado abre el **arcón** y habrás hecho el 100% de la habitación.

Misión desbloqueable: Las Ropas De Luna

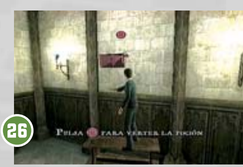
Esta misión se desbloqueará **una vez que hayas terminado el modo Historia.**

La **primera prenda** está en una de las mesas del comedor y la **segunda** en la mesa de la Biblioteca (33). La **tercera** se encuentra junto al cuadro en la entrada al Viaducto. La **cuarta** la encontrarás a los pies de la fuente del patio de la torre del reloj. **La quinta** está en el patio de entrada, bajo unas hojas que hay que barrer con la escoba que verás al lado.



24

25





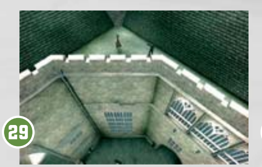
26



27



28



29



30



31



32



33

TRABAJOS DE LOS PROFESORES


1


2



3



4



5

Profesora Sprout

La Profesora Sprout te manda una redacción (1), así que **ve a ver a Neville** a la sala de menesteres y **te dirá que cojas su libro** en el dormitorio de los chicos. Una vez con el libro en tu poder, **vuelve al invernadero y entrega la redacción a la profesora**. Ahora **tendrás acceso a todo el invernadero y al minijuego de plantar las mandrágoras** en los tiestos que no están rotos. Para ello, usa Wingardium Leviosa para sacar una "E" de Excelente (2). Antes de irte **tira de la cuerda** que está en una de las esquinas para airear el lugar.

Profesor Flitwick

El Profesor Flitwick te mandará un trabajo, un encantamiento.

Para cumplirlo, necesitas el libro que está leyendo una alumna en el comedor al lado de la chimenea (3). Cuando acabes el trabajo llévaselo a Flitwick a su clase, al lado de la biblioteca, y **ya podrás acceder a la sala de Encantamientos y practicar la velocidad con la que los lanzas**. Este ejercicio te será muy útil para memorizar los hechizos que aprendas.

Te indicamos el orden en el que hay que realizarlos y sobre qué objetos para hacerlo en poco tiempo y conseguir la "E" de excelente.

- **Wingardium Leviosa:** con el banco (4).
- **Reducto:** Hojas de la mesa.
- **Reparo:** Hojas de la mesa.
- **Accio:** Chimenea.
- **Depulso:** Silla.
- **Accio:** Chimenea.
- **Incendio:** Placa con cáliz.
- **Reducto:** Hojas de la mesa.
- **Reparo:** Hojas de la mesa.
- **Wingardium Leviosa:** Banco.

Profesor Snape

Cuando bajes a las mazmorras, busca al profesor Snape para que te mande un encargo: **escribir una redacción sobre el ópalo** (5).

Ve a la biblioteca y busca el libro al fondo a la izquierda de la sección prohibida para cumplir la tarea encomendada. **Como recompensa, ahora podrás entrar siempre que quieras a la sala de pociones**.

Cuando termines el modo Historia, podrás tener la clase de pociones con el profesor Snape, en el que tendrás que **verter la poción del color que corresponda**. Antes de irte de sus sala **combina Accio, Incendio y Wingardium Leviosa con las probetas de líquidos verdes** para conseguir más **órbitas**.

Si sacas una "E" con Snape habrás completado las tres calificaciones máximas.

Profesora McGonagall

Ve al patio donde está la Profesora McGonagall. **En el centro del patio hay una bola del mundo**, usa tu varita mágica para hacerla girar y aparecerán de esta manera los símbolos de las cuatro casas (6). **Pon cada banco encima de la casa que corresponda emparejando sus colores**.

Busca de nuevo a la Profesora McGonagall (7) en una de las puertas del patio y **ayúdala a buscar a los alumnos que te pide** en la torre de adivinación (8). Una vez que lo hayas hecho, regresa al patio y habla de nuevo con la profesora para **desbloquear el aula de transformaciones**, disponible a partir de ahora en cualquier momento.


6

7


8

SANTOS Y SEÑAS DE LOS CUADROS

Algunos cuadros te preguntarán sobre la historia de otras casas de Hogwarts, y **para poder acceder a su pasadizo** tendrás que **buscar a un alumno de la casa** por la que te pregunten y hablar con él.

Dichos alumnos suelen estar bastante cerca de los cuadros en cuestión, y suelen ser de los primeros que nos encontramos. Recuerda que **los pasillos y las salas grandes son buenos lugares para encontrarlos.**


1


2



3

CUADRO	DÓNDE	SANTO Y SEÑA
La Dama de Blanco	Entrada a la sala común de Gryffindor	Pregúntale al alumno de Gryffindor que está en la escalera.
Profesor de Ravenclaw	Segundo piso en la Gran escalera	Habla con la alumna Ravenclaw que está en el vestíbulo del comedor (Ravenclaw lleva las franjas del jersey azul y negra).
La Comilona (1)	En la Gran Escalera	Baja una planta y pregúntale al cuadro del señor barbudo que está en el centro de la planta.
Sr. Asustadizo	En el pasillo que conduce a Herbología	Usa los hechizos para bajar los tapetes de la pared y tapar los cuadros que le molestan.
Giffard Abbot	Segundo piso de la gran escalera	Pregúntale al alumno de Hufflepuff que está en el vestíbulo de la planta baja.
Sr. De negro con libro	Séptimo piso	Usa Incendio sobre la telaraña que cubre a su otro cuadro, este está justo antes de las escaleras de caracol que dan a la Torre del Reloj.
Bruja de Slytherin	Pasillo de Mazmorras	Pregunta a uno de Slytherin.
El Astrónomo (2)	Planta de Mazmorra de la gran escalera	Pregúntale si su pasadizo lleva al séptimo piso.
Joven con pelos de punta (3)	En la Biblioteca	Dile el titular del periódico que dejan las lechuzas en el comedor.
Boris el Desconcertado	Pasillo del tercer piso	Pregúntale a Myrtle en el baño.

» BÚSQUEDAS: OBJETOS Y CRIATURAS OCULTAS

Estatuas de piezas de ajedrez

Hay 12 estatuas de piezas de ajedrez repartidas por Hogwarts. Las mayoría se encuentran detrás de las numerosas cortinas de los pasillos, algunas de las cuales se abren con Wingardium Leviosa o con Accio (prueba siempre ambos hechizos para asegurarte). Las piezas están en los siguientes lugares.

1. Alfil Dorado: Mazmorras, detrás de las telarañas
2. Peón Negro, Alfil Negro y Peón Dorado: Los tres en el pasillo de cuadros del 2º piso (1).
3. Alfil Negro y Peón Negro: En el pasillo de las mazmorras según vienes de la Gran Escalera
4. Caballo Negro: Pasillo del primer piso
5. Alfil negro: Pasillo de Herbología.
6. Rey Negro: Pasillo de la Biblioteca en el 2º piso.
7. Torre dorada: Pasillo del segundo piso viniendo de las escaleras circulares.
8. Caballo negro: Pasillo del 2º piso tras cruzar el puente de piedra.
9. Alfil Dorado: Pasillo del 4º piso.

Los 12 paquetes de Fred y George

Las travesuras son el punto fuerte de los gemelos Weasley y **sus cajas de artículos de bromas se encuentran esparcidas por todo Hogwarts.**



Son unas pequeñas cajas grises con una W roja sobre ellas. Búscalas bien, porque a veces están escondidas entre varios objetos!

- **Paquete 1.** Mueve el armario de la Biblioteca, la caja está en el hueco que hay detrás.
- **Paquete 2.** Ve por el camino de tierra que hay tras el cobertizo donde están fred y George.
- **Paquete 3.** Al ayudar a Colin y trepar el muro del patio empedrado la verás en un saliente.
- **Paquete 4.** La Planta que está en el centro del Círculo de piedra camino de la cabaña de Hagrid.
- **Paquetes 5 y 6.** Dos de las plantas verdes del jardín trasero en la cabaña de Hagrid.
- **Paquete 7.** Planta verde que está de camino al claro donde está Luna por primera vez.
- **Paquete 8.** Planta que está camino de la Lechucería.
- **Paquete 9.** Al lado de las escaleras del Cobertizo, mueve a HArry hacia la izquierda porque no está a simple vista.
- **Paquete 10.** Escondida entre los trastos que hay fuera de la cabaña de Hagrid.



- **Paquete 11.** Al acabar la 2ª misión de Colin en la lechucería, según bajas de la tubería.
- **Paquete 12.** Está en uno de los matorrales con piedras en el claro de Luna, usa Accio o Depulso para que aparezca.

Los 4 fantasmas

La escuela tiene cuatro fantasmas, uno para cada casa, y si los encuentras Myrtle te recompensará.
Los tres primeros aparecen formando el retrato del fantasma en vida, a modo de puzzle, con los cuatro cuadros que encontrarás en el suelo. **Usa Wingardium Leviosa y colócalos en su lugar correspondiente** en la pared (verás que la pared está más clara donde debe ir el cuadro) (2).

- **Primer fantasma:** antes de llegar a la biblioteca viniendo del primer piso.
- **Segundo fantasma:** se encuentra en el pasillo del segundo piso.
- **Tercer fantasma:** está en las mazmorras.



- **Cuarto fantasma:** Se aparece en la misión de Zacarías Smith, al final de ésta.

Gárgolas parlantes

Gárgolas en Hogwarts hay unas cuantas, pero **que hablen sólo hay cinco**. Esta misión te la encomienda Dean Thomas en el patio de transformaciones. Cuando encuentres una para hablar con ella simplemente aprieta ■. Además, cada vez que descubras a una usa Incendio para que te den unas órbitas extras.
Cuando hayas hablado con todas, díselo a Dean Thomas para que se una al ED (3).

- **Primera gárgola:** está en el mismo patio donde hablas con el alumno, para descubrirla habla con ella.
- **Segunda gárgola:** antes de las escaleras de caracol que suben a la sala de defensa contra las artes oscuras.
- **Tercera gárgola:** está antes del viaducto.
- **Cuarta gárgola:** en la terraza a la que se accede por el pasillo lateral de la cuarta planta.



- **Quinta gárgola:** en la planta superior del patio empedrado donde está Colin Creevey.

Criaturas Voladoras

Hay 5 especies de criaturas voladoras. Algunas están a simple vista, pero para descubrir otras habrá que pasar por zonas más escondidas (4).

1. El cuervo está en el puente colgante donde encuentras a Neville por primera vez.
2. La gaviota está en la penúltima antorcha antes de llegar al cobertizo para hablar con Fred y George.
3. El hada sale de dentro del pupitre en la clase de Defensa contra las Artes Oscuras
4. El cuervo invisible. Ve al puente de piedra y baja por la tubería de la derecha. Sigue bajando hasta descubrirle. Al hacerlo, una bandada de pájaros saldrá revoloteando.
5. Una de las lechuzas que verás al trepar por la lechucería. No podrás llegar a ella hasta la segunda misión con Colin, cuando quemes la planta de la pared.

» ENCUENTRA Y VENCE EN TODOS LOS MINIJUEGOS



Gobstone

El Gobstone **es un juego de canicas con diferentes modos**. Cada casa tiene un campeón al que hay que vencer tres veces (1).

- **Campeón de Hufflepuff:** búscalo en el patio de entrada y gánale al Gobstone clásico. Se trata de sacar 7 canicas del círculo de juego, pero si sacas la tuya a la vez que otra le darás el punto a tu rival, así que mide la fuerza.

- **Campeona de Slytherin:** está en el patio empedrado y juega al Gobstone de foso, en el que hay que intentar que tu canica se quede lo más cerca posible del foso sin que se caiga a este (2). Puedes usar tu canica para alejar o arrojar al foso la suya.



- **Campeón de Ravenclaw:** está en el patio de la Torre y juega al Gobstone Especial. Consiste en acercar tu gobstone lo máximo a la blanca y usar tu bola para quitar de en medio la bola rival.

- **Campeón de Gryffindor:** Cuando ganes al tercer campeón de Gobstone podrás medirte a la campeona de Hogwarts, que está en una esquina del Patio Empedrado. Tienes que ganarla una partida a cada uno de los tres tipos de Gobstone. Al hacerlo, obtendrás una nueva copa en la sala de recompensas.

El ajedrez mágico

Se juega como el ajedrez normal, sólo que **las piezas acaban con sus adversarios cuando comen**. Para ganar a los campeones de



las tres casas usa tus peones para avanzar y bloquear el camino a las piezas rivales y asegúrate de protegerlos con los caballos. Las Torres y los Alfiles son muy buenos para distancias largas y amenazar dos piezas a la vez. **La reina es la mejor pieza**, tenla cerca del rey y no la uses hasta que sea necesario. Si no sabes dónde mover, selecciona un a pieza para que te digan las opciones que tienes (3).
Hay tres jugadores, uno en la sala común de Gryffindor, otro en la biblioteca y el tercero en el gran comedor. Si alguno te dice que está ocupado vuelve luego (4).

Naipes explosivos o Snap!

- **Qué es:** Consiste en formar parejas de naipes. Hay que vencer a dos jugadores a la vez.





- **Primera jugadora:** Juega al Snap clásico y está prácticamente al principio de la aventura (5).
- **Cómo se juega:** Para confirmar una pareja hay que apretar ■ cuando salgan dos cartas seguidas. Por cada pareja conseguida aumenta la velocidad.

- **Segunda jugadora:** Se encuentra en el pasillo superior de la torre del reloj, a la altura de la gran campana.
- **Cómo se juega:** Esta vez hay que ser rápido y tener memoria, ya que cada vez que descubrimos una carta empieza a temblar y explotará si no la emparejamos rápidamente. Practica un par de veces y no te precipites.



16+

Género: **ROL**
Editor: **UBISOFT**
Precio: **69,95 €**
Idioma: **CASTELLANO**
Jugadores: **1**

CONTROLES BÁSICOS

▲: Saltar.
●: Diario.
✖: Usar.
■: Lanzar hechizo.
R1: Atacar.
R2: Lanzar hechizo.
L1: Bloqueo.
L2: Agarrar.
✚: Asignaciones.
Stick izquierdo: Mover.
L3: Cambiar a modo de sigilo.
Stick derecho: Mirar.
R3: Modo de cámara.
Select: Esperar.
Start: Detener.

TODAS LAS **MISIONES SECUNDARIAS** Y DE LOS **GREMIOS** PASO A PASO

The Elder Scrolls IV: Oblivion

Ladrones, Luchadores, Magos, Hermandad Oscura... son solo algunos de los gremios que aparecerán en el juego y que te invitarán a unirte a ellos y cumplir una serie de misiones. ¿Qué no te decides por ninguno? Pues te contamos lo que te espera en cada uno para elijas bien.

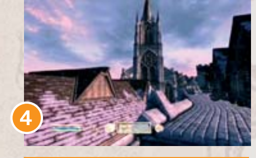


» MISIONES DE LOS GREMIOS: LADRONES

1 WANTED


2


3


4

Requisitos para entrar: no robar a ningún miembro del gremio ni a peatones o mendigos y no asesinar durante ningún trabajo. Si los incumples, serás expulsado.
Cómo entrar en el gremio: pasa una noche en la cárcel y te darán una nota en la que pone dónde ir y qué hora (jardín de Dareloth, Waterfront o barrio portuario de la Ciudad Imperial, alrededor de medianoche). También puedes mirar algún cartel de "Se Busca" (1) (preguntando luego a los mendigos de la Ciudad Imperial te dirán cómo hacerlo).
Ventajas de estar en el gremio: poder vender artículos robados (los comerciantes honrados no te los comprarán) y reducir el castigo por los delitos cometidos si te pillan (tanto en dinero como en días de cárcel).

1.- Que gane el mejor ladrón

¿Cómo se activa? Habla con Armand Cristophe en el jardín de Dareloth (barrio portuario de la Ciudad Imperial) hacia las doce y media de la noche (2).
Recompensa: Entrar en el gremio de ladrones.

2.- Robo Independiente

¿Cómo se activa? Al terminar la misión anterior.
Recompensa: Poder empezar a vender mercancías robadas a los traficantes.

3.- Liberar al pobre de impuestos

¿Cómo se activa? Roba y vende mercancías a Ongar por valor de 50 monedas. Este traficante está en Bruma. Habla después con Armand Cristophe.
Recompensa: La recaudación de impuestos.

4.- La doncella élfica

¿Cómo se activa? Roba y vende mercancías a Ongar por valor de 50 monedas más (100 en total). Este traficante está en Bruma. Habla después con Armand Cristophe.
Recompensa: 100 monedas.

5.- Reliquia de Ahdarji

¿Cómo se activa? Roba y vende mercancías a Ongar por valor de 100 monedas más (200 en total) Este traficante está en Bruma. Habla después con S´Krivva, en Bravil.
Recompensa: Oro.

6.- Dirección errónea

¿Cómo se activa? Roba y vende mercancías a Ongar por valor de 100 monedas más (300 en total). Este traficante está en Bruma. Habla después con S´Krivva, en Bravil (3).
Recompensa: 300 monedas.

7.- Historias perdidas

¿Cómo se activa? Roba y vende mercancías por valor de 100 monedas más (400 en total). Los traficantes disponibles son Ongar (en Bruma), Dar Jee (en Leyawiin) y Luciana Galena (en Bravil). Habla después con S´Krivva, en Bravil.
Recompensa: 400 monedas.

8.- Cuidar a Lex

¿Cómo se activa? Roba y vende mercancías por valor de 100 monedas más (500 en total). Los traficantes disponibles son Ongar (en Bruma), Dar Jee (en Leyawiin) y Luciana Galena (en Bravil). Habla después con S´Krivva, en Bravil.
Recompensa: 500 monedas.

9.- Hacer la vista gorda

¿Cómo se activa? Roba y vende mercancías por valor de 100 monedas más (600 en total). Los traficantes disponibles son Ongar (en Bruma), Dar Jee (en Leyawiin), Luciana Galena (en Bravil) y Orrin (en Anvil). Tendrás que encontrarte con un mensajero del Zorro Gris. El mensajero te contactará en Bravil dos horas después de que hayas cumplido la misión anterior y la cita con el Zorro será en Bruma (4).
Recompensa: Oro.

10.- Flecha de liberación

¿Cómo se activa? Roba y vende mercancías por valor de 100 monedas más (700 en total). Los traficantes disponibles son Ongar (en Bruma), Dar Jee (en Leyawiin), Luciana Galena (en Bravil) y Orrin (en Anvil). El mensajero te contactará en la Ciudad Imperial y la cita con el Zorro será en Chorrol.
Recompensa: 500 monedas.

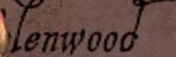
11.- Las botas de Springheel Jak

¿Cómo se activa? Roba y vende mercancías por valor de 100 monedas más (800 en total). Los traficantes disponibles son Ongar (en Bruma), Dar Jee (en Leyawiin), Luciana Galena (en Bravil), Orrin (en Anvil) y Fathis Ules (en la Ciudad Imperial). A las 36 horas de haber cumplido la misión anterior, el mensajero del zorro te contactará (quédate por Chorrol). La cita será en Cheydinhal.
Recompensa: 500 monedas.

12.- El golpe mayor

¿Cómo se activa? Roba y vende mercancías por valor de 200 monedas más (1000 en total). Los traficantes disponibles son Ongar (en Bruma), Dar Jee (en Leyawiin), Luciana Galena (en Bravil), Orrin (en Anvil) y Fathis Ules (en la Ciudad Imperial). Deja que el mensajero te busque en la zona portuaria de la ciudad Imperial. La cita será en los Jardines Élficos (5).
Recompensa: La capucha del Zorro Gris, que te otorgará distintas ventajas, como cargar mucho más peso o asumir la identidad del famoso ladrón al ponértela.


5

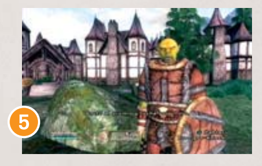


MISIONES DE LOS GREMIOS: **LUCHADORES**









Requisitos para entrar: Tu nivel de infamia debe estar por debajo de 100 y una vez dentro no debes agredir a ningún miembro del gremio o serás expulsado (1).
¿Cómo entrar en el gremio? Habla con Azzan en Anvil o con Burz gro-Khash en Cheydinhal. Cualquiera de los dos vale.
Ventajas de estar en el gremio: Tendrás lugar para dormir en la mayoría de las ciudades, ventajas a la hora de hacer tratos con otros miembros del gremio y todo el oro, ítems y gloria que te den sus misiones.

1.- Problema de Ratas
¿Cómo se activa? Habla con Azzan, en Anvil
Recompensa: Oro y entrenamiento gratis de Acrobacia.

2.- El tendero desafortunado
¿Cómo se activa? Habla con Azzan, en Anvil.
Recompensa: Oro.

3.- Mina desolada
¿Cómo se activa? Tienes que hablar con Burz gro-Khash, en Cheydinhal (2).
Recompensa: Oro.

4.- Asuntos sin resolver
¿Cómo se activa? Habla con Modryn Oreyn, en Chorrol. Tendrás que haber hecho las tres anteriores para activarla.
Recompensa: Oro.

5.- Embriaguez y escándalo
¿Cómo se activa? Habla con Modryn Oreyn, en Chorrol.
Recompensa: 500 monedas.

6.- Guarida de ladrones
¿Cómo se activa? Habla con Azzan, en Anvil.
Recompensa: Oro.

7.- La deuda de Amelion
¿Cómo se activa? Tienes que hablar con Burz gro-Khash, en Cheydinhal.
Recompensa: Oro.

8.- El hijo del maestro
¿Cómo se activa? Habla con Modryn Oreyn, en Chorrol. Tendrás que haber hecho las dos anteriores para activarla.
Recompensa: Un arma mágica que varía según tu nivel.

9.- Más asuntos sin resolver
¿Cómo se activa? Habla con Modryn Oreyn, en Chorrol.
Recompensa: Oro.

10.- Azani Blackheart
¿Cómo se activa? Habla con Modryn Oreyn, en Chorrol.
Recompensa: Oro.

11.- La erudita viajera
¿Cómo se activa? Habla con Azzan, en Anvil (3).
Recompensa: Oro (siempre y cuanto Elante no muera).

12.- Los fugitivos
¿Cómo se activa? Habla con Burz gro-Khash, en Cheydinhal.
Recompensa: Oro.

13.- Trolls de la Mina abandonada
¿Cómo se activa? Tienes que hablar con Modryn Oreyn, en Chorrol (4).
Recompensa: Oro.

14.- La piedra de Santa Alesia
¿Cómo se activa? Habla con Azzan, en Anvil
Recompensa: Oro.

15.- La hija del noble
¿Cómo se activa? Tienes que hablar con Burz gro-Khash, en Cheydinhal.
Recompensa: Oro.

16.- Misterio de la Patrulla de vigilancia de Harlun
¿Cómo se activa? Tienes que hablar con Burz gro-Khash, en Cheydinhal (5).
Recompensa: Oro.

17.- Recoger información
¿Cómo se activa? Habla con Modryn Oreyn, en Chorrol.
Recompensa: Amuleto de interrogación.

18.- Infiltración
¿Cómo se activa? Tienes que hablar con Modryn Oreyn, en Chorrol.
Recompensa: Nada.

19.- El Hist
¿Cómo se activa? Tienes que hablar con Modryn Oreyn, que se encuentra en Chorrol. Estamos ante la última misión del Gremio de los Ladrones, y por supuesto tendrás que haber hecho antes todas las anteriores, independientemente del orden elegido para resolverlas, eso sí.
Recompensa: Un poderoso casco (llamado Timón de Oreyn Bearclaw) y tu porcentaje de oro y objetos que te correspondan como Maestro del gremio.
¡Enhorabuena y disfruta de todas tus ventajas!

MISIONES DE LOS GREMIOS: **MAGOS**

Requisitos para entrar: no estar en busca y captura y no robar ni matar a ningún miembro del gremio.
Cómo entrar en el gremio: Habla con cualquiera de sus siete líderes en sus respectivas sedes del gremio: Carahil en Anvil, Kud-Ei en Bravil, Jaenne Frasoric en Bruma, Flacar en Cheydinhal, Teekeeus en Chorrol, Dagail en Leyawiin o Adrienne Berene en Skingrad. Cada uno de ellos te mandará una misión y, cuando la cumplas, obtendrás su "recomendación" y podrás realizar las misiones del gremio (1).
Ventajas de estar en el gremio: la gran cantidad de objetos mágicos y hechizos que conseguirás como premio al cumplir las misiones.

1.- Un báculo de mago
¿Cómo se activa? Habla con Raminus Polus, en la Universidad Arcana (Ciudad Imperial)
Recompensa: Báculo mágico con el poder que prefieras.

2.- Motivos ocultos
¿Cómo se activa? Cumple la misión anterior y habla después con Raminus Polus, que se encuentra en la Universidad Arcana (Ciudad Imperial)
Recompensa: Amuleto que absorbe los hechizos (su poder dependerá de tu nivel).

3.- El secreto de Vahtacen
¿Cómo se activa? Cumple la misión anterior y habla después con Raminus Polus, que se encuentra en la Universidad Arcana (Ciudad Imperial) (2).
Recompensa: Túnica de Prestidigitador.

4.- Luna del nigromante
¿Cómo se activa? Cumple la misión anterior y habla con Raminus Polus, en la Universidad Arcana (Ciudad Imperial)
Recompensa: Nada.

5.- ¿Liberación o aprensión?
¿Cómo se activa? Cumple la misión anterior y habla con Hannibal Traven, que estará en su habitación o en la Cámara del Consejo (Ciudad Imperial).
Recompensa: Poder acceder a la Cámara del Consejo.

6.- Información a un precio
¿Cómo se activa? Cumple la misión anterior y habla con Hannibal Traven, que estará en su habitación o en la Cámara del Consejo (Ciudad Imperial) (3).
Recompensa: Nada.

7.- Una conspiración revelada
¿Cómo se activa? Habla con Hannibal Traven tres días después de haber cumplido la misión anterior. Estará en su habitación o en la Cámara del Consejo.
Recompensa: Hechizo Furia de Magos.

8.- El Casco Bloodworn y el amuleto nigromante
¿Cómo se activa? Cumple la misión anterior y habla con Hannibal Traven, que estará en su habitación o en la Cámara del Consejo (Ciudad Imperial).
Recompensa: Nada.

9.- Emboscada
¿Cómo se activa? Cumple la misión anterior y habla después con Hannibal Traven, que estará en su habitación o en la Cámara del Consejo (Ciudad Imperial).
Recompensa: Nada.

10.- Enfréntate al Rey
¿Cómo se activa? Cumple la misión anterior, espera un tiempo, y habla con Hannibal Traven, que estará en su habitación o en la Cámara del Consejo (Ciudad Imperial) (4).
Recompensa: Un poderoso báculo y distintos artefactos mágicos.

11.- Una habitación en lo más alto
¿Cómo se activa? Cumple todas las misiones anteriores.
Recompensa: Como jefe del Gremio, tendrás ventajas como llevar a un aprendiz para que te ayude o duplicar ingredientes para las pociones, por raros que sean.







» MISIONES DE LOS GREMIOS: **HERMANDAD OSCURA**

Requisitos para entrar: asesinar a alguien, no agredir ni traicionar a miembros del gremio y cumplir las órdenes a rajatabla.
Cómo entrar en el gremio: cuando hayas matado a alguien duerme y te visitará Lucien Lachance, un agente de la Hermandad Oscura que te ofrecerá entrar. Acepta y te encargará tu primera misión. Eso sí, si duermes en ciertos lugares (como la cárcel, la ermita de Dagon o el Paraíso de Camoran), no aparecerá, pero en la mayoría de los sitios donde duermas se te aparecerá en sueños 1.
Ventajas: Disponer de ítems exclusivos de este gremio, como manzanas envenenadas, además de jugosos premios por cumplir las misiones.

1.- Cuchillo en la oscuridad
¿Cómo se activa? Acepta la proposición de Lucien Lachance la primera vez que te visita en sueños 2.
Recompensa: Dos partes de un sudario que potencia tus atributos.

2.- Tumba mojada
¿Cómo se activa? Habla con Vicente Valtieri en el Santuario. Se accede a través de una casa abandonada que está en la parte este de Cheydinhal.
Recompensa: Banda oscura que potencia algunos atributos.

3.- Ha ocurrido un accidente
¿Cómo se activa? Cumple la misión anterior y habla con Vicente Valtieri en el Santuario.
Recompensa: 50 monedas y la Espina del Sufrimiento (que drena puntos de fuerza y causa heridas en tus adversarios).

4.- Ejecución programada
¿Cómo se activa? Cumple la misión anterior y habla después con Vicente Valtieri en el Santuario.
Recompensa: 100 monedas y las Escamas de la Justicia (potencia algunos de tus atributos).

5.- Hombre asesinado
¿Cómo se activa? Cumple la misión anterior y habla con Vicente Valtieri en el Santuario
Recompensa: Llave del pozo de la casa abandonada y Corazón de Crueldad (potencia tus atributos). Si quieres, Vicente te convertirá en vampiro.

6.- El Shadowscale renegado
¿Cómo se activa? Esta misión te la ofrecerá Teinaava en el Santuario. Para poder cumplirla, debes haber terminado antes "Ejecución programada" y no haber cumplido todavía la misión "Purgar el gremio", (te la ofrecerán más adelante) 3. Puedes iniciarla más tarde si quieres, pero siempre antes que "Purgar el gremio".
Recompensa: Botas de los Saltos Sangrientos.





7.- El nómada solitario
¿Cómo se activa? Cumple todas las misiones de Valtieri y habla con Ocheeva, en el Santuario.
Recompensa: 100 monedas y el arco Shadowhunt.

8.- Mala medicina
¿Cómo se activa? Cumple la misión anterior y habla con Ocheeva.
Recompensa: 200 monedas y las Galas del Mentiroso (potencian tus atributos).

9.- Novela policiaca
¿Cómo se activa? Cumple la misión anterior y habla con Ocheeva.
Recompensa: 200 monedas y el traje Night Mother.

10.- Jubilación permanente
¿Cómo se activa? Cumple la misión anterior y habla con Ocheeva.
Recompensa: 700 monedas.

11.- Secretos y sombras
¿Cómo se activa? Cumple la misión anterior y habla con Ocheeva.
Recompensa: Ninguna.

12.- Purgar el gremio
¿Cómo se activa? Te la manda Lucien Lachance al acabar la misión anterior.
Recompensa: el caballo Shadowmere.

13.- Asuntos de mago
¿Cómo se activa? Viaja hasta la Colina del Héroe al sudeste de Fort Farragut y examina la zona. Encontrarás las instrucciones en una roca cubierta de musgo 4.
Recompensa: 500 monedas

14.- Parientes cercanos
¿Cómo se activa? Encontrarás las órdenes en un árbol que encontrarás justo en medio de la glorieta que está al sur de la entrada norte de Chorrol 5.
Recompensa: 500 monedas.

15.- Votos rotos
¿Cómo se activa? Encontrarás las órdenes para cumplir esta misión en una pared del patio del castillo de Skingrad.
Recompensa: 500 monedas.

16.- Justicia final
¿Cómo se activa? Busca las órdenes para cumplir esta misión en una caja que se encuentra en el Puente Viejo de la Ciudad Imperial.
Recompensa: 500 monedas.

17.- Cuestión de Honor
¿Cómo se activa? Tus órdenes en esta ocasión se encuentran ocultas en un ataúd que podrás encontrar cerca de la puerta principal de For Redman (entre Bravil y Leyawiin).
Recompensa: 500 monedas.

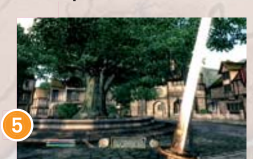
18.- El sueño más frío
¿Cómo se activa? Viaja al barrio del mercado y busca un tocón en su parte oeste. Está en un jardín al que se accede por un callejón entre Rindir´s Staffs y Edgar´s Discount Spells 6.
Recompensa: Ninguna.

19.- Un beso antes de morir
¿Cómo se activa? Tienes que ir a las ruinas de Nornal, que están al sudeste de Cheydinhal y al este de la Universidad Arcana. Allí deberás sumergirte en el agua y buscar las órdenes en el interior de un cofre.
Recompensa: Ninguna.

20.- Siguiendo una pista
¿Cómo se activa? Deberás viajar a Anvil y encontrar un barril cerca de la estatua que está en el estanque vacío. Allí no encontrarás nada de momento, pero si esperas un rato, verás a un elfo depositando en el barril tus órdenes.
Recompensa: Túnica de la Mano Negra (potencia tus atributos) y Cuchilla del Infortunio.

21.- Honra a tu madre
¿Cómo se activa? Continúa directamente de la misión anterior. Habla con Arquen sobre la Madre Noche entre las 12 y las 3 de la madrugada.
Recompensa: Las ganancias de la Hermandad.







» MISIONES DE LOS GREMIOS: **LA ARENA**

Requisitos para entrar: Debes ponerte las prendas que te den para pelear, pero el arma, casco y escudo lo pones tú. El horario para combatir es de 9am a 9pm. Los combates siempre son a muerte y no puedes robar a los adversarios caídos 1.
¿Cómo unirte al gremio? Simplemente habla con Owyn, que está en el Escenario Sangriento (bajo la Arena de la Ciudad Imperial) y dile que quieres participar en los combates..
Ventajas: Fortuna y gloria.

1.- Perro del Foso
¿Cómo se activa? Gana los tres primeros combates.
Recompensa: 200 monedas en total.

2.- Alborotador
¿Cómo se activa? Gana los tres combates siguientes.
Recompensa: 350 monedas en total.

3.- Desangrador
¿Cómo se activa? Gana los tres combates siguientes.
Recompensa: 500 monedas.

4.- Mirmidon
¿Cómo se activa? Gana los tres combates siguientes.
Recompensa: 650 monedas en total.

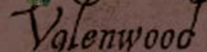
5.- Guerrero
¿Cómo se activa? Gana los tres combates siguientes.
Recompensa: 800 monedas en total.

6.- Gladiador
¿Cómo se activa? Gana los tres combates siguientes.
Recompensa: 950 monedas.

7.- Héroe
¿Cómo se activa? Tienes que ganar los tres combates siguientes para que se active esta nueva misión.
Recompensa: 1.200 monedas en total.

8.- Gran Campeón
¿Cómo se activa? Reta a Agronak, el vigente Gran Campeón, a un combate a muerte. No te será difícil encontrarle, ya que ronda bastante a menudo por el Escenario Sangriento.
Recompensa: 1.000 monedas de oro, una armadura llamada Prenda de Valor y la posibilidad de participar en diversos combates semanales contra monstruos o animales salvajes con jugosos premios... si les vences, claro.





MISIONES SECUNDARIAS: **ANVIL**

NOMBRE DE LA MISIÓN	¿CÓMO SE ACTIVA?	RECOMPENSAS
LA MANSIÓN FANTASMA	Busca a Velwyn Benirus en la posada "Las Armas del Conde" y haz que te ofrezca su mansión en venta. Está en la posada desde el mediodía hasta la medianoche.	La mansión será tuya, además de dinero, joyas y objetos mágicos.
EL ENGAÑO DE LA SIRENA	Escucha los rumores que hay por la ciudad. Encuentra a Maelona y pídele que te hable de su marido.	Una cantidad de oro que varía según tu nivel, una esmeralda y una pepita de oro.
EL BARCO FANTASMA	Habla con la maga llamada Varulae. Te espera cerca de uno de los dos barcos que se encuentran atracados en el puerto de Anvil.	La espada Ola de Fuego.

MISIONES SECUNDARIAS: **BRAVIL**

NOMBRE DE LA MISIÓN	¿CÓMO SE ACTIVA?	RECOMPENSAS
POR LA PESADILLA, EN TINIEBLAS	Habla con Kud-Eid. Seguramente habrás oído rumores sobre este personaje, sobre todo si estás en el Gremio de los magos.	Pergaminos mágicos.
EL VIGILANTE DESESPERADO	Escucha los rumores sobre el fantasma de un anciano y habla de ello a Gilgondorin, en la posada Silverhome-on-the-Waterwill.	Cofre sumergido lleno de tesoros.
ATRAPADO EN LA CAZA	Escucha los rumores sobre la desaparición de Aleron Loche y ve a hablar con Ursanne. Búscala en su casa o en la capilla de Mara.	Libro "Biografía de la reina loba" (incrementa tu Elocuencia) y durante la misión encontrarás dos botellas de vino sombrío, básicas para cumplir otra misión secundaria llamada "Un Vintage venerable".
COMPRAR UNA CASA EN BRAVIL	El Conde Regulus Terentius te la ofrecerá por 4.000 monedas.	Una casa para descansar y dejar tus cosas.

MISIONES SECUNDARIAS: **KVATCH**

NOMBRE DE LA MISIÓN	¿CÓMO SE ACTIVA?	RECOMPENSAS
BATALLA POR EL CASTILLO DE KVATCH	Podrás realizarla en cualquier momento una vez hayas cumplido la misión "Quebrantar el asedio de Kvatch" de la trama principal. No obstante, el mejor momento para cumplirla es cuando estás buscando "Aliados de Bruma" o antes, nunca después. Para empezarla, simplemente habla con el capitán Savlian Matius.	Coraza de Kvatch (con bonus en Fuerza y Resistencia) y soldados para la misión de la trama principal "Defensa de Bruma".

MISIONES SECUNDARIAS: **BRUMA**

NOMBRE DE LA MISIÓN	¿CÓMO SE ACTIVA?	RECOMPENSAS
LAS DOS CARAS DE LA MONEDA	En Bruma, escucharás el rumor de que Arnora Auria necesita que alguien recupere lo que le han robado. Búscala en su casa.	El botín.
HERMANDAD TRAICIONADA	Escucha el rumor de un cazavampiros llamado Raynil Dralas que acabó con la vida de Brandon Lirrian, un ciudadano de Bruma, porque descubrió que era un vampiro. Para iniciar la misión, ve a casa de Lirrian.	Amuleto con hechizo de velocidad.
LEVANTAR EL VELO	Escucha los rumores sobre la colección de la Condesa Narina o espera a que un mensajero suyo te ofrezca la misión. Tendrás que tener 10 puntos de fama para poder optar a esta misión.	Anillo mágico Ojo de Víbora.
COMPRAR UNA CASA EN BRUMA	La Condesa Nariva Carvain te la ofrecerá por 10.000 monedas.	Una casa donde puedes descansar y dejar tus cosas sin que te las roben.

» MISIONES SECUNDARIAS: **CHEYDINHAL**

NOMBRE DE LA MISIÓN	¿CÓMO SE ACTIVA?	RECOMPENSAS
CORRUPCIÓN Y CONSCIENCIA	Habla con los lugareños y te dirán que sufren abusos de poder desde que está el nuevo capitán de la guardia. Busca en su casa a Llevana Nedaren y pregúntale sobre esto. Te recomendamos que esta misión la hagas después de cumplir la misión "Defensa de Bruma", de la trama principal.	Una cantidad de oro que varía en función de tu nivel.
EL CABALLERO CAPRICHOSO	No podrás cumplir esta misión hasta haber completado "Ermita de Dagón", de la trama principal. Y es posible que ya la hayas hecho si has buscado "Aliados de Bruma", también de la trama principal. Si no, para activarla habla con Amminus Gregori, que patrulla cerca del portal de Oblivion.	Armas u oro, depende de lo que hayas hecho durante la misión.
UN PINCEL DE MUERTE	Escucha un rumor que habla sobre un pintor desaparecido o ve a hablar con Tivela Lythandas en su casa.	Delantal de Destreza (aumenta tu agilidad e inteligencia).
COMPRA UNA CASA EN CHEYDINHAL	Te la ofrecerá el conde Andel Indarys por 15.000 monedas.	Una casa donde puedes descansar y dejar tus cosas sin que te las roben.

» MISIONES SECUNDARIAS: **CHORROL**

NOMBRE DE LA MISIÓN	¿CÓMO SE ACTIVA?	RECOMPENSAS
GEMELOS	Habla con Reynald Jenane (estará en la posada) y/o escucha los rumores sobre este personaje.	Oro.
LEGADO PERDIDO	Te la ofrecerá Guilbert Jenane al acabar la misión anterior.	Oro en función de tu nivel.
PECADOS DEL PADRE	Cumple las dos misiones anteriores y, pasados dos o tres días, te la ofrecerá Fathis Ules.	Escudo de Chorrol y gemas.
CAMPO DE LA MUERTE	Habla con Valus Odiil, que está en la posada de la Yegua Gris.	Espada mágica Escalofrío Desgarrador o bien oro o nada, según los resultados de la misión.
UNA SOMBRA SOBRE HACKDIRT	Escucha el rumor de la desaparición de Seed-Neeus, la hija de una comerciante y habla con ella en su tienda, al norte de Chorrol.	Entrenamiento gratis de Mercantil, que te hace subir 5 puntos en esta habilidad.
ROBO DEL CUADRO	Si le gustas lo bastante, la condesa Valga te pedirá que investigues la desaparición de un cuadro de su propiedad.	Oro y un cuadro.
COMPRAR UNA CASA EN CHORROL	Te la ofrecerá la condesa Valga, aunque no será nada fácil. Tu fama debe superar los 25 puntos y tendrás que pagar la impresionante suma de 20.000 monedas.	Una casa donde puedes descansar y dejar tus cosas sin que te las roben.

» MISIONES SECUNDARIAS: **SKINGRAD**

NOMBRE DE LA MISIÓN	¿CÓMO SE ACTIVA?	RECOMPENSAS
EL ELFO PARANOICO	Pregunta entre los peatones que veas en la ciudad sobre la existencia de un elfo llamado Glarthir... aunque también es probable que te lo encuentres a medianoche por la capilla.	Entre 800 y 2.000 monedas, según como acabes la misión.
BUSCA TUS RAÍCES	Encuentra y coge una raíz de Nirn. Es una planta de color verde que sólo tiene cuatro hojas. Suelen crecer en la orilla de los ríos.	Depende de cuántas raíces de Nirn entregues. Obtendrás 4 tipos de Elixir de la Exploración y 250 monedas por cada 10 que entregues después.
COMPRAR UNA CASA EN SKINGRAD	Dirígete al salón del castillo de Skingrad y pregunta entre la gente que allí encuentres. Te dirán que busques al mayordomo del Conde. Tu fama debe superar los 30 puntos y debes pagar por otra buena cantidad: 25.000 monedas.	Una casa para descansar y dejar tus cosas. También podrás activar un par de mini misiones como "Manos de ayuda".

Valenwood

MISIONES SECUNDARIAS: **CIUDAD IMPERIAL**

NOMBRE DE LA MISIÓN	¿CÓMO SE ACTIVA?	RECOMPENSAS
UMBACANO, EL COLECCIONISTA	Debes tener en tu poder una estatuilla Ayleid (registra algunas de esas ruinas antes, aunque no todas las ruinas Ayleid la tienen). Tendrás noticias del comerciante Umbacano al pasear por Talos.	10.000 monedas en total.
NADA QUE PUEDAS POSEER	Te la ofrecerá Umbacano cuando le hayas llevado al menos dos estatuillas Ayleid (misión anterior).	Entre 500 y 2500 monedas, según tu nivel.
SECRETOS DE LOS AYLEIDS	Te la ofrecerá Umbacano. Te recomendamos que antes de hacer esta misión termines "El Coleccionista".	Corona Nenalata, báculo de reyes y las llaves de la casa de Umbacano.
ORDEN DE LA SANGRE VIRTUOSA	Si tienes 5 o más puntos de fama, ve al barrio del Templo y Ralsa Norvalo se te acercará para pedirte que encuentres a su marido.	Anillo mágico y la posibilidad de unirte a la orden y cobrar 250 monedas por cada vampiro que mates (si te haces de la orden, los vampiros serán tus enemigos).
CORRUPCIÓN IMPERIAL	Ve al barrio del templo y entérate de los rumores sobre ciertos abusos de poder de algunos soldados de la Legión Imperial.	Nada.
COMPETICIÓN NO AMISTOSA	Escucha los rumores en el Barrio del Mercado sobre un comerciante que vende sus productos a precios bajos y habla con Jensine.	Un anillo que te da resistencia al fuego y al hielo y una cantidad de oro que oscila entre 100 y 600 monedas.
UN VIAJE INESPERADO	Simplemente, quédate a dormir una noche en la posada flotante que hay en el puerto de la Ciudad Imperial.	Una cantidad de oro que oscila entre 75 y 450 monedas (según tu nivel) y la cuchilla Blackwater.
LOS ORÍGENES DEL PRÍNCIPE GRIS	Habla con Agronak gro-Malog en la Arena y te la encargará.	Facilitar muchísimo la misión "Gran Campeón", el último combate en la Arena.
COMPRAR UNA CASA EN LA CIUDAD IMPERIAL	Te la ofrecerán en la Oficina de comercio. Cuesta 2.000 monedas y está en la zona del puerto.	Una casa donde puedes descansar y dejar tus cosas sin que te las roben.

MISIONES SECUNDARIAS: **KNIGHTS OF THE NINE**

NOMBRE DE LA MISIÓN	¿CÓMO SE ACTIVA?	RECOMPENSAS
PEREGRINAJE	Más de un personaje te habrá comentado que la capilla de Anvil ha sufrido un misterioso ataque. Ve a Anvil y pregunta por el Profeta a cualquier soldado de la ciudad. Habl con él cerca de la capilla.	Gracia del Peregrino, que fortalecerá varios de tus atributos.
ERMITA DEL CRUZADO	Al finalizar la misión anterior, se te activará en el mapa un marcador que indica la localización de la Ermita del Cruzado, en las ruinas Vanua.	Casco del Cruzado y Relicario Ayleid.
PRIORATO DE LOS NUEVE	Buscar el antiguo Priorato de los Caballeros de los Nueve. No es fácil de encontrar, ya que se encuentra en medio de la "nada", más o menos entre Skingrad y Bravil. Si puedes viajar rápido a Silorn, queda cerca.	Coraza del Cruzado.
FURIA DE LA NATURALEZA	Habla con Sir Juncan al final de la misión "Priorato de los Nueve". Tienes que viajar a la ermita de Kynareth, al oeste de la Ciudad Imperial	Botas del Cruzado.
EL CAMINO DEL HONRADO	Habla con Sir Ralvas al final de la misión "Priorato de los Nueve". Tendrás que tener ya las Botas del Cruzado. Ve a la capilla de Leyawiin.	Maza del Cruzado.
LA PIEDAD DE STENDARR	Habla con Sir Casimir al final de la misión "Priorato de los Nueve". Ve a la capilla de Sterndarr (en Chorrol) y habla con Areldur.	Guanteletes del Cruzado.
SABIDURÍA DE LAS EDADES	Habla con Sir Henrik al final de la misión "Priorato de los Nueve". Busca Fort Bulrark en la parte oeste de Cyridiil. Está al noreste de Leyawiin, cerca de Fort Teleman.	Escudo del Cruzado.
MAYORAL FIEL	En el edificio central del Priorato de los Nueve habla con Latón.	Reparar y mejorar las reliquias de Cruzado que poseas.
LA ESPADA DEL CRUZADO	Encuentra una cueva llamada Underpall, entre Bruma y Chorrol.	Espada del Cruzado.
LA BENDICIÓN DE TALOS	Vuelve al Priorato de los Nueve y Sir Thedret se dirigirá a ti.	Bendición de Talos, un poder que te permitirá luchar contra Umaril.
UMARIL EL IMPETUOSO	Busca Garlas Malatar, el refugio del brujo Umaril, en la costa, al noroeste de Anvil.	Liderar a los Caballeros de los Nueve (podrás elegir que te acompañe uno en tus aventuras), una armadura y diversas mejoras en tus atributos.

MISIONES SECUNDARIAS: LEYAWIIN

NOMBRE DE LA MISIÓN	¿CÓMO SE ACTIVA?	RECOMPENSAS
LÁGRIMAS DEL SALVADOR	Habla con S'Drassa, el alquimista del Gremio de Magos que hay en la ciudad. Te pedirá que busca un ingrediente muy raro y difícll de encontrar.	Una cantidad de oro que oscila entre 500 y 2.500 monedas, según tu nivel.
IRRITADOS POR LOS DIOSES	Escucha los rumores sobre extraños ruidos que se oyen en la casa de Rosentia Gallenus.	Anillo Límite de Eidolon, que potencia tus habilidades de Cuchilla y Bloqueo.
MAZOGA EL ORCO	Escucha los rumores que te contarán los ciudadanos y que hablan de que el Conde Marius Caro está my preocupado por la existencia de una orca que dice ser caballero. Habla con todos los guardias de la ciudad para iniciar la misión.	Unirte a la Orden de los Caballeros del Semental Blanco.
CABALLEROS DEL SEMENTAL BLANCO	Cumple la misión anterior y acepta la invitación del Conde de entrar en su orden.	Serás Caballero de esa orden, tendrás la llave de la posada y un poderoso escudo. Además, conseguirás 100 monedas por cada arco negro que entregues después.
COMPRAR UNA CASA EN LEYAWIN	Te la ofrecerá el Conde Marius Caro si pagas las 7.000 monedas que cuesta.	Una casa donde puedes descansar y dejar tus cosas sin que te las roben.

MISIONES SECUNDARIAS: FUERA DE CIUDADES

NOMBRE DE LA MISIÓN	¿CÓMO SE ACTIVA?	RECOMPENSAS
EL LADRÓN DE PATATAS	Hablando con S´jirra (lo puedes encontrar fácilmente en Faregyl, una posada al sur de la ciudad imperial) o bien encontrando antes seis de sus patatas.	Una hogaza de pan de patata.
ASALTO EN GREYLAND	Habla con un soldado de la Legión Imperial llamado Callidus. Lo verás nada más salir de Leyawiin por la puerta del Oeste.	Una espada y una cantidad de oro que depende de tu nivel.
LA VENGANZA SE SIRVE FRÍA	Busca una granja entre la Ciudad Imperial (al sudoeste) y Cheydinhal (al sudeste). Allí, hablad con Corrick Northwode.	Oro según tu nivel.
NINGUNA PIEDRA SIN DESCUBRIR	Tienes que ir a la posada del Puente Imperial (noreste de Bravil y a la orilla norte del río, cerca de la bahía) y hablar con un mago elfo llamado Lithnilian.	Pociones de Inteligencia.
EL REPOSO DEL "ENCUENTRATUMBAS"	Habla con Malene, la dueña de la posada Roxey (al noreste del Lago Rumare).	Oro según tu nivel.
TEMPORADA DE OSOS	Busca la granja Shardrock. Está justo a mitad de camino entre Skingrad y Kvatch, y un poco al norte. Una vez allí, habla con Thorley Aethelred.	Podrás elegir un libro de siete.
EL HUNDIDO	Ve a la granja Shetcombe (al sudoeste de la misión anterior y al noreste de Kvatch).	Oro, gemas y pepitas.
UN VINTAGE VENERABLE	Habla con Nerussa en la posada Wawnet (al oeste del puente que da a la Ciudad Imperial) o bien encuentra alguna botella de vino sombrío.	1.000 monedas y 100 más por cada botella que entregues una vez terminada la misión.
PESCA	Busca a Aelwin Merowald. Está en el poblado de Weye, al sudoeste de la Ciudad Imperial. Te pedirá 12 escamas de pez asesino.	Un anillo que te permitirá respirar bajo el agua.
CUANDO EL JURAMENTO SE ROMPE	Habla con Maeva en su granja Whitmond (al norte del Anvil) o bien encuentra un mazo muy especial registrando el cadáver de su marido en Fort Strand.	Oro según tu nivel.
VISIBILIDAD CERO	Escucha el rumor en la posada de Roxey de que todos los habitantes de Aleswell han desaparecido.	Una habitación gratis para siempre en la posada de Aleswell.
CURAR EL VAMPIRISMO	No es una misión como tal, pero deberás cumplirla si eres un vampiro y quieres dejar de serlo (lo que te permitirá realizar ciertas misiones). Para ello, habla con los curanderos o con los sacerdotes de las capillas (o con Vicente Valtieri si eres miembro de la Hermandad Oscura). Te dirán que hables del tema con Raminus Polus, en la Universidad Arcana, y con el Conde Janus Hassildor, en Skingrad.	A las 24 horas de cumplir la misión, dejarás de ser un vampiro.

MISIONES SECUNDARIAS: MISIONES DAÉDRICAS

NOMBRE DE LA MISIÓN	¿CÓMO SE ACTIVA?	RECOMPENSAS
AZURA	Lee el libro "Herejes Modernos" (hay una copia en la biblioteca del Templo del Soberano de las Nubes) o pregunta por la Ermita de Azura en Cheydinhal. Tu personaje tendrá que tener Nivel 2 o más para poder realizar esta misión y la ofrenda requerida es polvo brillante. Haz la ofrenda al amanecer (de 5am a 7am) o al atardecer (de 5pm a 7pm).	La Estrella de Azura (valorada en 2.500 monedas, permite capturar almas).
SHEOGORATH	Nadie te revelará la ubicación de esta ermita. Búscala cerca de la frontera con Elsweyr, más o menos a mitad de camino entre Leyawiin y Bravil y al sudoeste de la cueva Reedstand. Tu personaje tendrá que tener Nivel 2 o más para poder realizar esta misión y la ofrenda requerida es una Gema del Alma menor, lechuga e hilo.	Báculo Wabbajack (valorado en 1300 monedas y con un hechizo de transmutación).
VAERMINA	Pregunta por ella a Ontus Vanin (Plaza de Talos, Ciudad Imperial). Queda al sudoeste de Cheydinhal, en la orilla este del lago Poppad. Tu personaje debe tener Nivel 5 o más para poder realizar esta misión y la ofrenda requerida es una Gran Gema del Alma Negra.	Cráneo de Corrupción (un bastón valorado en 1270 monedas cargado con un hechizo de corrupción).
NAMIRA	Nadie te hablará de ella, pero no te costará encontrar la estatua al sudoeste de Bruma. Tu personaje debe tener Nivel 5 o más para poder realizar esta misión y la ofrenda requerida es que rebajes tu Personalidad a menos de 20 puntos (bebe vino, pociones...).	Anillo de Namira (valorado en 10.300 monedas y capaz de reflejar magia).
SANGUINE	Dos personas te hablarán de ella en Skingrad: Fadus Calidius (del gremio de luchadores de la ciudad) y Falanu Hlaalu (en la tienda Todo Lo Referente a Alquimia). Está al noroeste de la ciudad. Si ya has viajado desde el Priorato de Weynon hasta Kvatch durante la trama principal, ya la habrás visto. Tu personaje tendrá que tener Nivel 8 o más para poder realizar esta misión y la ofrenda es una botella de brandy Cyrondílico.	Rosa de Sanguine (un báculo mágico valorado en 1.330 monedas capaz de invocar a un daedra).
MALACATH	Dos personas te hablarán de esta ermita en Anvil: el cazador Pinarus (su casa está en la parte oeste de la ciudad) y el hechicero Thaurron (del gremio de Magos). Tu personaje debe tener Nivel 10 o más para poder realizarla y la ofrenda es grasa de troll.	Volendrung, un poderoso martillo valorado en 5.300 monedas y que cuenta con hechizos como parálisis y drenar salud.
MERIDIA	Nadie te hablará de la Ermita de Meridia, aunque podrás encontrarla al este de la ciudad de Skingrad. Tu personaje debe tener Nivel 10 o más para poder realizar esta misión y la ofrenda requerida es restos de un muerto (valen distintos ítems, ectoplasma de fantasma, restos de un esqueleto, carne muerta, etc.).	Anillo de Khajiiti, con hechizo Camaleón y potenciador de velocidad. Está valorado en 4.775 monedas.
PERYITE	Nadie te revelará la posición de la ermita, que se encuentra al este de la posada del puente imperial y en la orilla sur del río Silverfish. Tu personaje tendrá que tener Nivel 10 o más para realizar esta misión y no requiere ninguna ofrenda, tan sólo hay que dirigirse a la estatua.	Rompehechizos, un poderoso escudo capaz de reflejar los hechizos. Está valorado en 16.500 monedas.
NOCTURNAL	Habla con Alves Uvenim, en el gremio de los magos de Leyawiin, y te revelará su posición. Tu personaje tendrá que tener Nivel 10 o más para poder realizar esta misión y no requiere ninguna ofrenda en particular, tan sólo hay que dirigirse a la estatua.	Llave del Esqueleto, ganzúa irrompible (y te dará 40 puntos a la habilidad de Seguridad). Esta valorada en 5.000 monedas (aunque no la vendas por nada del mundo).
MEPHALA	En la ciudad Imperial, pregunta a Ontus Vanin (en la plaza de Talos) o a Luther Broad (Barrio de los Jardines Élficos). Está al noreste de la posada de Roxey (al noreste del lago Rumare). Tu personaje tendrá que tener Nivel 15 o más para poder realizar esta misión y la ofrenda requerida es un tipo de flor bastante común. Deberás ofrecerla entre medianoche y el amanecer.	Espada de Ébano, valorada en 6.500 monedas y con los hechizos de Silencio y Drenar Salud.
MOLAG BAL	Nadie te hablará de esta estatua, pero podrás encontrarla al oeste de la Ciudad Imperial, al sudeste de las ruinas de Narfinsel, en un claro en medio del bosque. Tu personaje debe tener Nivel 17 o más para activar esta misión y la ofrenda requerida es piel de león.	Maza de Molag Bal. Un arma excelente que además drena la fuerza y las habilidades mágicas de los enemigos.
HIRCINE	Vuelve a hablar con Ontus Vanis (vive en la plaza de Talos, en la esquina sudoeste). Está al noreste de la posada de la Tercera Profecía y al sudeste de las ruinas Sardavar. Tu personaje tendrá que tener Nivel 17 o más para activar esta misión y la ofrenda requerida es una piel de oso o de lobo (previamente, debemos decirle que somos cazadores).	Savior´s Hide, una armadura ligera con gran resistencia a la magia.
BOETHIA	Habla con Bora gra-Uzgash, que está en una tienda justo al este de la puerta oeste de Cheydinhal. Queda al este de la granja Drakelowe, aunque llegar hasta la estatua no es fácil porque el camino es abrupto. Tu personaje tendrá que tener Nivel 20 o más para activar esta misión y la ofrenda requerida es el corazón de un daedra.	Goldbrand, una espada de fuego valorada en 6.600 monedas y que produce daño extra por fuego.
CLAVICUS VILE	Nadie te hablará de esta estatua, pero podrás hallarla al sudoeste de la Ciudad Imperial, cerca del cruce de caminos. Tu personaje tendrá que tener Nivel 20 o más para activar esta misión y la ofrenda requerida es una cantidad de oro: 500 monedas.	Máscara de Clavicus Vile, un casco pesado que fortalece la Personalidad en 20 puntos. Podrás venderlo por 3.400 monedas.
HERMAEUS MORA	Completa las 14 misiones anteriores, alcanza la misión "Sangre de Daedra" de la trama principal y tu personaje debe tener Nivel 21 o superior. Si cumples estos tres requisitos, ve a dormir a cualquier sitio y, al despertar, Casta Flavius estará al lado de tu cama para indicarte la localización de esta última ermita. Queda en la parte oeste de las montañas Jerall. Puedes seguir un camino al noroeste de Sancre Tor u otro que arranca al este de las ruinas Ninendaya. En cualquier caso, es bastante difícil de encontrar. Afortunadamente, aquí no te hará falta ninguna ofrenda para poder empezar la misión.	Oghma Infinium, un poderosísimo libro que, tras su lectura, subirá puntos en muchísimos de tus atributos. Cuando lo hayas leído, desaparecerá.

PlayStation 2 – Piratas del Caribe: En el Fin del Mundo

Género: **ACCIÓN**
Editor: **EIDOS**
Precio: **39,95 €**
Idioma: **CASTELLANO**
Jugadores: **1-2**

CONTROLES BÁSICOS

✖: espadazo flojo.
●: agarrar.
■: espadazo fuerte.
▲: acción.
➡: seleccionar cuchillo.
⬅: seleccionar pistola.
⬆: seleccionar bomba.
⬇: seleccionar pollo.
⬇: seleccionar pollo.
Stick derecho: --
Stick Izquierdo: moverse.
L1: defensa.
R1: usar Ítem.
Start: pausa.
Select: opciones/objetivos.
Combos de ataque:
- ✖, ✖, ●
- ✖, ■, ●
- ■, ✖, ●
- ■, ■, ●

CLAVES PARA ENCONTRAR TODOS LOS **SECRETOS**

Piratas del Caribe En el Fin del Mundo

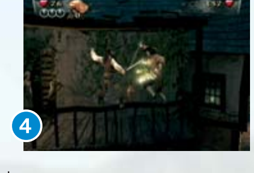
Explorar los siete mares, librar duelos a espada y experimentar la vida del pirata... Hace falta estar loco para no acompañar a Jack Sparrow y sus amigos en esta nueva aventura, aunque será mejor que te lleves en tu viaje esta guía con todo lo necesario para ser el mejor pirata.

» CONSEJOS PARA LOS BUENOS PIRATAS

1


2


3


4

En la batalla

• **Durante una pelea evita que te rodeen** 1. Muévete, no dejes de hacer combos y trata de proteger tu espalda con cualquier elemento del escenario.

• **Mientras luchas, ten en cuenta cuál es tu objetivo principal.** A veces tendrás que desplazarte de un lado para otro o defender a otros piratas.

• **Usa la pistola, las dagas y las bombas** cuando te sobrepasen los enemigos o necesites eliminarlos rápidamente.

• **Cuando tu salud baje de 60 puntos, usa un pollo** para recuperarte 2.
Que no te preocupe gastar tus reservas; cuando se te acaben los pollos, encontrarás más rompiendo las cajas que tengas cerca o al eliminar a un enemigo.

Obtener recompensas

• **Repasa todos los rincones de los escenarios** para completar todas las submisiones y obtener recompensas.

• **Para saber cómo obtenerlas todas,** entra en el menú cueva del tesoro 3.

Cómo afrontar un duelo

• **Durante los duelos** (uno contra uno donde tan sólo puedes avanzar o retroceder en paralelo) usa el ▲ cuando puedas para tomar ventaja y dañar a tu rival con los objetos del escenario.

• **Es muy importante que te protejas** 4. Usa **L1** y contraataca rápidamente para dañar a tu adversario.

• **Mantente atento,** ya que en ocasiones tendrás que pulsar combinaciones de botones para salir airoso.



» LAS CLAVES DE LA **AVENTURA**

A lo largo de la aventura **encontrarás los siguientes tipos de submisiones** que se repetirán en los distintos niveles:

Colgantes cangrejo:

Rompe todas las cajas de los niveles para obtener, además de oro, los colgantes plateados con forma de cangrejo 1.

Combo de golpes:

Ejecuta las combinaciones de golpes sobre tus enemigos para superar estas submisiones. Ten en cuenta que **si te golpean o tardas demasiado en propinar los golpes, se interrumpirá el combo**. Para no perder tiempo cuando derrotes a un pirata pulsa ✖ para saltar sobre otro 2.

Jackanismo:

Debes estar atento para **ayudar a Jack para sortear a sus enemigos en los Jackanismos pulsando los botones que te indiquen en pantalla** rápidamente. **Son 10 combinaciones que no debes fallar** ni tardar en pulsar. Si fallas no tendrás opción en repetirlo salvo que repitas de nuevo el nivel 3.

Botín:

Rompe todas las cajas de los niveles para obtener el oro que te exigirán en cada nivel para superar esta submisión. **También obtendrás oro al derrotar a tus enemigos** 4.

Dados piratas:

En algunos poblados tendrás la opción de **jugar una partida de dados para ganar oro**. Para participar **deberás recaudar previamente 30 monedas**. El juego consiste en **adivinar cuantos dados de un número saldrá entre los jugadores**.

Dispondrás de comodines que te facilitarán la victoria, aunque **no deja de ser un juego de azar**. Ganará quien obtenga todas las monedas de los participantes.

Póquer pirata:

Se juega en algunas aldeas. Igual que para los dados, **necesitas 30 monedas**. Se juega con las reglas básicas del póquer con dos cartas cubiertas (el resto al descubierto) y gana quien se quede con todo el dinero de los participantes a base de apuestas.


1



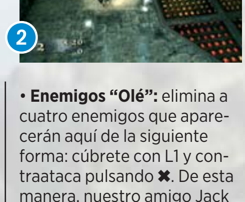
2


3


4

01: PRISIÓN FORTALEZA







Se trata de un tutorial 1. Aprende a luchar con Jack.

SUBMISIONES

• **Derrotar enemigos:** elimina a 10 piratas. Tan sólo avanza por el nivel y enfréntate a todo el que se ponga por delante 2.

• **Prisioneros:** libera a 4 prisioneros de las cárceles. Tan sólo acércate a ellos y pulsa ▲ cuando estés junto a los mecanismos del suelo 3.

• **Enemigos "Olé":** elimina a cuatro enemigos que aparecerán aquí de la siguiente forma: cúbrete con L1 y contraataca pulsando ✖. De esta manera, nuestro amigo Jack pegará una patada que empujará a su adversario por el precipicio 4.

• **Nivel de notoriedad:** consigue 1.500 puntos en nivel de notoriedad. Lo alcanzarás sin dificultad luchando con los enemigos del nivel.

• **Además:** en el nivel podrás hacerte con: colgantes cangrejo (4), puntos por combos de golpes (15), jackanismo y botín (850).



02: ISLA DE PELOGOSTOS





Se trata de un nivel bastante sencillo de superar, donde tan sólo **tienes que avanzar eliminando a todos los enemigos** que se crucen en tu camino 1.

SUBMISIONES

• **Rescate:** muévete por la isla y **libera a los 9 presos de la tripulación** que permanecen colgados en unas jaulas hechas con ramas 2. **Repasa bien todos los rincones de la isla**, porque hay caminos que no se ven a primera vista y que te llevarán a zonas secretas.

• **Además:** en el nivel podrás hacerte con: colgantes cangrejo (4), Combo de golpes (15) y Botín (1.000).

03: PORT ROYAL

Otra misión a realizar bastante sencilla para un pirata como Jack Sparrow.

Para liberar al pirata que van a ahorcar, primero **libera al resto de piratas** que están encerrados en las cárceles, luego **cierra las puertas** que dan acceso al patio, rompe las bases del escenario y **prende las mechas de los barriles explosivos**.

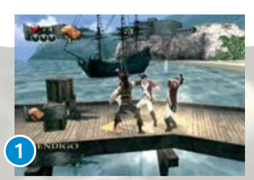
Una vez hecho todo esto, cuando te toque escapar 1 **pelea cerca de las cajas que bloquean el acceso al puerto**. De esta manera lograrás superar este punto, ya que tienes el tiempo muy justo para acceder a lo alto del puerto.

SUBMISIONES

• **Carteles de "se busca":** en las paredes de los edificios de la ciudad **encontrarás 3 carteles donde aparece la cara de Will** en los que se indica que le buscan (al más estilo western) 2.

No tendrás dificultad en **encontrarlos y arrancarlos** de la pared pulsando ▲.

• **Hombre sigiloso:** usa los 4 puntos de acción sigiloso para **deshacerte de 4 enemigos como te explican al comienzo del nivel**. Para ello, entra en la plaza con cuidado y camina detrás de los soldados hasta que se detengan delante del barril 3.



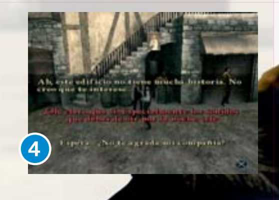




• **Robo del ron, parte 1:** en la calle encontrarás a un pirata que te pedirá ayuda para robar el ron de una posada cercana. Acepta ayudarle y a continuación **acércate al posadero que hay en la plaza. Allí, habla con él y escoge las siguientes frases para alargar la conversación al máximo**: segunda, primera, primera, primera y primera. De esta manera lograrás cumplir tu objetivo 4.

• **Persona perdida:** al comienzo del pueblo encontrarás a una mujer que te pedirá que encuentres a su marido. El susodicho **se encuentra en un callejón hablando con otra mujer** (lo distinguirás por el signo de exclamación encima de la cabeza).

• **Además:** en el nivel podrás hacerte con: colgantes cangrejo (4), Dados piratas, Botín (500), Combo de golpes (17) y Jackanismo.



04: "PERLA" VS. "HOLANDES"





En la Perla, **elimina al pirata que se dirigirá a por Will** 1 por un lateral del barco. Si llega hasta el, fracasarás.

SUBMISIONES

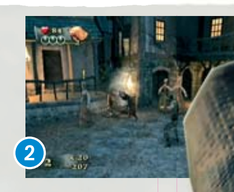
• **Derrota enemigos:** elimina a 10 piratas en la cubierta del barco 2.

• **Evita ser detectado:** Cuando llegues hasta la cubierta del Holandés, **evita que te vea el pirata** subiendo por las escaleras 3.

• **Además:** en el nivel podrás hacerte con: colgantes cangrejo (4), Botín (600) y Combo de golpes (20).

05: TORTUGA





En la isla tortuga no tendrás dificultad añadida a los ataques 1. Eso sí, tendrás que **afrontar uno de los duelos más complicados.**

SUBMISIONES

• **Abofetear:** habla con las **10 mujeres del poblado** que tienen un signo de exclamación en la cabeza para que te suelten un tortazo 2.

• **Robo de ron, parte 2: protege a los piratas** que transportan los barriles de ron de los demás. Evita que los otros piratas de la ciudad pasen al carguero del fondo.

• **Además:** en el nivel podrás hacerte con: colgantes cangrejo (5), Póquer pirata, Botín (1.500), Combo de golpes (21) y Jackanismo.



06: ISLA CRUCES





Cuando veas a Jack intentando desenterrar el cofre **debes evitar por todos los medios durante 50 segundo que los piratas le tiren bombas** 1.

SUBMISIONES

• **Ídolo de oro:** encontrarás la estatua del ídolo de oro **en una cueva oculta** que hay detrás de la catarata cuando cruces el río. Cógela 2.

• **Cofre enterrado:** cuando llegues al final de la isla, **durante 50 segundos evita que los enemigos lancen bombas a los piratas** que tratan de desenterrar el cofre.

• **Además:** Colgantes cangrejo (4), combo de golpes (30) y Jackanismo.

07: "PERLA" VS "KRAKEN"







Para deshacerte del Kraken y no acabar en sus fauces, sigue la siguiente estrategia que te damos 1.
Una vez que te encuentres dentro del barco, **espera a que los piratas carguen los cañones protegiéndolos en todo momento de los tentáculos y dispara a la boca del calamar gigante.**

SUBMISIONES

• **Enemigos "Olé":** elimina a 5 malos **arrojándolos por un precipicio** propinándoles una buena una patada. Para ello, cúbrete (L1) y contraataca con ✖ 2.

• **Rescate: protege a los piratas** que se acercarán a los cañones durante el ataque del gigante Kraken 3.

Colócate a un lado del cañón y golpea el tentáculo hasta que el pirata termine de cargar el cañón.
No dejes que ninguno de ellos muera o fracasarás en esta misión.

• **Además:** en el nivel podrás hacerte con: colgante cangrejo (4) y Combo de golpes (7).

08: SINGAPUR





En la lucha dentro del palacio de Sao Feng, **observa el tiempo del que dispones** para acudir a la ayuda de los demás piratas. Para saber a donde tienes que ir, **fíjate en la flecha** 1.
Cuando te toque escapar de Singapur y llegues a un puente cortado, **usa los lanzacohetes para escaquearte de los soldados.**

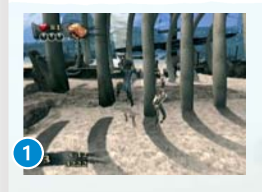
SUBMISIONES

• **Viejos enemigos:** avanza por las calles de Singapur y **acércate a los ciudadanos con el signo de exclamación** sobre la cabeza 2.

• **Recauda la deuda:** acércate a los tres ciudadanos que tienen un signo de interrogación en la cabeza para **hablar con ellos y amenázales para que te den el dinero** que te deben. Usa siempre la frase más intimidante para que te den lo que te corresponde.

• **Además:** Colgante cangrejo (4), Dados piratas y Combos de golpes (15).

09: LA TUMBA DE DAVY

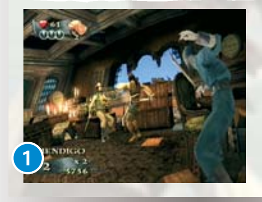


Durante toda la misión, **es importantísimo que no pises en ningún momento la arena,** ya que si lo hicieras, las arañas del desierto te quitarían mucha vida 1. Recuerda, camina siempre sobre terreno duro.

SUBMISIONES

• **Además:** en este nivel podrás hacerte con suculentas recompensas y puntos, como: Botín (750 puntos), Combo de golpes (26 puntos), Jackanismo y Colgante cangrejo (4).

10: BATALLA NAVAL



En este nivel **tan sólo debes preocuparte de luchar lo mejor que puedas,** ya que durante un buen rato lo único que tendrás que hacer será **acabar con una serie de enemigos que aparecerán** dispuestos a cortarte "en filetes" 1.

SUBMISIONES

• **Que no te den:** derrota al temible Señor de la piratería Sao Feng **sin que te golpee** en ningún momento.

• **Además:** en el nivel podrás hacerte con: Botín (850), Combo de golpes (22), Colgante cangrejo (4).

11: CIUDAD NAUFRAGIO

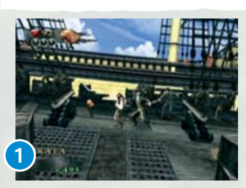
La dificultad añadida en este nivel la encontrarás a la hora de **rescatar a los dos Lores Piratas.**
Para ayudar escapar al que se encuentra borracho, **utiliza la pistola** para eliminar a los bandidos y disponer de tiempo suficiente para impedir que caiga al agua y se ahogue, con lo que fracasarías 1.
Para rescatar al otro tan sólo debes preocuparte de **apagar las mechas** de los explosivos mientras peleas (te dará tiempo de sobra).



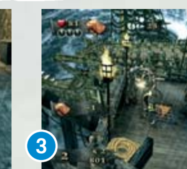
SUBMISIONES

• **Además:** en este penúltimo nivel podrás hacerte también con varias recompensas: Colgante Cangrejo (5), Dados piratas, Póquer pirata, Botín (650) y Jackanismo.

12: EL MAELSTROM







Durante la lucha con tormenta **debes tener mucho cuidado con los rayos y los remolinos,** ya que si te alcanzan te harán mucho daño 1. Además, deberás estar pendiente de **acudir rápidamente donde requieran tu ayuda.**
Ya con Jack en la lucha final con el capitán, tendrás que **usar los dos cañones** para acercar los dos barcos. Cuando ambos estén pegados, el capitán saltará a la cubierta de la Perla. Atácale y olvídate de los demás soldados.

SUBMISIONES

• **Derrota enemigos:** consigue que 8 enemigos sean **electrocutados por el rayo** o caigan en el remolino de Calipso 2.

• **Destruye objetivos: aprovecha el remolino** provocado por Calipso para **destrozar 6 cajas** del barco 3.

• **Además:** en el nivel podrás hacerte con: colgantes cangrejo (4), Combo de golpes (21) y Jackanismo.

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
David Villarejo
Ruth Caravaca, Jorge García, Gonzalo Vega Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Juan Lara, Sonia Ortega,
Daniel Lara, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo,
Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas),
Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@axelspringer.es

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Subdirectora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefes de Publicidad **Gonzalo Fernández, Rosa Juárez**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela 94, 8ª Planta. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94, 2ª Planta. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES
Tlf. 902 54 07 77

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2a planta.
28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.C/ Aragón, 208, 3º -2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental

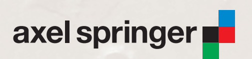
TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 10/2007
Printed in Spain

Publicación controlada por OJD

Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

**Hobby Press
es una marca
de Axel Springer
España, S.A.**





Este suplemento se regala conjunta e inseparablemente con PlayManía nº 103